

重要事項

●各項目の中で、重要と思われる事柄(定理、公式など)を掲載しました。

1. 多項式の計算、展開の公式

◆計算法則

- ① 交換法則 $A+B=B+A$, $AB=BA$
 ② 結合法則 $(A+B)+C=A+(B+C)$
 $(AB)C=A(BC)$
 ③ 分配法則 $A(B+C)=AB+AC$
 $(A+B)C=AC+BC$

◆指数法則 m, n は正の整数とする。

- ① $a^m a^n = a^{m+n}$ ② $(a^m)^n = a^{mn}$
 ③ $(ab)^n = a^n b^n$ **参考** $a^0 = 1$

◆2次式の展開の公式

- ① $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$, $(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$
 ② $(a+b)(a-b) = a^2 - b^2$
 ③ $(x+a)(x+b) = x^2 + (a+b)x + ab$
 ④ $(ax+b)(cx+d) = acx^2 + (ad+bc)x + bd$

参考 $(a+b+c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 + 2ab + 2bc + 2ca$

◆3次式の展開の公式

- ⑤ $(a+b)(a^2 - ab + b^2) = a^3 + b^3$
 $(a-b)(a^2 + ab + b^2) = a^3 - b^3$
 ⑥ $(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$
 $(a-b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$

参考 $(a+b+c)(a^2 + b^2 + c^2 - ab - bc - ca)$
 $= a^3 + b^3 + c^3 - 3abc$

注意 3次式の展開の公式は数学Ⅱの内容であるが、本書では扱うものとする。

◆対称式の変形

- ① $a^2 + b^2 = (a+b)^2 - 2ab$
 ② $a^3 + b^3 = (a+b)^3 - 3ab(a+b)$
 ③ $a^2 + b^2 + c^2 = (a+b+c)^2 - 2(ab+bc+ca)$
 ④ $a^3 + b^3 + c^3 = (a+b+c)(a^2 + b^2 + c^2 - ab - bc - ca) + 3abc$

2. 因数分解

◆共通因数をくくり出す

$$AB+AC=A(B+C)$$

◆2次式の因数分解の公式

- ① $a^2 + 2ab + b^2 = (a+b)^2$, $a^2 - 2ab + b^2 = (a-b)^2$
 ② $a^2 - b^2 = (a+b)(a-b)$
 ③ $x^2 + (a+b)x + ab = (x+a)(x+b)$
 ④ $acx^2 + (ad+bc)x + bd = (ax+b)(cx+d)$

たすきがけ

$$\begin{array}{ccc} a & \times & b \rightarrow bc \\ c & \times & d \rightarrow ad \\ \hline ac & & bd \quad ad+bc \end{array}$$

◆3次式の因数分解の公式

- ⑤ $a^3 + b^3 = (a+b)(a^2 - ab + b^2)$
 $a^3 - b^3 = (a-b)(a^2 + ab + b^2)$

⑥ $a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 = (a+b)^3$
 $a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3 = (a-b)^3$

注意 3次式の因数分解は数学Ⅱの内容であるが、本書では扱うものとする。

◆因数分解の要領

- ・共通因数をくくり出す。
 - ・次数の最も低い文字について整理
 - ・適当におき換える。
 - ・項の組み合わせを工夫する。
- } → 公式を適用。

3. 根号を含む式の計算

◆平方根の性質 $a \geq 0, b \geq 0, k > 0$ とする。

- ① $(\sqrt{a})^2 = a$, $(-\sqrt{a})^2 = a$, $\sqrt{a} \geq 0$
 ② $a \geq 0$ のとき $\sqrt{a^2} = a$
 $a < 0$ のとき $\sqrt{a^2} = -a$ すなわち $\sqrt{a^2} = |a|$
 ③ $\sqrt{a}\sqrt{b} = \sqrt{ab}$, $\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}}$ ($b \neq 0$)
 $\sqrt{k^2a} = k\sqrt{a}$

