

基本事項

●各項目の基本的な事柄(定理, 公式など)を掲載しました。

1. 多項式の計算, 展開の公式

◆計算法則

- ① 交換法則 $A+B=B+A$, $AB=BA$
- ② 結合法則 $(A+B)+C=A+(B+C)$
 $(AB)C=A(BC)$
- ③ 分配法則 $A(B+C)=AB+AC$
 $(A+B)C=AC+BC$

◆指数法則 m, n は正の整数とする。

- ① $a^m a^n = a^{m+n}$
- ② $(a^m)^n = a^{mn}$
- ③ $(ab)^n = a^n b^n$ 参考 $a^0 = 1$

◆展開の公式

- ① $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$, $(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$
- ② $(a+b)(a-b) = a^2 - b^2$
- ③ $(x+a)(x+b) = x^2 + (a+b)x + ab$
- ④ $(ax+b)(cx+d) = acx^2 + (ad+bc)x + bd$

2. 因数分解

◆共通因数をくくり出す

$$AB+AC=A(B+C)$$

◆因数分解の公式

- ① $a^2+2ab+b^2=(a+b)^2$, $a^2-2ab+b^2=(a-b)^2$
- ② $a^2-b^2=(a+b)(a-b)$
- ③ $x^2+(a+b)x+ab=(x+a)(x+b)$
- ④ $acx^2+(ad+bc)x+bd=(ax+b)(cx+d)$

たすきがけ

$$\begin{array}{ccc} a & \times & b \rightarrow bc \\ c & \times & d \rightarrow ad \\ \hline ac & & bd \quad ad+bc \end{array}$$

◆因数分解の要領

- ・共通因数をくくり出す。
 - ・次数の最も低い文字について整理
 - ・適当におき換える。
 - ・項の組み合わせを工夫する。
- } → 公式を適用。

3. 根号を含む式の計算

◆平方根の性質 $a \geq 0, b \geq 0, k > 0$ とする。

- ① $(\sqrt{a})^2 = a$, $(-\sqrt{a})^2 = a$, $\sqrt{a} \geq 0$
- ② $a \geq 0$ のとき $\sqrt{a^2} = a$
 $a < 0$ のとき $\sqrt{a^2} = -a$ すなわち $\sqrt{a^2} = |a|$
- ③ $\sqrt{a}\sqrt{b} = \sqrt{ab}$, $\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}}$ ($b \neq 0$)
 $\sqrt{k^2 a} = k\sqrt{a}$

◆分母の有理化

- 分母が $k\sqrt{a}$ の形 → 分母・分子に \sqrt{a} を掛ける。
- $\sqrt{a} + \sqrt{b}$ の形 → 分母・分子に $\sqrt{a} - \sqrt{b}$ を掛ける。
- $\sqrt{a} - \sqrt{b}$ の形 → 分母・分子に $\sqrt{a} + \sqrt{b}$ を掛ける。

4. 1次不等式

◆不等式の性質

- ① $A < B$ ならば $A+C < B+C$, $A-C < B-C$
- ② $A < B, C > 0$ ならば $AC < BC$, $\frac{A}{C} < \frac{B}{C}$
- ③ $A < B, C < 0$ ならば $AC > BC$, $\frac{A}{C} > \frac{B}{C}$

◆1次不等式の解法

① 1次不等式の解法の手順

- [1] 文字を含む項を左辺に, 定数項を右辺に移項する。
- [2] $ax > b$ ($ax < b$, $ax \geq b$, $ax \leq b$) の形に整理する。
- [3] a の符号に注意して両辺を a で割る。
 $a > 0$ なら不等号の向きはそのまま
 $a < 0$ なら不等号の向きは変わる

