

ダイジェスト版

数 I / 104-903



数 A / 104-903



教科書

- 「学びやすい」「教えやすい」を追求！
- 2 高等学校シリーズの特長
- 4 高等学校シリーズの改訂ポイント
- 5 章の構成と時間配当表
- 6 目次
- 8 教科書の手引き
- 12 数学 I
- 52 数学 A
- 84 QR コンテンツ

副教材

- 86 教科書傍用問題集、補助教材
- 88 授業用ワークブック(ナビゲーションノート)

教授資料

- 90 教授資料の構成
- 91 解説動画
- 92 教授資料本冊
- 93 指導用教科書
- 94 学習評価に関する参考資料
- 95 デジタルコンテンツに関する参考資料
- 96 授業用スライド、授業用プリント
主体的・対話的で深い学びへの参考資料
- 97 教授資料付属データ一覧
Google フォーム
- 98 Studyaid D.B.
- 100 デジタル版教科書・副教材
■ チャート×ラボ



教科書のご案内サイトは
こちら！



教科書の紹介動画は
こちら！

「学びやすい」「教えやすい」を追求！

2022年度から実施されている高等学校教育課程では、学習教材に求められることも多様になっています。

科目編成の変化による学習内容の変更だけでなく、ICT教材の積極的な活用、数学的活動の充実、統計教育のさらなる拡充など、教育の変化、教育を取り巻く環境の変化に合わせて教科書が担う役割も変わっていくべきであることを、私たちも日々実感しています。

数研出版の教科書は、従来の良さを引き継ぎつつも、新しい学びに対応していけるように、様々な要素を盛り込み、「学びやすい」「教えやすい」を追求しました。

ここでは、高等学校シリーズにおける様々な工夫について、特徴的なものを取り上げていきたいと思います。

ICT教材の積極的な活用

紙面だけではイメージすることが難しい動きをアニメーションで見ることができたり、生徒さん自身が実際に手を動かしながら考察することで理解を深められたりできるようなデジタルコンテンツを多数収録し、紙面の関連する箇所に **Link** というマークで示しました。紙面の見開き右下にある二次元コードから、これらのコンテンツにアクセスできます。

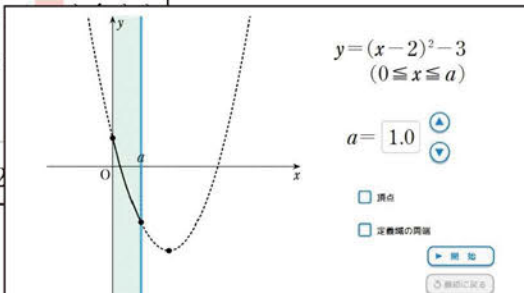
→詳しくは、本書 10, 11 ページへ

Link
考察

応用例題 3
 a は正の定数とする。次の関数の最小値を求めよ。
 $y = x^2 - 4x + 1 \quad (0 \leq x \leq a)$

考え方
放物線 $y = x^2 - 4x + 1$ は下に凸で、軸は直線 $x = 2$
[1] $0 < a < 2$ 定義域 $0 \leq x \leq a$
[2] $2 \leq a$ 定義域 $0 \leq x \leq a$
で、場合分けをする。

解答
関数の式を変形すると $y = (x - 2)^2 - 3$



「学びやすい」「教えやすい」を追求！

数学的活動の充実

高等学校シリーズでは、今回の課程からコラムを充実させています。

Discover (発見), Think (考える)

Event (身近な事象), History (数学史)

の4種類のコラムを掲載しています。

右の紙面でご紹介している「頂点から向かい合う辺に下ろした垂線」は Discover (発見) というタイプのコラムです。

「確認」→「発見」→「まとめ」という課題を通じて数学的な性質を自分で見つけるという活動が可能です。

アクティブ・ラーニング型授業やレポート課題の題材としてもご使用いただけます。

→詳しくは、本書 36, 42, 61 ページへ

Discover
発見
コラム
頂点から向かい合う辺に下ろした垂線

78 ページから 82 ページで三角形の外心、内心、重心について学びました。同じように、三角形の辺や頂点に対する線を引いて、それらが1点で交わるような性質が他にないか調べてみましょう。

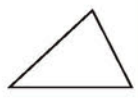
性質 右の図の三角形について、各頂点から向かい合う辺に垂線を下ろしてみよう。また、いろいろな三角形をかいて、各頂点から向かい合う辺またはその延長に垂線を下ろしてみよう。それらの垂線はどのようにになっているだろうか。

