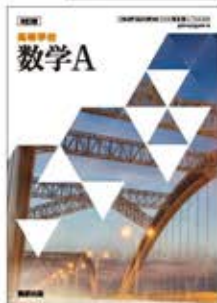


ダイジェスト版

数Ⅰ / 104-903



数A / 104-903



数Ⅱ / 104-903



数B / 104-903



数C / 104-903



教科書

- 「学びやすい」「教えやすい」を追求！
- 2 高等学校シリーズの特長
- 4 高等学校シリーズの改訂ポイント
- 5 目次
- 10 章の構成と時間配当表
- 12 教科書の手引き
- 16 数学Ⅰ
- 56 数学A
- 70 数学Ⅱ
- 76 数学B
- 96 数学C
- 102 QRコンテンツ

副教材

- 104 教科書傍用問題集、補助教材
- 106 授業用ワークブック(ナビゲーションノート)

教授資料

- 110 教授資料の構成
- 111 解説動画
- 112 教授資料本冊
- 113 指導用教科書
- 114 学習評価に関する参考資料
- 115 テスト
デジタルコンテンツに関する参考資料
- 116 授業用スライド、授業用プリント
主体的・対話的で深い学びへの参考資料
- 117 教授資料付属データ一覧
Google フォーム
- 118 Studyaid D.B.
- 122 デジタル版教科書・副教材
■ チャート×ラボ



教科書のご案内サイトは
こちら！



教科書の紹介動画は
こちら！

全教科全力宣言!

数研出版の高校教科書

「学びやすい」「教えやすい」を追求！

2022年度から実施されている高等学校教育課程では、学習教材に求められることも多様になっています。

科目編成の変化による学習内容の変更だけでなく、ICT教材の積極的な活用、数学的活動の充実、統計教育のさらなる拡充など、教育の変化、教育を取り巻く環境の変化に合わせて教科書が担う役割も変わっていくべきであることを、私たちも日々実感しています。

数研出版の教科書は、従来の良さを引き継ぎつつも、新しい学びに対応していけるように、様々な要素を盛り込み、「学びやすい」「教えやすい」を追求しました。

ここでは、高等学校シリーズにおける様々な工夫について、特徴的なものを取り上げていきたいと思います。

ICT教材の積極的な活用

紙面だけではイメージすることが難しい動きをアニメーションで見ることができたり、生徒さん自身が実際に手を動かしながら考察することで理解を深められたりできるようなデジタルコンテンツを多数収録し、紙面の関連する箇所に **Link** というマークで示しました。紙面の見開き右下にある二次元コードから、これらのコンテンツにアクセスできます。

→詳しくは、本書 14, 15 ページへ

Link **応用例題 3** a は正の定数とする。次の関数の最小値を求めよ。
 $y = x^2 - 4x + 1 \quad (0 \leq x \leq a)$

考え方 放物線 $y = x^2 - 4x + 1$ は下に凸で、軸は直線 $x = 2$

5 [1] $0 < a < 2$ 定義域 $0 \leq x \leq a$ は
 [2] $2 \leq a$ 定義域 $0 \leq x \leq a$ は
 で、場合分けをする。

解答 関数の式を変形すると $y = (x-2)^2 - 3$

数学的活動の充実

高等学校シリーズでは、今回の課程からコラムを充実させています。

Discover (発見), Think (考える)

Event (身近な事象), History (数学史)

の4種類のコラムを掲載しています。

右の紙面でご紹介している「頂点から向かい合う辺に下ろした垂線」は Discover (発見) というタイプのコラムです。

「確認」→「発見」→「まとめ」という課題を通じて数学的な性質を自分で見つけるという活動が可能です。

アクティブ・ラーニング型授業やレポート課題の題材としてもご使用いただけます。

→詳しくは、本書 40, 46, 96 ページへ

コラム

Discover **頂点から向かい合う辺に下ろした垂線**

78 ページから 82 ページで三角形の外心、内心、重心について学びました。同じように、三角形の辺や頂点に対する線を引いて、それらが1点で交わるような性質が他にないか調べてみましょう。

確認 右の図の三角形について、各頂点から向かい合う辺に垂線を下ろしてみよう。また、いろいろな三角形をかいて、各頂点から向かい合う辺またはその延長に垂線を下ろしてみよう。それらの垂線はどのようにになっているだろうか。

上の確認の結果から、各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線にも、「1点で交わる」という性質がありそうです。この「1点で交わる」という性質をこれまでに学んだことを利用して、証明できないでしょうか。

発見 三角形の各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線が、辺の垂直二等分線となるような別の三角形を見つけられないだろうか。上の確認でかいた三角形を使って考えてみよう。

上の発見の結果を利用すると、外心の性質を利用して、各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線が1点で交わることを証明することができます。

まとめ 上の確認、発見の結果から考察して、次のことを証明してみよう。

統計教育のさらなる充実

A 仮説検定の考え方

ボールペンを製造している会社が、すでに販売しているボールペンAを改良して新製品Bを開発した。BがAよりも書きやすいと思う人が多いかどうかを調査したいと考えたが、すべての消費者を調査するのは不可能である。そこで、ここでは以下のように考察を進めてみる。まず、無作為に選んだ30人に2つのボールペンA、Bを使ってもらい、どちらが書きやすいと思うかを回答してもらった。その結果を集計したところ、70%にあたる21人がBと

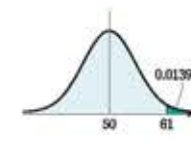
前ページの100人中61人以上がBと回答する確率を、数学Iではコイン投げの実験などを用いて考えたが、ここでは、確率分布を用いて考えてみよう。

仮説[2]のもとでは、100人中Bと回答する人数 X は、二項分布 $B(100, 0.5)$ に従う確率変数となる。
 確率変数 X の期待値 m と標準偏差 σ は
 $m = 100 \times 0.5 = 50, \quad \sigma = \sqrt{100 \times 0.5 \times 0.5} = 5$
 であるから、 X は近似的に正規分布 $N(50, 5^2)$ に従う。< 83 ページ参照

よって、 $Z = \frac{X-50}{5}$ は近似的に標準正規分布 $N(0, 1)$ に従う。

$X = 61$ のとき $Z = 2.2$ であるから、
 $X \geq 61$ となる確率は

$$P(X \geq 61) = P(Z \geq 2.2) \\ = 0.5 - P(0 \leq Z \leq 2.2) \\ = 0.5 - 0.48610 = 0.01390$$



今回の課程では、統計分野の内容拡充も大きなポイントのひとつであり、特に、数学Iのデータの分析には「仮説検定の考え方」が加わっています。

高等学校シリーズでは、社会の形成に参画する姿勢を育めるよう、商品開発や品質調査に関する題材を取り上げています。

また、改訂版では、色や図解による説明を増やして、視覚的に理解しやすくしました。さらに、数学Bの「統計的な推測」でも仮説検定が扱われるため、題材や図版などをそろえ、数学Bへスムーズにつなげられるようにしました。

→詳しくは、

本書 44 ~ 53, 76 ~ 93 ページへ

高等学校シリーズの特長

高等学校シリーズは自ら考え学びを深められる「タイプ充実の速習型」です。

具体的には、次の3点が大きな特長です。

1 スムーズな展開で 確実な知識・技能 を身に付けることができます。

●高等学校シリーズでは、従来から

簡潔な記述、
適度な内容量・問題量、
スムーズな展開

を重視しており、その方針は変わりませ
ん。

高校数学の重要事項を一通り学習した上
で、数学的活動や問題演習の時間を確保
できる。それが高等学校シリーズの一番
の特長です。

★「速習型」をうたいつつも、定理の証明
などはしっかりと扱っています。余弦定
理の証明では鈍角の場合を練習問題で扱
い、鋭角の場合と比較することで定理の
成り立ちを深く理解することができます。

2 思考力・判断力・表現力を育成 することができます。

●大学入学共通テストや今回の課程におけるキーワードの1つともいえる思考力・判断力・表現力。
確実な知識・技能と合わせて、普通の授業からこれらを少しずつ育成していけるような工夫をほど
こしています。

5 余弦定理

直角三角形においては、3辺の長さの間に三平方の定理が成り立つ。
ここでは、一般の三角形において、3辺の長さの間に成り立つ関係を探る。

A 余弦定理

下の図[1]、[2]のように、 $\triangle ABC$ の A が鋭角の場合について調べる。
 $\triangle ABC$ の頂点 C から辺 AB またはその延長に垂線 CD を下ろす。

[1]

[2]

上の図[1]、[2]では、いずれの場合にも次が成り立つ。

$$BC^2 = CD^2 + BD^2$$

$$CD^2 = (b \sin A)^2, \quad BD^2 = (c - b \cos A)^2$$

よって、 BC^2 すなわち a^2 は次のように表される。

$$a^2 = (b \sin A)^2 + (c - b \cos A)^2$$

$$= b^2 \sin^2 A + c^2 - 2bc \cos A + b^2 \cos^2 A$$

$$= b^2 (\sin^2 A + \cos^2 A) + c^2 - 2bc \cos A$$

$$= b^2 + c^2 - 2bc \cos A$$

このことは、 $\triangle ABC$ の A が直角の場合にも成り立つ。

練習 22 右の図のように、 A が鈍角の場合にも

$$BC^2 = CD^2 + BD^2,$$

$$CD^2 = (b \sin A)^2,$$

$$BD^2 = (c + b \cos A)^2$$

が成り立つことを確かめよ。

★式や値を求めるだけでなく、考え方や条件を答えるような問いかけを設定し、「深める」というマーク **深める** で示しました。本文とは区別して脚注で扱うことで、生徒さんの理解度に応じて取り上げられるようになっていきます。(本書 24, 25 ページなど)

深める $x = -1$ で最小値をとる2次関数を1つ定めてみよう。

★巻末に「身に付けたい表現」として、数学
の答案を書く、説明をするといった際に身
に付けておきたい表現をまとめています。
なぜそのように表現するのか、ということ
を学ぶことで数学の内容の理解を深めるこ
とができます。(本書 94 ページ)

★身に付けたい表現

ここでは、答案を書く、自分の考えを話すといった際に、身に付けておきたい表現
についてまとめた。なお、このように書かなければ必ず誤りになる、ということでは
ないことには注意が必要である。

有理数全体の集合 Q 、自然数全体の集合 N (407ページ, 8ページ)
……有理数全体の集合は Q で表されることが多い。これは、「商」を意味する英
語 quotient の頭文字を取って Q としたという説が有力である。このほか、
自然数全体、整数全体、実数全体の集合は次の文字で表されることが多い。
自然数全体の集合 N (自然数を表す英語 Natural number の頭文字)
整数全体の集合 Z (数を表すドイツ語 Zahlen の頭文字)
実数全体の集合 R (実数を表す英語 Real number の頭文字)

3 生徒が自ら学びを深める ための工夫が随所にあります。

●「主体的・対話的で深い学び」も重要です。生徒さんの意欲を引き立たせ、自ら進んで深い学びを
実現できるような要素を多数設けています。

★各項目の始めには、その項目で学ぶ内容を
簡潔にまとめた文章やその項目における目
標を提示しています。事前に習得内容を知
っておくことにより、見通しを立てて学習
に取り組むことができます。

6 母集団と標本

対象とする集団の一部を調べ、その結果から集団の状況を推測する調査の方
法「標本調査」については、中学校で学習している。第2節では、第1節で学
習した確率変数と確率分布の考え方を利用して標本調査を行う方法について
学ぶ。ここでは、まず統計的な調査の方法について学ぼう。

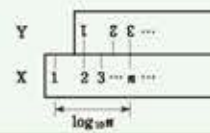
4 計算尺の原理

学習のテーマ 対数の性質

対数の性質を用いる計算尺というものがある(巻頭の奥返し参照)。
ここでは、計算尺の原理を簡単な計算を用いて調べてみよう。

n を自然数とする。1の目盛りから右に $\log_{10} n$ だけ離れたところに
 n の目盛りを書いたものさしを X とする。また、1の目盛りから左に
 $\log_{10} n$ だけ離れたところに n の目盛りを書いたものさしを Y とする。

練習 10 X の2の目盛りと Y の1の目盛りを、
右の図のように合わせると、 Y の3の
目盛りが X の n の目盛りに対応する。
このとき、 n の値を求めてみよう。



★数学の面白さ・よさに触れられる題材を厳選し、コラムや課題学習、見返しに掲載
しています。コラムや課題学習はレポート課
題等にも最適です。

高等学校シリーズの改訂ポイント

1 「数学の考え方」を新設し、思考力・判断力・表現力の育成をさらに強化!

★問題や分野を越えた共通の考え方を学ぶことで、「どのように考えるか」が意識され、様々な場面で利用できる思考力を自然に育成することができます。この思考力は未知の問題に取り組む姿勢にもつながる力です。

巻末において、共通の考え方を利用している箇所を取り上げ、詳しく解説しました。本文にも巻末の解説への参照を入れています。(本書 54, 55 ページ(数学 I), 74, 75 ページ(数学 II))

数学の考え方

これまで、数学のいろいろな問題について、それぞれの「考え方」を学んできた。実は、異なる種類の問題においても、共通する「考え方」が活用できる場面が多くある。そのような「考え方」について理解することで、初めて見るような問題に挑戦するときにも応用ができるようになる。

ここでは、そのような「数学の考え方」について取り上げる。

分けて考える

複雑に見える計算も、計算の対象が分けて考えることのできる性質をもっている場合や分けて考えると見通しがよくなる場合、その計算は簡単にすることができる。

Σの計算 [p.28 ページ例 13]

…… 28 ページの例 13 は、 $\sum_{k=1}^n (k^2 - 3k + 2)$ を求める (n の式で表す) という問題である。例では、和の記号 Σ の性質

2 「身に付けたい表現」をさらに充実!

身に付けたい表現

ここでは、答案を書く、自分の考えを話すといった際に、身に付けておきたい表現についてまとめた。なお、このように書かなければ必ず誤りになる、ということではないことには注意が必要である。

降べきの項 (40p 19 ページ)

…… 「べき」は「累乗」(→ 12 ページ) のことである。したがって、「降べきの項」は、累乗が下がっていく項、つまり、左から右へ次数が次第に低くなる項、という意味になる。「降べきの項」はその逆の項ということになる。(a+b)ⁿ の展開式を aⁿ+naⁿ⁻¹b+…のように整理したとき、この式は a についての降べきの項に整理されているが、b については升べきの項に整理されている。

★巻末の「身に付けたい表現」で取り上げる用語を増やしました。なぜそのように表現するのか、ということを通して、その内容をより深く理解することができます。

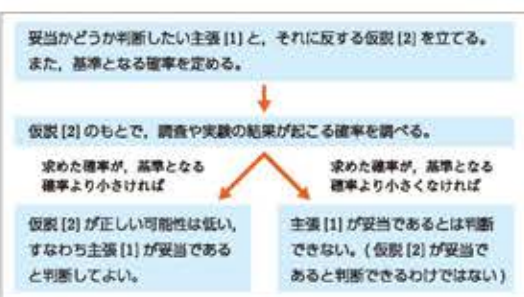
(本書 94 ページ)

3 統計、整数の内容は学びやすく、内容も充実!

★統計の内容は、数学 I、数学 B とともに、改訂版で、色や図解による説明を増やして視覚的に理解しやすくしました。また、数学 I の内容から数学 B の内容へのつながりがスムーズになるようにしました。

★改訂版から、数学 A 「数学と人間の活動」の整数の内容について、純粋な数学の内容を第 1 節にまとめてさらに充実させ、身の回りの題材を用いたものは第 2 節で扱うようにしました。数学的な内容を先に学習できるのでよりスムーズな展開が可能です。

(本書 44 ~ 53 ページ(データの分析), 61 ~ 69 ページ(整数), 76 ~ 93 ページ(統計的な推測))



目次

今回の課程では「データの分析(数学 I)」と「統計的な推測(数学 B)」で仮説検定について扱います。発展「仮説検定と反復試行の確率」は数学 B への布石です。(本書 p.51 参照) … ②

数学 I

第 1 章 数と式

第 1 節 式の計算

1 多項式の加法と減法	8
2 多項式の乗法	12
3 因数分解	16
■ コラム x, y の 2 次式の因数分解	21
■ 発展 3 次式の展開と因数分解	22
× 問題	24

第 2 節 実数

4 実数	25
● 研究 数直線上の 2 点間の距離	30
5 根号を含む式の計算	31
■ 発展 2 重根号	35
× 問題	36

第 3 節 1 次不等式

6 不等式の性質	37
7 1 次不等式	40
8 絶対値を含む方程式・不等式	45
● 研究 絶対値と場合分け	46
× 問題	48
■ 章末問題	49

第 2 章 集合と命題

1 集合	52
● 研究 3 つの集合の共通部分と和集合	57
2 命題と条件	58
■ コラム 必要条件、十分条件	64
3 命題と証明	65
● 研究 $\sqrt{2}$ が無理数であることの証明	68
■ コラム 鳩の巣原理	69
× 問題	70
■ 章末問題	71
■ 発展 「すべて」と「ある」の否定	72

第 3 章 2 次関数

第 1 節 2 次関数とグラフ

1 関数とグラフ	74
2 2 次関数のグラフ	78
● 研究 グラフの平行移動	86
● 研究 グラフの対称移動	87
× 問題	88

第 2 節 2 次関数の値の変化

3 2 次関数の最大・最小	89
4 2 次関数の決定	96
× 問題	99

第 3 節 2 次方程式と 2 次不等式

5 2 次方程式	100
6 2 次関数のグラフと x 軸の位置関係	105
■ 発展 放物線と直線の共有点	109
7 2 次不等式	111
■ コラム 2 次関数のグラフと x 軸の交点の条件	122
● 研究 絶対値を含む関数のグラフ	123
× 問題	124
■ 章末問題	125

第 4 章 図形と計量

第 1 節 三角比

1 三角比	128
2 三角比の相互関係	134
3 三角比の拡張	137
× 問題	145

第 2 節 三角形への応用

4 正弦定理	146
5 余弦定理	150
■ コラム 正弦定理・余弦定理	153
6 正弦定理と余弦定理の応用	154
7 三角形の面積	156
■ 発展 ヘロンの公式	160
8 空間図形への応用	161
● 研究 正四面体の体積	163
× 問題	164
■ 章末問題	165

第 5 章 データの分析

1 データの整理	168
2 データの代表値	170
● 研究 データの分布と代表値	173
3 データの散らばりと四分位数	174
4 分散と標準偏差	180
● 研究 変量の変換	183
5 2 つの変量の間の関係	185
● 研究 統計的探究プロセス	192
■ コラム 回帰分析	194
6 仮説検定の考え方	195
■ 発展 仮説検定と反復試行の確率	199
× 問題	200
■ 章末問題	201
数学の考え方	204
総合問題	209
課題学習	213
答と略解	219
身に付けたい表現	224
さくいん	227

コラムも豊富に扱っています。生徒さんへの興味付けやレポート課題の題材にも適しています。 … ②

NEW!

目次

改訂版では、第3章「数学と人間の活動」を2つの節に分けました。第1節は「整数の性質」とし、内容を充実させました。数学的な内容のみを先に学習できるのでよりスムーズな展開が可能です。(本書 p.61 以降参照)… ①

数学 A

準備 集合 7

第1章 場合の数と確率

第1節 場合の数

1 集合の要素の個数	14
2 場合の数	18
3 順列	23
■ コラム 完全順列	31
4 組合せ	32
● 研究 重複を許して作る組合せ	40
× 問題	42

第2節 確率

5 事象と確率	43
6 確率の基本性質	48
7 独立な試行と確率	54
8 条件付き確率	60
● 研究 原因の確率	64
■ コラム 直感と確率	65
9 期待値	66
× 問題	70
◎ 章末問題	71

第2章 図形の性質

第1節 平面図形

1 三角形の辺の比	74
2 三角形の外心・内心・重心	78
■ コラム 頂点から向かい合う辺に下ろした垂線	83
3 チェバの定理・メネラウスの定理	84
● 研究 チェバの定理の逆、メネラウスの定理の逆	88
● 研究 三角形の辺と角	90
4 円に内接する四角形	92
5 円と直線	96
● 研究 方べきの定理の逆	101
6 2つの円	102
7 作図	105
● 研究 正五角形の作図	109
● 研究 図形描画ソフトを活用して作図の方針を立てる	110
× 問題	111

第2節 空間図形

8 直線と平面	112
9 空間図形と多面体	116
● 研究 正多面体の体積	119
● 研究 正多面体の種類	120
■ コラム 算額	121
× 問題	122
◎ 章末問題	123

第3章 数学と人間の活動

第1節 整数の性質

1 約数と倍数	126
● 研究 等式を満たす整数 x, y の組	129
2 素数と素因数分解	130
3 最大公約数・最小公倍数	133
● 研究 最大公約数・最小公倍数の性質	137
4 整数の割り算	138
● 研究 和、差、積の余り	142
● 発展 合同式	143
5 ユークリッドの互除法	145
6 1次不定方程式	150
7 n 進法	154
× 問題	157

第2節 数学と人間の活動

8 整数の性質と人間の活動	159
9 座標の考え方	167
10 ゲーム・パズルの中の数学	171
◎ 章末問題	177
数学の考え方	179
総合問題	182
答と略解	185
身に付けたい表現	189
さくいん	191

●内容解説について

- ・内容解説を、各所に枠囲みで示しました。
- ・内容解説は、次の4種に分け、末尾に「…①」のように示しています。
 - ①数研シリーズ全般に関するポイント
 - ②このシリーズ特有のポイント
 - ③他のシリーズと比較してご覧頂ける箇所
 - ④デジタルコンテンツに関するポイント

目次

読解力や思考力・判断力・表現力の育成に役立つ構成要素として、各章の中には「コラム」を、巻末には「数学の考え方」、「総合問題」、「身に付けたい表現」を掲載しています。… ①

数学 II

第1章 式と証明

第1節 式と計算

1 3次式の展開と因数分解	8
2 二項定理	11
● 研究 $(a+b+c)^n$ の展開式	15
3 多項式の割り算	16
4 分数式とその計算	19
5 恒等式	22
● 研究 代入による恒等式の係数決定	24
× 問題	25

第2節 等式・不等式の証明

6 等式の証明	26
7 不等式の証明	29
■ コラム 不等式と式の値の最大・最小	35
× 問題	36
◎ 章末問題	37

第2章 複素数と方程式

第1節 複素数と2次方程式の解

1 複素数とその計算	40
2 2次方程式の解	45
3 解と係数の関係	48
■ コラム 2次方程式と2次関数のグラフ	54
× 問題	55

第2節 高次方程式

4 剰余の定理と因数定理	56
● 研究 組立除法	59
5 高次方程式	60
● 発展 3次方程式の解と係数の関係	63
× 問題	64
◎ 章末問題	65
■ コラム 高次方程式の解の公式	66

第3章 図形と方程式

第1節 点と直線

1 直線上の点	68
2 平面上の点	71
3 直線の方程式	76
4 2直線の関係	79
● 研究 2直線の交点を通る直線	84
× 問題	85

第2節 円

5 円の方程式	86
6 円と直線	89
7 2つの円	94
● 研究 2つの円の交点を通る図形	97
× 問題	98

第3節 軌跡と領域

8 軌跡と方程式	99
9 不等式の表す領域	102
● 研究 放物線を境界線とする領域	109
× 問題	110
◎ 章末問題	111

第4章 三角関数

第1節 三角関数

1 角の拡張	114
2 三角関数	118
3 三角関数のグラフ	122
4 三角関数の性質	128
5 三角関数の応用	130
× 問題	135

第2節 加法定理

6 加法定理	136
● 研究 加法定理と点の回転	141
7 加法定理の応用	142
● 発展 和と積の公式	148
× 問題	149
◎ 章末問題	150
■ コラム 身の回りに現れる正弦曲線	152

第5章 指数関数と対数関数

第1節 指数関数

1 指数の拡張	154
● 研究 負の数の n 乗根	159
2 指数関数	160
× 問題	165

第2節 対数関数

3 対数とその性質	166
4 対数関数	170
5 常用対数	175
× 問題	178
◎ 章末問題	179

第6章 微分法と積分法

第1節 微分係数と導関数

1 微分係数	182
2 導関数とその計算	186
● 研究 関数 x^n の導関数	191
3 接線の方程式	192
× 問題	194

第2節 関数の値の変化

4 関数の増減と極大・極小	195
5 関数の増減・グラフの応用	202
× 問題	207

第3節 積分法

6 不定積分	208
7 定積分	212
8 定積分と面積	218
● 研究 曲線と接線で囲まれた部分の面積	226
● 研究 放物線と x 軸で囲まれた部分の面積	227
× 問題	228
■ コラム グラフの対称性を利用した定積分	228
◎ 章末問題	229

数学の考え方	231
総合問題	237
課題学習	242
答と略解	250
身に付けたい表現	258
さくいん	262

今回の課程では、「課題学習」が数学 I, II, III に設定されています。

目次

数学 B

第1章 数列

第1節 等差数列と等比数列

1 数列と一般項	8
2 等差数列	10
3 等差数列の和	13
4 等比数列	16
5 等比数列の和	19
● 研究 複利計算	21
■ コラム フィボナッチ数列	22
× 問題	23

第2節 いろいろな数列

6 和の記号 Σ	24
7 階差数列	29
8 いろいろな数列の和	32
× 問題	34

第3節 漸化式と数学的帰納法

9 漸化式	35
● 研究 $a_{n+1} = pa_n + q$ を満たす数列の階差数列	38
● 研究 図形と漸化式	39
■ コラム 漸化式	40
■ 発展 隣接3項間の漸化式	41
10 数学的帰納法	43
● 研究 自然数に関する命題のいろいろな証明	47
× 問題	48
◎ 章末問題	49

第2章 統計的な推測

第1節 確率分布

1 確率変数と確率分布	52
2 確率変数の期待値と分散	54
3 確率変数の和と積	62
■ コラム 確率変数の積の分散	70
4 二項分布	71
● 研究 二項分布のグラフ	74
5 正規分布	75
● 研究 連続型確率変数の期待値、分散、標準偏差	84
■ コラム 偏差値	85
× 問題	86

第2節 統計的な推測

6 母集団と標本	87
■ コラム 標本の抽出方法	90
7 標本平均の分布	91
8 推定	99
9 仮説検定	103
× 問題	112
◎ 章末問題	113

第3章 数学と社会生活

1 数学を活用した問題解決	116
2 社会の中にある数学	128
3 変化をとらえる ～移動平均～	132
4 変化をとらえる ～回帰分析～	138

数学の考え方	146
総合問題	150
答と略解	152
身に付けたい表現	156
さくいん	159

今回の課程では「データの分析(数学 I)」と「統計的な推測(数学 B)」で仮説検定について扱います。数学 I と題材を連動させるなど、学びやすさに配慮しています。(本書 p.47, 85 参照) … ②

今回の課程では、数学的活動を重視した旧課程の科目「数学活用」の内容が数学 A, B, C に移行しています。数学 B では第3章「数学と社会生活」が該当します。 … ①

目次

数学 C

第1章 平面上のベクトル

第1節 ベクトルとその演算

1 ベクトル	8
2 ベクトルの演算	10
3 ベクトルの成分	17
4 ベクトルの内積	21
● 研究 三角形の面積	28
■ コラム ベクトルの内積	29
× 問題	30

第2節 ベクトルと平面図形

5 位置ベクトル	31
6 ベクトルの図形への応用	36
7 図形のベクトルによる表示	39
● 研究 点と直線の距離	45
× 問題	46
◎ 章末問題	47

第2章 空間のベクトル

1 空間の点	50
2 空間のベクトル	52
3 ベクトルの成分	55
4 ベクトルの内積	58
5 ベクトルの図形への応用	61
6 座標空間における図形	67
■ 発展 平面の方程式	70
■ コラム ベクトルの外積	71
× 問題	72
◎ 章末問題	73

第3章 複素数平面

1 複素数平面	76
■ コラム 複素数平面とベクトル	80
2 複素数の極形式	84
3 ド・モアブルの定理	90
4 複素数と図形	94
● 研究 3点 $A(\alpha)$, $B(\beta)$, $C(\gamma)$ を頂点とする $\triangle ABC$	102
× 問題	103
◎ 章末問題	104

第4章 式と曲線

第1節 2次曲線

1 放物線	106
2 楕円	108
3 双曲線	114
● 研究 直角双曲線 $xy=1$	119
4 2次曲線の平行移動	120
5 2次曲線と直線	123
● 研究 2次曲線の接線の方程式	125
6 2次曲線の性質	126
× 問題	128
■ コラム パラボラアンテナとアルキメデス	129
■ コラム 雷の観測と双曲線	130

第2節 媒介変数表示と極座標

7 曲線の媒介変数表示	131
● 研究 いろいろな曲線の媒介変数表示	136
● 研究 分数式による円の媒介変数表示	137
8 極座標と極方程式	138
● 研究 2次曲線を表す極方程式	145
9 コンピュータの利用	146
× 問題	148
◎ 章末問題	149

第5章 数学的な表現の工夫

1 データの表現方法の工夫	152
● 研究 ABC 分析	155
2 行列による表現	158
3 離散グラフによる表現	166
4 離散グラフと行列の関連	174
数学の考え方	178
総合問題	182
答と略解	186
身に付けたい表現	192
さくいん	194

今回の課程では、数学的活動を重視した旧課程の科目「数学活用」の内容が数学 A, B, C に移行しています。数学 C では第5章「数学的な表現の工夫」が該当します。 … ①

章の構成と時間配当表

数学 I

章・節	頁数	配当時間
第1章 数と式	44	19
第1節 式の計算	17	7
第2節 実数	12	5
第3節 1次不等式	12	5
章末問題	2	2
第2章 集合と命題	22	8
集合と命題	19	7
章末問題・発展	2	1
第3章 2次関数	54	29
第1節 2次関数とグラフ	15	8
第2節 2次関数の値の変化	11	7
第3節 2次方程式と2次不等式	25	12
章末問題	2	2
第4章 図形と計量	40	21
第1節 三角比	18	9
第2節 三角形への応用	19	10
章末問題	2	2
第5章 データの分析	37	9
データの分析	33	8
章末問題	3	1
課題学習	6	4
合計	203	90

数学A

章・節	頁数	配当時間
第1章 場合の数と確率	60	35
第1節 場合の数	29	15
第2節 確率	28	18
章末問題	2	2
第2章 図形の性質	52	28
第1節 平面図形	38	20
第2節 空間図形	11	6
章末問題	2	2
第3章 数学と人間の活動	54	27
第1節 整数の性質	33	18
第2節 数学と人間の活動	18	7
章末問題	2	2
合計	166	90

数学 II

章・節	頁数	配当時間
第1章 式と証明	32	15
第1節 式と計算	18	8
第2節 等式・不等式の証明	11	5
章末問題	2	2
第2章 複素数と方程式	28	13
第1節 複素数と2次方程式の解	16	8
第2節 高次方程式	9	4
章末問題・コラム	2	1
第3章 図形と方程式	46	25
第1節 点と直線	18	9
第2節 円	13	8
第3節 軌跡と領域	12	6
章末問題	2	2
第4章 三角関数	40	21
第1節 三角関数	22	11
第2節 加法定理	14	8
章末問題・コラム	3	2
第5章 指数関数と対数関数	28	14
第1節 指数関数	12	5
第2節 対数関数	13	7
章末問題	2	2
第6章 微分法と積分法	50	27
第1節 微分係数と導関数	13	7
第2節 関数の値の変化	13	8
第3節 積分法	21	10
章末問題	2	2
課題学習	8	5
合計	232	120

数学B

章・節	頁数	配当時間
第1章 数列	44	27
第1節 等差数列と等比数列	16	10
第2節 いろいろな数列	11	7
第3節 漸化式と数学的帰納法	14	8
章末問題	2	2
第2章 統計的な推測	64	33
第1節 確率分布	35	20
第2節 統計的な推測	26	11
章末問題	2	1
第3章 数学と社会生活	31	30
数学と社会生活	30	30
合計	139	90

数学C

章・節	頁数	配当時間
第1章 平面上のベクトル	42	20
第1節 ベクトルとその演算	23	10
第2節 ベクトルと平面図形	16	8
章末問題	2	2
第2章 空間のベクトル	26	12
空間のベクトル	23	10
章末問題	2	2
第3章 複素数平面	30	15
複素数平面	28	14
章末問題	1	1
第4章 式と曲線	46	24
第1節 2次曲線	25	12
第2節 媒介変数表示と極座標	18	10
章末問題	2	2
第5章 数学的な表現の工夫	27	19
数学的な表現の工夫	26	19
合計	171	90

手引きでは、各構成要素の目的にあわせてマークを付しています。教科書5ページ(本書 p.13)の下段でそれらのマークの説明をしています。…②

手引き

各章の構成

- ① **例題 1** 本文の内容を理解するための導入例や計算例である。
- ① **例題 1** 学習した内容を利用して解決する重要で代表的な問題である。「解答」や「証明」では模範解答の一例を示した。必要に応じて「証明」の前に、問題を解くためのポイントを「考え方」として載せた。
- ① **応用例題 1** やや発展的な問題である。「解答」や「証明」の前に、問題を解くためのポイントを「考え方」として載せた。
- ① **練習 1** 例、例題、応用例題などの内容を確実に身に付けるための練習問題である。
- ② **深める** 見方を変えて考えてみるなど、内容の理解を深めるための問題である。ページの下に掲載している。
- ② **問題** 各節の終わりにある。節で学んだ内容を身に付けるための問題である。その節で学んだ内容の復習問題には、本文の関連するページを示した。また、本文で学習した内容を活用して解決できる問題も掲載した。
- ② **章末問題 A** 各章の終わりにあり、A、Bに分かれている。
A：その章で学習した内容全体の復習問題である。
- ② **章末問題 B** B：総合的な復習問題や応用的でやや程度の高い問題である。
- ② **研究** 本文の内容に関連するやや程度の高い内容を扱った。場合によっては省略して進むこともできる。問題や章末問題で研究に関する内容を扱う場合は、**研究** を付した。
- ② **発展** 学習指導要領における数学Ⅱの範囲を超えた内容を扱った。すべての学習者が一律に学ぶ必要はない。
- ② **コラム** 本文では扱うことのできなかった内容や日常の事象に関連する内容などを課題とともに取り上げ、数学のよさがわかるような内容としている。以下の4つの内容がある。
 - ① **Discover (発見)** ① **Think (考える)**
 - ① **Event (身近な事象)** ① **History (数学史)**

「深める」、「総合問題」、「身に付けたい表現」など思考力・判断力・表現力の育成にも役立つ構成要素も豊富です。…②

巻末

- ① **数学の考え方** 数学的に考えるときに有効な見方や考え方を取り上げた。内容ごとに、本文の関連するページを示した。また、本文にも参照を入れた。初めて見る問題を解くときにも活用してほしい。
- ② **総合問題** 思考力・判断力・表現力を問う総合的な問題である。章ごとの題材を用意しているため、各章の内容の総仕上げとしても利用できる。
- ② **課題学習** 本文の内容に関連する興味深い事柄について、いくつかの課題とともに取り上げた。主体的に考えて、取り組んでみよう。
- ① **身に付けたい表現** 答案を書く、自分の考えを話すといった際に、身に付けておくことよい表現のうち、本文で説明できなかったものについて、本文に参照を入れ、巻末において詳しく説明した。

インターネットへのリンクマーク

この教科書に関連したデジタルコンテンツが利用できる目印である。デジタルコンテンツは、下のアドレスまたは二次元コードからアクセスできる。



各ページの **Link** に該当するコンテンツは、直接アクセスできる二次元コードを見開きページの右下に用意した。必要に応じて活用してほしい。

※インターネット接続に際し発生する通信料は、使用者の負担となるので注意してほしい。



<https://www.chart.co.jp/qr/26nk2/>

手引きの①②③④⑤マークについて

- ①② マークの要素は、学習者自身で進んで取り組んでほしい。
- ③ は、学習した内容の反復問題や復習問題である。学習したことが身に付いているか確認しよう。
- ④ は、学習で身に付けた知識をもとにして、数学的な見方・考え方を働かせることで解決できる問題や課題である。まずは学習者自身で取り組んで、数学の力を高めよう。
- ⑤ マークの要素は、数学をより深く理解するための説明や、数学に関する興味深い事柄を掲載している。様々な知識が繋がることによって、新しい発見や豊かな発想が生まれる。

NEW!