② 1次不等式 $ax > b$ の解

$$a > 0 \text{ ならば } x > \frac{b}{a}, \quad a < 0 \text{ ならば } x < \frac{b}{a}$$

◆連立不等式の解法の手順

- [1] それぞれの不等式を解く。
- [2] それぞれの解の共通範囲を求める。その際, 数直線を使うと考えやすい。

5. 絶対値と方程式・不等式

① 絶対値

$$a \geq 0 \text{ のとき } |a| = a, \quad a < 0 \text{ のとき } |a| = -a$$

② 絶対値を含む方程式・不等式

$$c > 0 \text{ のとき, 方程式 } |x| = c \text{ の解は } x = \pm c$$

$$\text{不等式 } |x| < c \text{ の解は } -c < x < c$$

$$\text{不等式 } |x| > c \text{ の解は } x < -c, c < x$$

6. 集合

◆集合とその表し方

① $\{ \}$ の中に要素を書き並べて表す。

$$\begin{aligned} \text{例 } A &= \{1, 2, 3, 4, 6, 12\} \\ B &= \{2, 4, 6, \dots, 100\} \\ C &= \{5, 10, 15, \dots\} \end{aligned}$$

注意 集合の要素の個数が多かたり, 無限に多くの要素がある場合には, 省略記号 \dots を用いて表すことがある。

② 要素を満たすべき条件を書いて表す。

$$\begin{aligned} \text{例 } A &= \{x \mid x \text{ は } 8 \text{ の正の約数}\} \\ B &= \{x \mid 1 \leq x \leq 9, x \text{ は奇数}\} \\ C &= \{2n-1 \mid 1 \leq n \leq 5, n \text{ は整数}\} \end{aligned}$$

◆集合の要素, 包含関係

- ① $x \in A$ (x は A に属する) x は集合 A の要素である。
 $x \notin A$ x は集合 A の要素でない。
- ② $A \subset B$ (A は B の部分集合)
・集合 A のすべての要素が集合 B の要素でもある。
・「 $x \in A$ ならば $x \in B$ 」が成り立つ。
- ③ $A = B$ (A と B は等しい)
・集合 A と B の要素が完全に一致している。
・「 $A \subset B$ かつ $B \subset A$ 」が成り立つ。

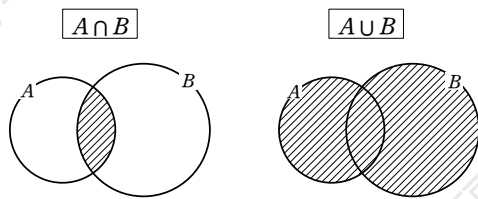
◆空集合 (\emptyset) 要素が1つもない集合

◆共通部分と和集合

- ① $A \cap B$ (A と B の共通部分)
集合 A, B のどちらにも属する要素全体の集合

② $A \cup B$ (A と B の和集合)

集合 A, B の少なくとも一方に属する要素全体の集合



◆補集合 \overline{A}

全体集合 U の部分集合 A に対して, A に属さない U の要素全体の集合

◆ド・モルガンの法則

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B} \quad \overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

7. 命題と条件

◆命題

正しいか正しいか不明確に決まる事柄。
正しいとき 真, 正しくないとき 偽 であるという。

◆命題の真偽

- ① 真の場合は証明する。偽の場合は反例を1つ示す。
- ② 条件 p を満たすもの全体の集合を P , 条件 q を満たすもの全体の集合を Q とするとき
 $p \Rightarrow q$ が真であることと $P \subset Q$ であることは同じ

◆「かつ」, 「または」の否定

$$\overline{p \text{ かつ } q} \iff \overline{p} \text{ または } \overline{q}$$

$$\overline{p \text{ または } q} \iff \overline{p} \text{ かつ } \overline{q}$$

◆必要条件・十分条件

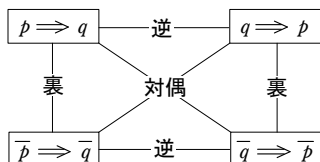
- ① 命題 $p \Rightarrow q$ が真であるとき
 p は q であるための 十分条件
 q は p であるための 必要条件
- ② $p \Rightarrow q$ と $q \Rightarrow p$ がともに真であるとき, すなわち $p \iff q$ が成り立つとき
 p は q (q は p) であるための 必要十分条件。
 p と q は互いに 同値。

