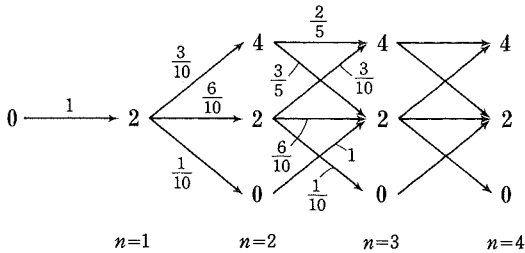


硬貨の裏返し

さかもと しげる
坂本 茂

硬貨が5枚あり、そのうちの2枚を選んで裏返す操作を f とする。最初5枚ともウラにしておいて操作 f を n 回行うものとする。このときオモテの数と確率を考えると次の図のようになる。



1回目の操作 f で必ずオモテ2であり、2回目以降もオモテが奇数枚になることはない。オモテ2のとき次の操作 f でオモテ4, 2, 0となる確率はそれぞれ $\frac{{}_3C_2}{{}_5C_2} = \frac{3}{10}$, $\frac{{}_2C_1 \cdot {}_3C_1}{{}_5C_2} = \frac{6}{10}$, $\frac{{}_2C_2}{{}_5C_2} = \frac{1}{10}$ であり、オモテ4のとき次の操作 f でオモテ4, 2となる確率はそれぞれ $\frac{2}{5}$, $\frac{3}{5}$ である。

そこで操作 f を n 回行ったときにオモテが4, 2, 0枚である確率をそれぞれ p_n, q_n, r_n とすれば、 $p_n + q_n + r_n = 1$ であり

$$p_{n+1} = \frac{2}{5}p_n + \frac{3}{10}q_n, \quad r_{n+1} = \frac{1}{10}q_n$$

$$q_{n+1} = \frac{3}{5}p_n + \frac{6}{10}q_n + r_n$$

の漸化式を得る。

これから

$$10p_{n+1} = 4p_n + 3q_n, \quad 10q_{n+1} = 10 - 4p_n - 4q_n$$

となるから $\vec{p}_{n+1} = \vec{p}_1 + A\vec{p}_n$ が成り立つ。ここで

$$\vec{p}_n = \begin{pmatrix} p_n \\ q_n \end{pmatrix}, \quad \vec{p}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad A = \frac{2}{5} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$$

である。いま、 $n \rightarrow \infty$ とするとき、 \vec{p}_n に極限值があったと仮定すると、それは $\vec{x} = \vec{p}_1 + A\vec{x}$ を満たす \vec{x} である。

$$\vec{x} = -(A - E)^{-1}\vec{p}_1 = \frac{1}{16} \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \end{pmatrix}$$

であるが、 $\vec{x}_n = \vec{p}_n - \vec{x}$ として $\vec{x}_{n+1} = A\vec{x}_n$ であるから $\vec{x}_n = A^{n-1}\vec{x}_1$ となる。

行列 A の n 乗は $A^2 = 5^{-2}E$, $A^3 = 5^{-2}A$, $A^4 = 5^{-4}E$, ... であるから n を奇数 $2m-1$, 偶数 $2m$ に分けて

$$A^{2m} = 5^{-2m}E, \quad A^{2m-1} = 5^{-2(m-1)}A$$

と表される。これより、 $n \rightarrow \infty$ のとき $A^n \rightarrow O$ であることが分かる。したがって $n \rightarrow \infty$ のとき $\vec{x}_n \rightarrow \vec{0}$ であり、 $\vec{p}_n \rightarrow \vec{x}$ となるから \vec{p}_n に極限值 \vec{x} が存在することがいえる。

$$\vec{p}_n = \vec{x} + A^{n-1}\vec{x}_1, \quad \vec{x}_1 = \vec{p}_1 - \vec{x}$$

$$\vec{x} = \frac{1}{16} \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \end{pmatrix}, \quad \vec{p}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{x}_1 = \frac{1}{16} \begin{pmatrix} -5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

であり、 A^{n-1} は

$$n=2m+1: \quad A^{n-1} = A^{2m} = \frac{1}{5^{2m}}E$$

$$n=2m: \quad A^{n-1} = A^{2m-1} = \frac{2}{5^{2m-1}} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$$

となる。ゆえに、 p_n, q_n, r_n は奇数番号 $n=2m+1$

$$\begin{pmatrix} p_{2m+1} \\ q_{2m+1} \\ r_{2m+1} \end{pmatrix} = \frac{1}{16} \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{16 \cdot 5^{2m}} \begin{pmatrix} -5 \\ 6 \\ -1 \end{pmatrix}$$

偶数番号 $n=2m$

$$\begin{pmatrix} p_{2m} \\ q_{2m} \\ r_{2m} \end{pmatrix} = \frac{1}{16} \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{16 \cdot 5^{2m-1}} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$n \rightarrow \infty$ のとき $p_n \rightarrow p = \frac{5}{16}$, $q_n \rightarrow q = \frac{5}{8}$,

$r_n \rightarrow r = \frac{1}{16}$ であり、

$$p_{2m} = p_{2m+1} = p, \quad q_{2m} < q < q_{2m+1}, \quad r_{2m} > r > r_{2m+1}$$