改訂版では、巻末に「数学の考え方」を新設しました。分野を越えた共通の考え方を学習することで、未知の問題にも取り組む姿勢を育成することもできます。…①

デジタルコンテンツについて

● デジタルコンテンツへのアクセス方法

デジタルコンテンツは、下のアドレスまたは二次元コードからアクセスできます*。
また、各ページの **Link** に該当するコンテンツは、その見開きページの右下にある二次元コードから直接アクセスできます。

<https://www.chart.co.jp/qr/26mk2/>

*インターネット接続に際し発生する通信料は、使用者の負担となります。



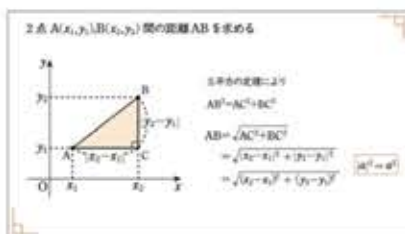
● インターネットへのリンクマーク

Link の箇所、関連したデジタルコンテンツを利用することができます。

Link 考察 自分でグラフをかいたり動かしたりして、理解を深めることのできるコンテンツです。



Link イメージ 動画やアニメーションによって、教科書の内容を分かりやすくするコンテンツです。



Link 補充 教科書の内容に関連した類題演習など、教科書の内容をさらに補充できるコンテンツです。



Link コラム 教科書には掲載していないコラムをデジタルコンテンツとして収録しました。形式は教科書掲載のコラムと同様です。

Link 資料 教科書の内容に関連した情報を表示するコンテンツです。

その他にもいろいろなコンテンツを収録しています。

- 数学の理解を深める動画
- 公式を理解するための動画 など



NEW!

各種デジタルコンテンツの利用法と、コンテンツの種類について、見返しにまとめています。コンテンツについては、本書右ページもご参照ください。 ... ④

様々なデジタルコンテンツをご用意!

サンプルはこちら!



■ 公式集

m, n は正の整数とする。

- $a^m \times a^n =$
- $(a^m)^n =$
- $(ab)^n =$

たとえば、 a^2 と a^3 について
 $a^2 \times a^3 = (a \times a) \times (a \times a \times a) = a^5 = a^2$
 $(a^2)^3 = (a \times a) \times (a \times a) \times (a \times a) = a^6 = a^2$
 $(ab)^2 = (a \times b) \times (a \times b) = (a \times a) \times (b \times b) = a^2 b^2$

■ 用語辞書

関数 $y=f(x)$ において、 x の値 a に対応して決まる y の値を $f(a)$ と書き、 $f(a)$ を関数 $f(x)$ の $x=a$ における値という

● 2次関数 $f(x)=x^2$ の $x=2$ における値は $f(2)=2^2=4$

■ 既習内容の確認問題

既習内容の確認問題

- 有理数
- 分数計算
- 符号を含む式の計算
- 1次方程式

■ 数学の理解を深める動画

4個の巣
5羽の鳩

鳩の巣原理
($n+1$)羽の鳩を n 個の巣に入れると、2羽以上入っている巣が少なくとも1個存在する。

■ 公式を理解するための動画

面の形：正三角形

3つの面が集まっている
4つの面が集まっている
5つの面が集まっている

■ 各章の導入動画

下の2つのグラフ $y=ax^2$ は、 a が正と負のどちらのときでしょうか?

デジタルコンテンツ (QR コンテンツ) については、本書 p.102, 103 もご覧ください。

右ページの章扉では、日常の事象や社会の事象、数学史などに関する文章を写真とともに扱っています。生徒さんの興味付けにご利用いただけます。… ②

平方・立方・平方根の表

n	n^2	n^3	\sqrt{n}	$\sqrt{10n}$
1	1	1	1.0000	3.1623
2	4	8	1.4142	4.4721
3	9	27	1.7321	5.4772
4	16	64	2.0000	6.3246
5	25	125	2.2361	7.0711
6	36	216	2.4495	7.7460
7	49	343	2.6458	8.3666
8	64	512	2.8284	8.9443
9	81	729	3.0000	9.4868
10	100	1000	3.1623	10.0000
11	121	1331	3.3166	10.4881
12	144	1728	3.4641	10.9545
13	169	2197	3.6056	11.4018
14	196	2744	3.7417	11.8322
15	225	3375	3.8730	12.2474
16	256	4096	4.0000	12.6491
17	289	4913	4.1231	13.0384
18	324	5832	4.2426	13.4164
19	361	6859	4.3589	13.7840
20	400	8000	4.4721	14.1421
21	441	9261	4.5826	14.4914
22	484	10648	4.6904	14.8324
23	529	12167	4.7958	15.1658
24	576	13824	4.8990	15.4919
25	625	15625	5.0000	15.8114
26	676	17576	5.0990	16.1245
27	729	19683	5.1962	16.4317
28	784	21952	5.2915	16.7332
29	841	24389	5.3852	17.0294
30	900	27000	5.4772	17.3205
31	961	29791	5.5678	17.6068
32	1024	32768	5.6569	17.8885
33	1089	35937	5.7446	18.1659
34	1156	39304	5.8310	18.4391
35	1225	42875	5.9161	18.7083
36	1296	46656	6.0000	18.9737
37	1369	50653	6.0828	19.2354
38	1444	54872	6.1644	19.4936
39	1521	59319	6.2450	19.7484
40	1600	64000	6.3246	20.0000
41	1681	68921	6.4031	20.2485
42	1764	74088	6.4807	20.4939
43	1849	79507	6.5574	20.7364
44	1936	85184	6.6332	20.9762
45	2025	91125	6.7082	21.2132
46	2116	97336	6.7823	21.4476
47	2209	103823	6.8557	21.6795
48	2304	110592	6.9282	21.9089
49	2401	117649	7.0000	22.1359
50	2500	125000	7.0711	22.3607
51	2601	132651	7.1414	22.5832
52	2704	140608	7.2111	22.8035
53	2809	148877	7.2801	23.0217
54	2916	157464	7.3485	23.2379
55	3025	166375	7.4162	23.4521
56	3136	175616	7.4833	23.6643
57	3249	185193	7.5498	23.8747
58	3364	195112	7.6158	24.0832
59	3481	205379	7.6811	24.2899
60	3600	216000	7.7460	24.4949
61	3721	226981	7.8102	24.6982
62	3844	238328	7.8740	24.8998
63	3969	250047	7.9373	25.0998
64	4096	262144	8.0000	25.2982
65	4225	274625	8.0623	25.4951
66	4356	287496	8.1240	25.6905
67	4489	300763	8.1854	25.8844
68	4624	314432	8.2462	26.0768
69	4761	328509	8.3066	26.2679
70	4900	343000	8.3666	26.4575
71	5041	357911	8.4261	26.6458
72	5184	373248	8.4853	26.8328
73	5329	389017	8.5440	27.0185
74	5476	405224	8.6023	27.2029
75	5625	421875	8.6603	27.3861
76	5776	438976	8.7178	27.5681
77	5929	456533	8.7750	27.7489
78	6084	474552	8.8318	27.9285
79	6241	493039	8.8882	28.1069
80	6400	512000	8.9443	28.2843
81	6561	531441	9.0000	28.4605
82	6724	551368	9.0554	28.6356
83	6889	571787	9.1104	28.8097
84	7056	592704	9.1652	28.9828
85	7225	614125	9.2195	29.1548
86	7396	636056	9.2736	29.3258
87	7569	658503	9.3274	29.4958
88	7744	681472	9.3808	29.6648
89	7921	704969	9.4340	29.8329
90	8100	729000	9.4868	30.0000
91	8281	753571	9.5394	30.1662
92	8464	778688	9.5917	30.3315
93	8649	804357	9.6437	30.4959
94	8836	830584	9.6954	30.6594
95	9025	857375	9.7468	30.8221
96	9216	884736	9.7980	30.9839
97	9409	912673	9.8489	31.1448
98	9604	941192	9.8995	31.3050
99	9801	970299	9.9499	31.4643
100	10000	1000000	10.0000	31.6228

章扉には「この章で学ぶこと」として、生徒さんの興味を引くような動画を用意しています。下段の Link マークでそのことを表しています。… ①

第1章 数と式

第1節

式の計算

- 1 多項式の加法と減法 / 2 多項式の乗法 /
- 3 因数分解

第2節

実数

- 4 実数 / 5 根号を含む式の計算

第3節

1次不等式

- 6 不等式の性質 / 7 1次不等式 /
- 8 絶対値を含む方程式・不等式

紀元前1800年頃のバビロニアで作られたとされる多数の粘土板が発見されている。その中には、すでに2の平方根の近似値について書かれているものがあるという。紙や文具が豊富な現代と違い、当時の紙にあたる粘土板は簡単に作れるものではなかった。粘土板にあるこの近似値が、それほど重要なものであったと考えられる。



Link 専用HPから関連情報にアクセスすることができる目印です。



Link この章で学ぶこと
イメージ



それぞれのページにおいて、利用できるデジタルコンテンツがある箇所には「Link」マークを配置しています。「Link」イメージは動画やアニメーションによって教科書の内容をわかりやすくするコンテンツです。... ④

14 ページの展開の公式 4 を逆に利用する因数分解は、次のようになる。

因数分解の公式

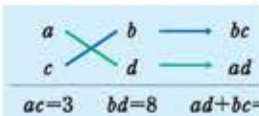
$$4 \quad acx^2 + (ad + bc)x + bd = (ax + b)(cx + d)$$

$3x^2 + 14x + 8$ の因数分解

因数分解の公式 4 において

$$ac = 3, \quad ad + bc = 14, \quad bd = 8$$

となる a, b, c, d をみつければよい。



① $ac = 3$ の 3 を積に分解すると

$$1 \times 3$$

$bd = 8$ の 8 を積に分解すると

$$1 \times 8, \quad 2 \times 4, \quad (-1) \times (-8), \quad (-2) \times (-4)$$

② $a = 1, c = 3$ として、 b, d の候補から

$$ad + bc = 14$$

となるものを、上の図のような形式で計算

してみると、右の図の下の場合が適する。

$$a = 1, \quad b = 4, \quad c = 3, \quad d = 2$$

よって $3x^2 + 14x + 8 = (x + 4)(3x + 2)$

(補足) 上の図式のような計算を たすき掛け という。



上の②の計算において、 b, d の候補として -1 と $-8, -2$ と -4 はたすき掛けの計算をしなくても適さないことがわかる。その理由を説明してみよう。

改訂版でも、「深める」を脚注で扱っています。内容の理解を深めるための問題です。脚注での扱いのため、進度に応じて取捨選択が可能です。... ①

NEW!

「Link」補充は教科書の内容に関連した類題演習など、教科書の内容をさらに補充できるコンテンツです。授業での提示はもちろん、生徒さんの予習復習にも利用できます。... ④



例題 4 次の式を因数分解せよ。

(1) $2x^2 - 5x + 3$ (2) $4x^2 - 8xy - 5y^2$

解答 (1) $2x^2 - 5x + 3 = (x - 1)(2x - 3)$

(2) $4x^2 - 8xy - 5y^2 = (2x + y)(2x - 5y)$



練習 20 次の式を因数分解せよ。

(1) $3x^2 + 7x + 2$ (2) $2x^2 + 9x + 10$
(4) $4y^2 + 5y - 21$ (5) $3x^2 + 5xy - 2y^2$

C 因数分解の工夫

複雑な式を因数分解するとき、式の一部を1つ

式の特徴に着目すると、因数分解の公式を利用できることがある。

例題 5 次の式を因数分解せよ。

(1) $(x + y)^2 + 2(x + y) - 15$ (2) $x^4 - 3x^2 - 4$

解答 (1) $(x + y)^2 + 2(x + y) - 15$

$$= \{(x + y) - 3\} \{(x + y) + 5\}$$

$$= (x + y - 3)(x + y + 5)$$

(2) $x^4 - 3x^2 - 4 = (x^2 + 1)(x^2 - 4)$

$$= (x^2 + 1)(x + 2)(x - 2)$$

$$\begin{aligned} x + y = A \text{ とおくと} \\ A^2 + 2A - 15 \\ = (A - 3)(A + 5) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x^2 = A \text{ とおくと} \\ A^2 - 3A - 4 \\ = (A + 1)(A - 4) \end{aligned}$$

練習 21 次の式を因数分解せよ。

(1) $(x - y)^2 - 5(x - y) + 6$ (2) $2(x + 3y)^2 - (x + 3y) - 1$
(3) $(x + y)^2 - 9$ (4) $x^2 - (y - 1)^2$
(5) $x^4 - 8x^2 - 9$ (6) $x^4 - 16$



NEW!

コンテンツにアクセスできる QR コードは、各見開きページの右下に配置しました。授業や自習の際、手軽に利用することができます。... ④

1 集合

数学では「ものの集まり」や「ものの集まり」どうしの関係を考える場合がよくある。ここでは、数学における「ものの集まり」の表現の方法を学ぼう。

A 集合と要素

5 数学では、「1から10までの自然数の集まり」のように、範囲がはっきりしたものの集まりを **集合** といい、集合を構成している1つ1つのものを、その集合の **要素** という。

たとえば、「1から10までの自然数の集まり」を A とすると、 A は
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

10 を要素とする集合である。

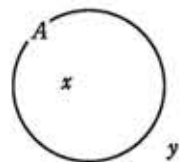
x が集合 A の要素であるとき、 x は集合 A に **属する** という。

また、集合とその要素について、

x が集合 A の要素であることを $x \in A$,

y が集合 A の要素でないことを $y \notin A$

15 と表す。



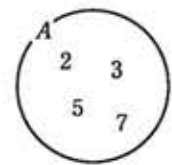
例1 1桁の素数全体の集合を A とすると、 A は

2, 3, 5, 7

を要素とする集合である。

このとき、集合 A について、たとえば

20 $2 \in A$, $1 \notin A$ である。 終



練習1 有理数全体の集合を Q とする。次の□に適する記号 \in または \notin を入れよ。

(1) $4 \square Q$ (2) $-\frac{2}{3} \square Q$

(3) $\sqrt{2} \square Q$

224ページ
有理数全体の集合 Q

数学特有の表現方法(文字や記号の使い方、数学用語など)を巻末「身に付けたい表現」で補足的に説明しました(本書 p.94 参照(数学B))。本文には巻末への参照を入れました。 ... ②

この「深める」は複数の解答が考えられる問題になっています。生徒さんの様々な解答を比較することで、表し方は一通りではないこと、表すために重要なポイントが理解できます。 ... ①

B 集合の表し方

集合の表し方には、 $\{ \}$ の中に要素を書き並べて表す方法がある。

例2 要素を書き並べて表す方法

(1) 18の正の約数全体の集合 A は

$A = \{1, 2, 3, 6, 9, 18\}$

(2) 20以下の正の偶数全体の集合 B は

$B = \{2, 4, 6, \dots, 20\}$

(3) 自然数全体の集合 N は

$N = \{1, 2, 3, \dots\}$ 終

224ページ
自然数全体の集合 N

10 <補足> (2), (3)のように、規則性が明らかであれば、要素の個数が多い場合や、要素が無限にある場合には、省略記号 \dots を用いて表すことがある。

要素の満たす条件を書いて、集合を表す方法もある。例2の集合 A , B は、たとえば、それぞれ次のようにも表される。

例3 要素の満たす条件を書いて表す方法

(1) $A = \{x \mid x \text{ は } 18 \text{ の正の約数}\}$

(2) $B = \{2n \mid n \text{ は } 10 \text{ 以下の自然数}\}$ 終

A の要素を x で代表させ、縦線の右に x の満たす条件を書いている。

例3(2)では、 $2n$ の n に 1, 2, 3, \dots , 10 を代入して得られる数が B の各要素であることを表している。

練習2 次の集合を、要素を書き並べて表せ。

(1) 20の正の約数全体の集合 A

(2) $B = \{x \mid x \text{ は } 10 \text{ 以下の正の奇数}\}$

(3) $C = \{3n+1 \mid n=0, 1, 2, 3, \dots\}$

理解を促す副文を随所に入れていきます。 ... ②

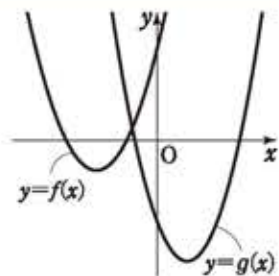
深める 集合 $C = \{1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15\}$ を例3のような要素の満たす条件を書いて表す方法で表してみよう。

各節末の「問題」の下段には、思考力・判断力・表現力の育成に役立つ問題を掲載しています。ここではグラフ上の点の座標について大小関係を考える問題を扱いました。次項目「2次関数の最大・最小」につながる問題としています。…②

問題

- a, b は定数とする。2次関数 $f(x) = ax^2 - bx - a + b$ において、次の値を求めよ。 → p.75 例3
 (1) $f(1)$ (2) $f(0)$ (3) $f(-2)$
- 関数 $y = ax + b$ ($-1 \leq x \leq 5$) の値域が、 $1 \leq y \leq 13$ となるような定数 a, b の値を求めよ。ただし、 $a < 0$ とする。 → p.77
- 放物線 $y = -2x^2$ を、頂点が次の点となるように平行移動する。このとき、移動後の放物線の方程式を求めよ。 → p.82
 (1) 点 $(1, -3)$ (2) 点 $(-2, 5)$
- 次の2次関数のグラフをかけ。また、その軸と頂点を求めよ。 → p.84 例題2
 (1) $y = \frac{1}{2}x^2 + x + \frac{1}{2}$ (2) $y = -3x^2 + 3x + \frac{1}{4}$
 (3) $y = (x-1)(x-5)$ (4) $y = (2x-1)(x+3)$
- 放物線 $y = 2x^2 - 4x - 1$ について、次の問いに答えよ。 → p.84, 85
 (1) この放物線の頂点をAとするとき、Aの座標を求めよ。
 (2) この放物線を、 x 軸方向に2、 y 軸方向に-1だけ平行移動したとき、移動後の放物線の方程式を求めよ。

- 右の図は2つの2次関数 $y = f(x)$, $y = g(x)$ のグラフである。次の問いに答えよ。
 (1) $y = f(x)$ のグラフの頂点と $y = g(x)$ のグラフの頂点について、 y 座標が大きいのはどちらか。
 (2) $f(0), g(0)$ の符号を答えよ。



2次関数の最大・最小では、「深める」やデジタルコンテンツを利用しながら、本質的な理解を目指すようにしました。到達レベルは現行版と同様です。…③

第2節 2次関数の値の変化

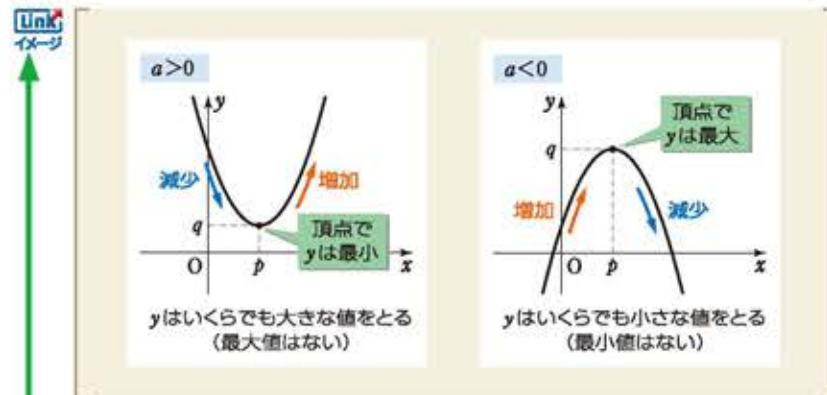
3 2次関数の最大・最小

関数のグラフを利用すると、関数の値の変化の様子を知ることができる。ここでは、2次関数の値の変化を調べよう。

A 2次関数の最大・最小

2次関数 $y = ax^2$ の値の変化については、79ページで述べた。

2次関数 $y = a(x-p)^2 + q$ の値の変化についても、 a の値が正か負かによって次のような2つの場合がある。



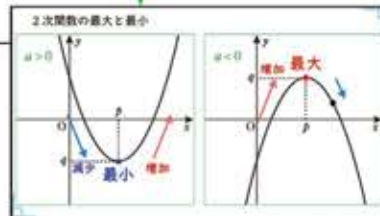
したがって、次のことがいえる。

2次関数 $y = a(x-p)^2 + q$ の最大・最小

$a > 0$ のとき、 $x = p$ で最小値 q をとる。最大値はない。
 $a < 0$ のとき、 $x = p$ で最大値 q をとる。最小値はない。

練習 13 次の2次関数に最大値、最小値があれば、それを求めよ。

- $y = 2(x-3)^2 + 4$
- $y = -2(x+1)^2 - 3$



NEW!

2次関数の値の変化についての説明はアニメーションを見ながら聞く、読むことでより理解しやすくなります。この節は特にデジタルコンテンツを多く入れています。利用することでよりスムーズな授業展開が可能です。…④



脚注の「深める」では、最小値をとる x の値から 2 次関数を定める問題を扱いました。問題を解くためには、より本質的な理解が必要となります。さらに複数の解答を比較することで理解を深めることもできます。 … ②

2 次関数 $y = ax^2 + bx + c$ の最大値、最小値を調べるには、2 次式を平方完成して $y = a(x-p)^2 + q$ の形にすればよい。

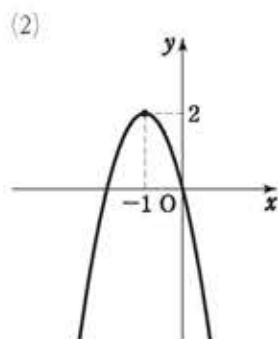
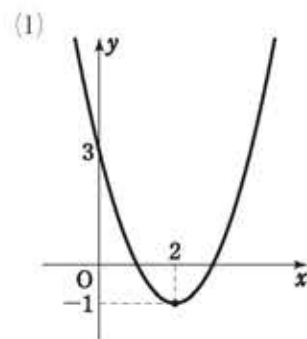
例題 3 次の 2 次関数に最大値、最小値があれば、それを求めよ。
 (1) $y = x^2 - 4x + 3$ (2) $y = -2x^2 - 4x$

解答 (1) 関数の式を変形すると
 $y = (x-2)^2 - 1$
 よって、 y は $x=2$ で最小値 -1 をとる。
 最大値はない。

放物線は下に凸で、頂点は点 $(2, -1)$

(2) 関数の式を変形すると
 $y = -2(x+1)^2 + 2$
 よって、 y は $x=-1$ で最大値 2 をとる。
 最小値はない。

放物線は上に凸で、頂点は点 $(-1, 2)$



練習 14 次の 2 次関数に最大値、最小値があれば、それを求めよ。
 (1) $y = x^2 - 6x + 5$ (2) $y = -2x^2 + 5x$

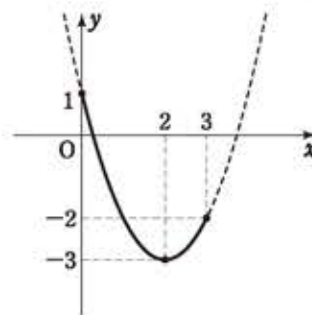
深める $x = -1$ で最小値をとる 2 次関数を 1 つ定めてみよう。

脚注の「深める」では、最大値・最小値の条件を満たす定義域を定める問題を扱いました。定義域と最大値・最小値をとる x の値の関係を理解することで、以降(本書 p.26 ~ 28)の内容に取り組みやすくなります。 … ②

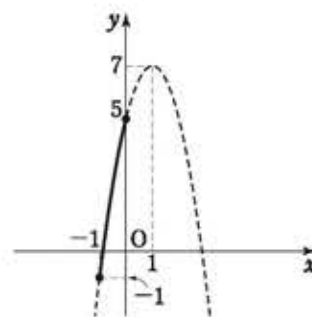
B 定義域に制限がある場合の関数の最大・最小

例題 4 次の関数の最大値、最小値を求めよ。
 (1) $y = x^2 - 4x + 1$ ($0 \leq x \leq 3$)
 (2) $y = -2x^2 + 4x + 5$ ($-1 \leq x \leq 0$)

解答 (1) $y = x^2 - 4x + 1$ を変形すると
 $y = (x-2)^2 - 3$
 $0 \leq x \leq 3$ におけるグラフは、右の図の実線部分である。
 よって、 y は
 $x=0$ で最大値 1 をとり、
 $x=2$ で最小値 -3 をとる。



(2) $y = -2x^2 + 4x + 5$ を変形すると
 $y = -2(x-1)^2 + 7$
 $-1 \leq x \leq 0$ におけるグラフは、右の図の実線部分である。
 よって、 y は
 $x=0$ で最大値 5 をとり、
 $x=-1$ で最小値 -1 をとる。



練習 15 次の関数の最大値、最小値を求めよ。
 (1) $y = x^2 + 2x + 3$ ($-2 \leq x \leq 2$) (2) $y = -x^2 + 4x - 3$ ($0 \leq x \leq 3$)
 (3) $y = 3x^2 + 6x - 1$ ($1 \leq x \leq 3$) (4) $y = -2x^2 + 12x$ ($0 \leq x \leq 6$)

深める 例題 4(2) の関数 $y = -2x^2 + 4x + 5$ に対して、次の条件を満たすように定義域を 1 つ定めてみよう。
 条件：定義域の両端以外で最大値をとる、定義域の右端のみで最小値をとる。

Link >>>



係数に文字を含む関数の最大・最小では、まず、定数項に文字を含むものを扱っています。この応用例題2の「考え方」にある内容が係数に文字を含む関数の最大・最小の考え方の基礎になります。この考え方を学ぶために、最初に取り組みやすい例から入ることで、応用例題3(本書次ページ)、応用例題4(本書p.28)へスムーズに展開することができます。 … ②

Link 応用例題2 次の条件を満たすように、定数 c の値を定めよ。

- (1) 関数 $y = x^2 - 4x + c$ ($1 \leq x \leq 5$) の最大値が8である。
- (2) 関数 $y = -x^2 - 2x + c$ ($0 \leq x \leq 2$) の最小値が-3である。

考え方 (1) 下に凸の放物線では、軸から遠いほど y の値は大きい。
 (2) 上に凸の放物線では、軸から遠いほど y の値は小さい。

解答 (1) $y = x^2 - 4x + c$ を変形すると

$$y = (x-2)^2 + c - 4$$

関数 $y = x^2 - 4x + c$ のグラフは下に凸の放物線で、軸は直線 $x = 2$ である。定義域は $1 \leq x \leq 5$ であるから、 y は $x = 5$ で最大値をとる。

$$x = 5 \text{ のとき } y = 5^2 - 4 \cdot 5 + c = c + 5$$

$$c + 5 = 8 \text{ より } c = 3$$

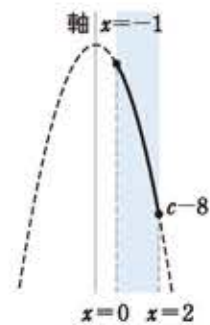
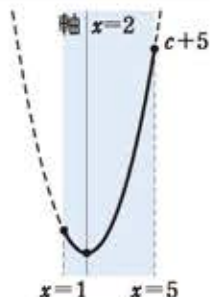
(2) $y = -x^2 - 2x + c$ を変形すると

$$y = -(x+1)^2 + c + 1$$

関数 $y = -x^2 - 2x + c$ のグラフは上に凸の放物線で、軸は直線 $x = -1$ である。定義域は $0 \leq x \leq 2$ であるから、 y は $x = 2$ で最小値をとる。

$$x = 2 \text{ のとき } y = -2^2 - 2 \cdot 2 + c = c - 8$$

$$c - 8 = -3 \text{ より } c = 5$$



208ページ
図をかく

練習 16 次の条件を満たすように、定数 c の値を定めよ。

- (1) 関数 $y = x^2 - 2x + c$ ($-2 \leq x \leq 0$) の最大値が5である。
- (2) 関数 $y = -x^2 + 6x + c$ ($1 \leq x \leq 4$) の最小値が-7である。

NEW!

改訂版では、巻末に「数学の考え方」を新設しました。本文の例題などで利用されている同じ考え方を、分野を越えて巻末で取り上げ説明しています(本書p.54, 55)。本文の例題には巻末への参照を入れています。 … ①

定義域の片側が動く問題では、デジタルコンテンツを用意しています。定義域とともに最小値をとる x の値が変化の様子を見ながら考えることができます。 … ④



C 関数の最大・最小と場合分け

Link 応用例題3 a は正の定数とする。次の関数の最小値を求めよ。

$$y = x^2 - 4x + 1 \quad (0 \leq x \leq a)$$

考え方 放物線 $y = x^2 - 4x + 1$ は下に凸で、軸は直線 $x = 2$ である。

[1] $0 < a < 2$ 定義域 $0 \leq x \leq a$ は 2 を含まない

[2] $2 \leq a$ 定義域 $0 \leq x \leq a$ は 2 を含む

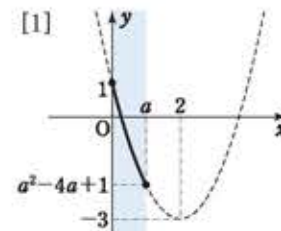
で、場合分けをする。

解答 関数の式を変形すると $y = (x-2)^2 - 3 \quad (0 \leq x \leq a)$

[1] $0 < a < 2$ のとき

関数のグラフは図 [1] の実線部分である。

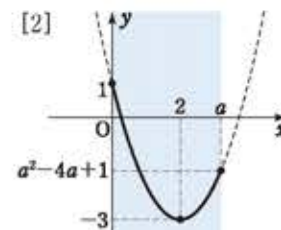
よって、 y は $x = a$ で最小値 $a^2 - 4a + 1$ をとる。



[2] $2 \leq a$ のとき

関数のグラフは図 [2] の実線部分である。

よって、 y は $x = 2$ で最小値 -3 をとる。



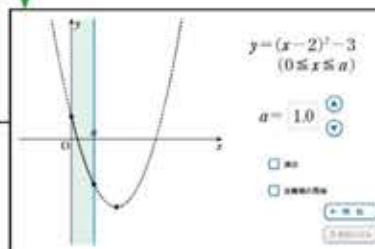
答 $0 < a < 2$ のとき $x = a$ で最小値 $a^2 - 4a + 1$

$2 \leq a$ のとき $x = 2$ で最小値 -3

206ページ
場合分けをする

練習 17 a は正の定数とする。次の関数の最大値を求めよ。

$$y = -x^2 + 2x + 1 \quad (0 \leq x \leq a)$$



グラフの軸が動く問題でも、デジタルコンテンツを用意しています。
グラフとともに最小値をとる x の値が変化の様子を見ながら考える
ことができます。 … ④



Link
考察

応用
例題
4

a は定数とする。次の関数の最小値を求めよ。

$$y = x^2 - 2ax + a^2 + 1 \quad (0 \leq x \leq 2)$$

考え方 放物線 $y = x^2 - 2ax + a^2 + 1$ は下に凸、軸は直線 $x = a$ であ
域 $0 \leq x \leq 2$ の左外、内、右外である場合で次のように場

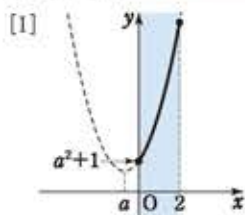
- [1] $a < 0$ [2] $0 \leq a \leq 2$ [3] $2 < a$

解答 関数の式を変形すると $y = (x-a)^2 + 1 \quad (0 \leq x \leq 2)$

- [1] $a < 0$ のとき

関数のグラフは図 [1] の実線部
分である。

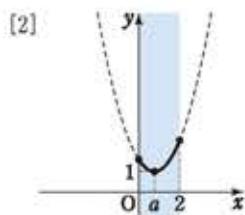
よって、 y は $x=0$ で最小値
 a^2+1 をとる。



- [2] $0 \leq a \leq 2$ のとき

関数のグラフは図 [2] の実線部
分である。

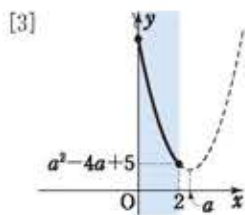
よって、 y は $x=a$ で最小値 1
をとる。



- [3] $2 < a$ のとき

関数のグラフは図 [3] の実線部
分である。

よって、 y は $x=2$ で最小値
 a^2-4a+5 をとる。



- 答 $a < 0$ のとき $x=0$ で最小値 a^2+1
 $0 \leq a \leq 2$ のとき $x=a$ で最小値 1
 $2 < a$ のとき $x=2$ で最小値 a^2-4a+5

206ページ
場合分けをする

練習 18 a は定数とする。次の関数の最小値を求めよ。

$$y = 2x^2 - 4ax + 2a^2 \quad (0 \leq x \leq 1)$$

最大・最小の応用では、正方形に内接する正方形の面積の最小値を扱
っています。これもデジタルコンテンツを利用すると、内側の正方形
の面積の変化の様子が確認でき、問題に取り組みやすくなります。 … ④



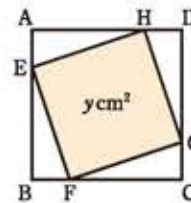
D 最大・最小の応用

2次関数を使って解決できる問題について、考えてみよう。

Link
考察

応用
例題
5

1辺が 10 cm の正方形 ABCD に、
それより小さい正方形 EFGH を
右の図のように内接させる。
正方形 EFGH の面積を $y \text{ cm}^2$ と
するとき、 y の最小値を求めよ。



考え方 AH = x (cm) として y を x で表す。 x の値の範囲にも注意する。

解答 AH = x (cm) とすると、AE = DH = $10 - x$ (cm) である。

$x > 0$ かつ $10 - x > 0$ から

$$0 < x < 10 \quad \dots \textcircled{1}$$

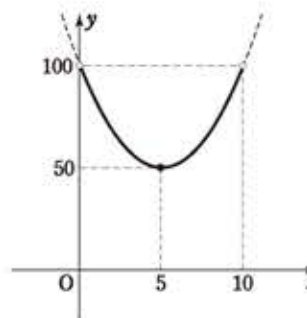
また、 $y = EH^2$ である。

三平方の定理により

$$\begin{aligned} EH^2 &= AE^2 + AH^2 \\ &= (10-x)^2 + x^2 \\ &= 2x^2 - 20x + 100 \end{aligned}$$

よって $y = 2(x-5)^2 + 50$

①において、 y は $x=5$ すなわち
AH = 5 で最小値 50 をとる。

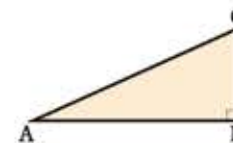


205ページ
文字で表す

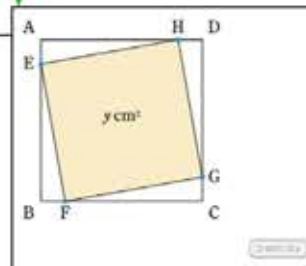
20 (補足) 正方形 EFGH の面積が最小のとき、1辺 EH の長さも最小となる。

練習
19

直角三角形 ABC において、直角をは
さむ 2 辺 AB、BC の長さの和が 14 cm
であるとする。このような直角三角形
の面積の最大値を求めよ。

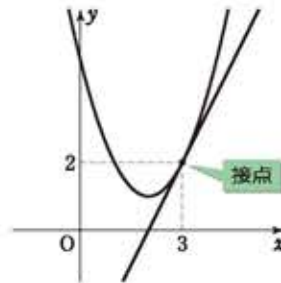


Link >>>



放物線と直線の関係は学習指導要領範囲外の内容ですが、「発展」としてしっかりと扱っています。 … ②

前ページの例2では、放物線と直線の方程式から y を消去して得られる2次方程式 $x^2-6x+9=0$ は重解 $x=3$ を持ち、共有点はただ1つの点 $(3, 2)$ である。



このようなとき、放物線と直線は接するといひ、その共有点を接点という。

一般に、放物線 $y=ax^2+bx+c$ と直線 $y=mx+n$ が接するのは、2次方程式 $ax^2+bx+c=mx+n$ が重解をもつときである。

例3 放物線 $y=x^2$ と直線 $y=2x+k$ が接するとき、定数 k の値を求めよ。

解答 $y=x^2$ と $y=2x+k$ から
 y を消去すると

$$x^2=2x+k$$

すなわち

$$x^2-2x-k=0$$

この2次方程式の判別式を

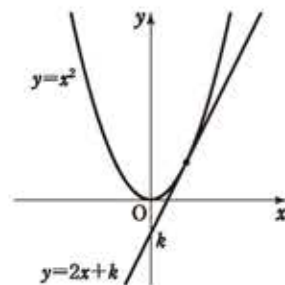
D とすると

$$D=(-2)^2-4\cdot 1\cdot (-k)=4(k+1)$$

放物線 $y=x^2$ と直線 $y=2x+k$ が接するのは、 $D=0$

のときであるから $k+1=0$

これを解いて $k=-1$



練習2 放物線 $y=x^2-3x$ と直線 $y=x+k$ が接するとき、定数 k の値を求めよ。また、そのときの接点の座標を求めよ。

NEW!