8. 命題と証明

◆命題の逆・対偶・裏

- ① 命題 $p \Rightarrow q$ に対して
逆: $q \Rightarrow p$ 対偶: $\overline{q} \Rightarrow \overline{p}$
裏: $\overline{p} \Rightarrow \overline{q}$

② 真である命題の逆は, 必ずしも真ではない。
命題とその対偶の真偽は一致する。



◆命題と証明

- ① 対偶の利用 命題 $p \Rightarrow q$ を証明するには, その対偶 $\overline{q} \Rightarrow \overline{p}$ を証明してもよい。
- ② 背理法 命題 $p \Rightarrow q$ が成り立たないと仮定して, 矛盾を導き, それによって命題が成り立つことを示す証明方法。

9. 関数とグラフ

◆定義域・値域 関数 $y=f(x)$ において

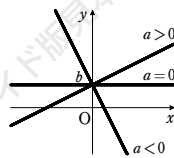
定義域 …… 変数 x のとる値の範囲

値域 …… 定義域の x の値に対応して, y がとる値の範囲

◆1次関数 $y=ax+b$ のグラフ

傾きが a で, y 軸上の切片 (y 切片) が b の直線

- $a > 0$ なら 右上がり
- $a < 0$ なら 右下がり
- $a = 0$ なら x 軸に平行



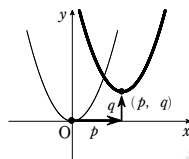
◆関数 $y=ax+b$ ($p \leq x \leq q$) の最大・最小

- $a > 0$ なら $x=q$ が最大, $x=p$ で最小
- $a < 0$ なら $x=p$ が最大, $x=q$ で最小
- $a = 0$ のとき, $y=b$ ($p \leq x \leq q$) となり, 一定の値をとる。

10. 2次関数のグラフ

◆ $y=a(x-p)^2+q$ のグラフ

- ① $y=ax^2$ のグラフを
 x 軸方向に p ,
 y 軸方向に q
だけ平行移動した放物線。
- ② 軸の方程式は $x=p$
頂点の座標は (p, q)
- ③ $a > 0$ のとき下に凸, $a < 0$ のとき上に凸



◆ $y=ax^2+bx+c$ のグラフ

まず, $y=a(x-p)^2+q$ の形に変形する (平方完成)。

◆平方完成のやり方

x^2 の係数でくくり, (x の係数の半分)² を加えて引く。

$$ax^2+bx+c = a\left(x^2+\frac{b}{a}x\right)+c$$

$$= a\left\{x^2+\frac{b}{a}x+\left(\frac{b}{2a}\right)^2-\left(\frac{b}{2a}\right)^2\right\}+c$$

$$= a\left(x+\frac{b}{2a}\right)^2-\frac{b^2-4ac}{4a}$$

◆平行移動 x 軸方向に p , y 軸方向に q

点 $(a, b) \rightarrow (a+p, b+q)$
グラフ $y=f(x) \rightarrow y=f(x-p)+q$

◆対称移動 点 (a, b) , グラフ $y=f(x)$ に対して

x 軸	y 軸	原点
$(a, -b)$	$(-a, b)$	$(-a, -b)$
$y=-f(x)$	$y=f(-x)$	$y=-f(-x)$

11. 2次関数の最大・最小

◆2次関数 $y=ax^2+bx+c$ の最大・最小

- $y=a(x-p)^2+q$ の形に変形する。
- $a > 0$ のとき $x=p$ で最小値 q をとる。
最大値はない。
- $a < 0$ のとき $x=p$ で最大値 q をとる。
最小値はない。