操作 f を n 回行ったときのオモテの数を h_n とすると期待値 $E(h_n) = 4p_n + 2q_n + 0r_n$ は n の偶奇に

かわらず $E(h_n) = \frac{5}{2}(1-5^{-n})$ と書ける。

この問題を解くとき、操作 f の 2 回目から数えた (2 回目を 1 回目とした) ため番号がずれて次の結果を得た。

$$\begin{pmatrix} p_{2m+1} \\ q_{2m+1} \\ r_{2m+1} \end{pmatrix} = \frac{1}{16} \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{16 \cdot 5^{2m+1}} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} p_{2m} \\ q_{2m} \\ r_{2m} \end{pmatrix} = \frac{1}{16} \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{16 \cdot 5^{2m}} \begin{pmatrix} -5 \\ 6 \\ -1 \end{pmatrix}$$

これは $\vec{p}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ とするところを $\vec{p}_1 = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$ としたからであるが、一般に整数関数 $F(n)$ において n が偶数奇数の場合に分けられ

$$F(n) = \begin{cases} F_1(m) : n=2m+1 \\ F_2(m) : n=2m \end{cases}$$

となっているとき、番号をずらした関数すなわち平行移動した関数を考える。

この場合は $G(n) = F(n-1)$ を求めたいわけである。したがって

$$G(n) = F(n-1) = \begin{cases} F_1(m) : n-1=2m+1 \\ F_2(m) : n-1=2m \end{cases}$$

となるが $F_1(m) : n=2(m+1)$, $F_2(m) : n=2m+1$ となり

$$G(n) = \begin{cases} F_2(m) & : n=2m+1 \\ F_1(m-1) & : n=2m \end{cases}$$

が成り立つ。関数 $F(n)$ を上の関数に適応すれば 1 回目から数えた式が得られる。

$$F(n) = \begin{cases} F_1(m) : n=2m-1 \\ F_2(m) : n=2m \end{cases}$$

のとき、奇数番ずらしたときと偶数番ずらしたときは次のようになる。

$$G(n) = F(n+2k+1) = \begin{cases} F_1(m+k) & : n=2m-1 \\ F_2(m+k+1) & : n=2m \end{cases}$$

$$G(n) = F(n+2k) = \begin{cases} F_1(m+k) & : n=2m-1 \\ F_2(m+k) & : n=2m \end{cases}$$

硬貨の裏返しの問題に戻って、1 枚だけ裏返す操作を f とした場合を考える。最初全ての硬貨をウラにしておく、オモテの数は奇数回の操作 f では奇数、偶数回の操作 f では偶数となり、硬貨の数が N 枚とすれば操作 f の回数 $n = N-1$ 回以降は N までの数の偶数奇数の場合が交互に現れる。オモテ

の数が k から $k-1$ になる確率は $\frac{k}{N}$ であり、オモテの数が k から $k+1$ になる確率は $\frac{N-k}{N}$ である。

例えば硬貨 $N=4$ 枚の 1 つを無作為に選び、裏返す操作を f とし、最初全てウラにしてあったとすると、奇数 $n=2m-1$ 回目の部分列でオモテの枚数が 3, 1 である確率をそれぞれ s_m, t_m とすれば

$$s_m = \frac{1}{2} - \frac{2}{4^m}, \quad t_m = \frac{1}{2} + \frac{2}{4^m}$$

である。偶数 $n=2m$ 回目の部分列でオモテの枚数が 4, 2, 0 である確率を p_m, q_m, r_m とすれば

$$p_m = \frac{1}{8} - 2^{3-2m}, \quad q_m = \frac{3}{4}, \quad r_m = \frac{1}{8} + 2^{3-2m}$$

である。オモテの枚数の期待値は 2 に近づく。

硬貨 $N=5$ 枚を最初は全てをウラにして次々と 1 枚だけ裏返す操作を f とするとき、 $n=2m$ 回目は偶数枚がオモテとなるが、オモテの数が 4, 2, 0 である確率をそれぞれ p_m, q_m, r_m とすれば

$$p_{m+1} = \frac{13}{25} p_m + \frac{6}{25} q_m, \quad q_{m+1} = \frac{12}{25} p_m + \frac{17}{25} q_m + \frac{20}{25} r_m,$$

$$r_{m+1} = \frac{2}{25} q_m + \frac{1}{5} r_m$$

である。 $p_m + q_m + r_m = 1$ であるから

$$\vec{p}_m = \begin{pmatrix} p_m \\ q_m \end{pmatrix}, \quad \vec{p}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{4}{5} \end{pmatrix}, \quad A = \frac{1}{25} \begin{pmatrix} 13 & 6 \\ -8 & -3 \end{pmatrix}$$

として、 $\vec{p}_{m+1} = \vec{p}_1 + A \vec{p}_m$ となる。 $\vec{x} = \vec{p}_1 + A \vec{x}$ となる \vec{x} を用いて

$$\vec{p}_m - \vec{x} = A^{m-1}(\vec{p}_1 - \vec{x})$$

となる。ここで $m \rightarrow \infty$ のとき $A^m \rightarrow O$ となる。このことは

$$A^2 = \frac{1}{25^2} \begin{pmatrix} 121 & 60 \\ -80 & -39 \end{pmatrix}$$

であり A^2 と A の各要素の絶対値を比較すればよい。したがって \vec{p}_m の極限值が存在して、それは \vec{x} である。

$\vec{x} = \frac{5}{16} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ より、 $m \rightarrow \infty$ のとき $p_m \rightarrow \frac{5}{16}$,

$$q_m \rightarrow \frac{5}{8}, \quad r_m \rightarrow \frac{1}{16}$$

2 枚を選んで裏返すときの m 回目の確率とこの場合の $2m$ 回目の確率は一致しないが、極限值は一致している。

(東京都立新宿高等学校)