例3の放物線と直線の位置関係をデジタルコンテンツで確認できるようにしています。発展的な内容も視覚的に理解することで取り組みやすくなります。 … ④



「2次不等式」では、まず1次関数のグラフと1次不等式について考察し、スムーズに2次不等式を学習できるように配慮しています。 … ③

7 2次不等式

これまでは、2次関数のグラフと x 軸の位置関係について調べた。ここでは、関数のグラフを利用して、不等式を解くことを考えよう。

A 1次不等式と1次関数

5 1次不等式の解を、1次関数のグラフを用いて考えてみよう。

例16 1次不等式 $2x-6<0$ の解

1次関数 $y=2x-6$ のグラフは右の図のような直線である。

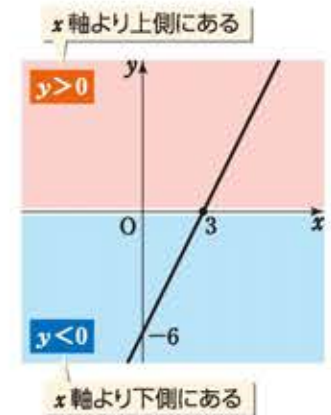
この直線と x 軸の交点の x 座標は、1次方程式

$$2x-6=0$$

の解 $x=3$ である。

右の図から、 $y=2x-6$ について $y<0$ となる x の値の範囲は $x<3$ である。

よって、1次不等式 $2x-6<0$ の解は、 $x<3$ である。



1次不等式 $2x-6>0$ の解は、 $y=2x-6$ について $y>0$ となる

20 x の値の範囲で、 $x>3$ である。

x	$x<3$	3	$x>3$
$y=2x-6$	-	0	+

練習32 1次関数のグラフを利用して、次の1次不等式の解を求めよ。

(1) $2x+4<0$

(2) $-3x+6\leq 0$

Link >>>



2次関数のグラフと2次不等式の関係について、本書前ページの1次関数のグラフと1次不等式の関係と同じように説明することで、スムーズに展開しています。…③

B 2次不等式と2次関数

不等式のすべての項を左辺に移項して整理したとき、

$$ax^2+bx+c>0, \quad ax^2+bx+c\leq 0$$

などのように、左辺が x の2次式になる不等式を、 x の2次不等式という。ただし、 a, b, c は定数で、 $a\neq 0$ とする。

2次関数のグラフを利用して、2次不等式を解いてみよう。

① 2次関数のグラフが x 軸と異なる2点で交わる場合

2次関数のグラフが x 軸と異なる2点で交わる時、その2次関数の値の符号について調べよう。

例 17 2次関数 $y=x^2-6x+5$ の値の符号

この関数のグラフは、右の図のように x 軸と異なる2点で交わる。

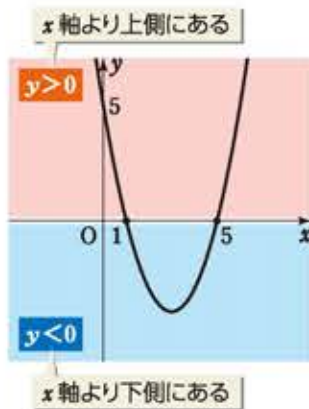
交点の x 座標は、2次方程式

$$x^2-6x+5=0$$

の実数解 $x=1, 5$ である。

右の図から、 $y=x^2-6x+5$ の値の符号について、次の表が得られる。

x	$x<1$	1	$1<x<5$	5	$5<x$
$y=x^2-6x+5$	+	0	-	0	+



例 17 から、次のことがいえる。

2次不等式 $x^2-6x+5<0$ の解は、 $y=x^2-6x+5$ について $y<0$ となる x の値の範囲であるから、 $1<x<5$ である。

2次不等式 $x^2-6x+5>0$ の解は、 $y=x^2-6x+5$ について $y>0$ となる x の値の範囲であるから、 $x<1, 5<x$ である。

不等式の向きや等号の有無など、様々なパターンの2次不等式を同じ例や例題の中で扱っています。これらに対比することでその違いを認識しながら知識・技能を習得することができます。…③

$a>0$ のとき、2次関数

$y=ax^2+bx+c$ のグラフが右の図のように x 軸と異なる2点で交わるとする。

このとき、次のことがいえる。

2次不等式 $ax^2+bx+c>0$ の解は

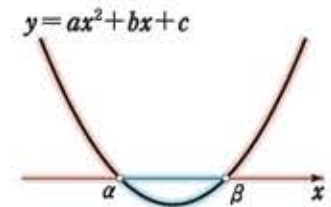
$$x<\alpha, \beta<x$$

2次不等式 $ax^2+bx+c<0$ の解は

$$\alpha<x<\beta$$

(注意) 2次不等式 $ax^2+bx+c\geq 0$ の解は $x\leq\alpha, \beta\leq x$

2次不等式 $ax^2+bx+c\leq 0$ の解は $\alpha\leq x\leq\beta$



$ax^2+bx+c=0$ の
実数解が α, β

例 18 (1) 2次不等式 $(x-2)(x-4)>0$ を解く。

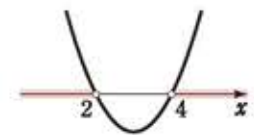
$(x-2)(x-4)=0$ を解くと

$$x=2, 4$$

$y=(x-2)(x-4)$ のグラフで $y>0$

となる x の値の範囲を求めて

$$x<2, 4<x$$



(2) 2次不等式 $(x+2)(x-2)\leq 0$ を解く。

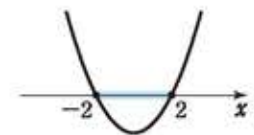
$(x+2)(x-2)=0$ を解くと

$$x=-2, 2$$

$y=(x+2)(x-2)$ のグラフで $y\leq 0$

となる x の値の範囲を求めて

$$-2\leq x\leq 2$$



Link 補充 練習 33 次の2次不等式を解け。

(1) $(x-1)(x-3)>0$

(2) $(x+2)(x-5)<0$

(3) $x(x+1)\leq 0$

(4) $x^2-x-2\geq 0$

(5) $x^2+5x+6>0$

(6) $x^2\leq 9$

Link >>>



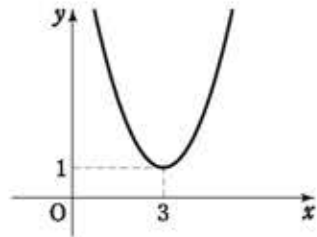
特別な場合の2次不等式の解は表を使ってわかりやすく説明しています。... ③

③ 2次関数のグラフがx軸と共有点をもたない場合

例 20 2次関数 $y = x^2 - 6x + 10$ の値

$$x^2 - 6x + 10 = (x-3)^2 + 1$$

であるから、この関数のグラフは、右の図のようにx軸より上側にあり、x軸と共有点をもたない。この関数の値は、常に正である。図



例 20 で調べたことから、2次不等式の解について、次のことがわかる。

2次不等式	解
$x^2 - 6x + 10 > 0$	すべての実数
$x^2 - 6x + 10 \geq 0$	すべての実数
$x^2 - 6x + 10 < 0$	解はない
$x^2 - 6x + 10 \leq 0$	解はない

$x^2 - 6x + 10 = (x-3)^2 + 1$ であることに着目しよう。

Unk 補充 練習 37 次の2次不等式を解け。

- (1) $x^2 - 4x + 6 > 0$ (2) $x^2 - 2x + 2 \leq 0$
 (3) $2x^2 + 4x + 3 < 0$ (4) $2x^2 + 8x + 10 \geq 0$

C 2次不等式の解き方のまとめ

2次不等式は、不等式のすべての項を左辺に移項して整理し、2次関数のグラフとx軸の位置関係を利用して解くことができる。したがって、107ページの表のように、2次不等式 $ax^2 + bx + c > 0$, $ax^2 + bx + c \leq 0$ などの解についても、2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の判別式 $D = b^2 - 4ac$ の符号によって分類することができる。

なお、 $a < 0$ のときは、不等式の両辺に -1 を掛けて x^2 の係数を正にして解けばよいから、 $a > 0$ の場合だけを次ページにまとめた。

様々な問題を扱った後、2次不等式の解についてまとめた表を掲載しています。この表を用いてそれぞれの解について共通すること、異なることを考えることで、本質を自然に理解できます。... ③

2次不等式の解についてのまとめ ($a > 0$ の場合)

$D = b^2 - 4ac$	$D > 0$	$D = 0$	$D < 0$
$y = ax^2 + bx + c$ のグラフとx軸の位置関係			
$ax^2 + bx + c = 0$ の実数解	$x = \alpha, \beta$	$x = \alpha$	実数解はない
$ax^2 + bx + c > 0$ の解	$x < \alpha, \beta < x$	α 以外のすべての実数	すべての実数
$ax^2 + bx + c \geq 0$ の解	$x \leq \alpha, \beta \leq x$	すべての実数	すべての実数
$ax^2 + bx + c < 0$ の解	$\alpha < x < \beta$	解はない	解はない
$ax^2 + bx + c \leq 0$ の解	$\alpha \leq x \leq \beta$	$x = \alpha$	解はない

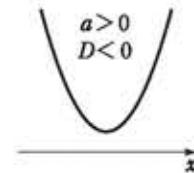
例題 11 次の2次不等式を解け。

$$2x^2 - 3x + 4 > 0$$

解答 2次方程式 $2x^2 - 3x + 4 = 0$ の判別式を D とすると

$$D = (-3)^2 - 4 \cdot 2 \cdot 4 = -23 < 0$$

x^2 の係数が正であるから、この2次不等式の解は すべての実数



練習 38 次の2次不等式を解け。

- (1) $x^2 - 3x + 5 > 0$ (2) $-x^2 + x - 1 \geq 0$
 (3) $x^2 - 3x + 2 > 2x^2 - x$

表の内容はデジタルコンテンツでも確認できるようにしています。... ④



117

① $D > 0$
 ② $D = 0$
 ③ $D < 0$

$ax^2 + bx + c > 0$ かつ $a > 0$ のとき $x < \alpha, \beta < x$

まとめの図にも色をふんだんに使用し、共通の箇所、異なる箇所をわかりやすくしています。また、掲載している図はカラーユニバーサルデザインに配慮した配色と
しています。 … ②

D 2次不等式の応用

応用例題 7 2次方程式 $2x^2+mx+1=0$ が実数解をもつとき、定数 m の値の範囲を求めよ。

考え方 判別式を D とすると、実数解をもつのは $D \geq 0$ のときである。

解答 この2次方程式の判別式を D とすると

$$D = m^2 - 4 \cdot 2 \cdot 1 = m^2 - 8$$

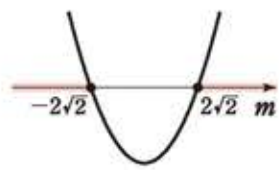
2次方程式が実数解をもつのは $D \geq 0$ のときであるから

$$m^2 - 8 \geq 0$$

$$m^2 - 8 = 0 \text{ を解くと } m = \pm 2\sqrt{2}$$

よって、求める m の値の範囲は

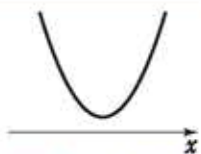
$$m \leq -2\sqrt{2}, 2\sqrt{2} \leq m$$



練習 39 2次関数 $y = x^2 + 2mx + 3$ のグラフが x 軸と共有点をもつとき、定数 m の値の範囲を求めよ。

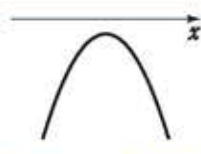
2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ の値の符号が一定になる場合がある。それは、2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の判別式を D とするとき、 a の符号と D の符号が次のような場合である。

常に $ax^2 + bx + c > 0$



$a > 0$ かつ $D < 0$

常に $ax^2 + bx + c < 0$



$a < 0$ かつ $D < 0$

深める 2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ の値の符号が一定になる場合を、2次方程式の判別式を利用して調べることができる理由について、次の言葉を使って説明してみよう。
「2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の判別式」、「2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ」

本書次ページ応用例題8のような問題では、判別式を利用する意味を理解しないまま、解答をまねるといった生徒さんもいると思われます。そのため、判別式を利用する意味を自分で説明する「深める」を掲載しています。 … ②

NEW!

様々な例題に巻末「数学の考え方」(本書 p.54)への参照を入れています。 … ①

応用例題 8 2次不等式 $x^2 + 2mx + m + 2 > 0$ の解がすべての実数であるとき、定数 m の値の範囲を求めよ。

考え方 2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の判別式を D とすると、常に $ax^2 + bx + c > 0$ であるのは、 $a > 0$ かつ $D < 0$ のときである。

解答 2次方程式 $x^2 + 2mx + m + 2 = 0$ の判別式を D とすると

$$D = (2m)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (m + 2) = 4(m^2 - m - 2)$$

2次不等式の x^2 の係数が正であるから、その解がすべての実数であるのは $D < 0$ のときである。

$$m^2 - m - 2 < 0 \text{ から } (m + 1)(m - 2) < 0$$

$$\text{これを解いて } -1 < m < 2$$

204ページ
言い換える

練習 40 2次不等式 $-x^2 + mx + m < 0$ の解がすべての実数であるとき、定数 m の値の範囲を求めよ。

E 連立不等式

例題 12 連立不等式 $\begin{cases} x^2 - 4 > 0 \\ x^2 - 3x - 4 \leq 0 \end{cases}$ を解け。

解答 $x^2 - 4 > 0$ から $(x + 2)(x - 2) > 0$

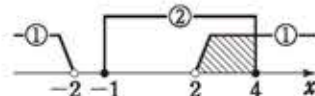
$$\text{よって } x < -2, 2 < x \text{ …… ①}$$

$$x^2 - 3x - 4 \leq 0 \text{ から } (x + 1)(x - 4) \leq 0$$

$$\text{よって } -1 \leq x \leq 4 \text{ …… ②}$$

①と②の共通範囲を求めて

$$2 < x \leq 4$$



練習 41 次の連立不等式を解け。

$$(1) \begin{cases} x^2 - 5x + 4 \leq 0 \\ x^2 - 2x - 3 > 0 \end{cases}$$

$$(2) \begin{cases} x^2 + x > 0 \\ 3x^2 + 5x - 2 \leq 0 \end{cases}$$

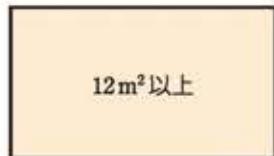
練習 42

次の不等式を解け。

(1) $-2 \leq x^2 + 3x \leq 4$ (2) $5 < x^2 - 4x \leq 6 - 3x$

応用 例題 9

周の長さが 16 m で、縦の長さが横の長さ以下の長方形の囲いを作る。囲いの中の面積を 12 m^2 以上にするには、縦の長さをどのような範囲にとればよいか。



考え方

縦の長さを $x \text{ m}$ として、条件から不等式を作る。
 x は正の数であることにも注意する。

解答

縦の長さを $x \text{ m}$ とすると、横の長さは $(8-x) \text{ m}$ である。

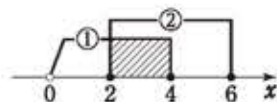
$x > 0$ かつ $x \leq 8-x$ から
 $0 < x \leq 4$ …… ①

囲いの中の面積が 12 m^2 以上であるから $x(8-x) \geq 12$
式を整理すると $x^2 - 8x + 12 \leq 0$

すなわち $(x-2)(x-6) \leq 0$
これを解くと $2 \leq x \leq 6$ …… ②

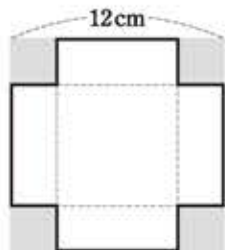
①と②の共通範囲を求めて

$2 \leq x \leq 4$ 答 2 m 以上 4 m 以下



練習 43

1 辺が 12 cm の正方形の厚紙がある。この厚紙の四隅から合同な正方形を切り取り、ふたのない箱を作る。底面の正方形の 1 辺が 6 cm 以上で、側面の 4 個の長方形の面積の和を 40 cm^2 以上にするとき、切り取る正方形の 1 辺の長さをどのような範囲にとればよいか。



Link 考察

2次関数 $y = x^2 - 2mx - m + 6$ のグラフと x 軸の正の部分異なる 2 点で交わる時、定数 m の値の範囲を求めよ。

考え方

グラフの軸の位置、グラフと y 軸の交点の位置などに着目する。

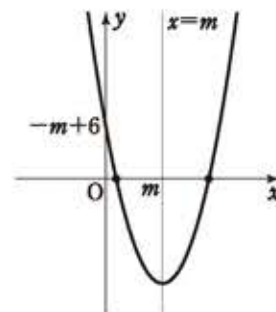
解答

関数の式を変形すると

$y = (x-m)^2 - m^2 - m + 6$

グラフは下に凸の放物線で、その軸は直線 $x = m$ である。

グラフと x 軸の正の部分異なる 2 点で交わるのは、次の [1], [2], [3] が同時に成り立つときである。



[1] グラフと x 軸異なる 2 点で交わる。

[2] グラフの軸が y 軸の右側にある。

[3] グラフと y 軸の交点の y 座標が正である。

[1] より、2次方程式 $x^2 - 2mx - m + 6 = 0$ の判別式を D とすると、 $D > 0$ である。

$D = (-2m)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-m + 6) = 4(m^2 + m - 6)$

よって $m^2 + m - 6 > 0$ すなわち $(m+3)(m-2) > 0$

これを解くと $m < -3, 2 < m$ …… ①

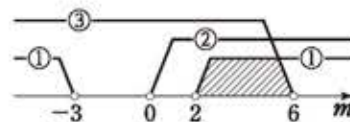
[2] から $m > 0$ …… ②

[3] から $-m + 6 > 0$

よって $m < 6$ …… ③

①, ②, ③の共通範囲を求めて

$2 < m < 6$



練習 44

2次関数 $y = x^2 + 2mx + m + 6$ のグラフと x 軸の負の部分異なる 2 点で交わる時、定数 m の値の範囲を求めよ。



このページのコラムは「Think(考える)」という会話形式のコラムです。生徒さんにも読みやすい文章になっています。前ページ応用例題 10 の条件 [1][2][3] の意味を考える内容になっています。 … ②

コラム

Think
考える

2次関数のグラフとx軸の交点の条件

Link
考察

前ページの応用例題 10 について、AさんとBさんが話しています。

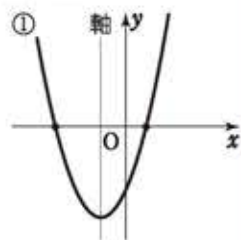
A: 応用例題 10 の条件 [2], [3] はどちらも必要なの?

B: ジャあ、グラフが [1] を満たしているとして [2], [3] の条件でなかったら、と考えるみようよ。

[2] でなかったらどうなるかな。

A: 軸がy軸の左側にあったらってこと?

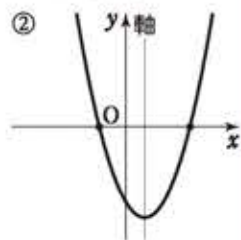
えーと、図①みたいなになるのか。グラフとx軸の交点は、軸の右側と左側にあるから、左側の交点のx座標は必ず負になるね。



B: グラフの軸がy軸と重なる場合もあるんだけど、同じだね。

A: ジャあ、[2] は必要だね。でも、[2] があればいいんじゃない?

B: グラフの軸がy軸の右側にあっても、y軸に近いときは、負の部分で交わることもあるよ。図②みたいな場合だね。それを防ぐために [3] があるんだ。



A: [2], [3] のときは、グラフの軸がy軸の右側にあって、y軸との交点のy座標が正…。

例題の解答にある図みたいに、グラフの軸の左側の交点は、y軸より右側にあることになるのか。

B: つまり、x軸の正の部分だね。

A: ジャあ、[3] だけでは? … 軸がy軸の左側にあるとだめなのか。

B: そうだね。条件の意味を考えることが大事だね。

練習 条件 [3] と下線部、さらに条件 [1] のとき、グラフとx軸の交点について、どのようなことがいえるか考えてみよう。

絶対値を含む関数のグラフも「研究」としてしっかりと扱っています。 … ②

研究 絶対値を含む関数のグラフ

例 1 次の関数のグラフをかけ。

- (1) $y=|x-1|$ (2) $y=|x^2-2x|$

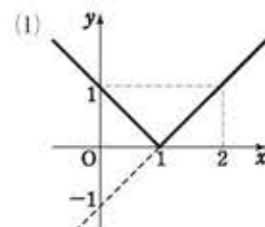
解答 (1) $x-1 \geq 0$ すなわち $x \geq 1$ のとき

$$y=x-1$$

$x-1 < 0$ すなわち $x < 1$ のとき

$$y=-x+1$$

よって、関数 $y=|x-1|$ のグラフは、右の図の実線部分である。



(2) $x^2-2x \geq 0$ すなわち

$$x \leq 0, 2 \leq x \text{ のとき}$$

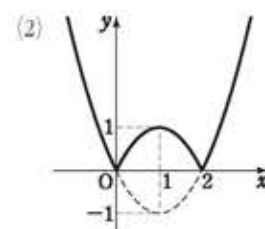
$$y=x^2-2x$$

$x^2-2x < 0$ すなわち

$$0 < x < 2 \text{ のとき}$$

$$y=-x^2+2x$$

よって、関数 $y=|x^2-2x|$ のグラフは、右の図の実線部分である。



Link
イメージ

(補足) 例1(1)のグラフは、関数 $y=x-1$ のグラフでx軸より下側の部分をx軸に関して対称に折り返したものになっている。(2)についても同様である。一般に、関数 $y=|f(x)|$ のグラフは、関数 $y=f(x)$ のグラフでx軸より下側の部分をx軸に関して対称に折り返して得られる。

練習 1 次の関数のグラフをかけ。

- (1) $y=|x+2|$ (2) $y=|x^2-1|$ (3) $y=|x^2-2x-3|$

Link >>>

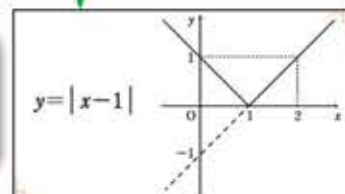


123

NEW!



<補足> 18 ~ 21 行目の内容をアニメーションを利用して説明しています。 … ④



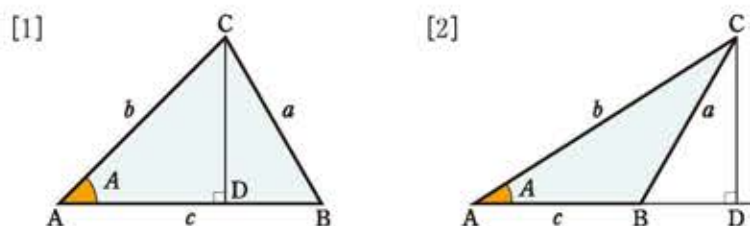
高等学校シリーズは「速習型」をうたいつつも、定理の証明なども丁寧に扱っています。余弦定理の証明では、鈍角の場合を練習問題で扱い、鋭角の場合と比較することで定理の成り立ちを深く理解することができます。 … ②

5 余弦定理

直角三角形においては、3辺の長さの間に三平方の定理が成り立つ。
ここでは、一般の三角形において、3辺の長さの間に成り立つ関係を調べよう。

A 余弦定理

- 5 下の図[1]、[2]のように、 $\triangle ABC$ の A が鋭角の場合について調べる。
 $\triangle ABC$ の頂点 C から辺 AB またはその延長に垂線 CD を下ろす。



上の図[1]、[2]では、いずれの場合にも次が成り立つ。

$$BC^2 = CD^2 + BD^2,$$

$$CD^2 = (b \sin A)^2, \quad BD^2 = (c - b \cos A)^2$$

- 10 よって、 BC^2 すなわち a^2 は次のように表される。

$$\begin{aligned} a^2 &= (b \sin A)^2 + (c - b \cos A)^2 \\ &= b^2 \sin^2 A + c^2 - 2bc \cos A + b^2 \cos^2 A \\ &= b^2 (\sin^2 A + \cos^2 A) + c^2 - 2bc \cos A \\ &= b^2 + c^2 - 2bc \cos A \end{aligned}$$

三平方の定理

図[2]では
 $BD = b \cos A - c$

$\sin^2 A + \cos^2 A = 1$

- 15 このことは、 $\triangle ABC$ の A が直角の場合にも成り立つ。

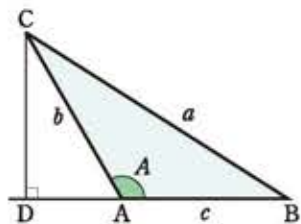
練習 22 右の図のように、 A が鈍角の場合にも

$$BC^2 = CD^2 + BD^2,$$

$$CD^2 = (b \sin A)^2,$$

$$BD^2 = (c - b \cos A)^2$$

- 20 が成り立つことを確かめよ。



定理や公式を理解するための図も豊富に扱っています。 … ②

前ページで調べたことから、次の余弦定理が得られる。

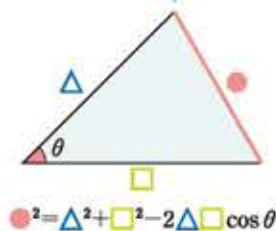
余弦定理

$\triangle ABC$ において、次が成り立つ。

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos A$$

$$b^2 = c^2 + a^2 - 2ca \cos B$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos C$$

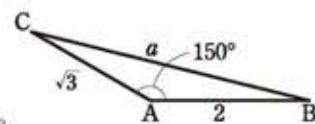


三角形の2辺の長さとその間の角の大きさが与えられている場合には、余弦定理を用いて、残りの辺の長さを求めることができる。

- 例題 6** $\triangle ABC$ において、 $b = \sqrt{3}$ 、 $c = 2$ 、 $A = 150^\circ$ のとき、 a を求めよ。

- 10 **解答** 余弦定理により

$$\begin{aligned} a^2 &= b^2 + c^2 - 2bc \cos A \\ &= (\sqrt{3})^2 + 2^2 - 2 \cdot \sqrt{3} \cdot 2 \cdot \cos 150^\circ \\ &= 3 + 4 - 2 \cdot \sqrt{3} \cdot 2 \cdot \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) \\ &= 13 \end{aligned}$$



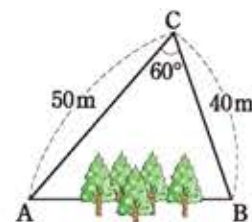
- 15 $a > 0$ であるから $a = \sqrt{13}$

208ページ
図をかく

Link 練習 23 次のような $\triangle ABC$ において、指定されたものを求めよ。

- (1) $a = 3$ 、 $c = 2\sqrt{2}$ 、 $B = 45^\circ$ のとき b
(2) $a = 3$ 、 $b = 5$ 、 $C = 120^\circ$ のとき c

- 20 **練習 24** 右の図のように、林をはさんで2地点 A 、 B がある。地点 C から A と B を見て $\angle ACB$ を測ると 60° で、また A 、 C 間の距離は 50m 、 B 、 C 間の距離は 40m であった。 A 、 B 間の距離を求めよ。



Link >>>



改訂版の高等学校シリーズの「データの分析」では、本文で学習した内容を利用する題材も扱うようにしました。実際に利用する場面に触れることで、内容の理解を深めることが目的です。この研究では、統計的な手法を用いた問題解決の際に意識すべき「統計的探究プロセス」に触れられるようにしました。…②

研究 統計的探究プロセス

実社会では、さまざまな社会的問題に応じて、統計的手法を用いた問題解決が行われている。そのときには、

「問題 → 計画 → データ → 分析 → 結論」

5 の5段階からなる**統計的探究プロセス**を意識することが大事である。

問題 … 解決すべき事柄を把握し、統計
で扱える問題を設定する。

計画 … 設定した問題に対して、集める
べきデータと集め方を考える。

10 データ … 計画にしたがってデータを集め、
表などに整理する。

分析 … 目的やデータの種類に応じてグラフにまとめたり、データ
に関する数値を求めたりして、特徴や傾向を把握する。

15 結論 … 見いだした特徴や傾向から結論をまとめて表現したり、さ
らなる課題や改善点を見いだしたりする。

また、実社会でのデータは、一般に非常に大量であり、手計算では処理
しきれないことがほとんどである。そのような大量のデータを扱う際
には、コンピュータなどの情報機器を用いて、グラフをかいたり、さま
ざまな計算を行うとよい。

20 統計的探究プロセスに沿って、次のことを解決してみよう。

ある高校の文化祭では、20年前から高校1年生の1つのクラスが
必ず焼きそばを売ることになっている。今年焼きそばを売ること
になったクラスでは、どうすれば食品ロスを減らせるかを考えて
いる。



この研究「統計的探究プロセス」で扱う題材も文化祭で販売する食品に関するもの
として、生徒さんにも身近な題材を扱うようにしています。…②

① 問題を設定する

食品ロスを減らす方法の1つに、売れ残りを減らすことがあげられ
る。そこで、次の問題を設定した。

問題 過去の売上個数から、今年の売上個数を推測しよう。

5 ② 計画を立てる

過去の売上個数のデータを先生から集め、分析する。

③ データを集める

過去20年の売上個数のデータは以下の通りだった。

207, 211, 165, 203, 174, 214, 224, 172, 194, 213,

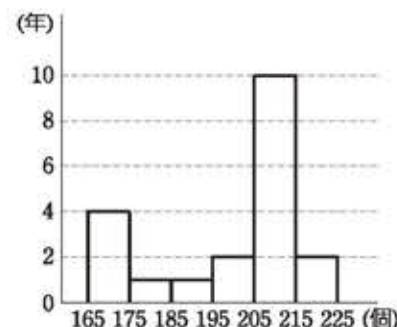
10 211, 180, 206, 220, 213, 205, 208, 167, 203, 206

④ 分析する

得られたデータをヒストグラム
にすると右の図のようになった。

ヒストグラムから、205以上

15 215未満の部分にデータが集中
していることがわかる。



⑤ 結論をまとめる

ヒストグラムから、今年の売上個数は

205個以上215個未満であると推測できる。

20 活動全体を振り返り、改善点やさらなる問題を見いだそう。

[1] ヒストグラムにおいて、165個以上175個未満にもデータが集中
しているけど、205個以上215個未満と推測してよかったのかな。

[2] 計画について、天候などの売り上げに影響を与えそうな要素は
考慮しなくてよいのかな。

25 [3] 食品ロスを減らす方法は他にはないのかな。

このページのコラムは「Event(身近な事象)」という、日常の事象や社会の事象を扱ったコラムです。このページで扱っている内容は少し発展的な内容ですが、回帰分析を行う意味が考えられるような設問を最後に用意しています。…②

今回の課程では、データの分析で「仮説検定の考え方」を学習します。導入文では仮説検定の意義を説明し、本文では身近な題材を扱い、グラフや図も多用し読みやすくしています。生徒さんにとっては理解しにくい内容ではありますが、ここでも「学びやすい」「教えやすい」を追及しています。…①

Event
身近な事象

コラム
回帰分析

185 ページのある高校の1年生男子の身長 x と体重 y の散布図について、これらの点は、ある直線の近くに並んでいるようにも見える。

そこで、このデータの傾向を最もよく表す1次関数を見つけることを考えよう。

散布図において、点の配列に「できるだけ合うように引いた直線」を回帰直線という。そこで、この回帰直線をこの散布図の中に引くことを考える。

直線を引く基本的な方法は回帰分析と呼ばれ、様々な方法が提案されている。また、コンピュータなどの情報機器を利用して直線をかくこともできる。

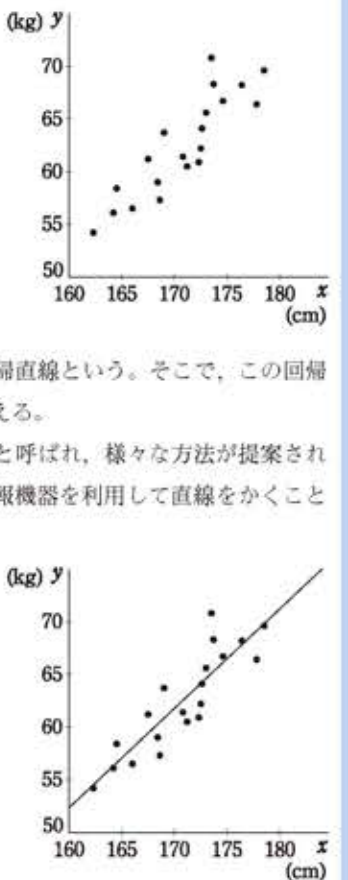
上の x と y のデータでは、例えば次の1次関数が得られる。

$$y = 0.943x - 98.603$$

実際に直線を引くと右の図のようになる。

回帰分析は、自然科学のデータ分析で必須であるだけでなく、経済学や社会学などの社会科学を学ぶ上でも重要な手法である。

練習 右上の図のように回帰直線を引くことで、考えられるようになる事柄を説明してみよう。



6 仮説検定の考え方

集団に対して調査を行う場合、調べたい集団の全体のデータを集めることは困難な場合が多い。そのようなときに、調べたい集団から一部を抜き出して、そのデータから集団全体の状況を推測することがある。ここでは、その推測が妥当かどうかを判断する1つの考え方について学ぼう。

A 仮説検定の考え方

ボールペンを製造している会社が、すでに販売しているボールペンAを改良して新製品Bを開発した。BがAよりも書きやすいと思う人が多いかどうかを調査したいと考えたが、すべての消費者を調査するのは不可能である。そこで、ここでは以下のように考察を進めてみる。まず、無作為に選んだ30人に2つのボールペンA、Bを使ってもらい、どちらが書きやすいと思うかを回答してもらった。その結果を集計したところ、70%にあたる21人がBと回答した。この回答のデータから、消費者全体において



[1] Bが書きやすいと思う人が多いと判断してよいだろうか。「Aが書きやすいと思う人とBが書きやすいと思う人は同じくらい存在するが、Bが書きやすいと思う人が偶然多く選ばれた」という可能性もある。

この問題を解決するために、[1]の主張に反する次の仮説を立てよう。

[2] Aが書きやすいと思う人の割合と、Bが書きやすいと思う人の割合は等しい


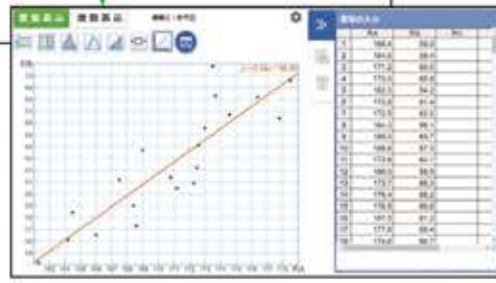
この仮説が正しいとするとA、Bのどちらの回答の起こる確率も $\frac{1}{2} = 0.5$ である、と考えることができる。

NEW!