上の確認の結果から、各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線にも、「1点で交わる」という性質がありそうです。この「1点で交わる」という性質をこれまでに学んだことを利用して、証明できないでしょうか。

発見 三角形の各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線が、辺の垂直二等分線となるような別の三角形が見つけれないだろうか。上の確認でかいた三角形を使って考えてみよう。

上の発見の結果を利用すると、外心の性質を利用して、各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線が1点で交わることを証明することができます。

まとめ 上の確認、発見の結果から考察して、次のことを証明してみよう。





統計教育のさらなる充実

A 仮説検定の考え方

ボールペンを製造している会社が、すでに販売しているボールペンAを改良して新製品Bを開発した。BがAよりも書きやすいと思う人が多いかどうかを調査したいと考えたが、すべての消費者を調査するのは不可能である。そこで、ここでは以下のように考察を進めてみる。まず、無作為に選んだ30人に2つのボールペンA、Bを使ってもらい、どちらが書きやすいと思うかを回答してもらった。その結果を集計したところ、70%にあたる21人がBと



発展 仮説検定と反復試行の確率

195, 196 ページのボールペンの書きやすさの調査に関する仮説検定において、「A、Bのどちらの回答も同じ確率で起こる」という仮説のもとで、30人中21人以上がBと回答する確率を、コイン投げの実験を通して考えた。この確率は、数学Aで学習する次の「反復試行の確率」を用いると、計算することができる。

今回の課程では、統計分野の内容拡充も大きなポイントのひとつであり、特に、数学Iのデータの分析には「仮説検定の考え方」が加わっています。

高等学校シリーズでは、社会の形成に参画する姿勢を育めるよう、商品開発や品質調査に関する題材を取り上げています。

また、改訂版では、色や図解による説明を増やして、視覚的に理解しやすくしました。さらに、数学Bの「統計的な推測」でも仮説検定が扱われることを踏まえ、数学Aの「反復試行の確率」と関連した内容も数学Iで扱い、数学Bへスムーズにつなげられるようにしました。

→詳しくは、本書 40 ~ 49 ページへ

高等学校シリーズの特長

高等学校シリーズは **自ら考え学びを深められる「タイプ充実の速習型」**です。

具体的には、次の3点が大きな特長です。

1 スムーズな展開で 確実な知識・技能 を身に付けることができます。

●高等学校シリーズでは、従来から

簡潔な記述、

適度な内容量・問題量、

スムーズな展開

を重視しており、その方針は変わりません。

高校数学の重要事項を一通り学習した上で、数学的活動や問題演習の時間を確保できる。それが高等学校シリーズの一番の特長です。

★「速習型」をうたいつつも、定理の証明などはしっかりと扱っています。余弦定理の証明では鈍角の場合を練習問題で扱い、鋭角の場合と比較することで定理の成り立ちを深く理解することができます。

2 思考力・判断力・表現力を育成 することができます。

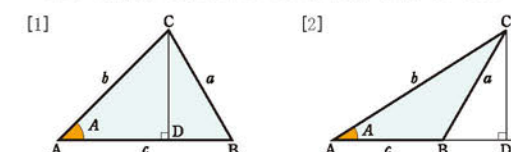
●大学入学共通テストや今回の課程におけるキーワードの1つともいえる思考力・判断力・表現力。確実な知識・技能と合わせて、普段の授業からこれらを少しずつ育成していけるような工夫をほどこしています。

5 余弦定理

直角三角形においては、3辺の長さの間に三平方の定理が成り立つ。
ここでは、一般の三角形において、3辺の長さの間に成り立つ関係を探よう。

A 余弦定理

下の図[1]、[2]のように、△ABCのAが鋭角の場合について調べる。
△ABCの頂点Cから辺ABまたはその延長に垂線CDを下ろす。



上の図[1]、[2]では、いずれの場合にも次が成り立つ。

$$BC^2 = CD^2 + BD^2,$$

$$CD^2 = (b \sin A)^2, \quad BD^2 = (c - b \cos A)^2$$

よって、 BC^2 すなわち a^2 は次のように表される。

$$a^2 = (b \sin A)^2 + (c - b \cos A)^2$$

$$= b^2 \sin^2 A + c^2 - 2bc \cos A + b^2 \cos^2 A$$

$$= b^2 (\sin^2 A + \cos^2 A) + c^2 - 2bc \cos A$$

$$= b^2 + c^2 - 2bc \cos A$$

このことは、△ABCのAが直角の場合にも成り立つ。

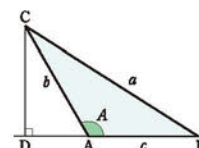
練習 22 右の図のように、Aが鈍角の場合にも

$$BC^2 = CD^2 + BD^2,$$

$$CD^2 = (b \sin A)^2,$$

$$BD^2 = (c - b \cos A)^2$$

が成り立つことを確かめよ。



三平方の定理

図[2]では
 $BD = b \cos A - c$

$\sin^2 A + \cos^2 A = 1$

★式や値を求めるだけでなく、考え方や条件を答えるような問いかけを設定し、「深める」というマーク **深める** で示しました。本文とは区別して脚注で扱うことで、生徒さんの理解度に応じて取り上げられるようになっています。(本書 20 ページなど)