◆関数 $y=a(x-p)^2+q$ ($h \leq x \leq k$) の最大・最小

軸 $x=p$ と定義域 $h \leq x \leq k$ の位置によって決まる。
最大値・最小値は $x=p, x=h, x=k$ のいずれかである。

12. 2次関数の決定

◆ 2次関数の表し方 与えられた条件が

- ① 放物線の軸や頂点, 最大値・最小値
→ $y = a(x - p)^2 + q$ とおく。
- ② グラフが通る3点
→ $y = ax^2 + bx + c$ とおく。
- ③ グラフが x 軸と2点 $(\alpha, 0)$, $(\beta, 0)$ で交わる
→ $y = a(x - \alpha)(x - \beta)$ とおく。

◆ 連立3元1次方程式の解法

- [1] 1文字を消去して, 残りの2文字の連立方程式を導く。
- [2] 2文字の連立方程式を解く。
- [3] 残りの1文字の値を求める。

13. 2次方程式

◆ 2次方程式の解き方

- ① 因数分解の利用
 $AB=0$ ならば $A=0$ または $B=0$
- ② 平方根の考えの利用
 $a > 0$ のとき, $x^2 = a$ の解は $x = \pm\sqrt{a}$
- ③ 解の公式の利用

2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の解は

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

2次方程式 $ax^2 + 2b'x + c = 0$ の解は

$$x = \frac{-b' \pm \sqrt{b'^2 - ac}}{a}$$

◆ 2次方程式の解の判別

2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ において, $D = b^2 - 4ac$ とすると

- $D > 0 \iff$ 異なる2つの実数解をもつ
 $D = 0 \iff$ 重解をもつ
 $D < 0 \iff$ 実数解をもたない

重解をもつとき, その重解は $x = -\frac{b}{2a}$

14. 2次関数のグラフと x 軸の位置関係

◆ x 軸との共有点の座標

2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフと x 軸の共有点の x 座標は, 方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の実数解である。

◆ x 軸との位置関係

2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ の係数について, $D = b^2 - 4ac$ とすると

- $D > 0 \iff$ 異なる2点で交わる
 $D = 0 \iff$ 1点で接する
 $D < 0 \iff$ 共有点をもたない

1点で接するとき, 接点の x 座標は $x = -\frac{b}{2a}$

15. 2次不等式

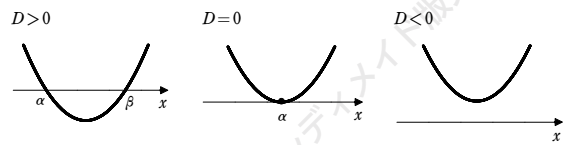
◆ 2次不等式の解法の手順

- [1] $ax^2 + bx + c > 0$ (≥ 0 , < 0 , ≤ 0) の形に整理する。
この際, x^2 の係数が負である場合は, 両辺に -1 を掛けて正にしておく。
- [2] $D = b^2 - 4ac$ の符号を調べる。

$D > 0$ のとき $ax^2 + bx + c = 0$ の2解 α, β を求めて, グラフ利用。

$D = 0$ のとき $ax^2 + bx + c = 0$ の重解 α を求めて, グラフ利用。

$D < 0$ のとき $y = ax^2 + bx + c$ のグラフが x 軸より上側にあることに着目。



◆ 2次不等式の解 $\alpha < \beta$ とする。

- ① $(x - \alpha)(x - \beta) > 0$ の解は $x < \alpha, \beta < x$
 $(x - \alpha)(x - \beta) < 0$ の解は $\alpha < x < \beta$
- ② $(x - \alpha)^2 > 0$ の解は α 以外のすべての実数
 $(x - \alpha)^2 \geq 0$ の解は すべての実数
 $(x - \alpha)^2 < 0$ の解は ない
 $(x - \alpha)^2 \leq 0$ の解は $x = \alpha$