数学B「統計的な推測」の仮説検定においても、ここで扱ったボールペンの題材を扱いました(本書 p.85 参照)。題材をあわせることで数学Iの内容からスムーズに数学Bの内容につながるようになっています。…①

194 第5章 データの分析

回帰直線をデジタルコンテンツを利用して引くことができます。…④

コインを投げる実験の結果をヒストグラムで表示し、「起こりにくいことが起こった」ということがひと目でわかるようにしました。仮説検定は数学Bでも扱われますが、このヒストグラムは、数学Bの正規分布を用いて行う仮説検定にもつながる図(本書p.86参照)なので、数学Iでしっかり見せています。…①

この仮説のもとで、30人中21人以上がBと回答する確率がどれくらいかを考察しよう。

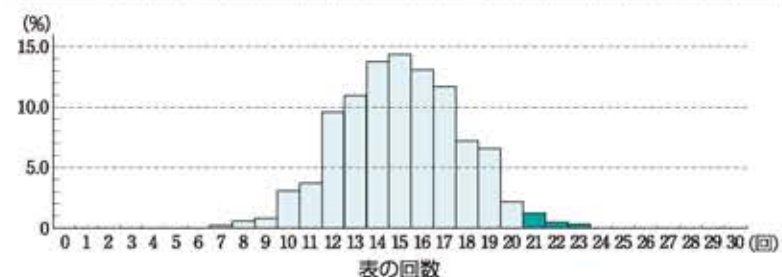
[2]の仮説をもとにした30人への調査は、次のような公正なコインを使った実験にあてはめることができる。

5 **実験** 公正な1枚のコインを30回投げることを1セットとし、1セットで表の出た回数を記録する。ここでは、コインの表が出る場合を、Bと回答する場合とする。

たとえば、この実験を1セット行い、表の出た回数が13回であったとすると、Bと回答した人数が13人であるということである。

10 この実験を1000セット繰り返したところ、次のような結果となった。

表の回数	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	計
度数	2	6	8	31	37	96	110	138	144	131	117	72	66	22	12	5	3	1000



(注意) グラフの縦軸は、表の出た回数ごとの相対度数(百分率で表示)である。

Link 考察 (補足) この実験の代わりに、コンピュータでシミュレーションを行ってもよい。

15 上の表から、21回以上表が出たのは、1000セットのうち

12+5+3=20 セットであり、相対度

ある。
つまり、A、Bのどちらの回答も同

もとは、21人以上がBと回答する確



確率は、硬貨を投げるなどの実験を用いて考えますが、実験結果は教科書で与えました。また、実際に実験をしたい場合は、シミュレーションコンテンツを利用することもできます。…④

1セットのコイン投げの回数: 20回

セット数: 200回

表の回数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
度数	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	計
度数	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

グラフに切り替える

仮説検定で仮説が棄却できない場合、仮説が正しいと判断できるわけではありません。実際に仮説検定を行う場合、その判断に注意が必要なところですので、丁寧に記述しました。…①

これは見方を変えると、2%程度という確率の小さいことが起こったのだから、そもそも[2]の仮説が正しい可能性は低いと考えられる。そう考えると、[1]の主張は妥当である、つまり「Bが書きやすいと思う人の方が多く」と判断してよさそうである。

5 得られたデータをもとに、ある主張が妥当かどうかを判断する、前ページのような手法を **仮説検定** という。



また、前ページでは2%を確率が小さいとしたが、仮説検定では基準となる確率をあらかじめ決めておき、それより小さければ確率が小さいと判断する。

10 **例13** 195ページの調査で、30人中19人がBと回答したとする。

主張[1] Bが書きやすいと思う人の方が多く

が妥当であると判断してよいか。基準となる確率を5%として考察してみよう。

前ページのコイン投げの実験結果を利用すると、19回以上表が出る場合の相対度数は

$$\frac{66+22+12+5+3}{1000} = \frac{108}{1000} = 0.108 \quad \text{すなわち} \quad 10.8\%$$

これは5%より大きいから、195ページの

仮説[2] Aが書きやすいと思う人の割合と、Bが書きやすいと思う人の割合は等しい

は否定できない。

よって、Bが書きやすいと思う人の方が多いとは判断できない。

終

(注意) 例13について、「仮説[2]が妥当である」、すなわち「Aが書きやすいと思う人の割合と、Bが書きやすいと思う人の割合は等しい」と判断できるわけではない。「今回の回答の結果からは、Bが書きやすいと思う人の方が多い、と判断できるだけの根拠が得られなかった」ということにすぎない。

Link >>>



195, 196 ページのボールペンの書きやすさの調査に関する仮説検定において、主張[1]が妥当であると判断してよいかを考察する手順をまとめると、次のようになる。

5 妥当かどうか判断したい主張 [1] と、それに反する仮説 [2] を立てる。
また、基準となる確率を定める。

仮説 [2] のもとで、調査や実験の結果が起こる確率を調べる。

求めた確率が、基準となる
確率より小さければ

求めた確率が、基準となる
確率より小さくなければ

10 仮説 [2] が正しい可能性は低い、
すなわち主張 [1] が妥当であると
判断してよい。

主張 [1] が妥当であるとは判断
できない。(仮説 [2] が妥当で
あると判断できるわけではない)

練習 16

ある地域の水道局が、水道水の品質改善に取り組んでいる。無作為に選んだ地域の住民 20 人に以前に比べて水道水がおいしくなったと思うかを回答してもらったところ、14 人が以前よりおいしくなったと回答した。この回答のデータから、地域の住民全体において、以前に比べて水道水がおいしくなったと思う住民の方が多いと判断してよいか。仮説検定の考え方をを用い、基準となる確率を 5% として考察せよ。ただし、公正な 1 枚のコインを 20 回投げて表の出た回数を記録する実験を 1000 セット行ったところ、次の表のようになったとし、この結果を用いよ。

表の回数	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	計
度数	2	3	11	29	87	120	164	182	163	110	85	30	7	6	1	1000

なお、196 ページや前ページの例 13 ではコイン投げの実験結果を利用しているが、通常は計算で確率を求め、それを利用する。^{*}

25 *次ページでは、計算で確率を求めている。

実験だけでなく、実際に確率を求める方法も扱い、数学 B ヘスムーズにつながるようにしました。数学 A を数学 I と並行して履修する場合、反復試行の確率はすでに学んでいることが想定され、科目を越えて内容を理解することができる「発展」となっています。

発展 仮説検定と反復試行の確率

195, 196 ページのボールペンの書きやすさの調査に関する仮説検定において、「A, B のどちらの回答も同じ確率で起こる」という仮説のもとで、30 人中 21 人以上が B と回答する確率を、コイン投げの実験を通して考えた。この確率は、数学 A で学習する次の「反復試行の確率」を用いると、計算することができる。

その結果が偶然によって決まる実験や観測を試行という。また、試行の結果として起こる事柄を事象こといという。

反復試行の確率 1 回の試行で事象 A の起こる確率を p とする。

10 この試行を n 回繰り返し行うとき、事象 A がちょうど r 回起こる確率は ${}_n C_r p^r (1-p)^{n-r}$

〈補足〉 ${}_n C_r$ は異なる n 個のものから r 個取り出して作る組合せの総数を表す。

A, B どちらの回答の起こる確率も $\frac{1}{2}$ であるという仮説のもとで、

30 人中 21 人以上が B と回答する確率は

$$15 \quad {}_{30}C_{21} \left(\frac{1}{2}\right)^{21} \left(\frac{1}{2}\right)^{30-21} + {}_{30}C_{22} \left(\frac{1}{2}\right)^{22} \left(\frac{1}{2}\right)^{30-22} + \dots + {}_{30}C_{29} \left(\frac{1}{2}\right)^{29} \left(\frac{1}{2}\right)^{30-29} + \left(\frac{1}{2}\right)^{30}$$

となる。これをコンピュータで計算すると、 $\frac{22964087}{1073741824} = 0.0213\dots$

となる。196 ページのコイン投げの実験で求めた相対度数 0.02 は、この確率と近い値である。

練習 1

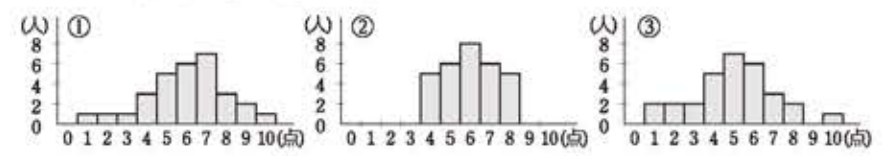
20 1 枚のコインを 6 回投げたところ、表が 5 回出た。このコインは表が出やすいと判断してよいか。仮説検定の考え方をを用い、基準となる確率を 5% として考察せよ。

章末問題でも仮説検定を利用する問題を扱っています。本文のコイン投げの実験とは異なり、確率が $\frac{1}{2}$ でないような事柄の場合はコイン投げ以外の実験が必要となることに触れています。 … ②

章末問題 B

4 3つのクラス A, B, C で、10点満点の小テストを行った。右の表は、各クラスの成績の結果である。それぞれのクラスの成績を表すヒストグラムを、下の①～③から選べ。

	人数	平均値	標準偏差
A	30	6.0	1.3
B	30	5.0	2.0
C	30	6.0	2.0



5 25個の値からなるデータがあり、そのうちの10個の値の平均値は4、分散は14、残りの15個の値の平均値は9、分散は19である。

(1) このデータの平均値を求めよ。(2) このデータの分散を求めよ。

6 ある種子Aの発芽する確率は $\frac{2}{3}$ である。種子Aを改良した種子Bについて、発芽試験を行ったところ、30個の種子のうち、25個が発芽した。この結果から種子BはAに比べ、発芽する確率が高いと判断できるかを仮説検定の考え方をういて考察したい。

(1) 「種子Bが発芽する確率は種子Aと変わらない」という仮説のもとで30個中25個以上が発芽する確率を実験を通して考える。このとき、次の実験を用いることが適切でない理由を述べよ。

公正なコインを30枚投げて表が出た枚数の記録を1000回行う。

(2) 公正なさいころを30個投げて3以上の目が出る個数を記録する実験を1000回行ったところ下の表のようになった。

3以上の目が出た個数	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	計
度数	2	2	10	30	36	88	122	141	164	150	106	73	40	25	9	1	1	1000

基準となる確率を5%とすると、種子Bの発芽する確率はAに比べ高いと判断してよいかをこの実験結果を用いて考察せよ。

NEW!

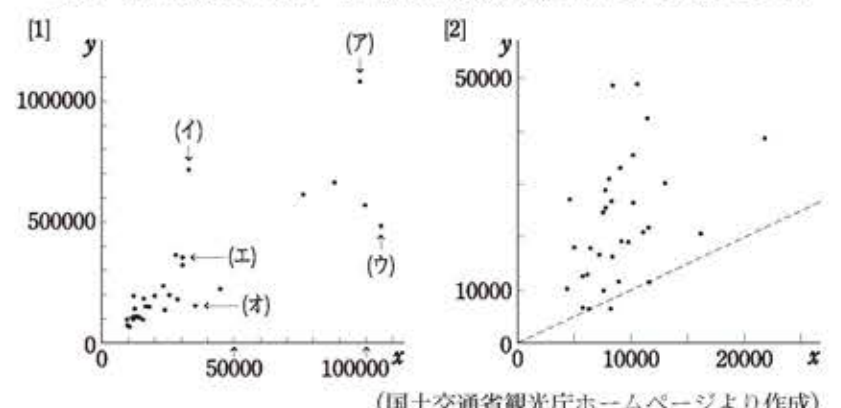
章末問題でも実際のデータを扱った問題を掲載しました。実際のデータを、学習した統計的手法を用いて読み取ることで、定義や公式の意味をさらに深く理解することができます。 … ②

7 ある32県について、2019年に各県を訪れた観光客のことを調べた。下の図は、次のデータ[1]、[2]を散布図にしたものである。なお、消費額単価とは、消費総額を観光客の数で割った値である。

データ[1]: 国内からの観光客の数 x (千人) とその消費総額 y (百万円)

データ[2]: 国内からの観光客の消費額単価 x (円) と訪日外国人観光客の消費額単価 y (円)

なお、[2]の散布図において、破線は原点を通る傾き1の直線である。



(1) データ[1]の相関係数として最も適当なものを次の①～⑤から選べ。

- ① -0.83 ② -0.33 ③ 0.03 ④ 0.33 ⑤ 0.83

(2) 国内からの観光客の消費額単価が最も高い県を表す点を、データ[1]の散布図の(ア)～(オ)のうちから1つ選べ。

(3) データ[2]について、正しいものを次の①～③から選べ。

- ① 消費額単価について、訪日外国人観光客より国内からの観光客の方が高い県がある。
- ② 消費額単価について、訪日外国人観光客より国内からの観光客の方が高い県はない。
- ③ 消費額単価について、訪日外国人観光客より国内からの観光客の方が高い県があるかないかは、散布図[2]からは判断できない。

改訂版では、巻末に「数学の考え方」を新設しました。

「言い換える」や「文字で表す」などの考え方を取り上げ、それらの考え方を利用して本文の内容を解説しています。分野を越えた共通の考え方を学習することで、未知の問題にも取り組む姿勢を育成することもできます。 … ①

数学の考え方

これまで、数学のいろいろな問題について、それぞれの「考え方」を学んできた。実は、異なる種類の問題においても、共通する「考え方」が活用できる場面が多くある。そのような「考え方」について理解することで、初めて見る

5 ような問題に挑戦するときにも応用ができるようになる。

ここでは、そのような「数学の考え方」について取り上げる。

言い換える

問題を解くとき、考えやすいように問題を **言い換える** という方法もある。

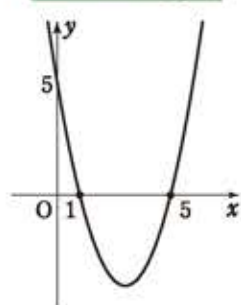
対偶を利用する証明 ← 66 ページ 例題 1

10 …… 命題 $p \implies q$ を証明するのに、その対偶 $\bar{q} \implies \bar{p}$ を証明してもよい。対偶を利用する証明方法は、問題(命題)を言い換えているともいえる。66 ページ例題 1 では、命題「 n^2 が偶数ならば、 n は偶数である」の対偶「 n が奇数ならば、 n^2 は奇数である」を考えることで証明しやすくなっている。

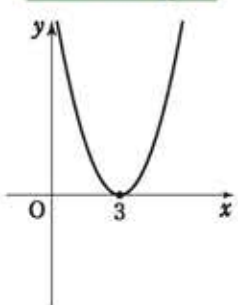
15 2次不等式の解 ← 119 ページ 応用例題 8

…… 112~116 ページの例 17、例 19、例 20 では、2次関数のグラフを利用して2次不等式を解くことを考えた。これは、2次不等式について、2次関数のグラフと x 軸の位置関係に言い換えて考えたといえる。

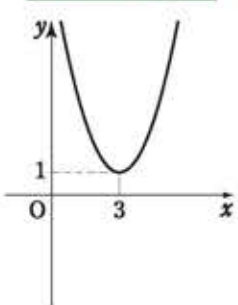
112 ページ 例 17



115 ページ 例 19



116 ページ 例 20



数学 I では、他に「場合分けをする」、「図をかく」といった内容を扱っています。 … ①

図版なども多く用いることで、読みやすい紙面としています。 … ①

これと同様の考え方で、119 ページ 応用例題 8 の問題文は、次のように言い換えることができる。

「2次不等式 $x^2+2mx+m+2>0$ の解がすべての実数である」

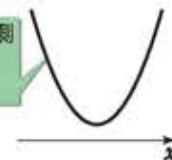


5 「2次関数 $y=x^2+2mx+m+2$ のグラフが x 軸より上側にある」

このように言い換えることで、2次方程式 $y=x^2+2mx+m+2$

$x^2+2mx+m+2=0$ の判別式 D について $D<0$ として考えればよいことがわかる。

x 軸より上側にある ($y>0$)



方程式や不等式に関する問題は、グラフの

10 問題に言い換えるとわかりやすい場合も多い。

文字で表す

ある対象を **文字で表す** ことで、問題を解決できることがある。何を文字で表すか、その文字が満たす条件などを考えることが重要である。

命題の証明 ← 66 ページ 例題 1、67 ページ 例題 2

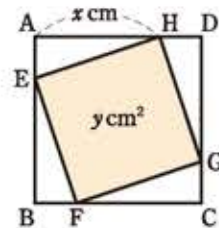
15 …… ある条件や数を文字で表すことで、命題を証明できることがある。66 ページ例題 1 では「 n が奇数」という条件から、整数 k を用いて $n=2k+1$ のように表し、この式を用いて n^2 が奇数であることを示している。また、67 ページ例題 2 では、 $1+\sqrt{2}$ を有理数と仮定し r で表して、矛盾を導いている。

20 2次関数の最大・最小の応用 ← 95 ページ 応用例題 5

…… 95 ページ 応用例題 5 では、右の図のように、

線分 AH の長さを x cm と表して、正方形 $EFGH$ の面積 y cm² を x の2次関数で表し、 y が最小となるときの x の値を求めている。

25 何を文字で表すかは問題ごとに考える必要があり、求めたいものを直接表す場合もあれば、そうでない場合もある。



「同じものを含む順列」について、教科書 p.37 の例 10 では組合せの考え方を利用して説明していますが、このページでは順列の考え方を利用して説明しています。… ②

Link 前ページの例 10 では、同じものを含む順列の総数を求めるのに、組合せの考え方を利用したが、順列の考え方を利用することもできる。

3 個の a, 2 個の b, 2 個の c をそれぞれ

$a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, c_1, c_2$

のように番号をつけ、すべて異なるものと考えことにする。

このとき、これら 7 個の順列の総数は $7!$ 通り

ここで、 a_1, a_2, a_3 の 3 個をすべて a として区別をなくすとすると、

たとえば $a_1a_2a_3b_1b_2c_1c_2, a_1a_2a_3b_1b_2c_1c_2$

$a_2a_1a_3b_1b_2c_1c_2, a_2a_3a_1b_1b_2c_1c_2$

$a_3a_1a_2b_1b_2c_1c_2, a_3a_2a_1b_1b_2c_1c_2$

部分の並びは同じ

の $3!$ 通りの並び方は区別がなくなり、すべて $aaab_1b_2c_1c_2$ として、1 通りとして数えられる。

したがって、a の区別をなくしたときの順列の総数は $\frac{7!}{3!}$ 通り

同じように、b, c についても区別をなくすと、それぞれ 2! 通りの並

び方が 1 通りとして数えられる。

したがって、求める順列の総数は $\frac{7!}{3!2!2!} = 210$ (通り)

となり、組合せの考え方を利用した場合と同じ結果が得られる。

例題 7 9 個の数字 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3 の全部を使って、9 桁の整数を作るとき、何個の整数が作れるか。

解答 1 が 4 個、2 が 3 個、3 が 2 個あり、これらを 1 列に並べるから

$$\frac{9!}{4!3!2!} = \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 \times 3 \cdot 2 \cdot 1} = 1260 \quad \text{答} \quad 1260 \text{ 個}$$

NEW!

Link **練習 29** BANANA の 6 文字をすべて並べ替えて、何個の文字列が作れるか。

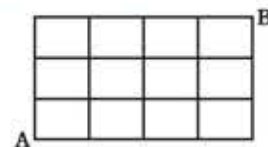


「同じものを含む順列」の総数を順列の考え方をを用いて求める説明もデジタルコンテンツで確認できるようにしています。… ④

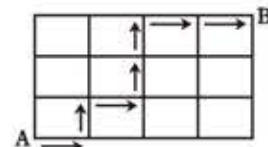


高等学校シリーズの第 1 節「場合の数」では、この最短経路の問題 (応用例題 9) を 1 つの目標に定めています。第 1 節冒頭では樹形図を利用して求めていた最短経路の総数が、組合せの考え方をを用いることで比較的簡単な計算で求められる、というところに、組合せの考え方の良さを見いだすことができます。… ②

Link **応用例題 9** 右の図は、ある地域の道を直線で示したものである。交差点 A から交差点 B まで遠回りをしないで行く最短の道順は、何通りあるか。



考え方 交差点から次の交差点まで行くのに、↑と→の向きがある。たとえば図の矢印で示された道順は
→↑→↑↑→
で表される。すなわち、1 つの道順は、↑3 個と→4 個を使って作られる順列に対応している。



解答 上へ 1 区画進むことを↑で、右へ 1 区画進むことを→で表す。A から B まで行く最短の道順の総数は、↑3 個と→4 個を 1 列に並べる順列の総数に等しい。

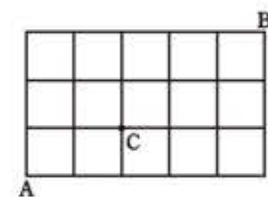
よって、求める最短の道順の総数は

$$\frac{7!}{3!4!} = \frac{7 \cdot 6 \cdot 5}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 35 \quad \text{答} \quad 35 \text{ 通り}$$

(補足) ↑3 個と→4 個を置く 7 個の場所から、↑を置く 3 個を選ぶ方法を考えて、 ${}_7C_3 = \frac{7 \cdot 6 \cdot 5}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 35$ として求めてもよい。

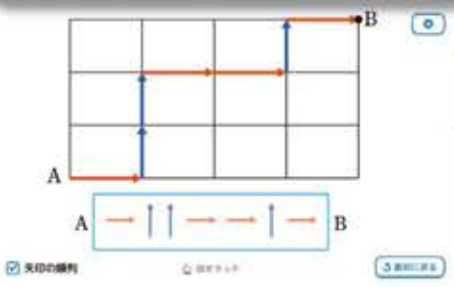
練習 30 右の図のような道のある地域で、次のような最短の道順は何通りあるか。

- (1) A から B まで行く。
- (2) A から C を通って B まで行く。
- (3) A から C を通らずに B まで行く。



NEW!

最短経路の総数もデジタルコンテンツで確認できるようにしています。… ④



本文にある定理3を証明するために必要な事柄(12~14行目)の証明をLink資料として、コンテンツで見られるようにしました。図形の性質の学習では、このような基本的な性質の証明に触れることも理解を深めることに役立ちます。授業で扱うことが難しい場合もその証明を生徒さんに確認してもらうことができます。...④

2 三角形の外心・内心・重心

三角形において、3辺の垂直二等分線、3つの内角の二等分線について調べてみよう。さらに、頂点とそれに向かい合う辺の中点を結ぶ3本の線分についても調べてみよう。それらには興味深い性質がある。

ここでは、それらの性質について学ぶことにしよう。

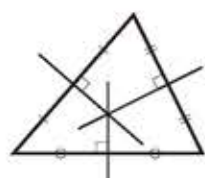
A 三角形の外心

三角形の辺の垂直二等分線について、次の定理が成り立つ。

Link
考察

三角形の辺の垂直二等分線

定理3 三角形の3辺の垂直二等分線は1点で交わる。



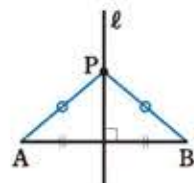
定理3を証明するために、次のことを用いる。

Link
考察

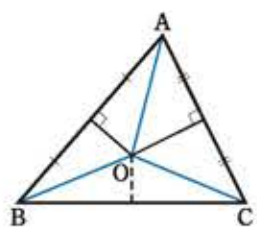
線分ABの垂直二等分線ℓと点Pについて、次が成り立つ。

Link
資料

点Pがℓ上にある $\Leftrightarrow PA = PB$



【定理3の証明】 $\triangle ABC$ において、辺ABの垂直二等分線と辺ACの垂直二等分線の交点をOとすると $OA = OB, OA = OC$ によって、 $OB = OC$ となるから、Oは辺BCの垂直二等分線上にもある。したがって、三角形の3辺の垂直二等分線は1点で交わる。 終

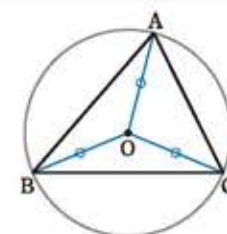


教科書の練習問題だけでは少し足りない、という場合はLink「補充」というコンテンツが有効です。その場ですぐに問題を補充することができます。...④



Link
考察

$\triangle ABC$ において、3辺の垂直二等分線が交わる点をOとすると、前ページで示したように、点Oは $\triangle ABC$ の3つの頂点から等距離にある。よって、この点Oを中心とする半径OAの円は、 $\triangle ABC$ の3つの頂点を通る。



この円を、 $\triangle ABC$ の**外接円**といい、外接円の中心Oを $\triangle ABC$ の**外心**という。

三角形の外心は、3辺の垂直二等分線が交わる点である。

例
1

右の図において、点Oが $\triangle ABC$ の外心であるとき、 α を求めよ。

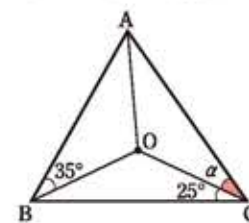
$OA = OB = OC$ であるから、 $\triangle OAB, \triangle OBC, \triangle OCA$ はいずれも二等辺三角形である。よって

$$\begin{aligned} \angle OAB &= \angle OBA = 35^\circ \\ \angle OBC &= \angle OCB = 25^\circ \\ \angle OAC &= \angle OCA = \alpha \end{aligned}$$

である。したがって、 $\triangle ABC$ において

$$2(35^\circ + 25^\circ + \alpha) = 180^\circ$$

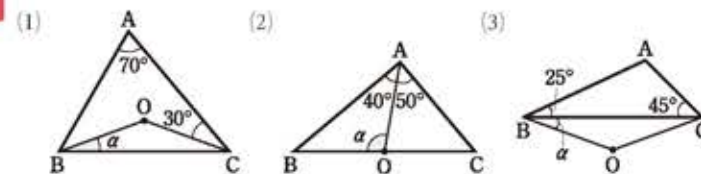
これを解いて $\alpha = 30^\circ$ 終



三角形の内角の和は180°

Link
補充

下の図において、点Oは $\triangle ABC$ の外心である。 α を求めよ。



点Oは $\triangle ABC$ の外心である。

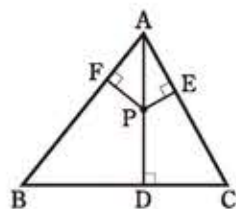
$\angle x = \square^\circ$



章末問題 B

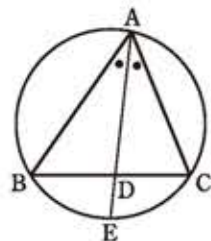
6 $\triangle ABC$ の内心を I とし、直線 AI と $\triangle ABC$ の外接円との交点を D とするとき、 $DB=DC=DI$ である。このことを証明せよ。

7 右の図のように、 $\triangle ABC$ の頂点 A から辺 BC に垂線 AD を下ろす。線分 AD 上に点 P をとり、 P から辺 CA 、 AB に、それぞれ垂線 PE 、 PF を下ろすとき、四角形 $BCEF$ は円に内接することを証明せよ。



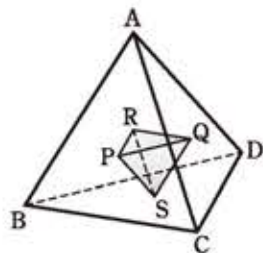
8 $\triangle ABC$ において、 $\angle A$ の二等分線と辺 BC との交点を D 、 $\triangle ABC$ の外接円との交点を E とする。このとき、次が成り立つことを証明せよ。

- (1) $\triangle ABE \sim \triangle ADC$
- (2) $AD^2 = AB \cdot AC - BD \cdot CD$



9 右の図のように、正四面体 $ABCD$ の各面の重心 P 、 Q 、 R 、 S を頂点とする多面体がある。この多面体 $PQRS$ について、次の問いに答えよ。

- (1) 多面体 $PQRS$ が正四面体であることを示せ。
- (2) 多面体 $PQRS$ と正四面体 $ABCD$ の体積比を求めよ。



- ヒント**
- 6 I と B 、 I と C を結んで等しい角を見つける。
 - 7 四角形 $AFPE$ が円に内接することを利用する。
 - 8 (2) (1) の結果と、方べきの定理を利用する。

NEW!