◆分母の有理化

- 分母が $k\sqrt{a}$ の形 → 分母・分子に \sqrt{a} を掛ける。
 $\sqrt{a} + \sqrt{b}$ の形 → 分母・分子に $\sqrt{a} - \sqrt{b}$ を掛ける。
 $\sqrt{a} - \sqrt{b}$ の形 → 分母・分子に $\sqrt{a} + \sqrt{b}$ を掛ける。

◆2重根号

- $a > 0, b > 0$ のとき $\sqrt{(a+b)+2\sqrt{ab}} = \sqrt{a} + \sqrt{b}$
 $a > b > 0$ のとき $\sqrt{(a+b)-2\sqrt{ab}} = \sqrt{a} - \sqrt{b}$

4. 1次不等式

◆不等式の性質

- ① $A < B$ ならば $A+C < B+C$, $A-C < B-C$
 ② $A < B, C > 0$ ならば $AC < BC$, $\frac{A}{C} < \frac{B}{C}$
 ③ $A < B, C < 0$ ならば $AC > BC$, $\frac{A}{C} > \frac{B}{C}$

◆1次不等式の解法

- ① 1次不等式の解法の手順
 [1] 文字を含む項を左辺に、定数項を右辺に移項する。
 [2] $ax > b$ ($ax < b$, $ax \geq b$, $ax \leq b$) の形に整理する。
 [3] a の符号に注意して両辺を a で割る。
 $a > 0$ なら不等号の向きはそのまま
 $a < 0$ なら不等号の向きは変わる

② 1次不等式 $ax > b$ の解

$a > 0$ ならば $x > \frac{b}{a}$, $a < 0$ ならば $x < \frac{b}{a}$

◆連立不等式の解法の手順

- [1] それぞれの不等式を解く。
 [2] それぞれの解の共通範囲を求める。その際、数直線を使うと考えやすい。

◆文章題(不等式)の解法の手順

- 文字の選定 → 不等式を作る → 不等式を解く
 → 解の確認(問題に適するか)

5. 絶対値と方程式・不等式

① 絶対値

$a \geq 0$ のとき $|a| = a$, $a < 0$ のとき $|a| = -a$

② 絶対値を含む方程式・不等式

$c > 0$ のとき、方程式 $|x| = c$ の解は $x = \pm c$
 不等式 $|x| < c$ の解は $-c < x < c$
 不等式 $|x| > c$ の解は $x < -c, c < x$

③ 絶対値と場合分け

$|x-a|$ について、
 $x \geq a$ のとき $|x-a| = x-a$
 $x < a$ のとき $|x-a| = -(x-a)$

6. 集合

◆集合とその表し方

① $\{ \}$ の中に要素を書き並べて表す。

例 $A = \{1, 2, 3, 4, 6, 12\}$
 $B = \{2, 4, 6, \dots, 100\}$
 $C = \{5, 10, 15, \dots\}$

注意 集合の要素の個数が多かったり、無限に多くの要素がある場合には、省略記号 \dots を用いて表すことがある。

② 要素を満たすべき条件を書いて表す。

例 $A = \{x \mid x \text{ は } 8 \text{ の正の約数}\}$
 $B = \{x \mid 1 \leq x \leq 9, x \text{ は奇数}\}$
 $C = \{2n-1 \mid 1 \leq n \leq 5, n \text{ は整数}\}$

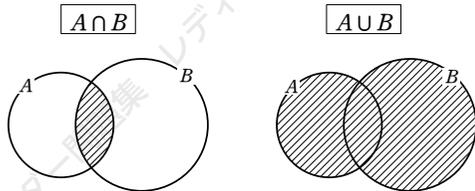
◆集合の要素、包含関係

- ① $x \in A$ (x は A に属する) x は集合 A の要素である。
 $x \notin A$ x は集合 A の要素でない。
- ② $A \subset B$ (A は B の部分集合)
 ・集合 A のすべての要素が集合 B の要素でもある。
 ・「 $x \in A$ ならば $x \in B$ 」が成り立つ。
- ③ $A = B$ (A と B は等しい)
 ・集合 A と B の要素が完全に一致している。
 ・「 $A \subset B$ かつ $B \subset A$ 」が成り立つ。