深める $x = -1$ で最小値をとる 2 次関数を 1 つ定めてみよう。

★巻末に「身に付けたい表現」として、数学の答案を書く、説明をするといった際に身に付けておきたい表現をまとめています。なぜそのように表現するのか、ということを経験することで数学の内容の理解を深めることができます。(本書 81, 82 ページ)

★身に付けたい表現

ここでは、答案を書く、自分の考えを話すといった際に、身に付けておくよい表現についてまとめた。なお、このように書かなければ必ず誤りになる、ということではないことには注意が必要である。

有理数全体の集合 Q 、自然数全体の集合 N (4ページ、7ページ、8ページ)

…… 有理数全体の集合は Q で表されることが多い。これは、「商」を意味する英語 quotient の頭文字を取って Q としたという説が有力である。このほか、自然数全体、整数全体、実数全体の集合は次の文字で表されることが多い。
自然数全体の集合 N (自然数を表す英語 Natural number の頭文字)
整数全体の集合 Z (数を表すドイツ語 Zahlen の頭文字)
実数全体の集合 R (実数を表す英語 Real number の頭文字)

3 生徒が 自ら学びを深める ための工夫が随所にあります。

●「主体的・対話的で深い学び」も重要です。生徒さんの意欲を引き立たせ、自ら進んで深い学びを実現できるような要素を多数設けています。

★各項目の始めには、その項目で学ぶ内容を簡潔にまとめた文章やその項目における目標を提示しています。事前に習得内容を知っておくことにより、見通しを立てて学習に取り組むことができます。

6 仮説検定の考え方

集団に対して調査を行う場合、調べたい集団の全体のデータを集めることは困難な場合が多い。そのようなときに、調べたい集団から一部を抜き出して、そのデータから集団全体の状況を推測することがある。ここでは、その推測が妥当かどうかを判断する 1 つの考え方について学ぼう。

課題学習 3 関数のグラフと不等式

学習のテーマ 数と式、2 次関数

絶対値を含む 1 次不等式、2 次不等式を解くのに、関数のグラフを利用する方法がある。このことについて調べてみよう。

練習 5 不等式 $|x-2| < 3x$ を解いてみよう。

関数のグラフを利用して、絶対値を含む不等式の解について調べてみよう。

★数学の面白さ・よさに触れられる題材を厳選し、コラムや課題学習、見返しに掲載しています。コラムや課題学習はレポート課題等にも最適です。

1 「数学の考え方」を新設し、思考力・判断力・表現力の育成をさらに強化！

★問題や分野を越えた共通の 考え方 を学ぶことで、「どのように考えるか」が意識され、様々な場面で利用できる思考力を自然に育成することができます。この思考力は未知の問題に取り組む姿勢にもつながる力です。

巻末において、共通の考え方を利用している箇所を取り上げ、詳しく解説しました。本文にも巻末の解説への参照を入れています。

(本書 50, 51 ページ(数学Ⅰ), 77～79 ページ(数学A))

数学の考え方

これまで、数学のいろいろな問題について、それぞれの「考え方」を学んできた。実は、異なる種類の問題においても、共通する「考え方」が活用できる場面が多くある。そのような「考え方」について理解することで、初めて見るような問題に挑戦するときにも応用ができるようになる。

ここでは、そのような「数学の考え方」について取り上げる。

言い換える

問題を解くとき、考えやすいように問題を 言い換える という方法もある。

対偶を利用する証明 (← 66 ページ 例題 1)

…… 命題 $p \Rightarrow q$ を証明するのに、その対偶 $\bar{q} \Rightarrow \bar{p}$ を証明してもよい。対偶を利用する証明方法は、問題(命題)を言い換えているともいえる。66 ページ 例題 1 では、命題「 n^2 が偶数ならば、 n は偶数である」の対偶「 n が奇数ならば、 n^2 は奇数である」を考えることで証明しやすくなっている。