初版の「数学と人間の活動」は、身の回りの題材を交えながら、整数の本格的な内容を扱っていました。

改訂版では、純粋な整数の内容を第1節に、身の回りの題材については第2節に分けて扱うことで学びやすさに配慮しました。第1節を中心に扱うことで、整数の内容も他の章と同じように扱うことができます。

第1節

整数の性質

- 1 約数と倍数 / 2 素数と素因数分解 /
- 3 最大公約数・最小公倍数 /
- 4 整数の割り算 /
- 5 ユークリッドの互除法 / 6 1次不定方程式 /
- 7 n 進法

第2節

数学と人間の活動

- 8 整数の性質と人間の活動 /
- 9 座標の考え方 / 10 ゲーム・パズルの中の数学

人類にとって、物を数える習慣を手に入れたとき、数学の幕開けといえるかもしれない。種々の計算方法が確立していく中で、素数というものの重要性の認識も高められた。

たとえば、非常に大きな素数が暗号理論に利用されることがある。そこでは、大きな数の素因数分解の困難さが、逆に利点となっていて、非常に興味深い。



Link 専用HPから関連情報にアクセスすることができる目印です。



Link この章で学ぶことイメージ

第1節の各項目の最後には、第2節への参照を入れました。第1節において、数学的な内容を学習した後、すぐに第2節の身近な事柄の内容を学習することもできます(本書 p.69)。 … ①

前ページの2の倍数の判定法、5の倍数の判定法は、次のように説明できる。

自然数 N は、一の位を a とすると、負でない整数 k を用いて

$$N = 10k + a$$

と表される。ここで、 $10k = 2 \cdot 5 \cdot k$ であるから、 $10k$ は2の倍数であり、5の倍数でもある。よって、次のことがいえる。

N が2の倍数であるのは、 a が2の倍数のときである。

N が5の倍数であるのは、 a が5の倍数のときである。

例2 3の倍数の判定法、9の倍数の判定法

3桁の自然数 N について、百の位が a 、十の位が b 、一の位が c であるとき、 N は $N = 100a + 10b + c$ と表される。

$$N = 99a + 9b + (a + b + c) = 9(11a + b) + (a + b + c)$$

$9(11a + b)$ は9の倍数であり、3の倍数でもある。

よって、次のことがいえる。

N が3の倍数であるのは、 $a + b + c$ が3の倍数のときである。

N が9の倍数であるのは、 $a + b + c$ が9の倍数のときである。

終

例2の判定法は、3桁以外の自然数にも拡張することができる。

3の倍数 … 各位の数の和が3の倍数である

9の倍数 … 各位の数の和が9の倍数である

練習3 一の位の数がわからない4桁の自然数 $123□$ が、5の倍数であり、3の倍数でもあるとき、一の位の数を求めよ。

約数や倍数の性質が利用されている例を159ページで紹介している。

整数に関する発展的な内容も「研究」や「発展」で扱うようにしています。この研究で扱っている「等式を満たす整数 x, y の組」は入試などでもよく問われる内容です。 … ②

研究 等式を満たす整数 x, y の組

等式 $xy = 5$ を満たす整数 x, y はそれぞれ5の約数である。よって、この等式を満たす整数 x, y の組をすべて求めると、次のようになる。

$$(x, y) = (1, 5), (5, 1), (-1, -5), (-5, -1)$$

例1 等式 $(x-2)(y+3) = 5$ を満たす整数 x, y の組をすべて求める。
 x, y は整数であるから、 $x-2, y+3$ も整数である。

よって

$$(x-2, y+3) = (1, 5), (5, 1), (-1, -5), (-5, -1)$$

したがって

$$(x, y) = (3, 2), (7, -2), (1, -8), (-3, -4) \quad \text{終}$$

x, y の等式が、次の形に変形できるとき、例1のようにして、その等式を満たす整数 x, y の組がすべて求められる。

$$(x+a)(y+b) = c \quad (a, b, c \text{ は整数})$$

例2 等式 $xy + 4x - y = 6$ を満たす整数 x, y の組をすべて求める。

$$xy + 4x - y = x(y+4) - (y+4) + 4 = (x-1)(y+4) + 4$$

よって、等式は $(x-1)(y+4) + 4 = 6$

$$\text{すなわち} \quad (x-1)(y+4) = 2$$

x, y は整数であるから、 $x-1, y+4$ も整数である。

よって

$$(x-1, y+4) = (1, 2), (2, 1), (-1, -2), (-2, -1)$$

したがって

$$(x, y) = (2, -2), (3, -3), (0, -6), (-1, -5) \quad \text{終}$$

練習1 次の等式を満たす整数 x, y の組をすべて求めよ。

$$(1) \quad xy + 4x - 3y = 15 \qquad (2) \quad xy - 5x - y - 1 = 0$$

B 余りによる整数の分類

整数を2で割ったときの余りは、0, 1のいずれかである。したがって、すべての整数は、整数 k を用いて

$$2k, \quad 2k+1$$

5 のいずれかの形に表される。

$2k$ で表される数は偶数、 $2k+1$ で表される数は奇数である。

〈注意〉0は偶数である。

例題 6 次のことを証明せよ。

奇数の2乗から1を引いた数は、8の倍数である。

10 証明 奇数は、整数 k を用いて $2k+1$ と表される。

$$(2k+1)^2 - 1 = 4k^2 + 4k = 4k(k+1)$$

連続する2つの整数 $k, k+1$ のいずれかは2の倍数であるから、その積 $k(k+1)$ は2の倍数である。

よって、 $4k(k+1)$ は8の倍数である。

15 したがって、奇数の2乗から1を引いた数は、8の倍数である。 終

練習 16 次のことを証明せよ。

連続する2つの偶数の2乗の和から4を引いた数は、16の倍数である。

20 連続する2つの整数には、2の倍数が含まれる。また、連続する3つの整数には、2の倍数と3の倍数が含まれる。

よって、連続する整数の積について、次のことが成り立つ。

連続する2つの整数の積は2の倍数である。

連続する3つの整数の積は6の倍数である。

2の倍数であり、
3の倍数でもある。

整数を3で割ったときの余りは、0, 1, 2のいずれかである。したがって、すべての整数は、整数 k を用いて

$$3k, \quad 3k+1, \quad 3k+2$$

のいずれかの形に表される。

5 応用例題 1 n は整数とする。次のことを証明せよ。

n^2 を3で割ったときの余りは、2ではない。

考え方 n^2 を3で割ったときの余りの問題であるから、 n を3で割ったときの余りで場合分けして証明する。

証明 すべての整数は、整数 k を用いて、 $3k, 3k+1, 3k+2$ のいずれかの形に表される。

10 [1] $n = 3k$ のとき

$$n^2 = (3k)^2 = 3 \cdot 3k^2$$

[2] $n = 3k+1$ のとき

$$n^2 = (3k+1)^2 = 9k^2 + 6k + 1 = 3(3k^2 + 2k) + 1$$

15 [3] $n = 3k+2$ のとき

$$n^2 = (3k+2)^2 = 9k^2 + 12k + 4 = 3(3k^2 + 4k + 1) + 1$$

よって、いずれの場合も、 n^2 を3で割ったときの余りは、2ではない。 終

181ページ
場合分けをする

整数を正の整数 m で割ったときの余りに着目すると、すべての整数は、整数 k を用いて次のいずれかの形に表される。

$$mk, \quad mk+1, \quad \dots, \quad mk+(m-1)$$

余り0 余り1 余り $m-1$

余りは0から
 $m-1$ のいずれか

練習 17 n は整数とする。次のことを証明せよ。

n^2 が4で割り切れないとき、その余りは1である。

25 整数の割り算が利用されている例を162~163ページで紹介している。

本文で扱った余りの性質について、一般論を「研究」として取り上げました。本書次ページの「発展 合同式」につながる内容です。… ①

研究 和、差、積の余り

139ページの例題5から、2つの整数 a, b を7で割ったときの余りが、それぞれ5, 4であるとき、 $a+b, ab$ を7で割ったときの余りは、それぞれ $5+4, 5\cdot 4$ を7で割ったときの余りに等しいことがわかる。

- 5 一般に、 m を正の整数とし、2つの整数 a, b を m で割った余りを、それぞれ r, r' とすると、次のことが成り立つ。

- 1 $a+b$ を m で割った余りは、 $r+r'$ を m で割った余りに等しい。
- 2 $a-b$ を m で割った余りは、 $r-r'$ を m で割った余りに等しい。
- 3 ab を m で割った余りは、 rr' を m で割った余りに等しい。

- 10 **[3の証明]** q, q' を整数として、 $a = mq + r, b = mq' + r'$ とおくと

$$ab = (mq + r)(mq' + r') = m^2qq' + mqr' + rmq' + rr'$$

$$= m(mqq' + qr' + q'r) + rr'$$
 よって、 ab を m で割った余りは、 rr' を m で割った余りに等しい。 終

- 15 1, 2も同様にして、証明することができる。
 3から、 k を正の整数とすると、さらに次のことが成り立つ。
 4 a^k を m で割った余りは、 r^k を m で割った余りに等しい。

例 1 5^{100} を4で割った余りを求める。
 5を4で割った余りは1である。

- 20 よって、 5^{100} を4で割った余りは、 1^{100} を4で割った余りに等しい。
 したがって、 5^{100} を4で割った余りは1である。 終

練習 1 次のものを求めよ。

- (1) 7^{100} を6で割った余り (2) 2^{300} を7で割った余り

整数の性質の問題を解く際に有用である合同式も「発展」として扱っています。この「発展」は2ページ(教科書 p.143, 144)として、しっかりとした扱いとしています。… ①

発展 合同式

a, b は整数、 m は正の整数とする。

a を m で割ったときの余りと、 b を m で割ったときの余りが等しいとき、 $a-b$ は m の倍数である。このとき、 a と b は m を法として

- 5 **合同** であるという。このことを

$$a \equiv b \pmod{m}$$

と表す。このような式を **合同式** という。

以下では、 a, b, c, d は整数、 m, k は正の整数とする。

合同式について、次のことが成り立つ。

- 10 [1] $a \equiv a \pmod{m}$
 [2] $a \equiv b \pmod{m}$ のとき $b \equiv a \pmod{m}$
 [3] $a \equiv b \pmod{m}, b \equiv c \pmod{m}$ のとき $a \equiv c \pmod{m}$

$a \equiv c \pmod{m}, b \equiv d \pmod{m}$ のとき

- 15 **1** $a+b \equiv c+d \pmod{m}$ **2** $a-b \equiv c-d \pmod{m}$
3 $ab \equiv cd \pmod{m}$ **4** $a^k \equiv c^k \pmod{m}$

- [3の証明]** $a \equiv c \pmod{m}, b \equiv d \pmod{m}$ のとき、整数 l, l' を用いて $a-c=ml, b-d=ml'$ と表される。
 よって $ab-cd = a(b-d) + d(a-c) = aml' + dml$

$$= m(al' + dl)$$

20 したがって $ab \equiv cd \pmod{m}$ 終

1, 2も同様にして、証明することができる。

3で $b=a, d=c$ とすると、

$$a^2 \equiv c^2 \pmod{m}, a^3 \equiv c^3 \pmod{m}, a^4 \equiv c^4 \pmod{m}, \dots$$

が成り立ち、4が成り立つことがわかる。

- 25 **深める** 上の3の証明を参考に、14行目の1, 2を証明してみよう。

第1節、第2節に分かれたことで、第1節の節末の「問題」も掲載しています。ここでも、思考力・判断力・表現力の育成に役立つ問題を掲載しています。…②

11 次の数を10進法で表せ。 →p.155例9

- (1) 101010₍₂₎ (2) 2201₍₃₎ (3) 127₍₈₎

12 次の数を[]内の表し方で表せ。 →p.155

- (1) 98 [2進法] (2) 111010₍₂₎ [3進法]

5 13 次の問いに答えよ。

(1) (ア) 奇数の素数 p に対して、 $(p, p+2, p+4)$ の組を p が小さい順に4つあげよ。

(イ) (ア)の結果から予想できることについて、次の□にあてはまる自然数を求めよ。

10 奇数の素数 p に対して、 $p, p+2, p+4$ がすべて素数となるのは $p=□$ のときのみである。

(2) (1)(イ)の予想が正しいことを証明せよ。

14 整数に対して、次の3つの条件(A), (B), (C)がある。

(A) 3で割ると2余る

15 (B) 5で割ると3余る

(C) 7で割ると4余る

(1) (A), (B)を同時に満たす整数のうち、正で最小のもの、負で最大のものを求めよ。

(2) (A), (B), (C)を同時に満たす整数のうち、正で最小のもの、負で最大のものを求めよ。

15 15 正の整数を8進法で表し、次のように左から小さい順に並べる。

1₍₈₎, 2₍₈₎, 3₍₈₎, …… 7₍₈₎, 10₍₈₎, 11₍₈₎, …… 17₍₈₎, 20₍₈₎, 21₍₈₎, ……

このとき、次の問いに答えよ。

(1) 700番目の数を8進法で表された数で表せ。

25 (2) 8進法で表すと4桁になる最小の数を2進法で表したときの桁数を求めよ。

第2節では、第1節で学習した整数の性質の内容に関連した日常の事象、社会の事象などの題材をまとめて取り上げています。第1節の項目ごとに小項目としてまとめていますので、取捨選択することも可能です。

このページでは、教科書p.126～128「約数と倍数」に対応した内容として、バーコードを題材として取り上げています。…①

第2章 女子と人間の活動

8 整数の性質と人間の活動

ここでは、第1節で学んだ整数の性質について、身の回りに利用されている例や、数学の歴史との関連などを見てみよう。

5 A 約数・倍数とバーコードの仕組み

126～128ページで学んだ約数と倍数について、身の回りで利用されている例を見てみよう。

身近にある商品を見てみると、13桁の数字が並んだバーコードがあるだろう。バーコードに



10 この数字の情報が入っているが、この数字にはレジでの読み取りのミス判定する仕組みも備わっている。

練習 26 身近にある商品のバーコードの数字について、次の問いに答えよ。

(1) (左から奇数桁目の数の和)+(左から偶数桁目の数の和) $\times 3$ を求めよ。

15 (2) 他人が求めた(1)の値とも比較して、気づいたことをいえ。

バーコードの13桁の数字について

(左から奇数桁目の数の和)+(左から偶数桁目の数の和) $\times 3$

を計算すると、必ず10の倍数になる。左から12桁目までの数字は商品ごとに振られたものであるが、最後の13桁目の数字は上の計算で求め

20 た値が10の倍数になるように振られている。機械で読み取ったときに10の倍数にならなかったら、読み取りミスがあったと判定するのである。バーコードの最後の数字のように、誤りを検出するための数字をチェックディジットという。チェックディジットはバーコードだけではなく、運転免許証や銀行の口座番号などにも見つけることができる。

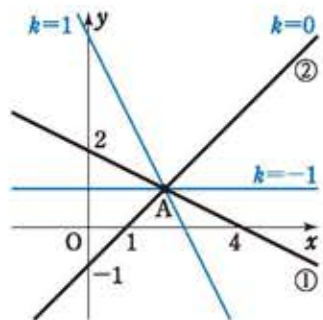
研究 2直線の交点を通る直線

Unk 2直線 $x+2y-4=0$ …… ①, $x-y-1=0$ …… ② は1点で交わる。その交点をAとする。

ここで、 k を定数として、方程式

$$k(x+2y-4)+(x-y-1)=0 \quad \dots\dots ③$$

を考える。点Aは直線①上にあり、かつ直線②上にあるから、 k がどんな値をとっても、③の表す図形はAを通る。



③を整理すると $(k+1)x+(2k-1)y-4k-1=0$
係数 $k+1, 2k-1$ は同時に0になることはないから、③は x, y の1次方程式である。したがって、③は2直線①, ②の交点を通る直線を表す。ただし、直線①は表さない。

例 1 上の2直線①, ②の交点と、点(0, 3)を通る直線の方程式を求めよう。

k を定数として $k(x+2y-4)+(x-y-1)=0$ …… ③
とすると、③は2直線の交点を通る直線を表す。

直線③が点(0, 3)を通るから、③に $x=0, y=3$ を代入して

$$2k-4=0 \quad \text{よって} \quad k=2$$

これを③に代入して整理すると $x+y-3=0$ **終**

練習 1 2直線 $2x-y+1=0, x+y-4=0$ の交点と、点(-2, 1)を通る直線の方程式を求めよ。

深める l を定数とする。 $(x+2y-4)+l(x-y-1)=0$ …… ④とするとき、③が表すことのできる図形と④が表すことのできる図形は同じだろうか。

問題

- 1 原点Oと点A(6, 2), B(2, 4)の3点を頂点とする△OABは、直角二等辺三角形であることを示せ。 →p.71
- 2 4点A(1, 1), B(4, 3), C(2, 6), Dを頂点とする平行四辺形ABCDについて、次の点の座標を求めよ。 →p.73
(1) 対角線ACの中点M (2) 頂点D
- 3 3点A(1, 5), B(6, -3), C(x, y)を頂点とする△ABCの重心の座標が(1, 3)であるとき、 x, y の値を求めよ。 →p.75
- 4 2点A(4, 0), B(0, 2)を通る直線の方程式を求めよ。 →p.78
- 5 2直線 $3x-4y+5=0, 2x+y-4=0$ の交点を通り、次の条件を満たす直線の方程式を、それぞれ求めよ。 →p.80
(1) 直線 $2x+3y=0$ に平行 (2) 直線 $2x+3y=0$ に垂直
- 6 2直線 $ax+by+c=0, a'x+b'y+c'=0$ について、次のことを証明せよ。ただし、 $b \neq 0, b' \neq 0$ とする。
2直線が平行 $\Leftrightarrow ab'-ba'=0$
2直線が垂直 $\Leftrightarrow aa'+bb'=0$ →p.80
- 7 2点A(a, b), B(b, a)は、直線 $y=x$ に関して対称であることを示せ。ただし、 $a \neq b$ とする。 →p.81 応用例題2
- 8 次の問いに答えよ。
(1) 2点A(4, -2), B(-2, 6)を通る直線 l の方程式を求めよ。
(2) 原点Oと直線 l の距離を求めよ。
(3) △OABの面積を求めよ。



B 2つの円の共有点の座標

2つの円が共有点をもつとき、その共有点の座標は、2つの円の方程式を連立させた連立方程式を解くことによって、求めることができる。

2つの円について、共有点の座標を求めてみよう。

5 応用例題 4 次の2つの円の共有点の座標を求めよ。

$$x^2 + y^2 = 5, \quad x^2 + y^2 - 6x - 2y + 5 = 0$$

考え方 $x^2 + y^2 = 5$ と $x^2 + y^2 - 6x - 2y + 5 = 0$ の辺々を引いて x^2, y^2 の項を消去すると、 x, y の1次方程式が得られる。

解答

$$\begin{cases} x^2 + y^2 - 5 = 0 & \dots\dots ① \\ x^2 + y^2 - 6x - 2y + 5 = 0 & \dots\dots ② \end{cases}$$

①-②から

$$6x + 2y - 10 = 0$$

すなわち

$$y = -3x + 5 \quad \dots\dots ③$$

③を①に代入して整理すると

$$x^2 - 3x + 2 = 0$$

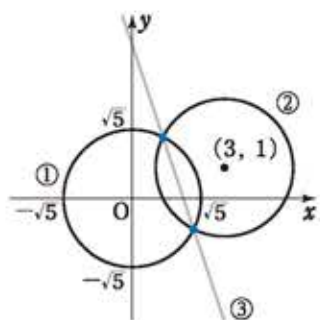
これを解くと

$$x = 1, 2$$

③に代入して

$$x = 1 \text{ のとき } y = 2, \quad x = 2 \text{ のとき } y = -1$$

よって、共有点の座標は $(1, 2), (2, -1)$



(補足) 応用例題4の③の方程式は、2つの円の共有点を通る直線を表す。

練習 33 次の2つの円の共有点の座標を求めよ。

$$x^2 + y^2 = 10, \quad x^2 + y^2 - 2x - y - 5 = 0$$

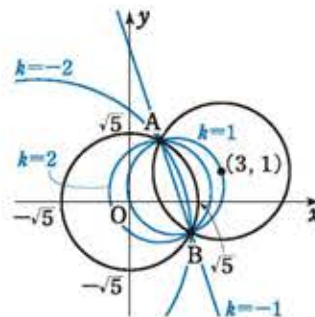
研究 2つの円の交点を通る図形

Unk 考察 2つの円 $x^2 + y^2 - 5 = 0 \dots\dots ①$, $x^2 + y^2 - 6x - 2y + 5 = 0 \dots\dots ②$ は2点で交わる。その交点を A, B とする。

ここで、 k を定数として、方程式

$$k(x^2 + y^2 - 5) + (x^2 + y^2 - 6x - 2y + 5) = 0 \quad \dots\dots ③$$

を考える。2点 A, B は円①上にあり、かつ円②上にあるから、 k がどんな値をとっても、③の表す図形は A, B を通る。



10 ③を整理すると

$$(k+1)x^2 + (k+1)y^2 - 6x - 2y - 5k + 5 = 0$$

よって、 $k \neq -1$ のとき、③は①、②の交点を通る円を表し、

$k = -1$ のとき、③は①、②の交点を通る直線を表す。

ただし、③は円①は表さない。

15 例 1 上の円①、②の2つの交点と、点(0,3)を通る円の方程式を求めよう。 k を定数として

$$k(x^2 + y^2 - 5) + (x^2 + y^2 - 6x - 2y + 5) = 0 \quad \dots\dots ③$$

とすると、③は2つの円の交点を通る図形を表す。

③の表す図形が点(0,3)を通るから、③に $x=0, y=3$ を代入

$$4k + 8 = 0 \quad \text{よって} \quad k = -2$$

これを③に代入して整理すると

$$x^2 + y^2 + 6x + 2y - 15 = 0 \quad \text{終}$$

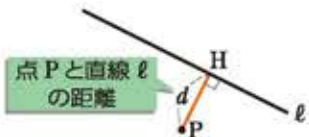
練習 1 2つの円 $x^2 + y^2 - 4 = 0$, $x^2 + y^2 - 4x + 2y - 6 = 0$ の2つの交点と点(1,2)を通る円の方程式を求めよ。



改訂版で巻末に新設した「数学の考え方」のページです。問題を解く際に有効となる考え方を取り上げ、それらの考え方を利用している本文の内容を解説しています。分野を超えた共通の考え方を学習することで、未知の問題にも取り組む姿勢を育成することもできます。 …①

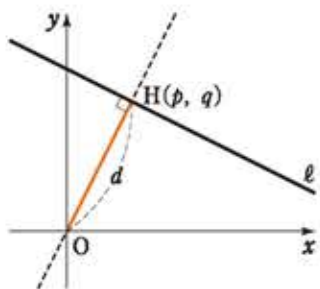
点と直線の距離 ← 82, 83 ページ

…… 82, 83 ページでは、点Pと直線 ℓ の距離 d を求める公式を導いた。このとき、次の2段階で考えた。

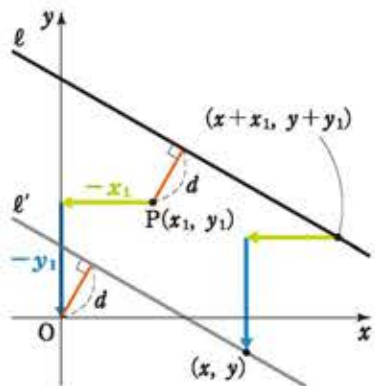


- [1] 原点Oと直線 ℓ の距離を求める
- [2] 点Pと直線 ℓ の距離を求める

[2]で求める式が最終的に導きたい公式である。しかし、その式を求めることは難しいため、まずは[1]で原点Oと直線 ℓ の距離の式を求めている。原点Oを通り、直線 ℓ に垂直な直線の方程式は簡潔な式で表すことができるため、原点Oと直線 ℓ の距離は計算しやすい。



次に、[2]として、点Pと直線 ℓ の距離を求めるが、点Pが原点に移るような移動によって、「点Pと直線 ℓ 」を「原点Oと直線 ℓ' 」に平行移動させる。「点Pと直線 ℓ の距離」と「原点Oと直線 ℓ' の距離」が等しいことから、[1]の結果を利用して、点Pと直線 ℓ の距離の式を求めているのである。



82, 83 ページでは、まず扱いやすい設定のもとで考え、その結果を使って、一般に成り立つ事柄を導いている。

このページは教科書前ページから続く「扱いやすいもので考える」という内容です。 …①

言い換える

問題を解くとき、考えやすいように問題を **言い換える** という方法もある。

領域と最大・最小 ← 107 ページ 応用例題7

…… 107 ページの応用例題7は、 x, y が与えられた連立不等式を満たすとき、 $x+y$ の最大値、最小値を求める問題である。ここでは、 $x+y=k$ において、次のような言い換えをしている。

「連立不等式を満たす x, y について、 $x+y$ の最大値(最小値)を求める」

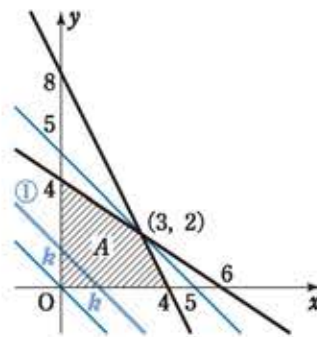


「直線 $y=-x+k$ を考え、この直線が連立不等式の表す領域と共有点をもつときの k の最大値(最小値)を求める」

連立不等式を満たす x, y の組は、連立不等式の表す領域 A に含まれる点の座標 (x, y) に対応する。

領域 A に含まれるすべての点について $x+y=k$ が定まるが、この k の値は直線 $y=-x+k$ の y 切片として図に現れる。

このように問題文を言い換えて、連立不等式の表す領域を図示することで、 k が最大(最小)となるときの x, y の値を視覚的に見つけることができる。



図版なども多く用いることで、読みやすい紙面としています。 …①

期待値は数学 A でも学習する内容ですが、確率変数の期待値として考えるのは初めてであることや復習することかかねて、丁寧に扱っています。また、数学 A と同じ導入とすることで、省略することも可能な構成としています。 …②

2 確率変数の期待値と分散

数学 I では、与えられたデータの分散、標準偏差について学んだ。また、数学 A では期待値について学んだ。

ここでは、確率変数 X の期待値、分散、標準偏差について学ぼう。

A 確率変数の期待値

1000 本のくじがあり、その賞金および本数は右の表のようになっている。

	賞金	本数
1等	10000円	1本
2等	1000円	5本
3等	100円	50本
はずれ	0円	944本
計		1000本

このくじを 1 本引くとき、期待

10 できる賞金の額を考えてみよう。

このくじ 1000 本の賞金の総額は

$$10000 \cdot 1 + 1000 \cdot 5 + 100 \cdot 50 + 0 \cdot 944$$

である。

これを、くじの総数で割ると

$$15 \quad \frac{1}{1000}(10000 \cdot 1 + 1000 \cdot 5 + 100 \cdot 50 + 0 \cdot 944) = 20 \quad \dots\dots \textcircled{1}$$

となる。この値は、くじ 1 本あたりの賞金額の平均である。すなわち、くじを 1 本引くときに期待できる賞金額は 20 円と考えられる。

このことは、次のように考えることもできる。

このくじを 1 本引くときに得る賞金を X 円とすると、確率変数 X の

20 確率分布は次の表のようになる。

X	10000	1000	100	0	計
P	$\frac{1}{1000}$	$\frac{5}{1000}$	$\frac{50}{1000}$	$\frac{944}{1000}$	1

数学 A でも確率分布のような表を作ってから期待値を計算するようにしているため、確率変数の期待値としての導入もスムーズです。 …②

ここで、前ページの等式①は、次のように書き表すこともできる。

$$10000 \cdot \frac{1}{1000} + 1000 \cdot \frac{5}{1000} + 100 \cdot \frac{50}{1000} + 0 \cdot \frac{944}{1000} = 20$$

したがって、この等式の左辺は、賞金の額とそれが当たる確率の積をすべて加えたものになっていることがわかる。

5 確率変数 X の確率分布が下の表で与えられているとする。

X	x_1	x_2	$\dots\dots$	x_n	計
P	p_1	p_2	$\dots\dots$	p_n	1

このとき

$$x_1 p_1 + x_2 p_2 + \dots\dots + x_n p_n = \sum_{k=1}^n x_k p_k$$

10 を、 X の期待値 または 平均 といい、 $E(X)$ または m で表す。

確率変数の期待値

$$E(X) = x_1 p_1 + x_2 p_2 + \dots\dots + x_n p_n = \sum_{k=1}^n x_k p_k$$

例 1

2 枚の硬貨を同時に投げるとき、表が出る硬貨の枚数 X の期待値を求めよう。

15 X の確率分布は右の表のようになる。

X	0	1	2	計
P	$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{4}$	$\frac{1}{4}$	1

よって、 X の期待値 $E(X)$ は

$$E(X) = 0 \cdot \frac{1}{4} + 1 \cdot \frac{2}{4} + 2 \cdot \frac{1}{4} = 1$$

図

* 和の記号 \sum については、第 1 章「数列」の 25~28 ページを参照のこと。

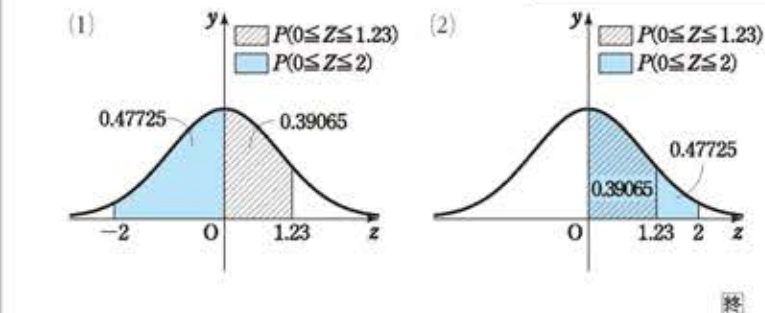
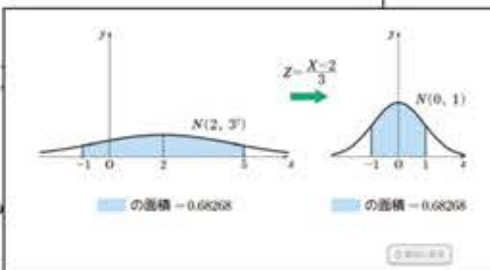
20 $E(X)$ の E は、期待値を意味する英語 expectation の頭文字である。また、 m は平均を意味する英語 mean の頭文字である。

例題3のように正規分布の確率を標準正規分布の確率で考えることができる理由を視覚的に理解できるようにしたコンテンツです。確率を表す部分の面積が変わらないことが確認できます。...④



正規分布表を利用して確率を求めてみよう。

- 例19
- (1) $P(-2 \leq Z \leq 1.23) = P(-2 \leq Z \leq 0) + P(0 \leq Z \leq 1.23)$
 $= P(0 \leq Z \leq 2) + P(0 \leq Z \leq 1.23)$
 $= 0.47725 + 0.39065 = 0.86790$
- (2) $P(1.23 \leq Z \leq 2) = P(0 \leq Z \leq 2) - P(0 \leq Z \leq 1.23)$
 $= 0.47725 - 0.39065 = 0.08660$



- 練習23 確率変数 Z が標準正規分布 $N(0, 1)$ に従うとき、次の確率を求めよ。
- (1) $P(-2 \leq Z \leq 2)$ (2) $P(1 \leq Z \leq 2)$

- 例題3 確率変数 X が正規分布 $N(2, 3^2)$ に従うとき、確率 $P(-1 \leq X \leq 5)$ を求めよ。

解答 $Z = \frac{X-2}{3}$ とおくと、 Z は標準正規分布 $N(0, 1)$ に従う。
 $X = -1$ のとき $Z = \frac{-1-2}{3} = -1$ 、 $X = 5$ のとき $Z = \frac{5-2}{3} = 1$
 よって $P(-1 \leq X \leq 5) = P(-1 \leq Z \leq 1) = 2P(0 \leq Z \leq 1)$
 $= 2 \times 0.34134 = 0.68268$

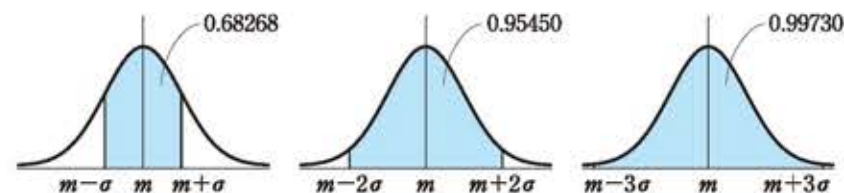
- 練習24 確率変数 X が正規分布 $N(2, 5^2)$ に従うとき、次の確率を求めよ。
- (1) $P(2 \leq X \leq 12)$ (2) $P(0 \leq X \leq 5)$

確率変数 X が正規分布 $N(m, \sigma^2)$ に従うとき、次が成り立つ。

$$P(m - \sigma \leq X \leq m + \sigma) = 0.68268$$

$$P(m - 2\sigma \leq X \leq m + 2\sigma) = 0.95450$$

$$P(m - 3\sigma \leq X \leq m + 3\sigma) = 0.99730$$



このことは、たとえば X が $m - 2\sigma \leq X \leq m + 2\sigma$ を満たす確率が95.45%であることを意味している。

D 正規分布の応用

149ページ
扱いやすいもの考える

- 応用例題2 ある県における高校2年生の男子の身長は平均が170.5 cm、標準偏差は5.4 cmである。身長分布を正規分布とみなすとき、この県の高校2年生の男子の中で、身長178 cm以上の人は約何%いるか。小数第2位を四捨五入して小数第1位まで求めよ。

考え方 身長を X cm、 $m = 170.5$ 、 $\sigma = 5.4$ として、 $Z = \frac{X-m}{\sigma}$ を考える。
 $P(X \geq 178) = a$ のとき、100a%の生徒がいることになる。

解答 身長を X cm とする。確率変数 X が正規分布 $N(170.5, 5.4^2)$ に従うとき、 $Z = \frac{X-170.5}{5.4}$ は標準正規分布 $N(0, 1)$ に従う。
 $X = 178$ のとき、 $Z = \frac{178-170.5}{5.4} \approx 1.39$ であるから

$$P(X \geq 178) = P(Z \geq 1.39) = 0.5 - P(0 \leq Z \leq 1.39)$$

$$= 0.5 - 0.41774 = 0.08226$$
 よって、約8.2%いる。

$$0.08226 \times 100 = 8.226$$



Event
身近な事象

コラム

標本の抽出方法

統計的な推測は、標本調査にもとづいて行われます。母集団のもつ性質を標本を通じて推測するわけですから、標本の抽出を適切に行うことは非常に重要になります。標本を抽出する方法にもいくつか種類があります。

■層化無作為抽出法

母集団にいくつかの層（たとえば、性別、年代別、職業別など）が含まれる場合に、各層からデータを偏りなく得るために層ごとに無作為抽出する方法を、層化無作為抽出法といいます。層によるばらつきを小さくして観測の精度を上げるなどのねらいがあります。

■クラスター抽出法

母集団を地域など複数の部分集団（クラスター）に分割し、いくつかの部分集団を抽出して、その集団に対しては全数調査を行う方法を、クラスター抽出法といいます。

あらかじめ部分集団ごとの名簿があれば時間と費用を軽減することができます。

標本調査を行う場合は、どのような抽出方法が適しているかも検討することが大事です。

練習

標本の抽出方法について、どのような方法があるか調べてみよう。また、それらの抽出方法について、よい点や問題点をまとめてみよう。

標本平均が確率変数である、ということは以降の内容を理解する上で大変重要なことですが、なかなか理解しづらい内容でもあります。この教科書では例を入れて丁寧に説明しています。

7 標本平均の分布

標本から得られる平均値は抽出された標本によって異なるため、定まった値である母平均に近い場合もあれば、離れている場合もある。

ここでは、母集団の情報がわかっているものとして、標本の平均の分布やその期待値について調べてみよう。

A 標本平均の期待値と標準偏差

Unk
考察

母集団から大きさ n の無作為標本を抽出し、それらの変数 x の値を X_1, X_2, \dots, X_n とするとき、これらの平均

$$\bar{X} = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n}$$

を **標本平均** という。 X_1, X_2, \dots, X_n は、標本を抽出するという試行の結果によってその値が定まる。したがって、 X_1, X_2, \dots, X_n は、確率変数である。よって、 n を固定すると、 \bar{X} は1つの確率変数になる。

例 21 標本平均

100枚のカードがあり、そのうち25枚には数字1が、75枚には数字2が書いてある。

この100枚のカードからなる母集団から、復元抽出によって大きさ3の無作為標本を抽出し、そのカードの数字の平均値、すなわち、標本平均 \bar{X} を考える。

$$1, 2, 2 \text{ を抽出したとき } \bar{X} = \frac{1+2+2}{3} = \frac{5}{3}$$

$$1, 1, 1 \text{ を抽出したとき } \bar{X} = \frac{1+1+1}{3} = 1$$

このように、 \bar{X} の値は抽出した標本によって異なる。

また、 \bar{X} がそれぞれの値をとる確率が定まるから、標本平均 \bar{X} は確率変数である。

終

Unk >>>



標本比率が標本平均の特別な場合であることは生徒さんにとっても理解しづらい内容のようです。この教科書では図を利用して丁寧に説明しています。 …①

C 標本比率と正規分布

たとえば、ある工場で製造された製品に含まれる不良品の割合を調べる場合のように、母集団においてある1つの特性をもつものの割合を調べることがある。



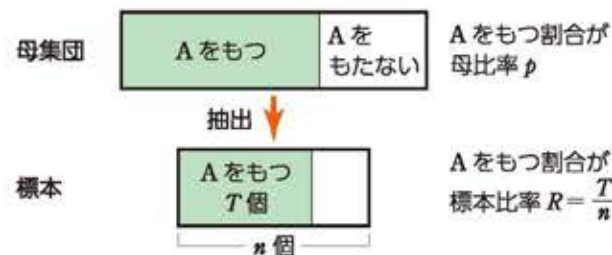
この割合について標本を抽出して調べるとき、母集団から取り出した標本によってその値は異なるため、その分布を考えることができる。

