『改訂版 大学入学共通テスト準備 情報Ⅰ演習問題集』 数研出版教科書『情報Ⅰ Next(情Ⅰ709)』との対応表

数研出版編集部

この表は,『改訂版 大学入学共通テスト準備 情報Ⅰ演習問題集』の例題および問題ごとに,数研出版教科書『情報Ⅰ Next(情Ⅰ709)』の関連ページを示したものです。
教科書を参考にしながら学習を進めることができます。また,印刷してチェックをつけることで,問題ごとの到達度の確認にも活用できます。

編	章	チェック欄	問題		教科書のページ
第1編 情報社会の問題解決	1 情報とメディア		例題	情報の特性とSNS	–
			1	情報の信ぴょう性	p.7
			2	情報の特性	–
			3	メディア	p.8
			4	PDCAサイクル	p.10–13
			5	問題解決	p.12–13
	2 情報社会における法とセキュリティ		例題	産業財産権	p.19
			6	著作権の侵害	p.21
			7	コンピュータに関する著作権	p.18
			8	著作者の権利	p.20
			9	引用	p.21
			10	情報セキュリティの3要素	p.22
			11	不正アクセス禁止法	p.25
			12	ソーシャルエンジニアリング	p.29
			13	認証	p.24–25
	3 情報技術が社会に及ぼす影響		例題	発展する情報技術	p.30–33
			14	人工知能	p.30
			15	情報技術の活用	–
			16	デジタルデバイド	p.33
第2編 コミュニケーションと 情報デザイン	4 情報のデジタル表現		例題	n進法の計算	p.51
			例題	デジタルデータ量の計算	p.52, 56, 59
			1	アナログとデジタル	p.48–49
			2	ビットとバイト	p.50, 52
			3	2進法と10進法	p.51
			4	データ量	p.52, 60
			5	2の補数表現	–
			6	文字コード	p.52–53
			7	音のデジタル化	p.54–55
			8	音のデータ量	–
			9	ハイレゾ音源	–
			10	画像のデジタル表現と拡張子	p.55–57
			11	画像のデータ量と解像度	p.55–57
			12	RGBカラーコード	p.57
			13	動画のデジタル表現	p.59
			14	動画のデータ量	p.59–60
			15	フレームレートとリフレッシュレート	p.59
			16	圧縮	p.60
			17	圧縮率	p.60
			18	ハフマン符号化	–
	5 コミュニケーション手段の発展と特徴		例題	コミュニケーション手段	p.64–65
			19	通信技術の発明	–
			20	情報の発信とメディアの性質	p.64–65
	6 情報デザイン		例題	生活をより便利にするデザインや設計	p.68–69
			21	情報の表現方法	p.66–67
			22	ピクトグラム	p.66
			23	情報の整理と分類	–
			24	インフォグラフィック	–
			25	ウェブページのユーザインタフェース	p.68–69
			26	アクセシビリティ	p.69
			27	バリアフリー	p.69
			28	ユニバーサルデザイン	p.69
			29	フールプルーフ	–
第3編 コンピュータと プログラミング	7 コンピュータのしくみ		例題	コンピュータの構成要素	p.94–95
			例題	論理回路の入出力	–
			1	ハードディスク	p.94–95
			2	補助記憶装置	p.94–95
			3	CPUによる演算処理のしくみ	p.95
			4	論理回路の表記	–
			5	論理回路の出力の実現	–
			6	浮動小数点数	p.98–99
	8 プログラミング		例題	関数を利用したプログラム	p.104–105, 106–109
			例題	プログラムの修正	p.108–109
			7	分岐のフローチャート	p.101, 106–107
			8	反復のフローチャート	p.101, 107
			9	変数と代入	p.104–105
			10	繰り返し処理	p.107
			11	配列	p.108
			12	関数の定義と利用	p.106–109
			13	分岐の処理	p.106–109
			14	二次元配列を利用したプログラム	p.106–108
			15	配列を利用したプログラム	p.106–108
	9 モデル化とシミュレーション		例題	待ち行列	–
			16	シミュレーション	p.112
			17	シミュレーションの活用例	p.112
			18	モデルによる評価	p.110–111
			19	モデル化とシミュレーション	p.110–111
			20	ライフゲーム	–
			21	乱数を使ったトランプのシミュレーション	–
			22	待ち時間のシミュレーション	–
第4編 情報通信ネットワークと データの活用	10 ネットワークのしくみ		例題	IPアドレス	p.126
			1	コンピュータネットワーク	p.120–121
			2	LANとWAN	p.120–121
			3	5G	p.121
			4	プロトコル	p.122
			5	パケット通信	p.124–125
			6	通信経路	p.124
			7	IPアドレス	p.126
			8	電子メール	p.129
			9	通信の信頼性と暗号化	p.130–131
	11 データベース		例題	データベースの管理	–
			10	データベース管理システムの機能	–
			11	データ損失を防ぐしくみ	–
			12	リレーショナルデータベースの操作	–
			13	ビックデータの分析	p.135
			14	商品管理とビッグデータ	p.134–135
	12 データの分析		例題	データの分析	p.142–143
			例題	回帰分析	–
			15	データの収集と種類	p.137
			16	尺度水準	p.137
			17	データの整理	p.138
			18	テキストマイニング	p.143
			19	度数分布表とヒストグラム	p.139
			20	代表値	p.139
			21	箱ひげ図	–
			22	クロス集計表	–
			23	平均値と分散	p.139, p.141
			24	標準偏差	p.141
			25	相関係数	p.142–143
			26	散布図と相関係数	p.142–143
			27	相関関係と因果関係	–
			28	データの分析	p.138
			29	年間支出額による回帰分析と残差	–