

影の軌跡

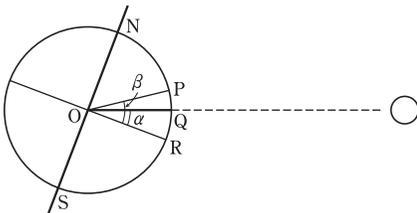
もりしま みつる
森島 充

地面に立てた棒の、影の先端の軌跡について考えます。

§1. 座標軸の決定

図1は地球を表したものです。

図1



直線 NS が地軸で、点 O が中心、R は赤道上の点、半直線 OQ が太陽の方向です。点 P は観測者のいる場所で、ここに棒を立てます。最初は点 P における時刻は正午とし、図1の点はすべて同一平面上にあるものとします。

α, β は半直線 OR を始線とする一般角です。

$-\frac{\pi}{2} \leq \alpha \leq \frac{\pi}{2}, -\frac{\pi}{2} \leq \beta \leq \frac{\pi}{2}$ として、 α が正のときは、おおむね北半球が夏、南半球は冬です。負のときは逆で、 $\alpha=0$ は春分と秋分です。 β が正のときは、観測者は北半球にいます。

この正午の状態から地球をまわすのですが、地球がまわると考えても、太陽がまわると考えても同じなので、座標軸を定めやすいように、点 P を「真上」に移動させて固定し、半直線 OQ が直線 NS の周りを回転すると考える事にします。

そして、図2のように、点 O を原点として、直線 OP を z 軸、点 O, P, N, S が乗る平面を yz 平面とします。

図3は、回転の様子を立体的に描いたものです。

図2

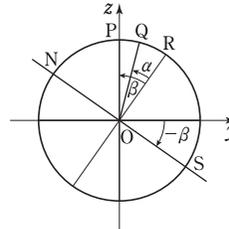
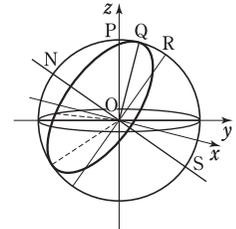


図3



§2. 軌跡の計算

次に、計算のために、図3の球は地球ではなく、半径1の球とします。例えば、半径1mの球が観測者の前にあると思ってください。太陽は十分遠いので、この球を用いて各種方向ベクトルを考えることにします。各点の名前や座標軸はそのまま用います。

そして、立てる棒の先端に原点 O を置き、 \overrightarrow{OP} は天頂の方向、 \overrightarrow{OQ} を太陽の方向、 \overrightarrow{ON} を北極星の方向と考えます。

立てる棒の長さは1とします。地球も十分大きいので、平面 $z=-1$ を地面とします。 xy 平面は地面に平行で、地面との距離が1の水平面です。

図3の太い線の円は、 $\alpha > 0$ のときの点 Q の軌跡です。 $\alpha=0$ のときは、点 Q は点 R に一致して、軌跡は大円となり、 $\alpha < 0$ のときは、点 Q の軌跡は点 R より点 S 側の円となります。 α の値がいずれの場合も、 \overrightarrow{OQ} の z 成分が正の時は太陽が水平面よりも上側、つまり日が出ている時間です。

蛇足ですが、図3では、日中の方が夜間より時間が長いことが、点 Q の軌跡から分かります。

回転する半直線 OQ によって出来る、点 O を頂点とする円錐面上を太陽は「回転」していきます。影は太陽と反対側ですから、半直線 OQ を逆に伸ばして出来る円錐面と地面(平面 $z=-1$)の共有部分が求める棒の先端の軌跡です。

以下は軌跡の計算です。

$$\overrightarrow{OQ}=(X, Y, Z) \text{ (ただし, } X^2+Y^2+Z^2=1)$$

とします。図2より、

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OS} &= (0, \cos(-\beta), \sin(-\beta)) \\ &= (0, \cos\beta, -\sin\beta) \end{aligned}$$

$$\angle QOS = \frac{\pi}{2} + \alpha$$

ですから、

$$\overrightarrow{OQ} \cdot \overrightarrow{OS} = \cos\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right)$$

$$Y \cos\beta - Z \sin\beta = -\sin\alpha$$

となります。

点Oを通り、 \overrightarrow{OQ} を方向ベクトルとする直線を l とすると、直線 l の方程式は、

$$\begin{aligned} (x, y, z) &= t\overrightarrow{OQ} \\ &= (Xt, Yt, Zt) \end{aligned}$$