一般に、母集団の中である特性Aをもつものの割合を、その特性Aの母比率という。また、抽出された標本の中で特性Aをもつものの割合を特性Aの標本比率という。

標本比率も標本平均と同様、標本を抽出するという試行の結果によってその値が定まるから、確率変数である。

ここでは、母集団の様子がわかっている場合の標本比率の確率分布について考え、母比率と標本比率の関係について調べてみよう。

特性Aの母比率が p である十分大きな母集団から、大きさ n の無作為標本を抽出し、そのうち特性Aをもつものの個数を T とする。このとき、標本比率 R は $R = \frac{T}{n}$ で求められる。



標本比率についても例を新たに入れて丁寧に扱いました。 …②

ここで、 T は二項分布 $B(n, p)$ に従う確率変数である。よって、 $q = 1 - p$ とすると83ページで学んだことから、 n が十分大きいとき、 T は近似的に正規分布 $N(np, npq)$ に従う。

$$R = \frac{T}{n} \text{ であるから、標本比率 } R \text{ は近似的に正規分布 } N\left(\frac{np}{n}, \frac{npq}{n^2}\right)$$

すなわち $N\left(p, \frac{pq}{n}\right)$ に従うとみなすことができる。

〔補足〕 大きさ n の無作為標本の1つ1つに対して、確率変数 X_1, X_2, \dots, X_n の値を次のように定める。

k 番目の標本 ($k = 1, 2, \dots, n$) が特性Aをもつとき $X_k = 1$ 、もたないとき $X_k = 0$

このとき、 $T = X_1 + X_2 + \dots + X_n$ と表すことができる。

よって、標本比率 R は $R = \frac{T}{n} = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n}$ であるから、標本平均である。すなわち、標本比率は標本平均の特別な場合であるといえる。

例 23

袋の中に、大量の赤玉と白玉が1:4の割合で入っている。

この中から大きさ100の無作為標本を抽出するとき、赤玉の標本比率を R とする。

赤玉の母比率 p は $p = \frac{1}{1+4} = 0.2$ であるから、 R は近似的に正規分布 $N\left(0.2, \frac{0.2 \times 0.8}{100}\right)$ すなわち $N(0.2, 0.04^2)$ に従うとみなすことができる。

終

練習 30

不良品が全体の10%含まれる大量の製品の中から大きさ100の無作為標本を抽出するとき、不良品の標本比率を R とする。

- R は近似的にどのような正規分布に従うとみなすことができるか。
- $0.07 \leq R \leq 0.13$ となる確率を求めよ。

練習 32 のような問題では、解答しやすいよう値を求める小数点以下の桁を指定しています。 …①

前ページの①において n が十分大きいときは、大数の法則により R は p に近いとみなしてよい。よって、①の根号の中の p を R で置き換えることにより、次の結果が得られる。

母比率の推定

標本の大きさ n が十分大きいとき、標本比率を R とすると、母比率 p に対する信頼度 95% の信頼区間は

$$\left[R - 1.96\sqrt{\frac{R(1-R)}{n}}, R + 1.96\sqrt{\frac{R(1-R)}{n}} \right]$$

例題 6 ある世論調査で、有権者から無作為抽出した 400 人について A 政党の支持者を調べたら 144 人いた。A 政党の支持者の母比率 p に対して、信頼度 95% の信頼区間を求めよ。ただし、小数第 4 位を四捨五入して小数第 3 位まで求めよ。

解答 標本比率 R は $R = \frac{144}{400} = 0.36$

$n = 400$ であるから

$$\begin{aligned} 1.96\sqrt{\frac{R(1-R)}{n}} &= 1.96\sqrt{\frac{0.36 \times 0.64}{400}} \\ &= 1.96 \times 0.024 \\ &\approx 0.047 \end{aligned}$$

よって、求める信頼区間は $[0.36 - 0.047, 0.36 + 0.047]$

すなわち $[0.313, 0.407]$

Link
補充

練習 32 例題 6 において、標本の大きさが 900 人のときは、A 政党の支持者は 324 人いた。A 政党の支持者の母比率 p に対して、信頼度 95% の信頼区間を求めよ。ただし、小数第 4 位を四捨五入して小数第 3 位まで求めよ。

数学 I の「データの分析」で学習した仮説検定の考え方からスムーズにつなげることのできるよう、高等学校シリーズでは冒頭で扱う題材を揃えました。(本書 p.47 参照) …①

9 仮説検定

数学 I では、コインを投げるなどの実験の結果を利用して仮説検定を行う方法を学んだ。ここでは、確率分布を利用して仮説検定を行う方法を学ぼう。

A 仮説検定

ボールペンを製造している会社が、すでに販売しているボールペン A を改良して新製品 B を開発した。B が A よりも書きやすいと思う人が多いかどうかを調査したいと考えた。



そこで、無作為抽出した 100 人に 2 つのボールペン A, B を使ってもらい、どちらが書きやすいと思うか回答してもらった。その結果、100 人中 61 人が B と回答した。この回答のデータから、消費者全体において

[1] B が書きやすいと思う人が多い

と判断してよいだろうか。基準となる確率を 5% とし、仮説検定の考え方を考えてみよう。

ここで、[1] の主張に反する次の仮説を立てる。

[2] A が書きやすいと思う人の割合と、B が書きやすいと思う人の割合は等しい

仮説 [2] が正しいとすると、A, B どちらの回答の起こる確率も

$\frac{1}{2} = 0.5$ である、と考えることができる。仮説 [2] のもとで、100 人中 61 人以上が B と回答する確率を求め、それが基準として定めた 5% より小さければ、確率の小さいことが起こったのだから、仮説 [2] が正しい可能性は低く、[1] の主張が妥当であると判断してもよいこととなる。

*一般に、母集団に関して考えた仮定を **仮説** という。

Link >>>



数学 I と同じ、確率を求めて判断する方法を最初に扱っています。棄却域を求めて判断する方法も後で扱っています。…①



前ページの 100 人中 61 人以上が B と回答する確率を、数学 I ではコイン投げの実験などを用いて考えたが、ここでは、確率分布を用いて考えてみよう。

仮説 [2] のもとでは、100 人中 B と回答する人数 X は、二項分布

5 $B(100, 0.5)$ に従う確率変数となる。

確率変数 X の期待値 m と標準偏差 σ は

$$m = 100 \times 0.5 = 50, \quad \sigma = \sqrt{100 \times 0.5 \times 0.5} = 5$$

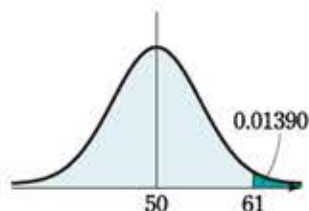
であるから、 X は近似的に正規分布 $N(50, 5^2)$ に従う。83 ページ参照

よって、 $Z = \frac{X-50}{5}$ は近似的に標準正規分布 $N(0, 1)$ に従う。

10 $X = 61$ のとき $Z = 2.2$ であるから、

$X \geq 61$ となる確率は

$$\begin{aligned} P(X \geq 61) &= P(Z \geq 2.2) \\ &= 0.5 - P(0 \leq Z \leq 2.2) \\ &= 0.5 - 0.48610 = 0.01390 \end{aligned}$$



15 すなわち、仮説 [2] のもとでは、 $X \geq 61$ である確率は 1.4% 程度であり、これは基準として定めた確率 5% より小さい。

したがって、仮説 [2] が正しい可能性は低いと考えられる。そう考えると、前ページの [1] の主張は妥当である、つまり B の方が書きやすいと思う人の方が多いと判断してよさそうである。

20 一般に、母集団に関して仮説を立て、標本から得られた結果によって、この仮説が妥当かどうかを判断する方法を **仮説検定** という。

仮説検定において、妥当かどうか判断したい主張 [1] に反する仮定として立てた主張 [2] を **帰無仮説** といい、主張 [1] を **対立仮説** という。



「帰無仮説」や「対立仮説」の用語も本文でしっかりと扱うようにしました。また、仮説検定に関する用語を巻末の「身に付けたい表現」でも説明しています。…①

有意水準の確率は多くの場合、%を使って表されます。改訂版の教科書では数学 I のデータの分析においても基準となる確率として%を使って表しているため(本書 p.49 参照)、この点でもスムーズなつながりとなっています。…①

また、前ページのように、帰無仮説が正しい可能性は低いと判断して採用しないことを、帰無仮説を **棄却する** という。前ページの例では、仮説検定によって、

帰無仮説 A が書きやすいと思う人の割合と、B が書きやすいと思う人の割合は等しい

が棄却され、

対立仮説 B が書きやすいと思う人の方が多いが採用されたことになる。

仮説検定では、前ページの 5% のように、どの程度小さい確率の事象 10 が起こると仮説を棄却するか、という基準をあらかじめ定めておく。この基準となる確率 α を **有意水準** という。有意水準 α は、5% または 1% と定めることが多い。



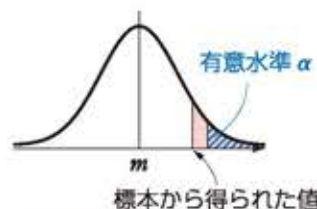
〈補足〉有意水準 α で仮説検定を行うことを、「有意水準 α で **検定** する」ということがある。

15 求めた確率が有意水準より大きい場合は、帰無仮説を棄却するだけの根拠がこの標本からは得られなかったと考え、「帰無仮説を棄却できない、すなわち対立仮説が正しいとは判断できない」と考える。帰無仮説が棄却できないからと言って、帰無仮説が正しいと判断できるわけではないことに注意が必要である。

帰無仮説を棄却できる



帰無仮説を棄却できない



20 *有意水準が 5% の場合、実際には正しい帰無仮説を、5% の確率で誤って棄却してしまう危険がある。そのため、有意水準のことを **危険率** ともいう。



帰無仮説を棄却できる場合、できない場合を、図を用いて説明しています。…①

例 24, 練習 33 は数学 I で扱った問題に似た問題としています。(本書 p.50 参照)。題材をそろえているため、数学 I の内容と対比させることができ、確率分布を用いて行う仮説検定の良さが実感できます。…②

確率分布を用いて、仮説検定を試みよう。

例 24 ある製菓会社が、従来のケーキ A のレシピを改良し、新作のケーキ B を開発した。400 人のモニターに 2 つのケーキを試食してもらったところ、215 人が B の方がおいしいと回答した。このとき、消費者全体において、ケーキ B をおいしいと思う人の方が多いと判断してよいか。有意水準 5% で検定してみよう。

帰無仮説「A をおいしいと思う人の割合と、B をおいしいと思う人の割合は等しい」を立てる。帰無仮説が正しいとすると、400 人中 B と回答する人数 X は、二項分布 $B(400, 0.5)$ に従う。

X の期待値 m と標準偏差 σ は

$$m = 400 \times 0.5 = 200, \quad \sigma = \sqrt{400 \times 0.5 \times 0.5} = 10$$

であるから、 X は近似的に正規分布 $N(200, 10^2)$ に従う。

よって、 $Z = \frac{X-200}{10}$ は近似的に標準正規分布 $N(0, 1)$ に従う。

$X = 215$ のとき $Z = \frac{215-200}{10} = 1.5$ であるから、 $X \geq 215$ で

$$\begin{aligned} \text{ある確率は } P(X \geq 215) &= P(Z \geq 1.5) = 0.5 - P(0 \leq Z \leq 1.5) \\ &= 0.5 - 0.43319 = 0.06681 \end{aligned}$$

これは有意水準 5% より大きいから、帰無仮説は棄却できない。

よって、ケーキ B をおいしいと思う人の方が多いと判断できない。

終

練習 33 ある地域の水道局が、水道水の品質改善に取り組んでいる。無作為に選んだ地域の住民 900 人に、以前に比べて水道水がおいしくなったと思うかを回答してもらったところ、477 人が以前よりおいしくなったと回答した。この回答のデータから、地域の住民全体において、以前に比べて水道水がおいしくなったと思う住民の方が多いと判断してよいか。有意水準 5% で検定せよ。

ここからは棄却域を求めて判断する仮説検定の方法を扱っています。どちらの方法も扱うことで様々な問題に対応することができます。…①

B 仮説検定の棄却域

ここまで、仮説検定において、帰無仮説のもとで、確率変数 X について得られた標本の値が実現する確率を求め、その確率が有意水準よりも小さいかどうかで帰無仮説を棄却するかどうか判断した。

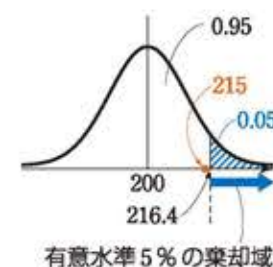
一方、有意水準をもとに帰無仮説が棄却されるような X の値の範囲を求め、得られた標本の値がその範囲に入るかどうかで帰無仮説を棄却するかどうかを判断することもできる。

一般に、有意水準 α に対して、帰無仮説が棄却されるような確率変数の値の範囲が定まる。この範囲を、有意水準 α の **棄却域** という。

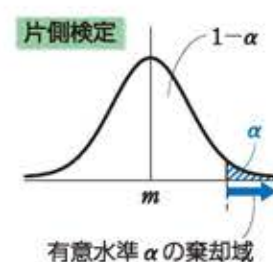
前ページの例 24 について、正規分布表から

$P(Z \geq 1.64) \approx 0.05$ が成り立つ。

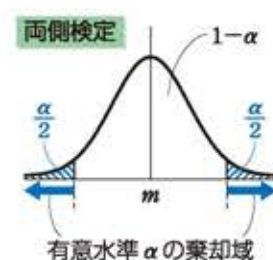
$Z \geq 1.64$ から $X \geq 216.4$ であり、これが有意水準 5% の棄却域である。 $X = 215$ は棄却域に入らないから、帰無仮説は棄却されない。



例 24 では、「B をおいしいと思う人の方が多いか」について考えたため、 X の値は 200 以上となることを前提とし、値が大きすぎるときに仮説が棄却されるように、棄却域を片側だけにとっている。このような検定を **片側検定** という。



一方、「A をおいしいと思う人と B をおいしいと思う人の割合に差はあるか」について考える場合、 X の値が大きすぎても小さすぎても仮説が棄却されるように、棄却域を両側にとるとよい。このような検定を **両側検定** という。



片側検定と両側検定の違いが明確になるよう図を用いて説明しています。…②

脚注の「深める」で棄却域を求めて判断する方法と確率を求めて判断する方法を比較できるようにしています。 …②

棄却域を用いて、仮説検定を試みよう。

例 25 ある1枚のコインを400回投げたところ、表が227回出た。このコインは表と裏の出やすさに偏りがあると判断してよいか、有意水準5%で両側検定してみよう。

表が出る確率を p とする。

帰無仮説「コインの表が出る確率と裏が出る確率は等しい」を立てると $p = 0.5$

帰無仮説が正しいとすると、400回のうち表が出る回数 X は、二項分布 $B(400, 0.5)$ に従う。

X の期待値 m と標準偏差 σ は

$$m = 400 \times 0.5 = 200, \quad \sigma = \sqrt{400 \times 0.5 \times 0.5} = 10$$

であるから、 X は近似的に正規分布 $N(200, 10^2)$ に従う。

よって、 $Z = \frac{X-200}{10}$ は近似的に標準正規分布 $N(0, 1)$ に従う。

正規分布表より、 $P(-1.96 \leq Z \leq 1.96) = 0.95$ であるから、有意水準5%の棄却域は $Z \leq -1.96, 1.96 \leq Z$

$X = 227$ のとき $Z = \frac{227-200}{10} = 2.7$ であり、これは棄却域に入るから、帰無仮説は棄却できる。

よって、表と裏の出やすさに偏りがあると判断してよい。 終

Link 補充 練習 34 ある1個のさいころを180回投げたところ、1の目が42回出た。

このさいころは、1の目が出る確率が $\frac{1}{6}$ ではないと判断してよいか。

棄却域を用いて、有意水準5%で両側検定せよ。

深める 例25は106ページの例24のように確率を求める方法でも両側検定できる。表が出る回数 X が227回のとき以上に偏る、すなわち、 X と m の差 $|X-200|$ が $|227-200|$ 以上になる確率を求めて両側検定しよう。

例 26 ある種子の発芽率は従来60%であったが、それを発芽しやすいように品種改良を行った。

新しい種子から無作為に150個を抽出して種をまいたところ、101個が発芽した。品種改良によって発芽率が上がったと判断してよいか。

棄却域を用いて、有意水準5%で片側検定してみよう。

品種改良した新しい種子の発芽率を p とする。

帰無仮説「品種改良によって発芽率は上がらなかった」を立てると $p = 0.6$

帰無仮説が正しいとすると、150個のうち発芽する種子の個数 X は、二項分布 $B(150, 0.6)$ に従う。 X の期待値 m と標準偏差 σ は

$$m = 150 \times 0.6 = 90, \quad \sigma = \sqrt{150 \times 0.6 \times 0.4} = 6$$

であるから、 X は近似的に正規分布 $N(90, 6^2)$ に従う。

よって、 $Z = \frac{X-90}{6}$ は近似的に標準正規分布 $N(0, 1)$ に従う。

正規分布表より $P(0 \leq Z \leq 1.64) = 0.45$ であるから、有意水準5%の棄却域は $Z \geq 1.64$ 棄却域は片側にとる。

$X = 101$ のとき $Z = \frac{101-90}{6} = 1.83\cdots$ であり、この値は棄却域に入るから、帰無仮説は棄却できる。

よって、品種改良によって発芽率が上がったと判断してよい。 終

Link 補充 練習 35 ある種子の発芽率は従来75%であったが、品種改良した新しい種子から無作為に300個を抽出して種をまいたところ、237個が発芽した。品種改良によって発芽率は上がったと判断してよいか。棄却域を用いて、有意水準5%で片側検定せよ。

〈補足〉 仮説検定を行うとき、片側検定を用いるか両側検定を用いるかは検定の前に決めておく。検定の結果を受けて検定方法を変えてはならない。



共通テストも意識して、改訂版では母平均の検定も扱うようにしました。

…②

C 母平均の仮説検定

ここまで行ってきた仮説検定は母比率について検定するものであった。

仮説検定は、母比率だけでなく、母平均について行うこともできる。

母平均の仮説検定は、標本の大きさ n が十分大きいとき、標本平均が近似的に正規分布に従うことを利用して行う。

例題
7

300 g 入りと表示された塩の袋の山から、無作為に 100 袋を抽出して重さを調べたところ、平均値が 298.8 g であった。母標準偏差が 7.5 g であるとき、1 袋当たりの重さは表示通りでないと判断してよいか。有意水準 5% で両側検定せよ。

解答

帰無仮説「母平均 m について $m = 300$ である」を立てる。

帰無仮説が正しいとすると、重さの標本平均 \bar{X} は、近似的に正規分布 $N\left(300, \frac{7.5^2}{100}\right)$ すなわち $N(300, 0.75^2)$ に従う。

よって、 $Z = \frac{\bar{X} - 300}{0.75}$ は近似的に標準正規分布 $N(0, 1)$ に従う。

正規分布表より、 $P(-1.96 \leq Z \leq 1.96) = 0.95$ であるから、有意水準 5% の棄却域は

$$Z \leq -1.96, 1.96 \leq Z$$

$X = 298.8$ のとき $Z = \frac{298.8 - 300}{0.75} = -1.6$ であり、この値は棄却域に入らないから、帰無仮説は棄却できない。

よって、1 袋当たりの重さは表示通りでないと判断できない。

母標準偏差 σ も不明のときは、推定の場合と同じように、標本の大きさが十分大きければ、 σ の代わりに標本の標準偏差を用いて検定を行ってもよい。

母平均の検定においても、棄却域を求める方法と確率を求める方法の 2 つの方法を説明するようにしています。

…②

練習
36

内容量 300 g と表示されている大量の缶詰から、無作為に 400 個を取り出し、内容量を量ったところ、平均値が 299.3 g、標準偏差が 7.0 g であった。全製品の 1 缶当たりの平均内容量は、表示通りでないと判断してよいか。有意水準 5% で両側検定せよ。

前ページの例題 7 の解答は、棄却域を利用して仮説検定を行っている。これに対して

標本平均 \bar{X} が 298.8 g のとき以上に偏る、すなわち \bar{X} と m の差 $|\bar{X} - 300|$ が $|298.8 - 300|$ 以上になる確率を求め、有意水準と比較して判断する

という方法で仮説検定を行うこともできる。

例題 7 と同じ帰無仮説を立て、上の方法で仮説検定を行った場合、以下のようなになる。

標本平均 \bar{X} が 298.8 g のとき以上に偏る、すなわち \bar{X} と m の差 $|\bar{X} - 300|$ が $|298.8 - 300|$ 以上になる確率を求めると

$$\begin{aligned} P(|\bar{X} - 300| \geq |298.8 - 300|) \\ &= P(|Z| \geq 1.6) = 2(0.5 - P(0 \leq Z \leq 1.6)) \\ &= 2(0.5 - 0.44520) = 0.1096 \end{aligned}$$

これは有意水準 5% より大きいから、帰無仮説は棄却できない。よって、1 袋当たりの重さは表示通りでないと判断できない。

このように、母平均の検定においても、得られた標本平均の値が実現する確率を利用することができる。

深める

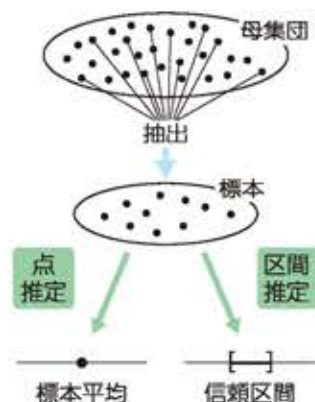
練習 36 について、上のように得られた標本平均の値が実現する確率を利用する方法で仮説検定を行ってみよう。

巻末「身に付けたい表現」のページです。統計に関する用語についても説明するようにしています。 …②

推定 (400 100 ページ)

…… 母平均について調べるために、母集団から標本を取り出し、標本平均を求めることを点推定、100 ページで説明しているような信頼区間を求めることを区間推定ということがある。

標本平均は母平均に近いと考えるのが自然ではあるが、実際の標本から得られる標本平均は母平均にどのくらい近いのか何も情報はない。一方で、信頼区間はその区間に母平均を含んでいる可能性が高い。



仮説検定 (400 104 ページ)

…… 仮説検定における仮説には、帰無仮説と対立仮説がある。「帰無仮説」、「対立仮説」を意味する英語はそれぞれ null hypothesis, alternative hypothesis である。null には「0の」や「無価値の」という意味が、alternative には「代わりの」という意味がある。

仮説検定では、立てた帰無仮説が棄却されないからといって、帰無仮説が正しいとされるわけではないことに注意が必要である。

有意水準 (400 105 ページ)

…… 105 ページの脚注でも説明している通り、実際には正しい帰無仮説を誤って棄却してしまう可能性はある。その可能性を確率(有意水準)をもって示しているところが検定のよさである。

誤って帰無仮説を棄却してしまう可能性を小さくしたいと考え、有意水準をたとえば 1% とした場合、その可能性は確かに小さくなる。しかし、有意水準を小さくしたことで得られた結果から帰無仮説が棄却できずにも結論が得られない、ということも起こりやすくなる。

移動平均 (400 133 ページ)

…… 「移動平均」を意味する英語は moving average である。今日、移動平均はさまざまな場面で利用されているが、133 ページの補足でも説明したように、移動平均にはさまざまな定め方がある。たとえば、133 ページでは、5 年移動平均をその年を含めて過去 5 年のデータの平均値としたが、その年を含めて前後 5 年(1979 年であれば、1977 年から 1981 年)のデータの平均値や、その年を含めて先の 5 年(1979 年であれば、1979 年から 1983 年)のデータの平均値をとる場合もある。

教科書本文で太字としている用語もさくいんとしてまとめています。わからない用語を改めて確認しやすくなります。 …②

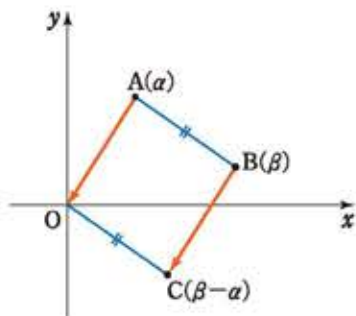
さくいん

あ行		さ行		な行	
一般項 ……………	9	最小 2 乗法 ………	140	二項分布 ………	71
移動平均 ………	133	時系列データ ……	132	は行	
か行		従う(分布に) ……	52	非復元抽出 ……	88
回帰直線 ………	139	初項 ……………	8	標準正規分布 ……	78
回帰分析 ………	140	信頼区間 ………	99	標準偏差(確率変数)	
階差数列 ………	29	信頼度 ………	99	……………	60
確率分布 ………	52	推定 ……………	100	標準偏差(分布) …	60
確率変数 ………	52	数学的帰納法 ……	43	標本 ……………	87
確率密度関数 ……	76	数列 ……………	8	標本調査 ………	87
仮説 ……………	103	正規分布 ………	77	標本の大きさ ……	87
仮説検定 ………	104	正規分布曲線 ……	77	標本比率 ………	96
片側検定 ………	107	漸化式 ………	35	標本平均 ………	91
棄却域 ………	107	全数調査 ………	87	フィボナッチ数列	22
棄却する ………	105	た行		復元抽出 ………	88
危険率 ………	105	第 n 項 ………	8	複利計算 ………	21
期待値 ………	55	大数の法則 ………	98	分散(確率変数) …	58
帰無仮説 ………	104	対数目盛 ………	144	分散(分布) ………	60
検定 ……………	105	対立仮説 ………	104	分布(確率変数) …	52
項 ……………	8	抽出 ……………	87	分布曲線 ………	76
公差 ……………	10	等差数列 ………	10	平均(確率変数) …	55
項数 ……………	13	同時分布 ………	63	平均(分布) ………	60
公比 ……………	16	等比数列 ………	16	偏差値 ………	85
個体 ……………	87	独立(確率変数) …	66, 69	変量 ……………	88
				母集団 ………	87
				母集団の大きさ …	87
				母集団分布 ………	89
				母標準偏差 ………	89
				母比率 ………	96
				母平均 ………	89

数学Cの教科書にはベクトルと複素数平面が掲載され、それらにはよく似た定義や性質があります。このことに触れられるコラムを掲載しています。 …②

複素数の差について、右の図より、 $AB = OC$ であるから、次のことがいえる。

2点 $A(\alpha)$, $B(\beta)$ 間の距離 AB は

$$AB = |\beta - \alpha|$$


例 3 2点 $A(2+3i)$, $B(5+i)$ 間の距離 AB は

$$AB = |(5+i) - (2+3i)| = |3-2i| = \sqrt{3^2 + (-2)^2} = \sqrt{13} \quad \text{終}$$

練習 7 次の2点間の距離を求めよ。

- (1) $A(2+3i)$, $B(1+6i)$ (2) $C(3-4i)$, $D(1-2i)$

コラム

Discover
発見

複素数平面とベクトル

第1章に関連する内容を扱っています

前ページでは、2つの複素数の和、差を複素数平面上に図示しました。ここでは、複素数平面とベクトルの関係について考察してみましょう。以下、 $\alpha = a+bi$, $\beta = c+di$ とします。

確認 複素数平面上に3点 $A(\alpha)$, $B(\beta)$, $C(\alpha+\beta)$ をとる。
 $\vec{OA} = (a, b)$ とするとき、 \vec{OC} を成分表示してみよう。

上のようにして、複素数平面上の1つの複素数に対して、1つのベクトルを対応させることができます。

発見 \vec{OA} , \vec{OB} , \vec{OC} の間にはどのような関係式が成り立つだろうか。

Link
資料

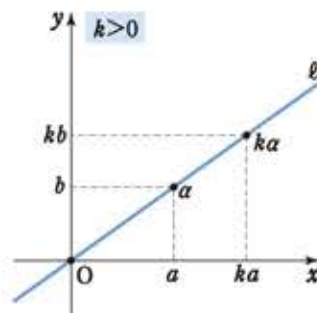
まとめ 2つの複素数 α , β の和、差と、 α , β を表す複素数平面上の点の位置ベクトルの和、差の間にはどのような関係があるだろうか。

NEW!

見開きの2つのページのどちらかにリンクマークがある場合は右ページの下に二次元コードを入れ、この二次元コードを利用することでコンテンツにアクセスしやすくなっています。 …④

D 複素数の実数倍

実数 k と複素数 $\alpha = a+bi$ について、 $k\alpha = ka + kbi$ である。よって、 $\alpha \neq 0$ のとき、点 $k\alpha$ は2点 0 , α を通る直線 ℓ 上にある。 $k=0$ のとき点 $k\alpha$ は点 0 と一致する。



逆に、この直線 ℓ 上の点は、 α の実数倍の複素数を表す。

〈補足〉点 $(-k)\alpha$ は、点 ka と原点 O に関して対称である。

よって、 $\alpha \neq 0$ のとき、次のことが成り立つ。

3点 0 , α , β が一直線上にある $\Leftrightarrow \beta = k\alpha$ となる実数 k がある

複素数 α を表す点を A , $k\alpha$ を表す点を B とすると、線分 OB の長さは線分 OA の長さの $|k|$ 倍である。すなわち、 $OB = |k|OA$ である。

〈補足〉 $|k\alpha| = |k||\alpha|$ が成り立つ。

例題 1 $\alpha = 4+2i$, $\beta = x-i$ とする。2点 $A(\alpha)$, $B(\beta)$ と原点 O が一直線上にあるとき、実数 x の値を求めよ。

解答 $\beta = k\alpha$ となる実数 k がある。

$$x-i = k(4+2i) \text{ から } x-i = 4k+2ki$$

$$x, 4k, 2k \text{ は実数であるから } x = 4k, -1 = 2k$$

$$k = -\frac{1}{2} \text{ であるから } x = 4 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = -2$$

練習 8 $\alpha = 3-6i$, $\beta = 1+yi$ とする。2点 $A(\alpha)$, $B(\beta)$ と原点 O が一直線上にあるとき、実数 y の値を求めよ。

Link >>>





応用例題 4 の媒介変数表示で表される曲線を表示するコンテンツです。
 $x=2\cos\theta, y=2\sin\theta$ という媒介変数表示で表される曲線も表示する
 ため、平行移動した曲線を表していることが視覚的に理解できます。
 ...④

双曲線 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ は、たとえば次のように媒介変数表示される。

$$x = \frac{a}{\cos\theta}, y = b \tan\theta$$

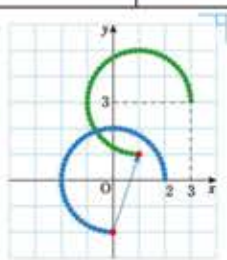
練習 24 双曲線 $\frac{x^2}{5^2} - \frac{y^2}{4^2} = 1$ を媒介変数 θ を用いて表

媒介変数表示された曲線の平行移動

$$x=2\cos\theta, y=2\sin\theta$$

$$x=2\cos\theta+1, y=2\sin\theta+3$$

$$\theta = \frac{3}{2}\pi$$



C 媒介変数表示される曲線の平行移動

応用例題 4 次の媒介変数表示は、どのような曲線を表すか。

$$x = 2\cos\theta + 1, y = 2\sin\theta + 3$$

考え方 $\sin\theta, \cos\theta$ を x, y で表し、 $\sin^2\theta + \cos^2\theta = 1$ に代入する。

解答 $\sin\theta = \frac{y-3}{2}, \cos\theta = \frac{x-1}{2}$

これらを $\sin^2\theta + \cos^2\theta = 1$ に代入すると

$$\frac{(y-3)^2}{2^2} + \frac{(x-1)^2}{2^2} = 1$$

よって $(x-1)^2 + (y-3)^2 = 2^2$

これは、点 (1, 3) を中心とする半径 2 の円を表す。

Link イメージ 応用例題 4 の曲線は、媒介変数表示 $x=2\cos\theta, y=2\sin\theta$ で表される
 曲線を、 x 軸方向に 1、 y 軸方向に 3 だけ平行移動したものである。

15 一般に、次のことが成り立つ。

媒介変数表示 $x=f(t)+p, y=g(t)+q$ で表される曲線は、

媒介変数表示 $x=f(t), y=g(t)$ で表される曲線を、

x 軸方向に p 、 y 軸方向に q だけ平行移動したものである。

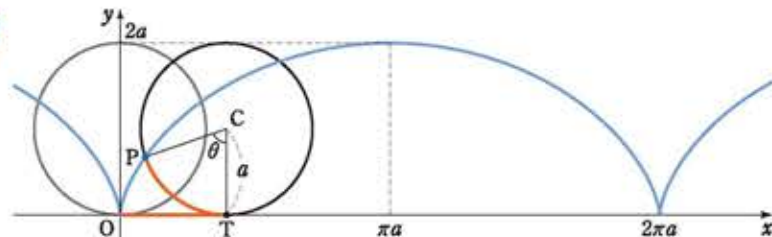
練習 25 次の媒介変数表示は、どのような曲線を表すか。

(1) $x=3\cos\theta+2, y=3\sin\theta-1$

(2) $x=3\cos\theta+1, y=2\sin\theta+3$

D サイクロイド

円が定直線上をすべることなく回転していくとき、円上の定点 P が描く
 曲線を **サイクロイド** という。



円の半径が a のとき、サイクロイドの媒介変数表示を求めてみよう。

5 上の図のように、定直線を x 軸とし、点 P の最初の位置を原点 O とす
 る。また、円が角 θ だけ回転したときの点 P の座標を (x, y) とし、円の
 中心を C、 x 軸との接点を T とする。

このとき、右の図において、

$$OT = \widehat{TP} = a\theta \text{ であるから}$$

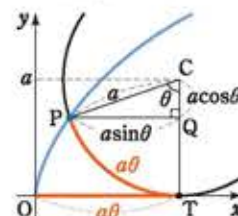
$$x = OT - PQ = a\theta - a\sin\theta$$

$$y = CT - CQ = a - a\cos\theta$$

と表される。結果の式は、 $\sin\theta < 0$ や $\cos\theta < 0$ のときも成り立つ。

よって、サイクロイドの媒介変数表示は、次のようになる。

$$x = a(\theta - \sin\theta), y = a(1 - \cos\theta)$$

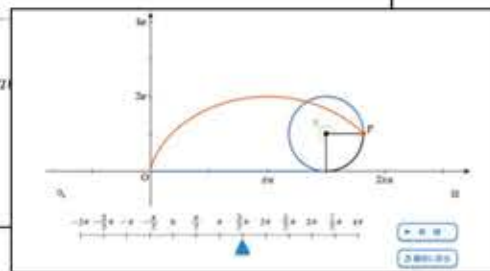


15 **練習 26** サイクロイド $x=2(\theta - \sin\theta), y=2(1 - \cos\theta)$ において、 θ が次の値
 をとったときの点の座標を求めよ。

- (1) $\theta = \frac{\pi}{3}$ (2) $\theta = \pi$ (3) $\theta = \frac{3}{2}\pi$ (4) $\theta = 2\pi$

* \widehat{TP} は弧 TP の長さを表している。

半径が a 、中心角が θ ラジアン の扇形の弧の長さは、 $a\theta$



サイクロイドも実際に円上の点 P の動きをコンテンツで
 確認することができます。曲線のイメージをより明確にも
 つことができます。
 ...④



2 行列による表現

表のような数値の集まりを1つの対象として扱い、日常の事象や社会の事象などに見られる要素やその関係、計算などを表現する方法がある。ここでは、その方法について学ぼう。

A 行列

次の表は、ある年の4月と5月における、3つの店X、Y、Zでの、4種類の色のボールペンの販売数を表したものである。



	4月				5月			
	黒	赤	青	緑	黒	赤	青	緑
X	55	61	21	13	50	52	23	16
Y	78	64	32	18	70	64	36	25
Z	43	45	20	9	45	41	9	7

ボールペンの販売数

(単位は本)

たとえば、4月において、店Xでは、黒のボールペンの販売数は55本、赤のボールペンの販売数は61本である。

上の表を、数字の並びをカッコで囲んだもので改めて表すと、次のようになる。ただし、それぞれアルファベットの大文字A、Bで表している。

$$A = \begin{pmatrix} 55 & 61 & 21 & 13 \\ 78 & 64 & 32 & 18 \\ 43 & 45 & 20 & 9 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 50 & 52 & 23 & 16 \\ 70 & 64 & 36 & 25 \\ 45 & 41 & 9 & 7 \end{pmatrix}$$

このように、いくつかの数や文字を長方形に書き並べ、両側をカッコで囲んだものを **行列** といい、カッコの中のそれぞれの数や文字を、この行列の **成分** という。行列は上のようにアルファベットの大文字A、Bなどで表す。

行列において、成分の横の並びを **行** といい、縦の並びを **列** という。行は上から順に第1行、第2行、……といい、列は左から順に第1列、第2列、……という。

$$\begin{array}{c} \text{第1列} \downarrow \\ \text{第2列} \downarrow \\ \text{第3列} \downarrow \\ \text{第4列} \downarrow \\ \begin{array}{l} \text{第1行} \rightarrow \\ \text{第2行} \rightarrow \\ \text{第3行} \rightarrow \end{array} \end{array} \begin{pmatrix} 55 & 61 & 21 & 13 \\ 78 & 64 & 32 & 18 \\ 43 & 45 & 20 & 9 \end{pmatrix}$$

↑
(3, 2)成分

m 個の行と n 個の列からなる行列を **m 行 n 列の行列** または **$m \times n$ 行列** という。たとえば、前ページの行列A、Bは、どちらも 3×4 行列である。

また、第 i 行と第 j 列の交わる場所にある成分を **(i, j) 成分** という。たとえば、前ページの行列Aの(3, 2)成分は45である。

- 例 1**
- 前ページの行列Aの(2, 3)成分は32である。すなわち、4月の店Yでの青のボールペンの販売数は、32本である。
 - 前ページの行列Bの第3行に現れる成分の和は、 $45 + 41 + 9 + 7 = 102$ である。すなわち、5月の店Zでの4種類のボールペンの合計販売数は、102本である。 **終**

- 練習 3** 前ページの4種類のボールペンの販売数について、次の問いに答えよ。
- 4月において、3つの店での合計販売数が最も多いのは、どの色のボールペンか。
 - 4種類のボールペンの合計販売数が、4月より5月の方が多いのは、どの店か。

前ページの行列A、Bは 3×4 行列であるが、行が1行だけの行列や、列が1列だけの行列もある。たとえば、 $(1 \ 0 \ -2)$ は行が1行だけの行列で、 1×3 行列である。

この章の性質上、数学的な性質だけではなく、表現の方法やその意味について触れるようにしています。 … ②

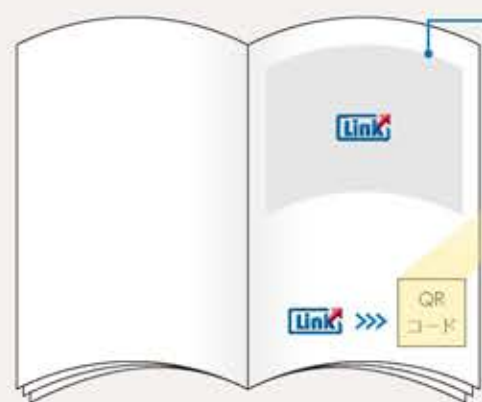
学びをもっと！深める！広げる 数研のQRコンテンツ

詳細はこちら！



QRコンテンツでも、「学びやすい」「教えやすい」を追求！

紙面のQRコードからご利用いただけます



QRコンテンツの場所には
Linkアイコンを配置

紙面の
QRコードから
タブレットや
スマートフォンで
手軽にアクセス！

NEW!