◆空集合 (\emptyset) 要素が1つもない集合

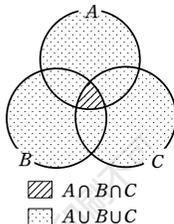
◆共通部分と和集合

- ① $A \cap B$ (A と B の共通部分)
 集合 A, B のどちらにも属する要素全体の集合
- ② $A \cup B$ (A と B の和集合)
 集合 A, B の少なくとも一方に属する要素全体の集合



◆3つの集合の共通部分と和集合

- ① $A \cap B \cap C$ (共通部分)
 集合 A, B, C のすべてに属する要素全体の集合
- ② $A \cup B \cup C$ (和集合)
 集合 A, B, C の少なくとも1つに属する要素全体の集合



◆補集合 (\bar{A})

全体集合 U の部分集合 A に対して、 A に属さない U の要素全体の集合

◆ド・モルガンの法則

$$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B} \quad \overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$$

7. 命題と条件

◆命題

正しいか正しくないか明確に決まる事柄。
 正しいとき **真**、正しくないとき **偽** であるという。

◆命題の真偽

- ① 真の場合は証明する。偽の場合は反例を1つ示す。
- ② 条件 p を満たすもの全体の集合を P 、条件 q を満たすもの全体の集合を Q とするとき
 $p \Rightarrow q$ が真であることと $P \subset Q$ であることは同じ

◆「かつ」、「または」の否定

$$\overline{p \text{ かつ } q} \iff \bar{p} \text{ または } \bar{q}$$

$$\overline{p \text{ または } q} \iff \bar{p} \text{ かつ } \bar{q}$$

◆「すべての x 」、「ある x 」の否定

「すべての x について p 」の否定は
 ある x について \bar{p}
 「ある x について p 」の否定は
 すべての x について \bar{p}

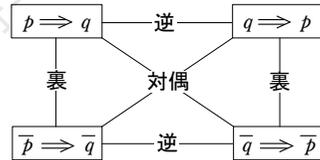
◆必要条件・十分条件

- ① 命題 $p \Rightarrow q$ が真であるとき
 p は q であるための **十分条件**
 q は p であるための **必要条件**
- ② $p \Rightarrow q$ と $q \Rightarrow p$ がともに真であるとき、すなわち $p \iff q$ が成り立つとき
 p は q (q は p) であるための **必要十分条件**。
 p と q は互いに **同値**。

8. 命題と証明

◆命題の逆・対偶・裏

- ① 命題 $p \Rightarrow q$ に対して
 逆: $q \Rightarrow p$ 対偶: $\bar{q} \Rightarrow \bar{p}$
 裏: $\bar{p} \Rightarrow \bar{q}$
- ② 真である命題の逆は、必ずしも真ではない。
 命題とその対偶の真偽は一致する。



◆命題と証明

- ① **対偶の利用** 命題 $p \Rightarrow q$ を証明するには、その対偶 $\bar{q} \Rightarrow \bar{p}$ を証明してもよい。
- ② **背理法** 命題 $p \Rightarrow q$ が成り立たないと仮定して、矛盾を導き、それによって命題が成り立つことを示す証明方法。

9. 関数とグラフ

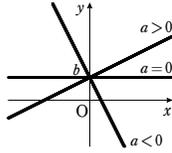
◆定義域・値域 関数 $y = f(x)$ において

定義域 …… 変数 x のとる値の範囲
値域 …… 定義域の x の値に対応して、 y がとる値の範囲

◆ 1次関数 $y = ax + b$ のグラフ

傾きが a で、 y 軸上の切片 (y 切片) が b の直線

- $a > 0$ なら 右上がり
- $a < 0$ なら 右下がり
- $a = 0$ なら x 軸に平行



◆ 関数 $y = ax + b$ ($p \leq x \leq q$) の最大・最小

- $a > 0$ なら $x = q$ で最大, $x = p$ で最小
- $a < 0$ なら $x = p$ で最大, $x = q$ で最小
- $a = 0$ のとき, $y = b$ ($p \leq x \leq q$) となり, 一定の値をとる。