です。

$Z > 0$ のとき、直線 l と平面 $z = -1$ との交点をTとします。点Tにおいて、

$$Zt = -1 \quad (t < 0)$$

ですから、点Tの座標は、

$$(x, y, z) = \left(-\frac{X}{Z}, -\frac{Y}{Z}, -1\right) \quad (Z > 0)$$

です。

以上を整理すると次の連立式になります。

$$X^2 + Y^2 + Z^2 = 1 \quad \dots \textcircled{1}$$

$$Y \cos\beta - Z \sin\beta = -\sin\alpha \quad \dots \textcircled{2}$$

$$x = -\frac{X}{Z} \quad \dots \textcircled{3}$$

$$y = -\frac{Y}{Z} \quad \dots \textcircled{4}$$

$$Z > 0 \quad \dots \textcircled{5}$$

①, ②は、図3で見た点Qの軌跡の円が、確かに球面と x 軸に平行な平面の共有部分であることを示しています。

②, ④から Y を消去すると、

$$Z(y \cos\beta + \sin\beta) = \sin\alpha \quad \dots \textcircled{6}$$

となります。 $Z > 0$ ですから、

[1] $\alpha = 0$ のとき

⑥から

$$y \cos\beta + \sin\beta = 0$$

$\beta = \pm \frac{\pi}{2}$ のとき、式を満たす y は存在しない。

$$\beta \neq \pm \frac{\pi}{2} \text{ のとき, } y = -\tan\beta \quad \dots \textcircled{7}$$

(つまり、春分、秋分の時、両極では点Tが存在せず、両極以外では点Tの軌跡は直線)

[2] $\alpha \neq 0$ のとき

⑥から

$$Z = \frac{\sin\alpha}{y \cos\beta + \sin\beta} \quad \dots \textcircled{8}$$

①, ③, ④, ⑧から X, Y, Z を消去すると、

$$x^2 \sin^2\alpha + y^2 (\sin^2\alpha - \cos^2\beta)$$

$$-2y \sin\beta \cos\beta + \sin^2\alpha - \sin^2\beta = 0 \quad \dots \textcircled{9}$$

という、平面 $z = -1$ 上の2次曲線の方程式が得られます。

ただし、 $Z > 0$ と⑥より

$\sin\alpha$ と $y \cos\beta + \sin\beta$ の正負は一致するという条件が付きまします。

§3. いくつかの例

§2の⑨を分類して標準形にすることも出来ますが、あまりきれいな式にはならないようです。

ここでは具体例で点Tの軌跡を見てみましょう。すべて平面 $z = -1$ 上で考えます。

例1 $\alpha = \frac{\pi}{6}, \beta = \frac{\pi}{4}$ のとき

北半球の北回帰線より北側の夏をイメージしていますが、 α, β の値は計算が楽になるように決めました。このとき⑨より、

$$x^2 - y^2 - 4y - 1 = 0$$

ただし、 $\sin \frac{\pi}{6} > 0$ より

$$\frac{1}{\sqrt{2}}y + \frac{1}{\sqrt{2}} > 0$$

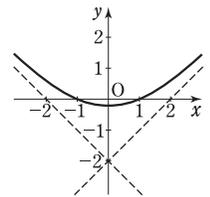
$$y > -1$$

よって、

$$y = -2 + \sqrt{x^2 + 3}$$

グラフでは上が南です。太陽は北東から昇り、天頂のやや南側を通して北西に沈み、影は南西から棒の北側をまわり込んで南東に移動します。

$\alpha = -\frac{\pi}{6}$ とすると、 $y = -2 - \sqrt{x^2 + 3}$ です。



例2 $\alpha = 0, \beta = \frac{\pi}{4}$ のとき

春分、秋分の日。北緯 45° です。

⑦より、

$$y = -1$$

例3 $\alpha = \frac{\pi}{4}$, $\beta = \frac{\pi}{3}$ のとき

北極圏の夏をイメージしています。計算が楽になるように地軸をかなり傾けました。

⑨より、

$$x^2 + \frac{1}{2}y^2 - \sqrt{3}y - \frac{1}{2} = 0$$

$$\frac{x^2}{2} + \frac{(y - \sqrt{3})^2}{4} = 1$$

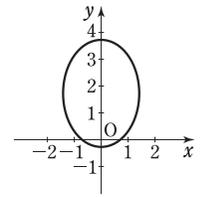
ただし、 $\sin \frac{\pi}{4} > 0$ より

$$\frac{1}{2}y + \frac{\sqrt{3}}{2} > 0$$

$$y > -\sqrt{3}$$

ですから、楕円全体が点Tの軌跡となります。

$\alpha = -\frac{\pi}{4}$ とすると、点Tの軌跡は存在しません。



(東京都立調布南高等学校)