改訂版の教科書では、見
開きページの右下にQR
コードを入れています。
(本書19ページ参照)



上のようなアイコンでコンテンツへのリンクが表示されます

※ネットワーク接続に際し発生する通信料は使用される方のご負担となります。

改訂版教科書のQRコンテンツが、新たな機能を搭載し、より利用しやすくなりました！

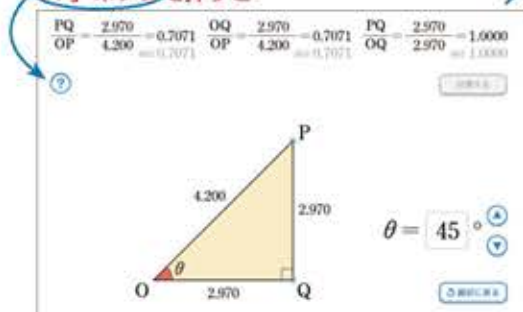
考察コンテンツ

生徒が一人でコンテンツを活用できるよう、改訂版では「？」ボタンから使い方を確認できるようになりました。

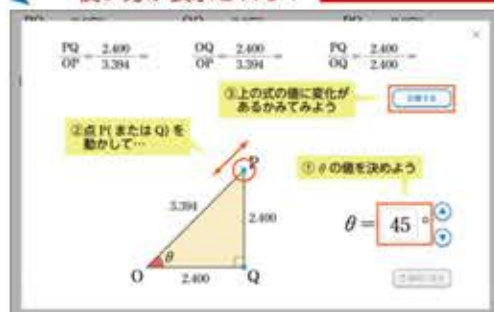
NEW!

おすすめ

「？」ボタンを押すと…



使い方が表示される！



既習事項の確認問題

NEW!

各章の学習を始める前に、既習事項を確認する問題に取り組むことができます(全章に用意)。自動正誤機能(一部の問題)、豊富な類題、要点を解説する動画を用意しているため、生徒が一人で既習事項を確認できます。



自動正誤機能



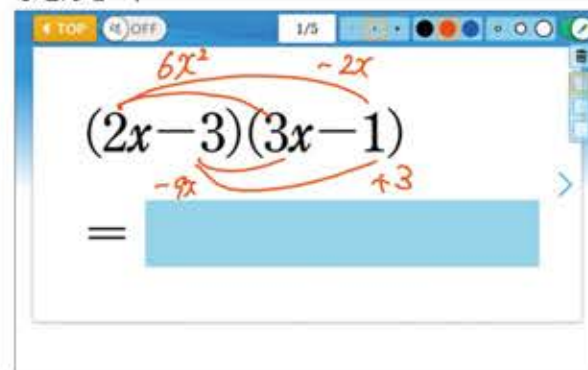
豊富な類題

計算カード

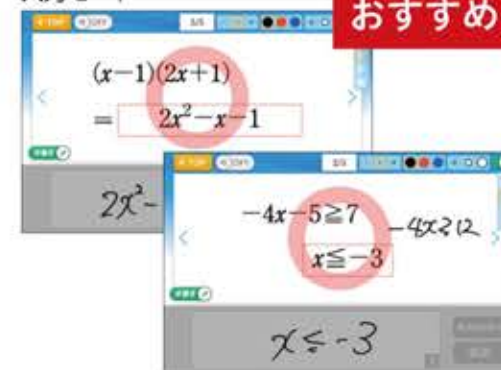
教科書の練習の反復問題を数多く用意しています。

- >> **先生** 「ふせんモード」で生徒に答えさせながら演習を進めます。
ペン機能も搭載しているため、問題に書き込みながら解説ができます。
- >> **生徒** 「入力モード」で手書きやキーボードで解答しながら進めます。
スキマ時間を使って楽しく反復演習をすることができます。

ふせんモード



入力モード



●QRコンテンツ数

数学 I	数学 A	数学 II	数学 B	数学 C
1688	1697	2021	1409	1364

(注) QRコンテンツ数はすべてのコンテンツのデータ数(例えば計算カードでは問題数)をあわせたものです。

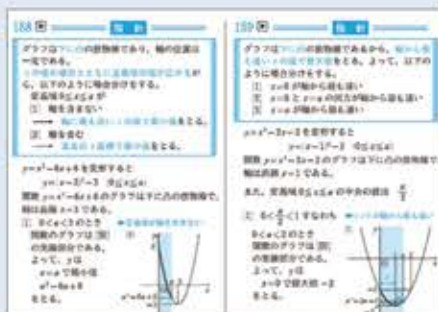
副教材

教科書傍用問題集

改訂版の教科書傍用問題集では

- 別冊解答編の記述や体裁をブラッシュアップ
※一部のシリーズで、解答編を2色刷としました。→
- 解説動画をさらに充実
- Studyaido, デジタル版傍用問題集など
デジタル教材も充実

詳細はこちら！



高等学校シリーズ対応



4プロセス
シリーズ
高等学校シリーズに完全準拠
A5判



本冊/1色
別売詳解 2色



クリアー
シリーズ
例題と問題で実力を高めClearで理解の確認
A5判



本冊/1色
別売詳解 2色



REPEAT
シリーズ
教科書の内容を反復練習！
章末で再確認！
A5判



本冊/2色
別売詳解 1色

補助教材

手厚い補助教材でスムーズな学びをサポートします。

短期完成ノート



※数研コンテンツ：[公式・用語集] コンテンツ
※チャート×ラボ：授業用スライド

教科書レベルの内容を短期間でスムーズに学習することができる書き込み式問題集(別冊解答付)

データの分析ノート



図形の性質ノート



整数の性質ノート



統計的な推測ノート



- 要点を押さえ、短期間で学習を完成できます。
- 板書の手間や生徒がノートをとる時間を短縮でき、効率的に授業を進めることができます。
- 解説動画(要項、例)、授業用スライド(パワーポイント)、紙面PDF(演示用)をご用意しています。

新入生課題ノート

高校数学をスムーズにスタートできる書き込み式問題集(別冊解答、テスト付)

高等学校 数学I 入門ノート



※数研コンテンツ：解説動画



- 教科書の第1章「数と式」の第1節、第2節の内容の予習と、それに関連する中学の内容が復習できる入門的な書き込み式問題集。先取りで自習でき、その分授業時間を短縮できます。
- 採点支援システム(「リアテンドント」, 「百問繚乱」, 「採点ナビ」)に対応した、確認テストの設定ファイルを「チャート×ラボ」からダウンロードできます。
- 教科書の例・例題の解説動画をご用意しています。書籍に掲載するQRコードからアクセスでき、自学で活用いただけます。

数学入門シリーズ (中学数学の総復習)



※数研コンテンツ：解説動画など



高数への準備演習



高数への基礎練習



高校数学へのブリッジ



スタートワーク

- 中学数学の総復習ができ、高校数学を学ぶための万全の準備が可能です。
- レベルや用途に応じて選べるテストペーパーのデータ(StudyaidoのPrintファイル)や本冊の答のみのデータ(PDFファイル)を、「チャート×ラボ」からダウンロードできます。
- 4書籍すべてにデジタルコンテンツをご用意しています。書籍に掲載するQRコードからアクセスでき、自学で活用いただけます。

高数への準備演習	難度の高い問題の解説動画
高数への基礎練習	
高校数学へのブリッジ	例題の解説スライドショー
スタートワーク	要項の解説スライドショー

項目別学習ノート



※数研コンテンツ：教科書のデジタルコンテンツ
※チャート×ラボ：教科書の解説動画など

高校数学を項目ごとに学習できる授業用テキスト

『式と証明、複素数と方程式』『三角関数』『ベクトル』

- 学習内容について丁寧に解説し、基本的な問題から代表的な問題までが解答例とともに示してあります。先取りで自習でき、その分授業時間を短縮できます。
- 設問(問、練習、問題、演習問題)の解答を「チャート×ラボ」からダウンロードできます。



※旧課程用の次の巻も引き続き発行しております。

「関数・極限」(No.22917), 「複素数平面」(No.22947)

授業用ワークブック

教科書準拠 高等学校 ナビゲーションノート




ノート代わりに最適な授業用書き込み式ワークブックです。

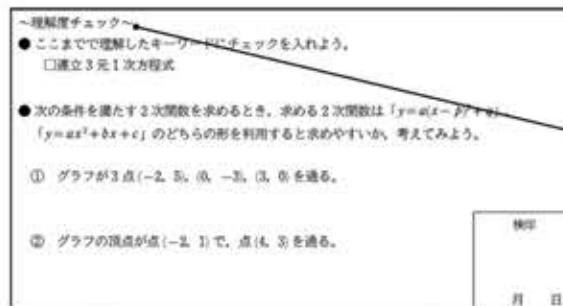
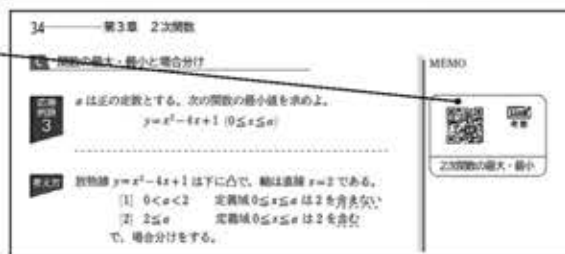
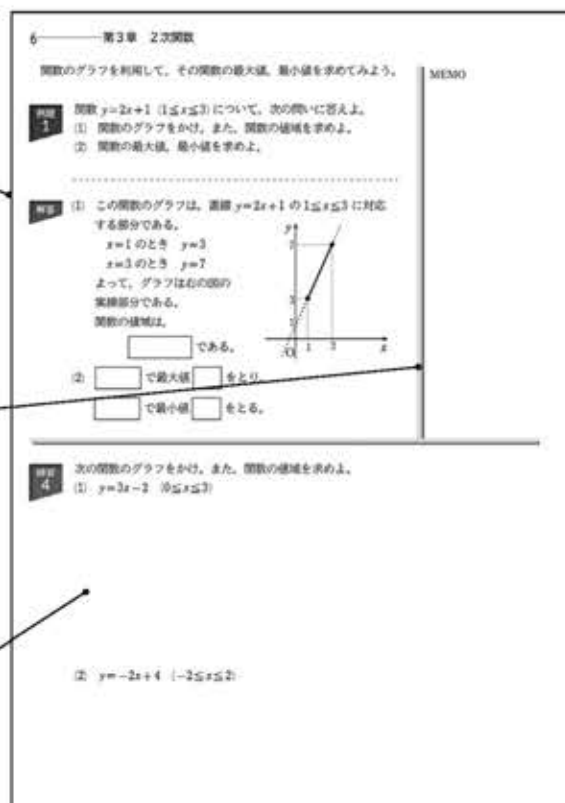
- 教科書「高等学校シリーズ」の本文の内容を掲載しています。
※節末、章末、巻末、コラムを除く。
- 解説動画(p.111 参照)、授業用スライド(p.116 参照)とともに活用することで、反転授業、リモート授業など、従来とは異なる形態の授業も無理なく行えます。
- リモート授業においても、従来の対面授業と同じように行うことができます。
- 改訂版では、「チャート×ラボ」から穴埋め箇所、練習、深める、理解度チェックの解答データをダウンロードすることができます。

教科書の文章、例、例題は、教科書の紙面を穴埋め形式で掲載。
穴埋め箇所は「授業用スライド」(p.116 参照)と同じ内容なので、合わせて使うことでスムーズに授業を進めることができます。

授業で学んだことや気づいたことなどをメモするスペースを、紙面右側に用意しました。

教科書の練習、「深める」は十分な解答スペースを用意しました。

教科書本文の  と同じ箇所にQRコードを用意しました。本書紙面のQRコードを読み取って、教科書で利用するコンテンツに直接アクセスできます。



各項目の末尾に、学習内容の定着度合いを確認する「理解度チェック」を設けました。

「理解度チェック」では、項目で出た重要語句の確認や、教科書の練習とは異なる切り口の発問などを掲載しています。これらはすべて、教科書を読み返すことで答えがわかるような内容となっています。また、「理解度チェック」により、対面授業で行われていたような双方向での理解度の確認を、リモート授業でもスムーズに行うことができます。

各節末にはフリースペースとして、ノート代わりのページを用意しております。節末問題や章末問題を解くときや、教科書に載っていない類題を解くときに使用できます。

1番上の罫線と1番下の罫線についている目印を利用して、好きな幅で段組みを作ることができます。

○ラインアップ

	内容	No.	頁数	税込定価
数学Ⅰ (3分冊)	数と式、集合と命題	74350	112ページ	308円
	2次関数	74351	96ページ	308円
	図形と計量、データの分析	74352	112ページ	308円
数学A (3分冊)	場合の数と確率	74353	112ページ	308円
	図形の性質	74354	80ページ	308円
	数学と人間の活動(整数の性質) [※]	74355	64ページ	308円
数学Ⅱ (4分冊)	式と証明、複素数と方程式	74356	未定	未定
	図形と方程式	74357	未定	未定
	三角関数、指数・対数関数	74358	未定	未定
数学B (2分冊)	微分法と積分法	74359	未定	未定
	数列	74360	未定	未定
数学C (2分冊)	統計的な推測	74361	未定	未定
	ベクトル 複素数平面、式と曲線	74365 74366	未定 未定	未定 未定

※第1節「整数の性質」の内容のみ収録し、第2節「数学と人間の活動」の内容は収録しません。

教科書に対する生徒一人一人の疑問を解決！
AIを活用した「新しい学習サポート」



目的別の質問項目

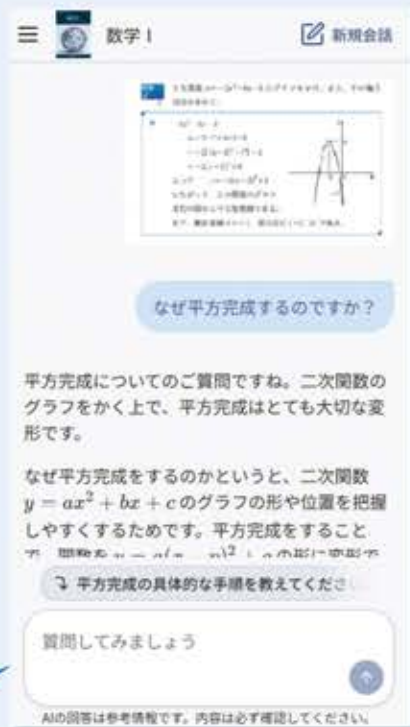
生徒が迷わず学習を進められるよう、目的に合わせた質問項目を用意しました。
「解説して」「添削して」「用語を教えて」を選ぶだけで、最適なAIサポートにアクセスできます。

特長 1 “解説して”



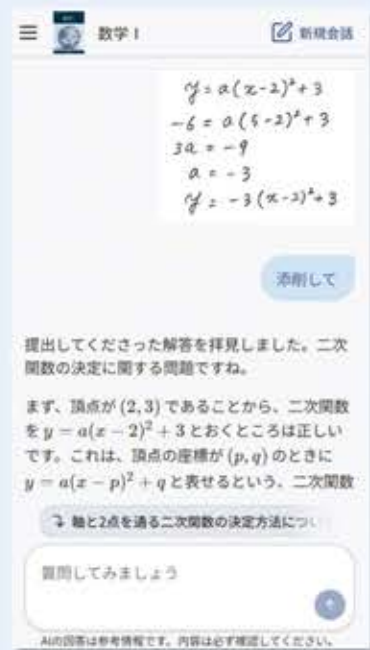
簡単に「ここ」を指定

ページ全体、または一部の範囲を指定して質問すると、その内容を詳しく教えてくれます。
知りたい箇所をそのままAIに伝えられるため、スムーズに質問できます。



特長 2 “添削して”

詳細はこちら！



写真・ファイルをアップロード
写真やファイルをアップロードすると、その答えを添削してくれます。
自分の考えのどこが違うか、すぐに把握できます。

解答利用の制限
教科書に答えが掲載されていない問題については、解答を調べる目的での利用はできません。

「Suken AI ナビ」は教授資料付属！（追加費用なし）

【利用方法】

1. アクセス

「Suken AI ナビ」にアクセスします。
<https://ai.chart.co.jp/qr-to-app.html>




2. ログイン

「初めての方」ボタンを押して、利用規約とプライバシーポリシーの確認後、以下のいずれかの方法でログインします。

- ①メールアドレスで新規登録（初回のみ）
- ②ご利用中のソーシャルアカウントでログイン

3. シリアルナンバーを入力

ログイン後、画面右上のを押して、教授資料記載のシリアルナンバーを入力します。



※令和8年度発行教科書より対応。
商品の写真は最新バージョンのものと一部異なる場合があります。掲載されている仕様は予告なしに変更することがあります。

教授資料

改訂版の教授資料でも、豊富な資料と付属データで授業をサポートします。

POINT

1 授業で役立つ付属データが充実

POINT

2 学習評価やQRコンテンツの利用に役立つ情報を掲載

POINT

3 教科書の解説動画で自学自習をサポート

教授資料の構成

NEW!

- 教授資料本冊 →112ページ
- 学習評価サポートブック →114ページ
- NEW!** デジタルコンテンツサポートブック →115ページ
- 指導用教科書 (1セットに1冊同梱、別売冊子有) →113ページ
- 解説動画 (Web配信) →111ページ
- NEW!** Suken AI ナビ →108, 109ページ
- NEW!** チャート×ラボ または DVD 付属データ →117ページ

※教授資料付属のDVD-ROMに収録しているすべてのデータは「チャート×ラボ」からダウンロードすることができます。また、DVD-ROM収録外のデータや、追加・修正が生じた場合の最新データを「チャート×ラボ」にてご用意する場合がございます。「チャート×ラボ」については裏表紙をご参照ください。
 ※教授資料の発行予定や内容は予告なく変更される可能性があります。

● 教授資料と指導者用デジタル教科書 (教材), Studyaid D.B. とのセット商品

教授資料には「指導者用デジタル教科書 (教材)」(p.122~129) とのセット商品がございます。さらに、新たに

「教授資料」+「指導者用デジタル教科書 (教材)」
 +「チャート式データベース オンライン」
 +「問題集データベース オンライン」 **NEW!**



を1つのセットにした商品をご用意いたします。

- ・「チャート式データベース」、「問題集データベース」(▶p.120, 121) の問題データとのセット商品です。チャート式は4シリーズ、問題集は12~14シリーズ (科目で異なります) のすべての問題データが利用可能です。
- ・このセット商品の「チャート式データベース」、「問題集データベース」はオンライン版のみのご用意となります。

詳しくは弊社ホームページをご覧ください。

教科書の解説動画をご用意しています!

教科書の解説動画は、「教授資料」「指導者用デジタル教科書 (教材)」「学習者用デジタル教科書・教材」のいずれかをご購入いただいた場合に、追加費用なしでご視聴いただけます。

- 自学自習をサポートします。
- 反転学習にも活用できます。
- 対面授業が難しい状況下でも学習が進められます。

サンプルはこちら!→



ご利用のイメージ (教授資料のご購入の場合)



※「指導者用デジタル教科書 (教材)」では、授業中に解説動画を拡大提示することができます。また、「学習者用デジタル教科書・教材」では、画面より解説動画にダイレクトにアクセスして視聴することができます (ただし、商品ライセンスを所持している生徒に限ります)。

解説動画数 (予定)

- 教科書の すべての例・例題・応用例題の解説動画 をご用意しています。
- さらに、教科書の すべての問題 (節末)・章末問題の解説動画 もご用意します。 **NEW!**

数学I	数学A	数学II	数学B	数学C
245本	172本	361本	128本	180本

授業用スライド, 授業用プリント

付属
データ

- 授業用スライドをパワーポイントデータでご用意しています。
- 授業用スライド (パワーポイントデータ) に音声を入音するなど、先生が解説動画などを作成する際の素材にもなります。
- 授業用スライドと合わせてお使いいただける授業用プリントもご用意しています。

授業用スライド

3 2次関数の最大・最小 ※ 定義域に制限がある場合の関数の最大・最小 (資料番号: 3)

例題 次の関数の最大値、最小値を求めよ。

(1) $y = x^2 - 4x + 1$ ($0 \leq x \leq 3$)

(2) $y = -2x^2 + 4x + 5$ ($-1 \leq x \leq 0$)

解答 (1) $y = x^2 - 4x + 1$ を変形すると
 $y = (x - 2)^2 - 3$
 $0 \leq x \leq 3$ でのグラフは、右の図の実線部分である。
 よって、 y は
 $x = 2$ で最大値 -3 をとり、
 $x = 0$ で最小値 1 をとる。

授業用プリント

主体的・対話的で深い学びへの参考資料

付属
データ

- アクティブ・ラーニングの視点を取り入れた授業実践を検討されている先生方に、そのヒントとしていただくため、アクティブ・ラーニング型授業の授業実践例をデータにてご用意しています。
- 各授業実践例は「授業の流れ(解説)」+「プリント例」で構成されています。

授業の流れの解説

プリント

★「大学入学共通テスト」への対応を意識した授業例、デジタルコンテンツや「深める」などに関連させた授業例も収録しています。

教授資料付属データ一覧

チャート×ラボ

または
DVD

- 教授資料付属データは教授資料本冊のDVD-ROMと「チャート×ラボ」からご利用いただけます。「チャート×ラボ」については裏表紙をご参照ください。
- 「チャート×ラボ」からはすべてのデータをダウンロードできるようにします。 **NEW!**

NEW!

教授資料紙面(※1)	PDF
授業用スライド	PowerPoint
授業用プリント	PDF <i>Studyaid</i>
アクティブ・ラーニング型授業例	PDF <i>Studyaid</i>
学習評価課題例(※2)	PDF <i>Studyaid</i>
テスト(※3)	PDF
教科書紙面(※4)	PDF
シラバス・観点別評価規準	Word
観点別評価集計ファイル	Excel
時間配当表	Excel
解答一覧	PDF
統計データ(数学I)	Excel

サンプルは
こちら! →



NEW!

- (※1) 教授資料本冊、学習評価に関する参考資料、デジタルコンテンツに関する参考資料の紙面のPDFデータをご用意しています。
- (※2) 「課題」のほかに取り組みを評価するための「ループリック」、教科書との対応や指導方法を示した「指導用資料」をご用意しています。
- (※3) 「標準テスト」と「単元テスト」をご用意しています。また、「単元テスト」の問題を掲載したシラバス・観点別評価規準例もご用意しています。
- (※4) 「写真なども含まれたデータ」(閲覧のみ)と、「写真など第三者が著作権をもつものを除いたデータ」の2種類をご用意しています。
- (※注) 各科目のDVD-ROMには、弊社発行の全シリーズ(同科目)のデータを収録しています。

Google フォーム

付属
データ

- 教授資料付属データの標準テストに対応した「自己評価アンケート」、アクティブ・ラーニング型授業に対応した「振り返りカード」のGoogleフォームデータをご用意しています。
- ご採用の教授資料の付属データとして、「チャート×ラボ」からのダウンロードによってご利用いただけます。

振り返りカード

本時の目標は達成できましたか。自己評価 (3, 2, 1) してみてください。

3. 本時の目標を達成し、さらに理解を深めることができた。

2. 本時の目標を達成できたが、さらに理解を深めるにはいたらなかった。

1. 本時の目標が達成できていない。

サンプルは
こちら! ↓



2026年 Studyaid DB は、おかげさまで30周年を迎えます。



『30周年』のその先へ、 ひとつの船に乗って。

2026年 Studyaid D.B. は1996年の発行から30周年を迎えました。
学ぶこと、教えることに寄り添い続けたい一心で歩んできた30年、
ここまで歴史をつなぐことができたのは、
ひとえに皆さまからのご支援のおかげです。
誠にありがとうございます。



日頃の皆さまのご支援への感謝を込めて、
節目の年を記念した特別企画を
たくさんご用意しています。

30周年記念特設サイトでは、
「Studyaid D.B. のこれまでのあゆみ」や「操作解説動画」など、
Studyaid D.B. に関するコンテンツを公開中です！
楽しみながら、より深く Studyaid D.B. の魅力に触れることができます。
この機会にぜひ、30周年記念特設サイトをご覧ください。

特設サイト公開中!

Studyaid DB 30周年記念

各種イベントのご案内など、新しい情報を追加していきます。
今後の情報公開にぜひご期待ください!

- ・これまでのあゆみ
- ・ユーザーインタビュー
- ・Studyaid D.B. クイズ
- ・イベント情報
- ・開発者インタビュー
- ・Studyaid D.B. 機能投票
- ・30周年記念商品
- ・操作解説動画

その他 ...

スタディエイド 30周年



<https://www.chart.co.jp/stdb/30th/>



ブラウザ版新機能

先生からのご要望にお応えするため、進化を続けています。

01 ルビ機能

「プリント全体」または「選択範囲」に、自動でルビを振ることができます。また、手動に切り替えれば細かな調整もできます。収録問題だけでなく、先生が自作された問題にも対応しています。

簡単操作で、
一気にルビを
振ることができます。

漸近線を求めよ。
↓
ぜんぜんもともと
漸近線を求めよ。

02 予測変換機能

入力中の内容と関連性の高い数式が予測変換で表示されるため、入力の手間を減らすことができます。
※予測変換候補は順次改良予定です。

数式を予測変換で
サクッと入力!