2 「身に付けたい表現」をさらに充実！

身に付けたい表現

ここでは、答案を書く、自分の考えを話すといった際に、身に付けておくとよい表現についてまとめた。なお、このように書かなければ必ず誤りになる、ということではないことには注意が必要である。

降べきの順 (← 10 ページ)

…… 「べき」は「累乗」(→ 12 ページ)のことである。したがって、「降べきの順」は、累乗が下がっていく順、つまり、左から右へ次数が次第に低くなる順、という意味になる。「昇べきの順」はその逆の順ということになる。 $(a+b)^2$ の展開式を $a^2+2ab+b^2$ のように整理したとき、この式は a についての降べきの順に整理されているが、 b については昇べきの順に整理されている。

★巻末の「身に付けたい表現」で取り上げる用語を増やしました。なぜそのように表現するのか、ということを通して、その内容をより深く理解することができます。

(本書 81, 82 ページ)

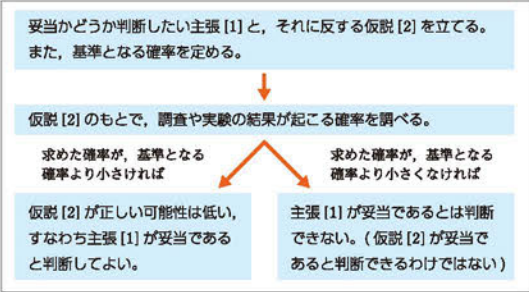
3 データの分析、整数の内容は 学びやすく、内容も充実！

★数学Ⅰのデータの分析、特に「仮説検定の考え方」では、改訂版で、色や図解による説明を増やして視覚的に理解しやすくしました。

★改訂版から、数学A「数学と人間の活動」の整数の内容について、純粋な数学の内容を第1節にまとめてさらに充実させ、身の回りの題材を用いたものは第2節で扱うようにしました。

数学的な内容を先に学習できるのでよりスムーズな展開が可能です。

(本書 40～49 ページ(データの分析), 65～76 ページ(整数))



数学Ⅰ

章・節	頁数	配当時間
第1章 数と式	44	19
第1節 式の計算	17	7
第2節 実数	12	5
第3節 1次不等式	12	5
章末問題	2	2
第2章 集合と命題	22	8
集合と命題	19	7
章末問題・発展	2	1
第3章 2次関数	54	29
第1節 2次関数とグラフ	15	8
第2節 2次関数の値の変化	11	7
第3節 2次方程式と2次不等式	25	12
章末問題	2	2
第4章 図形と計量	40	21
第1節 三角比	18	9
第2節 三角形への応用	19	10
章末問題	2	2
第5章 データの分析	37	9
データの分析	33	8
章末問題	3	1
課題学習	6	4
合計	203	90

数学A

章・節	頁数	配当時間
第1章 場合の数と確率	60	35
第1節 場合の数	29	14
第2節 確率	28	19
章末問題	2	2
第2章 図形の性質	52	28
第1節 平面図形	38	19
第2節 空間図形	11	7
章末問題	2	2
第3章 数学と人間の活動	54	27
第1節 整数の性質	33	18
第2節 数学と人間の活動	18	7
章末問題	2	2
合計	167	90

目次

数学 I

第1章 数と式

第1節 式の計算

- 1 多項式の加法と減法 8
- 2 多項式の乗法 12
- 3 因数分解 16
- コラム x, y の2次式の因数分解 21

- 発展 3次式の展開と因数分解 22
- × 問題 24

第2節 実数

- 4 実数 25
- 研究 数直線上の2点間の距離 30
- 5 根号を含む式の計算 31
- 発展 2重根号 35
- × 問題 36

第3節 1次不等式

- 6 不等式の性質 37
- 7 1次不等式 40
- 8 絶対値を含む方程式・不等式 45
- 研究 絶対値と場合分け 46
- × 問題 48
- 章末問題 49

第2章 集合と命題

- 1 集合 52
- 研究 3つの集合の共通部分と和集合 57
- 2 命題と条件 58
- コラム 必要条件, 十分条件 64
- 3 命題と証明 65
- 研究 $\sqrt{2}$ が無理数であることの証明 68
- コラム 鳩の巣原理 69
- × 問題 70
- 章末問題 71
- 発展 「すべて」と「ある」の否定 72

今回の課程では「データの分析(数学 I)」と「統計的な推測(数学 B)」で仮説検定について扱います。発展「仮説検定と反復試行の確率」は数学 B への布石です。(本書 p.47 参照) ... ②