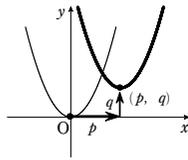
◆ 絶対値を含む関数 $y = |f(x)|$

- $f(x) \geq 0$ のとき $y = f(x)$
- $f(x) < 0$ のとき $y = -f(x)$

10. 2次関数のグラフ

◆ $y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ

- ① $y = ax^2$ のグラフを
 x 軸方向に p ,
 y 軸方向に q
だけ平行移動した放物線。



- ② 軸の方程式は $x = p$
頂点の座標は (p, q)
- ③ $a > 0$ のとき下に凸, $a < 0$ のとき上に凸

◆ $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ

まず, $y = a(x - p)^2 + q$ の形に変形する (平方完成)。

◆ 平方完成のやり方

x^2 の係数でくくり, (x の係数の半分)² を加えて引く。

$$\begin{aligned} ax^2 + bx + c &= a\left(x^2 + \frac{b}{a}x\right) + c \\ &= a\left\{x^2 + \frac{b}{a}x + \left(\frac{b}{2a}\right)^2 - \left(\frac{b}{2a}\right)^2\right\} + c \\ &= a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a} \end{aligned}$$

◆ 平行移動 x 軸方向に p , y 軸方向に q

点 $(a, b) \rightarrow (a + p, b + q)$

グラフ $y = f(x) \rightarrow y = f(x - p) + q$

◆ 対称移動 点 (a, b) , グラフ $y = f(x)$ に対して

x 軸	y 軸	原点
$(a, -b)$	$(-a, b)$	$(-a, -b)$
$y = -f(x)$	$y = f(-x)$	$y = -f(-x)$

11. 2次関数の最大・最小

◆ 2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ の最大・最小

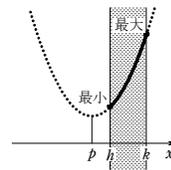
$y = a(x - p)^2 + q$ の形に変形する。

- $a > 0$ のとき $x = p$ で最小値 q をとる。
最大値はない。
- $a < 0$ のとき $x = p$ で最大値 q をとる。
最小値はない。

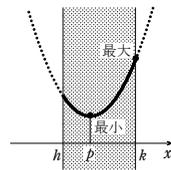
◆ 関数 $y = a(x - p)^2 + q$ ($h \leq x \leq k$) の最大・最小

軸 $x = p$ と定義域 $h \leq x \leq k$ の位置によって決まる。
最大値・最小値は $x = p$, $x = h$, $x = k$ のいずれかでとる。
 $a > 0$ [下に凸] のとき, 次の5つの場合に分かれる。

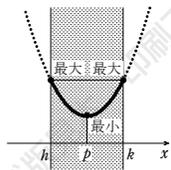
軸が定義域の左外



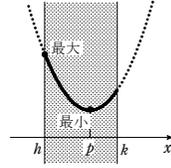
左半分



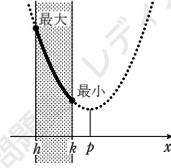
中央



右半分



右外



◆ 文章題 (最大・最小) の解法の手順

- [1] 変数を適当に選び, 求める量の関数を作る。
- [2] 定義域に注意して, その関数の最大値, 最小値を調べる。

12. 2次関数の決定

◆ 2次関数の表し方 与えられた条件が

- ① 放物線の軸や頂点, 最大値・最小値
 $\rightarrow y = a(x - p)^2 + q$ とおく。
- ② グラフが通る3点
 $\rightarrow y = ax^2 + bx + c$ とおく。
- ③ グラフが x 軸と2点 $(\alpha, 0)$, $(\beta, 0)$ で交わる
 $\rightarrow y = a(x - \alpha)(x - \beta)$ とおく。
- ④ グラフが x 軸と接する
 $\rightarrow y = a(x - \alpha)^2$ とおく。
- ⑤ 放物線 $y = ax^2 + bx + c$ を平行移動
 $\rightarrow y = ax^2 + b'x + c'$ とおく。
(2次の係数は変わらず)