Studyaid^{online} 数学シリーズラインアップ



令和9年度発行の数学II、数学III、数学Cに対応した商品のラインアップについては、後記中です。

商品名	収録内容	問題数 ¹⁾	No.	Studyaid ^{online} オンライン		Studyaid ^{online} (DVD-ROM 版)				
				税込価格【教育機関向け】		税込価格【教育機関向け】		オンライン版	購入	
				1ライセンス版	構内フリーライセンス版	標準価格	アップグレード価格	利用 ²⁾	方法	
中学数学	中学数学 2025 データベース ～日常学習から高校入試へ～	●全国の1005年度公立高校入試問題 ●私立高校8校の2025年度入試問題 ●私立高校約60校の2025年度入試問題 ●小学校の算数問題 ●補充問題 ● ESビュー 用プレゼンテーションコンテンツ (3学年合計約150題を収録) **	約 3,150 問	99145	15,950 円	29,700 円	34,100 円	17,050 円	○	取扱店様へ
	令和7年改訂版 中学数学 基本問題データベース Light	●「改訂版 中学数学スタンダード問題集」の3冊 ●「改訂版 スパイラルアップ中学数学」の3冊 ●「改訂版 STEP 演習中学数学」の3冊 ●「旧課程 改訂版 中学数学スタンダードアコース問題集」の3冊 ●小学校の算数問題	約 1,100 問	99319	9,900 円	22,000 円	11,000 円	×	アップグレード価格がございません。 ※商品から商品へのアップグレードはご利用できません。	
	令和7年改訂版 中学数学 問題集データベース 1・2・3年	● ESビュー 用プレゼンテーションコンテンツ (3学年合計約150題を収録) **	約 6,800 問	99356	15,950 円	29,700 円	34,100 円	17,050 円	×	
体系数学	改訂版 体系数学1 データベース ～中学数学 + α～	●テキスト「改訂版 体系数学1」の2冊 ●参考書「改訂版 チャート式体系数学1」の2冊 ●「改訂版 体系問題集 (標準) 1」の2冊 ●「改訂版 体系問題集 (発展) 1」の2冊 ● ESビュー 用プレゼンテーションコンテンツ (紙面表示、スライドビュー、QRコンテンツ、学習ツール) **	約 3,450 問	99781	19,250 円	35,200 円	38,500 円	19,250 円	×	直接出版へ
	改訂版 体系数学2 データベース ～中学数学 + α～	●テキスト「改訂版 体系数学2」の2冊 ●参考書「改訂版 チャート式体系数学2」の2冊 ●「改訂版 体系問題集 (標準) 2」の2冊 ●「改訂版 体系問題集 (発展) 2」の2冊 ● ESビュー 用プレゼンテーションコンテンツ (紙面表示、スライドビュー、QRコンテンツ、学習ツール) **	約 3,200 問	99784	19,250 円	35,200 円	38,500 円	19,250 円	×	
	改訂版 体系数学3、4、5 データベース	●テキスト「改訂版 体系数学3、4、5」の4冊 ●問題集「改訂版 体系問題集3、4、5」の4冊 (テキスト、問題集とも3巻は2分冊) ● ESビュー 用プレゼンテーションコンテンツ (紙面表示、スライドビュー、QRコンテンツ、学習ツール) ** 【注】オンライン版では、「改訂版体系数学4」「改訂版体系数学5」とその準拠問題集のデータは、データが完成次第使用可能になる予定です。DVD-ROM版では、「改訂版体系数学4」「改訂版体系数学5」とその準拠問題集のデータは、製品DVD-ROMには含まれておりません。データが完成次第、弊社ホームページよりアップデートが必要となります。	約 5,600 問	99788	18,150 円	35,200 円	38,500 円	19,250 円	○	
受験用	数学入試 2025 データベース	●2025 数学入試問題集 (I・II ABC ベクトル、II C 後編) ●「入試問題集」に収録されていない基本～標準レベルの入試問題 ●令和7年度大学入学共通テスト ●新課程大学入学共通テスト試験問題 ●センター試験過去問 (25年分) ●「新課程オリジナル数学演習 I・II・A・B・C 受験編」 ●「2026 スタンダード数学演習 I・II・A・B・C 受験編」 ●「改訂版クリアー数学演習 I・II・A・B・C 受験編」 ●「改訂版スタンダード数学演習 I・II・A・B・C 受験編」 ●「改訂版キートン・トレーニング数学演習 I・II・A・B・C 受験編」 ●「改訂版シニア数学演習 I・II・A・B・C 受験編」 ●「改訂版ベシックススタイル数学演習 I・II・A・B・C 受験編」 ●「新課程オリジナル・スタンダード数学演習 I・C 受験編」 ●「新課程クリアー数学演習 I・C 受験編」 ●「新課程ベシックススタイル数学演習 I・C 受験編」 ●「新課程リンク数学演習 I・A 受験編」 ●「新課程リンク数学演習 I・A・B・C・C 受験編」 ●「新課程リンク数学演習 I・C 受験編」 ●「新課程ジュニア数学演習 I・A 受験編」 ●「新課程 SetUp 数学演習 I・ABC 基本編受験編」 ●「新課程 SetUp 数学演習 I・ABC 標準編受験編」 ●「2026 数学重要問題集 数学 I・II・A・B・C (標準)」 ●「新課程数学重要問題集 数学 I・II・A・B・C (文系)」 ●「新課程トライ EX NEO 数学演習 I・A・II・B・C 受験編」 ●「改訂版ニュースタンダード数学演習 I・A・II・B・C 受験編」 ●「改訂版ニューコース数学演習 I・A・II・B・C 受験編」 ●「新課程上級演習 PLAN120」 ●「新課程標準演習 PLAN100」 ●「新課程チャート式大学入学共通テスト対策数学 I・A・II・BC」 ●「新課程思考力・判断力・表現力を鍛える数学 I・A」 ●「新課程思考力・判断力・表現力を鍛える数学 II・B・C」 ●令和8年度大学入学共通テスト本試験 ●令和3～7年度大学入学共通テスト ●新課程大学入学共通テスト試験問題 ●大学入学共通テスト試験問題 (第1回、第2回) ●センター試験過去問 (25年分) ● ESビュー 用プレゼンテーション (紙面表示) **	約 2,200 問	99225	10,450 円	25,300 円	23,100 円	11,000 円	○	
	数学受験編 2026 データベース	●「新課程オリジナル・スタンダード数学演習 I・C 受験編」 ●「新課程クリアー数学演習 I・C 受験編」 ●「新課程ベシックススタイル数学演習 I・C 受験編」 ●「新課程リンク数学演習 I・A 受験編」 ●「新課程リンク数学演習 I・A・B・C・C 受験編」 ●「新課程リンク数学演習 I・C 受験編」 ●「新課程ジュニア数学演習 I・A 受験編」 ●「新課程 SetUp 数学演習 I・ABC 基本編受験編」 ●「新課程 SetUp 数学演習 I・ABC 標準編受験編」 ●「2026 数学重要問題集 数学 I・II・A・B・C (標準)」 ●「新課程数学重要問題集 数学 I・II・A・B・C (文系)」 ●「新課程トライ EX NEO 数学演習 I・A・II・B・C 受験編」 ●「改訂版ニュースタンダード数学演習 I・A・II・B・C 受験編」 ●「改訂版ニューコース数学演習 I・A・II・B・C 受験編」 ●「新課程上級演習 PLAN120」 ●「新課程標準演習 PLAN100」 ●「新課程チャート式大学入学共通テスト対策数学 I・A・II・BC」 ●「新課程思考力・判断力・表現力を鍛える数学 I・A」 ●「新課程思考力・判断力・表現力を鍛える数学 II・B・C」 ●令和8年度大学入学共通テスト本試験 ●令和3～7年度大学入学共通テスト ●新課程大学入学共通テスト試験問題 ●大学入学共通テスト試験問題 (第1回、第2回) ●センター試験過去問 (25年分) ● ESビュー 用プレゼンテーション (紙面表示) **	約 10,700 問	99522	10,450 円	25,300 円	23,100 円	11,000 円	○	
参考書	改訂版 チャート式データベース 数学 I + A 統合版	●「チャート式 数学 I + A」 ●「改訂版 チャート式 基礎からの数学 I + A」 ●「改訂版 チャート式 解法と演習数学 I + A」 ●「改訂版 チャート式 基礎と演習数学 I + A」 ● ESビュー 用プレゼンテーション (紙面表示) **	約 3,700 問	99560	14,960 円	29,700 円	31,900 円	15,950 円	○	直接出版へ
	新課程 チャート式データベース 数学 II + B 統合版	●「チャート式 数学 II + B」 ●「チャート式 基礎からの数学 II + B」 ●「チャート式 解法と演習数学 II + B」 ●「チャート式 基礎と演習数学 II + B」 ● ESビュー 用プレゼンテーション (紙面表示) **	約 3,800 問	99565	15,950 円	29,700 円	31,900 円	15,950 円	×	
	新課程 チャート式データベース 数学 III + C 統合版	●「チャート式 数学 III + C」 ●「チャート式 基礎からの数学 III、C」 ●「チャート式 解法と演習数学 III、C」 ●「チャート式 基礎と演習数学 III、C」 ● ESビュー 用プレゼンテーション (紙面表示) **	約 4,000 問	99575	15,950 円	29,700 円	31,900 円	15,950 円	×	
問題集	改訂版 問題集データベース 数学 I + A 統合版	●「改訂版 4STEP 数学」 ●「改訂版 サクシード 数学」 ●「改訂版 スタンダード 数学」 ●「改訂版 CONNECT 数学」 ●「改訂版 4 プロセス 数学」 ●「改訂版 クリアー 数学」 ●「改訂版 REPEAT 数学」 ●「改訂版 TRIAL 数学」 ●「改訂版 基本と演習テーマ 数学」 ●「改訂版 Study-Up ノート 数学」 ●「改訂版 SOUND 数学」 ●「改訂版 パラレルノート 数学」 ●「改訂版 ポイントノート 数学」 ●「改訂版 新編数学演習 ノート 数学」 ● ESビュー 用プレゼンテーション (紙面表示) **	約 10,700 問	99690	14,960 円	29,700 円	31,900 円	15,950 円	○	直接出版へ
	新課程 問題集データベース 数学 II + B 統合版	●「4STEP 数学」 ●「サクシード 数学」 ●「スタンダード 数学」 ●「CONNECT 数学」 ●「4 プロセス 数学」 ●「クリアー 数学」 ●「REPEAT 数学」 ●「TRIAL 数学」 ●「基本と演習テーマ 数学」 ●「Study-Up ノート 数学」 ●「GROUND 数学」 ●「パラレルノート 数学」 ●「ポイントノート 数学」 ●「新編数学演習 ノート 数学」 (B はありません) ● ESビュー 用プレゼンテーション (紙面表示) **	約 10,150 問	99589	15,950 円	29,700 円	31,900 円	15,950 円	×	
	新課程 問題集データベース 数学 III + C 統合版	●「4STEP 数学」 ●「サクシード 数学」 ●「スタンダード 数学」 ●「CONNECT 数学」 ●「4 プロセス 数学」 ●「クリアー 数学」 ●「REPEAT 数学」 ●「TRIAL 数学」 ●「基本と演習テーマ 数学」 ●「Study-Up ノート 数学」 ●「GROUND 数学」 ● ESビュー 用プレゼンテーション (紙面表示) **	約 8,500 問	99595	15,950 円	29,700 円	31,900 円	15,950 円	×	
	算数・数学基本問題データベース ～小学校・中学校・高校の基本問題～	●「算数ドリル標準編」 ●「算数ドリル基本から標準編」 ●「算数ドリル基本編」 ●「算数ドリル基本編」 ●「Study-Up ノート 数学」 ●「SOUND 数学」 ●「パラレルノート 数学」 (B、C はありません) ●「ポイントノート 数学」 (B、C はありません) ●「新編数学演習 ノート 数学」 (B、C はありません) ●「数学 I、A、II、B、III、C の要領」	約 10,850 問	99133	15,950 円	29,700 円	31,900 円	15,950 円	×	
大学数学	大学微分積分	●「数研講座シリーズ大学教養微分積分」 ●「チャート式シリーズ大学教養微分積分」	約 510 問	99978	16,500 円	フリーライセンス版の 販売はございません。	DVD-ROM版の販売はございません。			
	大学線形代数	●「数研講座シリーズ大学教養線形代数」 ●「チャート式シリーズ大学教養線形代数」	約 460 問	99979	16,500 円					
	大学微分積分 + 線形代数	●「数研講座シリーズ大学教養微分積分」 ●「数研講座シリーズ大学教養線形代数」 ●「チャート式シリーズ大学教養微分積分」 ●「チャート式シリーズ大学教養線形代数」	約 970 問	99980	29,700 円					

●上表にない商品もございます。詳しくは弊社ホームページをご覧ください。 ※1 記載されている問題数はオンライン版の問題数です。DVD-ROM版は問題数が異なる場合があります。
※2 Studyaid^{online} でもご利用いただける商品です。詳しくは弊社ホームページをご覧ください。 <https://www.chart.co.jp/adb/online/support/dvd.html>
※3 DVD-ROM版、オンライン版ともに **ESビュー** のインストール用ディスクは付属してありません。ご利用については、弊社ホームページをご覧ください。 <https://www.chart.co.jp/software/overview/use/>

【Studyaid^{online} オンライン】

動作環境	デスクトップアプリ版	ブラウザ版
	OS	Windows 11 ※日本語版のみに対応。 ※Windows 11のSモードには非対応。
ストレージ	システムドライブに2GB以上の空き容量	ブラウザ
		Windows : Google Chrome, Microsoft Edge iPadOS, macOS : Safari ChromeOS : Google Chrome
		メモリ 4GB以上

※最新の動作環境については、弊社ホームページをご覧ください。

- デスクトップアプリ版、ブラウザ版ともに、インターネット接続が必要です。インターネット接続に際し発生する通信料はお客様のご負担となります。
- Studyaid^{online} には7年間の有効期限があります。ただし、有効期限までに新たに別商品をご購入された場合、その商品の有効期限まで延長してお使いいただけます。

●ライセンス
Studyaid^{online} はユーザーライセンスの商品です。1ライセンスにつき1アカウント(1名)がご利用いただけます。構内フリーライセンス版では、同一構内に勤務される方であれば、人数に制限なくご利用いただけます。また、少人数でご利用の場合にお求めやすい「追加ライセンス」もあります。1ライセンス版に「追加ライセンス」を組み合わせることで、必要人数に応じたライセンスを購入できます。

追加ライセンス	税込価格
1ライセンス	3,850円

【Studyaid^{online} (DVD-ROM 版)】

●アップグレード価格
Studyaid^{online} 数学シリーズ商品をお持ちの場合は、標準価格の商品と同一のものをアップグレード価格でご購入いただけます。詳しくは弊社ホームページをご覧ください。
▶ <https://www.chart.co.jp/stdb/upgrade/>
※アップグレード価格でのご注文の際には、お持ちの商品のシリアルナンバーが必要です。

●動作環境
弊社ホームページをご覧ください。
▶ <https://www.chart.co.jp/stdb/setting.html>

●ライセンス
Studyaid^{online} は1台のパソコンにのみインストールし、使用することができます。1つの商品を同一構内の複数台のパソコンで使用する場合は、商品の他に追加ライセンス(サイトライセンス)が必要です。

追加ライセンス	税込価格
1ライセンス	4,180円
フリーライセンス	16,500円

DVD-ROM版の購入でオンライン版も使えます! (上表の「オンライン版利用」で「○」が付いている商品) <https://www.chart.co.jp/stdb/online/support/dvd.html>

誰でも簡単に

1つのライセンスで、アプリ版(Windows, iPad)とブラウザ版の両方をご利用いただけます。

基本機能



ペン、マーカー、消しゴム、ふせん、スタンプ、教具などの基本的な機能は、ツールバーから選択して利用できます。

ツールバーの位置は、左、下、右に変更できます。画面サイズによっては、左右に配置することで紙面を大きく投影できます。



スライドビュー

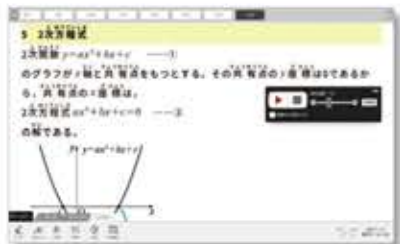
紙面を大きく表示することができます。「投影用」と「学習用」の2種類のスライドビューがあります。 **NEW 詳しくは p.124 へ**



特別支援機能

音声読み上げ、配色設定、総ルビ表示、文字サイズ・書体変更などができます。

※一部教材では、特別支援機能はご利用いただけません。

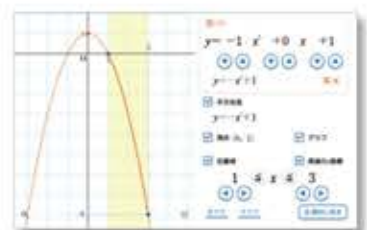


深く学べる

授業や自宅学習に役立つデジタルコンテンツや内容解説動画を豊富に用意しています。

デジタルコンテンツ

授業や自宅学習で活用できるさまざまなアニメーション・動画コンテンツがあります。



QR コンテンツについて 詳しくは p.102 へ

内容解説動画

自宅学習での予習・復習をサポートするための解説動画を用意しています。



※利用時はインターネット接続が必要です。

充実の機能

Esビューアならではの充実した機能で、生徒一人一人の学びを支援します。

教材連携

購入済のデジタル教科書／デジタル副教材の間で、スムーズな連携ができます。別教材の該当ページや類問などをすぐに表示できます。



※検定問題集と受験用問題集の教材連携も可能です。

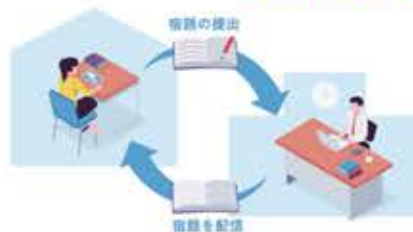
学習の記録

生徒は、問題を解いて得た気づきを、ノートの写真やコメントと合わせて学習の記録として残すことができます。



宿題管理

先生は、生徒のEsビューアへ宿題を配信することができます。宿題の進捗状況や、生徒が提出した宿題の結果・ノートの写真をいつでも確認することができます。 **詳しくは p.125 へ**



表示制御

先生は、生徒の学習者用デジタル教科書・教材／デジタル副教材に収録されている「答」「詳解」「コンテンツ」について、要素ごとに[見せる／見せない]を設定できます。



演習モード

問題演習に特化した機能です。条件を指定して問題を検索し、学習することができます。間違えた問題や苦手な問題を効率的に復習することもできます。



NEW 詳しくは p.124 へ



ESビューアは進化しています!

機能向上 スライドビュー

▼投影用スライドビュー



投影用スライドビュー



紙面の問題を大きく投影することにしたスライドビューです。

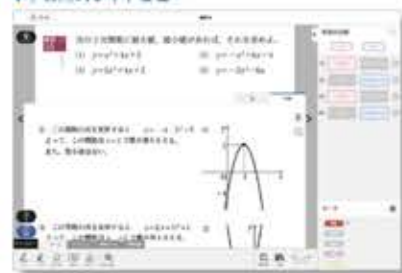
ふせんをめくりながら段階的に解説したり、小問ごとに答・詳細を表示したりできます。

※ 2026年3月以降に発売される教材で利用できます。

投影用/学習用スライドビューの変更方法

スライドビュー画面を表示中に
オプションタブ > 設定 > 表示モード

▼学習用スライドビュー



学習用スライドビュー



紙面を問題ごとに表示できる、問題演習に適したスライドビューです。問題と答・詳細を同時に表示できます。

また、「学習の記録」を保存することもできます。

新機能 演習モード



①検索



特長1

生徒自身で、複数の教材を横断して問題を検索し、演習を行うことができます。たとえば、複数の教材の中から、『できていない問題』を中心に解き直すことで、学習内容を定着させることができます。

特長2

問題を難易度順に並べ替えたり、学習の記録やマークを一覧で確認したりできるので、一人一人の学習状況に合わせて効率的に学習を進めることができます。

②問題を確認



③徹底的に演習!



※ 2026年3月以降に発売される教材で利用できます。

機能向上 宿題管理



生徒のESビューアへ宿題を配信することができます。

配信できるデータは、「教材の問題」「Studyaidの問題」「PDF」の3種類です。

生徒が提出した宿題の結果を確認し、コメントを書き込んで返却することもできます。

※生徒が利用しているデジタル教科書・教材/デジタル副教材に収録されている問題です。

先生が宿題を配信



生徒が宿題を受信・提出



先生が宿題の結果を確認



宿題の共有

校内の先生が共通で利用できる「共有グループ」にも宿題の配信ができるようになりました。これにより、先生どうして宿題を共有できます。



新機能 Studyaidオンラインの問題検索※1

『オリジナル教材(※2)』や『宿題管理』において、Studyaidオンラインの問題を検索できるようになりました。

これまでは、事前にStudyaidで作成したプリントを利用する必要がありましたが、ESビューア上からStudyaidオンラインの検索画面を直接起動し、その場で問題を選択できるようになりました。

よりスムーズに問題表示や宿題配信を行うことができます。



①検索画面を起動



②問題を検索・選択(※3)



③選択した問題を表示/配信



※1 学校の先生・教育委員会の方向向けの機能です。

※2 『オリジナル教材』は、Studyaidで作成したプリントファイル、PDF、画像などの先生オリジナルの教材を開くことができる機能です。

※3 検索できるのは、お持ちのStudyaidオンライン 商品の問題のみです。Studyaid (DVD-ROM 版) 商品の問題は検索できません。

体験版はこちら!



数学 デジタル教科書/デジタル副教材 ラインアップ

【補足：利用期間（教科書使用期間・書籍使用期間）について】
「デジタル教科書/デジタル副教材」は販売終了後、一定の利用期間の後に配信を停止いたします。
配信停止後はオンラインでの利用が不可となりますのでご注意ください。
各商品の利用期間（配信期限）の最新情報は、弊社ホームページ（<https://www.chart.co.jp/software/lineup/expiry/>）をご覧ください。

デジタル教科書/デジタル副教材は **ESビューア** にてご利用いただけます。

改訂版 デジタル教科書（令和8年度以降用）/改訂版 デジタル副教材

指導者用デジタル教科書（教材） **StudyPrint** プリント作成システムが搭載しています！ DVD-ROM版/オンライン版のどちらも利用可能。

電子黒板などで教科書紙面やコンテンツを拡大して提示する、先生用の教材です。

StudyPrint プリント作成システムには、教科書掲載問題のデータを搭載。

商品名	収録書籍	No.	価格(税込)	データサイズ	発売日
指導者用デジタル教科書(教材)改訂版 数学I	「数学」シリーズ 「NEXT」シリーズ 「高等学校」シリーズ 「新編」シリーズ 「最新」シリーズ 「新 高校の数学」シリーズ*	54266	各 38,500 円	約 4.5GB	販売中
指導者用デジタル教科書(教材)改訂版 数学A		54270			
指導者用デジタル教科書(教材)改訂版 数学II		54274			
指導者用デジタル教科書(教材)改訂版 数学B		54278			
指導者用デジタル教科書(教材)改訂版 数学C		54286			

■利用期間：教科書使用期間 ■ライセンス：校内フリーライセンス ■購入方法：教科書取扱書店様へ ■納品物：アプリ版インストール用 DVD-ROM ■搭載機能：下表参照

基本機能	スライドビュー	デジタルコンテンツ	教材連携	学習の記録	演習モード	先生向け機能	
						宿題管理	表示制限
○	○※2	○	○	○	○	—※3	—※3

※1「新 高校の数学」シリーズに数学Cはありません。
※2「投影用スライドビュー」「学習用スライドビュー」を自由に切り替えてご利用いただけます。
※3「学習者用デジタル教科書・教材」または「学習者用デジタル副教材」ご採用時に利用可能な機能です。

デジタル版 指導用教科書

「指導用教科書」の内容をデジタル化したものです。指導用教科書の紙面を、**ESビューア**にてご利用いただけます。

※各シリーズ、数学B、数学B、数学Cは2027年3月発売予定です。

シリーズ	No.	価格(税込)
数学シリーズ	(数学I) 54401 (数学A) 54402 (数学II) 54403 (数学B) 54404 (数学C) 54406	各 1,870 円 (数学II・数学B・数学C) 未定
NEXTシリーズ	(数学I) 54407 (数学A) 54408 (数学II) 54409 (数学B) 54410 (数学C) 54412	
高等学校シリーズ	(数学I) 54413 (数学A) 54414 (数学II) 54415 (数学B) 54416 (数学C) 54418	
新編シリーズ	(数学I) 54419 (数学A) 54420 (数学II) 54421 (数学B) 54422 (数学C) 54424	
最新シリーズ	(数学I) 54425 (数学A) 54426 (数学II) 54427 (数学B) 54428 (数学C) 54430	

■利用期間：教科書使用期間 ■ライセンス：先生1人につき1ライセンス必要 ■購入方法：教科書取扱書店様へ ■納品物：ライセンス証明書 ■搭載機能：下表参照

基本機能	スライドビュー	デジタルコンテンツ	教材連携	学習の記録	演習モード	先生向け機能	
						宿題管理	表示制限
○	—	—	—	—	—	—	—

※教科書のQRコードからご利用いただけるコンテンツへのリンクを配置しています。

学習者用デジタル教科書・教材

生徒一人一人の端末で使用する、生徒用の教材です。

シリーズ	商品名	No.	価格(税込)	データサイズ	発売日
数学I	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 数学I	4380332D01	各 935 円	未定	販売中
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 数学A	4380337D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 数学II	4380342D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 数学B	4380347D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 数学C	4380357D01			
NEXT	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 NEXT 数学I	4380482D01	各 935 円	未定	販売中
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 NEXT 数学A	4380487D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 NEXT 数学II	4380492D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 NEXT 数学B	4380497D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 NEXT 数学C	4380507D01			
高等学校	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 高等学校 数学I	4380362D01	各 935 円	未定	販売中
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 高等学校 数学A	4380367D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 高等学校 数学II	4380372D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 高等学校 数学B	4380377D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 高等学校 数学C	4380387D01			
新編	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新編 数学I	4380392D01	各 935 円	未定	販売中
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新編 数学A	4380397D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新編 数学II	4380402D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新編 数学B	4380407D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新編 数学C	4380417D01			
最新	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 最新 数学I	4380422D01	各 935 円	未定	販売中
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 最新 数学A	4380427D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 最新 数学II	4380432D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 最新 数学B	4380437D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 最新 数学C	4380447D01			
新 高校の数学	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新 高校の数学I	4380452D01	各 935 円	未定	販売中
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新 高校の数学A	4380457D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新 高校の数学II	4380462D01			
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新 高校の数学B	4380467D01	未定	未定	2027年3月発売予定

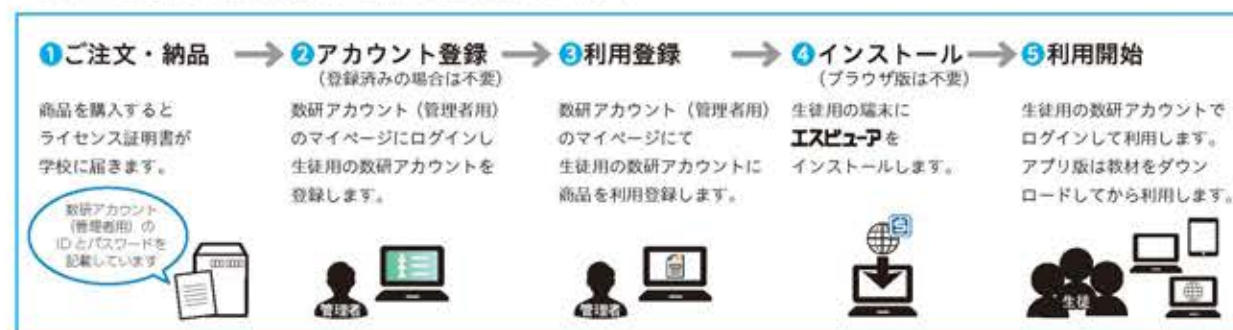
■利用期間：教科書使用期間 ■ライセンス：生徒1人につき1ライセンス必要 ■購入方法：直接教研出版へ ■納品物：ライセンス証明書 ■搭載機能：下表参照

基本機能	スライドビュー	デジタルコンテンツ	教材連携	学習の記録	演習モード	先生向け機能	
						宿題管理	表示制限
○	○※1	—※2	○	○	○	○※3	○※3

※1「学習用スライドビュー」のみご利用いただけます。
※2 教科書のQRコードからご利用いただけるコンテンツへのリンクを配置しています。
※3 先生は「ESビューア 先生用サイト」より設定する必要があります。

ご利用までの流れ (学習者用デジタル教科書・教材, 学習者用デジタル副教材)

※先生が学習者用商品を利用する場合は、下記①～⑤の「生徒用」を「先生用」と読み替えてください。



(注) 指導者用デジタル教科書(教材)のご利用までの流れは、弊社ホームページ (<https://www.chart.co.jp/software/digital/s/flow/>) をご覧ください。

■動作環境 ●動作環境の詳細は弊社ホームページをご覧ください。
●1ライセンスでアプリ版とブラウザ版の両方をご利用いただけます。

アプリ版

Windows 11
iPadOS 17/18/26

※Windows11のSモードには非対応です。

ブラウザ版

OS: Windows 11
OS: Chrome OS 最新版
OS: iPadOS 17/18/26

ブラウザ: Google Chrome/Microsoft Edge
ブラウザ: Google Chrome
ブラウザ: Safari

学習者用デジタル副教材

生徒一人一人または先生用の端末で使用する、デジタル副教材です。

シリーズ	商品名	No.	価格(税込)		データサイズ	発売日
			書籍購入なし	書籍購入あり		
	学習者用デジタル版 改訂版 チャート式 基礎からの数学Ⅰ+A	4310379D01	2,200円	550円	未定	販売中
	学習者用デジタル版 改訂版 チャート式 基礎からの数学Ⅱ+B	4310389D01	未定	未定	未定	2027年3月 発売予定
	学習者用デジタル版 改訂版 チャート式 基礎からの数学Ⅱ+B+C [ベクトル]	4310401D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 チャート式 解法と演習数学Ⅰ+A	4310648D01	2,079円	550円	未定	
	学習者用デジタル版 改訂版 チャート式 解法と演習数学Ⅱ+B	4310658D01	未定	未定	未定	2027年3月 発売予定
	学習者用デジタル版 改訂版 チャート式 解法と演習数学Ⅱ+B+C [ベクトル]	4310872D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4STEP 数学Ⅰ+A	4320106D01	1,111円	550円	未定	
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4STEP 数学Ⅱ	4320138D01	未定	未定	未定	2027年3月 発売予定
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4STEP 数学B	4320148D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4STEP 数学Ⅱ・数学B (セット) ^{※1}	4320176D01				
学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4STEP 数学Ⅱ・数学B・数学C [ベクトル] (セット) ^{※2}	4320194D01					
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 サクシード 数学Ⅰ+A	4320776D01	1,155円	550円	未定	販売中
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 サクシード 数学Ⅱ	4320738D01	未定	未定	未定	2027年3月 発売予定
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 サクシード 数学B	4320748D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 サクシード 数学Ⅱ・数学B (セット) ^{※1}	4320786D01				
学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 サクシード 数学Ⅱ・数学B・数学C [ベクトル] (セット) ^{※2}	4320804D01					
	学習者用デジタル版 改訂版 NEXT 数学シリーズ対応 CONNECT 数学Ⅰ+A	4324540D01	1,122円	550円	未定	販売中
	学習者用デジタル版 改訂版 NEXT 数学シリーズ対応 CONNECT 数学Ⅱ	4324544D01	未定	未定	未定	2027年3月 発売予定
	学習者用デジタル版 改訂版 NEXT 数学シリーズ対応 CONNECT 数学B	4324548D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 NEXT 数学シリーズ対応 CONNECT 数学Ⅱ・数学B (セット) ^{※1}	4324552D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 NEXT 数学シリーズ対応 CONNECT 数学Ⅱ・数学B・数学C [ベクトル] (セット) ^{※2}	4324572D01				
学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4プロセス 数学Ⅰ+A	4320276D01	1,111円				
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4プロセス 数学Ⅱ	4320237D01	未定	未定	未定	2027年3月 発売予定
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4プロセス 数学B	4320247D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4プロセス 数学Ⅱ・数学B (セット) ^{※1}	4320286D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4プロセス 数学Ⅱ・数学B・数学C [ベクトル] (セット) ^{※2}	4320306D01				

※1「数学Ⅱ・数学B (セット)」は、「数学Ⅱ」と「数学B」のセット商品です。表示される紙面のページ数は、該当書籍の単科目書籍「数学Ⅱ」「数学B」のページ数となります。
 ※2「数学Ⅱ・数学B・数学C [ベクトル] (セット)」は、「数学Ⅱ」と「数学B」と「数学C [ベクトル]」のセット商品です。表示される紙面のページ数は、該当書籍の単科目書籍「数学Ⅱ」「数学B」「数学C [ベクトル]」のページ数となります。

シリーズ	商品名	No.	価格(税込)		データサイズ	発売日
			書籍購入なし	書籍購入あり		
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 クリアー 数学Ⅰ+A	4321108D01	1,111円	550円	未定	販売中
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 クリアー 数学Ⅱ	4321138D01	未定	未定	未定	2027年3月 発売予定
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 クリアー 数学B	4321148D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 クリアー 数学Ⅱ・数学B (セット) ^{※1}	4321198D01				
学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 クリアー 数学Ⅱ・数学B・数学C [ベクトル] (セット) ^{※2}	4321184D01					
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3TRIAL 数学Ⅰ+A	4320358D01	1,078円	440円	未定	販売中
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3TRIAL 数学Ⅱ	4320338D01	未定	未定	未定	2027年3月 発売予定
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3TRIAL 数学B	4320348D01				
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3TRIAL 数学Ⅱ・数学B (セット) ^{※1}	4320368D01				
学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3TRIAL 数学Ⅱ・数学B・数学C [ベクトル] (セット) ^{※2}	4320373D01					
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3ROUND 数学Ⅰ+A	4360084D01	902円	440円	未定	販売中
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3ROUND 数学Ⅱ	4360036D01	未定	未定	未定	2027年3月 発売予定
	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3ROUND 数学B	4360046D01				
学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3ROUND 数学Ⅱ・数学B (セット) ^{※1}	4360094D01					
	学習者用デジタル版 改訂版 クリアー数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C [ベクトル] 受験編	4324106D01	1,056円	440円	未定	販売中
	学習者用デジタル版 改訂版 メジアン数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C [ベクトル] 受験編	4324457D01	1,067円	440円	未定	
	学習者用デジタル版 改訂版 キートレーニング数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C [ベクトル] 受験編	4324016D01	979円	440円	未定	

■利用期間: 書籍使用期間 ■ライセンス: 生徒1人につき1ライセンス必要 ■購入方法: 直接数研出版へ ■納品物: ライセンス証明書 ■搭載機能: 下表参照

基本機能	スライドビュー	デジタルコンテラツ	教材連携	学習の記録	演習モード	先生向け機能	
						宿題管理	教示制御
○※2	○※4	—※5	○	○	○	○※6	○※6

※1「数学Ⅱ・数学B (セット)」は、「数学Ⅱ」と「数学B」のセット商品です。表示される紙面のページ数は、該当書籍の単科目書籍「数学Ⅱ」「数学B」のページ数となります。
 ※2「数学Ⅱ・数学B・数学C [ベクトル] (セット)」は、「数学Ⅱ」と「数学B」と「数学C [ベクトル]」のセット商品です。表示される紙面のページ数は、該当書籍の単科目書籍「数学Ⅱ」「数学B」「数学C [ベクトル]」のページ数となります。
 ※3 特別支援機能は含まれません。 ※4「学習用スライドビュー」のみご利用いただけます。
 ※5 書籍のQRコードからご利用いただけるコンテンツへのリンクを記載しています。
 ※6 先生は「エスビューア先生用サイト」より設定する必要があります。
 (注)学習者用デジタル副教材をご採用の場合でも、紙の書籍ご採用時と同様にご採用校専用データをチャートメッサーからダウンロードできます。数研アカウントをご利用ください。
 (注)学校採用にて書籍をご購入の場合は、「書籍購入あり」価格で販売いたします(学習者用デジタル副教材のみ)。
 ・該当校で採用された書籍と、学習者用デジタル副教材の使用量が同じ場合に限ります。
 ・該当書籍の単科目書籍をご購入の場合でも、「書籍購入あり」価格で販売いたします。
 例:「改訂版 教科書傍用 4STEP数学Ⅱ」「改訂版 教科書傍用 4STEP数学A」書籍両方ご採用の場合は、「学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4STEP数学Ⅱ+A」を「書籍購入あり」価格で販売いたします。
 ・問題用子のみご採用の場合でも「書籍購入あり」価格で販売いたします。

一学習者用デジタル副教材を先生が拡大提示する場合について

- 授業を受ける生徒全員が、該当する紙の書籍または学習者用デジタル副教材を所有している場合は、先生による拡大提示用途としてご利用いただけます。
- 授業を受ける生徒全員が、該当する紙の書籍または学習者用デジタル副教材を所有していない状況(または一部生徒しか所有していない場合)で、先生による拡大提示用途としてご利用いただく場合は、ユーザーライセンスに加えて「提示用オプション」をご購入いただく必要がございます。
- 「提示用オプション」について、詳しくは決まり次第弊社ホームページにてお知らせいたします。

指導書 改訂版 高等学校シリーズ ラインアップ

教授資料 (→ p.110~117)

▶教授資料の構成(→ p.110)

教授資料本冊	学習評価サポートブック	
デジタルコンテンツサポートブック NEW!	指導用教科書	解説動画(Web 配信)
Suken AIナビ NEW!	付属データ(チャート×ラボまたはDVD-ROM)	

▶教授資料付属データ一覧(→ p.117)

教授資料紙面 NEW!	解答一覧	
授業用スライド	授業用プリント	
アクティブ・ラーニング型授業例	学習評価課題例 NEW!	
テスト(標準テスト, 単元テスト)	教科書紙面	シラバス・観点別評価規準
観点別評価集計ファイル	時間配当表	統計データ(数学Ⅰ)

指導用教科書 (別売) (→ p.113)

デジタル版指導用教科書 (→ p.113)

教授資料・指導者用デジタル教科書(教材)セット

指導者用デジタル教科書(教材) (→ p.126)

＼指導に役立つ情報や教材データをお届け／

先生のための会員制サイト **チャート×ラボ**

「チャート×ラボ」で何ができるの？

- ご採用の教材に関連したデータのダウンロードや、数研出版が作成したプリントデータを生徒のタブレットやスマートフォンに配信することができます。
- 指導者用デジタル教科書(教材)、学習者用デジタル副教材の体験版をお試しいただけます。
- 数研出版主催のセミナーにお申込みいただけます。

会員限定の情報も
お届けするよ

くわしくはこちら <https://lab.chart.co.jp/>



※「チャート×ラボ」のご利用は、教育機関関係者(小学校・中学校・高等学校・大学などの学校に勤務されている方、教育委員会・教育センターなど教育関係職員の方)に限定しております。

数研出版コールセンター TEL:075-231-0162 FAX:075-256-2936



東京本社 〒101-0052
東京都千代田区神田小川町 2-3-3

関西本社 〒604-0861
京都市中京区烏丸通竹屋町上る大倉町 205

関東支社 〒120-0042
東京都足立区千住龍田町 4-17

支店…札幌・仙台・横浜・名古屋・広島・福岡

本カタログに記載されている会社名・製品名はそれぞれ各社の登録商標または商標です。
QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
本カタログで使用されている製品の写真は出版時のものと一部異なる場合がございます。
本カタログに掲載されている仕様及び価格等は予告なく変更することがあります。
本カタログの内容は2026年4月現在のものです。
カタログの有効期限: 2027年3月31日
返品に関する特約: 返品に欠陥のある場合は除き、お客様のご都合による商品の返品・交換は受けられません。

151574