

# $f$ と $f^{-1}$ のグラフの共有点の個数について

いしはま ふみたけ  
石濱 文武

## §1. はじめに

無理関数  $y = \sqrt{-3x+7}$  と

その逆関数  $y = -\frac{1}{3}x^2 + \frac{7}{3}$  ( $x \geq 0$ )

のグラフは計算によれば 3 点で交わるが、その状態が描きにくく、この結果自体が意外である。

一般に、

無理関数  $y = f(x) = \sqrt{ax^2 + b}$

のグラフと、その逆関数である

2 次関数  $y = f^{-1}(x) = \frac{1}{a}x^2 - \frac{b}{a}$  ( $x \geq 0$ )

のグラフが 3 点で交わるための条件は課題として残したい(数研通信 No.22, 鈴木道夫氏, 無理関数と 2 次関数の交点について)。

大略、上記のような記事がありました。本稿では、この問題を検討し、解決したいと思います。

## §2. 検討

問題を無理関数に限定しない方が全体像が見易くなります。問題を次のように定式化します。

問題:  $a, b$  を定数として、 $a \neq 0$  とする。

$xy$  座標平面上で、2 つの方程式

$$y = ax^2 + b \quad \dots \dots \quad ①$$

$$x = ay^2 + b \quad \dots \dots \quad ②$$

について、①と②のグラフの共有点の個数を分類せよ。

すぐに 1 変数を消去しようとすると、4 次方程式になるので、消去せず、①、②を  $x, y$  についての連立方程式とみます。

①-② より

$$y - x = a(x^2 - y^2)$$

したがって  $y = x \quad \dots \dots \quad ③$

または  $x + y = -\frac{1}{a} \quad \dots \dots \quad ④$

となります。

すなわち、①、②の共有点があるとすれば、それは

直線  $y = x$

または

直線  $x + y = -\frac{1}{a}$

上にあることになります。前者は

①と②のグラフが直線  $y = x$  に関して対称であることから当然のことです。

(1)  $y = x \quad \dots \dots \quad ③$  のとき

$y$  を消去すれば、①、②はともに、

$$2 \text{ 次方程式 } ax^2 - x + b = 0$$

となります。

この 2 次方程式の判別式を  $D_1$  とおけば、

$$D_1 = 1 - 4ab$$

です。

したがって、①と②のグラフは

$$ab < \frac{1}{4} \quad \text{のとき} \quad 2 \text{ 個}$$

$$ab = \frac{1}{4} \quad \text{のとき} \quad 1 \text{ 個}$$

$$ab > \frac{1}{4} \quad \text{のとき} \quad 0 \text{ 個}$$

の共有点を、直線  $y = x$  上にもつことになります。

(2)  $x + y = -\frac{1}{a} \quad \dots \dots \quad ④$  のとき

④と①より、 $y$  を消去すれば

$$2 \text{ 次方程式 } ax^2 + x + \frac{1}{a} + b = 0 \quad \dots \dots \quad ⑤$$

となります。

この 2 次方程式の判別式を  $D_2$  とおけば、

$$D_2 = -3 - 4ab$$

です。

もし、方程式⑤が実数解  $\alpha, \beta$  をもてば

$$a\alpha^2 + \alpha + \frac{1}{a} + b = 0$$

$$\alpha + \beta = -\frac{1}{a} \quad \dots \dots \quad ⑥$$

が成立します。この2式より

$$\beta = -\alpha - \frac{1}{a} = a\alpha^2 + b \quad \dots \dots \quad ⑦$$

同様にして

$$\alpha = a\beta^2 + b \quad \dots \dots \quad ⑧$$

を得ます。

⑥, ⑦より 点  $N_1(\alpha, \beta)$  が、①と④のグラフの共有点になります。

⑥, ⑧より 点  $N_2(\beta, \alpha)$  も、①と④のグラフの共有点になることがわかります。

更に、 $N_1$  と  $N_2$  は直線  $y=x$  に関して対称ですから、

$N_1$  が①のグラフ上にあれば  $N_2$  は②上にあり  
 $N_2$  が①のグラフ上にあれば  $N_1$  は②上にある  
ことがわかります。