◆ 連立3元1次方程式の解法

- [1] 1文字を消去して, 残りの2文字の連立方程式を導く。
- [2] 2文字の連立方程式を解く。
- [3] 残りの1文字の値を求める。

13. 2次方程式

◆ 2次方程式の解き方

- ① 因数分解の利用
 $AB = 0$ ならば $A = 0$ または $B = 0$
- ② 平方根の考えの利用
 $a > 0$ のとき, $x^2 = a$ の解は $x = \pm\sqrt{a}$
- ③ 解の公式の利用

2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の解は

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

2次方程式 $ax^2 + 2b'x + c = 0$ の解は

$$x = \frac{-b' \pm \sqrt{b'^2 - ac}}{a}$$

◆2次方程式の解の判別

2次方程式 $ax^2+bx+c=0$ において、 $D=b^2-4ac$ とすると

$D>0 \iff$ 異なる2つの実数解をもつ

$D=0 \iff$ 重解をもつ

$D<0 \iff$ 実数解をもたない

重解をもつとき、その重解は $x=-\frac{b}{2a}$

14. 2次関数のグラフとx軸の位置関係

◆x軸との共有点の座標

2次関数 $y=ax^2+bx+c$ のグラフとx軸の共有点のx座標は、方程式 $ax^2+bx+c=0$ の実数解である。

◆x軸との位置関係

2次関数 $y=ax^2+bx+c$ の係数について、 $D=b^2-4ac$ とすると

$D>0 \iff$ 異なる2点で交わる

$D=0 \iff$ 1点で接する

$D<0 \iff$ 共有点をもたない

1点で接するとき、接点のx座標は $x=-\frac{b}{2a}$

◆放物線と直線の共有点

放物線 $y=ax^2+bx+c$ と直線 $y=mx+n$ の共有点のx座標は、2式からyを消去してできる方程式

$$ax^2+bx+c=mx+n$$

の実数解である。

15. 2次不等式

◆2次不等式の解法の手順

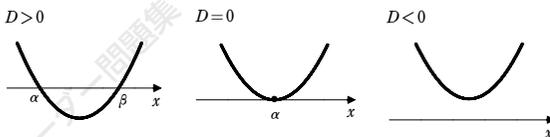
[1] $ax^2+bx+c>0$ ($\geq 0, < 0, \leq 0$) の形に整理する。
この際、 x^2 の係数が負である場合は、両辺に -1 を掛けて正にしておく。

[2] $D=b^2-4ac$ の符号を調べる。

$D>0$ のとき $ax^2+bx+c=0$ の2解 α, β を求めて、グラフ利用。

$D=0$ のとき $ax^2+bx+c=0$ の重解 α を求めて、グラフ利用。

$D<0$ のとき $y=ax^2+bx+c$ のグラフがx軸より上側にあることに着目。



◆2次不等式の解 $\alpha < \beta$ とする。

① $(x-\alpha)(x-\beta)>0$ の解は $x<\alpha, \beta<x$

$(x-\alpha)(x-\beta)<0$ の解は $\alpha<x<\beta$

② $(x-\alpha)^2>0$ の解は α 以外のすべての実数

$(x-\alpha)^2\geq 0$ の解は すべての実数

$(x-\alpha)^2<0$ の解は ない

$(x-\alpha)^2\leq 0$ の解は $x=\alpha$

◆2次不等式が常に成り立つ条件

① 2次不等式 $ax^2+bx+c>0$ がすべての実数 x で成り立つ $\iff a>0$ かつ $D=b^2-4ac<0$

② 2次不等式 $ax^2+bx+c<0$ がすべての実数 x で成り立つ $\iff a<0$ かつ $D=b^2-4ac<0$

◆2次方程式の解と数kの大小

$f(x)=ax^2+bx+c$ ($a>0$) とする。

放物線 $y=f(x)$ の軸を直線 $x=p$ とし、 $D=b^2-4ac$ とする。

2次方程式 $f(x)=0$ の解 α, β ($\alpha\leq\beta$) について

① $\alpha>k, \beta>k$ (ともにkより大)

$\iff D\geq 0, \text{軸: } p>k, f(k)>0$

② $\alpha<k, \beta<k$ (ともにkより小)

$\iff D\geq 0, \text{軸: } p<k, f(k)>0$

③ $\alpha<k<\beta$ (kは α と β の間)

$\iff f(k)<0$