結局、直線  $y=x$  に関して対称な点

$$N_1(\alpha, \beta), N_2(\beta, \alpha)$$

が、3つのグラフ①, ②, ④の共有点になることがわかります。

また、逆に、

②と④のグラフの共有点は①, ②, ④のグラフの共有点

になります。

以上のことから、①, ②のグラフは

$$ab < -\frac{3}{4} \quad \text{のとき} \quad 2 \text{個}$$

$$ab = -\frac{3}{4} \quad \text{のとき} \quad 1 \text{個}$$

$$ab > -\frac{3}{4} \quad \text{のとき} \quad 0 \text{個}$$

の共有点を

$$\text{直線 } x+y=-\frac{1}{a}$$

上にもつことになります。

$$(3) \quad y=x \quad \dots \dots \quad ③$$

$$\text{かつ } x+y=-\frac{1}{a} \quad \dots \dots \quad ④ \text{ のとき}$$

ここでは、(1)と(2)の重複をチェックします。

$$(3), (4) \text{ より } x=y=-\frac{1}{2a}$$

$$\text{これを(1)に代入して } ab = -\frac{3}{4}$$

すなわち、重複が起きるのはこのときだけです。

### §3. 結果

§2の結果をまとめると、次のようになります。

xy 座標平面上で、2つの方程式

$$y=ax^2+b, \quad x=ay^2+b$$

の表すグラフの位置関係は次のようになる。

- |     |                                   |     |                  |
|-----|-----------------------------------|-----|------------------|
| (1) | $ab > \frac{1}{4}$                | のとき | 共有点はない           |
| (2) | $ab = \frac{1}{4}$                | のとき | 1点で接する           |
| (3) | $-\frac{3}{4} < ab < \frac{1}{4}$ | のとき | 2点で交わる           |
| (4) | $ab = -\frac{3}{4}$               | のとき | 1点で交わり<br>1点で接する |
| (5) | $ab < -\frac{3}{4}$               | のとき | 4点で交わる           |

### §4. おわりに

§1で触れた「図が描きにくい場合」とは  
交点の付近で2曲線の凹凸が一致している  
交点が近接している  
ときであると思われます。

図(5)-1 がその場合です。

図で、点  $N_1$  と  $N_2$  が近づくのは  $ab$  の値が  $-\frac{3}{4}$  に  
近いときです。§1の例

$$y = -\frac{1}{3}x^2 + \frac{7}{3}$$

では、 $ab = -\frac{7}{9}$  ですから、 $-\frac{3}{4}$  との差は  $\frac{1}{36}$  です。

また、図を(5)-3, -2, -1 の順に観察すると、(5)-1  
図の‘意外性’は解消するのではないかでしょうか。図  
(5)-1だけを単独に、しかも第1象限だけを手で描  
くのはかなり困難です。

まさに

曲線の微小部分は直線に近い  
のです。

更に、曲線の曲がり具合(曲率)に着目すると一層  
はっきりします。

図(5)-2で、 $N_1$  を頂点とする放物線は曲率の絶対  
値が  $N_1$  で最大になり、 $N_2$  に向かって単調に減少し  
ていき、 $N_2$  を頂点とする放物線の曲率の絶対値は  
逆に  $N_1$  に向かって単調に減少していきます。

直線  $y=x$  に関して対称な2つの放物線の相対的  
な位置関係を動的に図1から図5まで観察する

と、明瞭な理解が得られると思います。

また、コンピュータで2曲線をおのとの別の色をつけて描くと、交点の様子が大変わかりやすく、コンピュータの効用が実感できます。

最後に、生徒向けの例をあげておきます。

$n$ を2以上の正整数とするとき、2つの放物線

$$x^2 = -(n+1)y + n^2 + n + 1$$

$$y^2 = -(n+1)x + n^2 + n + 1$$

は、4点で交わり、その内の2点は

格子点  $(n, 1), (1, n)$

である。

(神奈川県立湘南高等学校)