第3章 2次関数

第1節 2次関数とグラフ

- 1 関数とグラフ 74
- 2 2次関数のグラフ 78
- 研究 グラフの平行移動 86
- 研究 グラフの対称移動 87
- × 問題 88

第2節 2次関数の値の変化

- 3 2次関数の最大・最小 89
- 4 2次関数の決定 96
- × 問題 99

第3節 2次方程式と2次不等式

- 5 2次方程式 100
- 6 2次関数のグラフと x 軸の位置関係 105
- 発展 放物線と直線の共有点 109
- 7 2次不等式 111
- コラム 2次関数のグラフと x 軸の交点の条件 122
- 研究 絶対値を含む関数のグラフ 123
- × 問題 124
- 章末問題 125

第4章 図形と計量

第1節 三角比

- 1 三角比 128
- 2 三角比の相互関係 134
- 3 三角比の拡張 137
- × 問題 145

第2節 三角形への応用

- 4 正弦定理 146
- 5 余弦定理 150
- コラム 正弦定理・余弦定理 153
- 6 正弦定理と余弦定理の応用 154
- 7 三角形の面積 156
- 発展 ヘロンの公式 160
- 8 空間図形への応用 161
- 研究 正四面体の体積 163
- × 問題 164
- 章末問題 165

第5章 データの分析

- 1 データの整理 168
- 2 データの代表値 170
- 研究 データの分布と代表値 173
- 3 データの散らばりと四分位数 174
- 4 分散と標準偏差 180
- 研究 変量の変換 183
- 5 2つの変量の間の関係 185
- 研究 統計的探究プロセス 192
- コラム 回帰分析 194
- 6 仮説検定の考え方 195
- 発展 仮説検定と反復試行の確率 199
- × 問題 200
- 章末問題 201

- 数学の考え方 204
- 総合問題 209
- 課題学習 213
- 答と略解 219
- 身に付けたい表現 224
- さくいん 227

コラムも豊富に扱っています。生徒さんへの興味付けやレポート課題の題材にも適しています。 ... ②

目次

数学 A

NEW!

改訂版では、第3章「数学と人間の活動」を2つの節に分けました。第1節は「整数の性質」とし、内容を充実させました。数学的な内容のみを先に学習できるのでよりスムーズな展開が可能です。(本書 p.65 以降参照) ... ①

準備 集合 7

第1章 場合の数と確率

第1節 場合の数

- 1 集合の要素の個数 14
- 2 場合の数 18
- 3 順列 23
- コラム 完全順列 31
- 4 組合せ 32
- 研究 重複を許して作る組合せ 40
- × 問題 42

第2節 確率

- 5 事象と確率 43
- 6 確率の基本的性質 48
- 7 独立な試行と確率 54
- 8 条件付き確率 60
- 研究 原因の確率 64
- コラム 直感と確率 65
- 9 期待値 66
- × 問題 70
- 章末問題 71

第2章 図形の性質

第1節 平面図形

- 1 三角形の辺の比 74
- 2 三角形の外心・内心・重心 78
- コラム 頂点から向かい合う辺に下ろした垂線 83
- 3 チェバの定理・メネラウスの定理 84
- 研究 チェバの定理の逆, メネラウスの定理の逆 88
- 研究 三角形の辺と角 90
- 4 円に内接する四角形 92
- 5 円と直線 96
- 研究 方べきの定理の逆 101
- 6 2つの円 102
- 7 作図 105
- 研究 正五角形の作図 109
- 研究 図形描画ソフトを活用して作図の方針を立てる 110
- × 問題 111

第2節 空間図形

- 8 直線と平面 112
- 9 空間図形と多面体 116
- 研究 正多面体の体積 119
- 研究 正多面体の種類 120
- コラム 算額 121
- × 問題 122
- 章末問題 123

第3章 数学と人間の活動

第1節 整数の性質

- 1 約数と倍数 126
- 研究 等式を満たす整数 x, y の組 129
- 2 素数と素因数分解 130
- 3 最大公約数・最小公倍数 133
- 研究 最大公約数・最小公倍数の性質 137
- 4 整数の割り算 138
- 研究 和, 差, 積の余り 142
- 発展 合同式 143
- 5 ユークリッドの互除法 145
- 6 1次不定方程式 150
- 7 n 進法 154
- × 問題 157

第2節 数学と人間の活動

- 8 整数の性質と人間の活動 159
- 9 座標の考え方 167
- 10 ゲーム・パズルの中の数学 171
- 章末問題 177
- 数学の考え方 179
- 総合問題 182
- 答と略解 185
- 身に付けたい表現 189
- さくいん 191

●内容解説について

- ・ 内容解説を、各所に枠囲みで示しました。
- ・ 内容解説は、次の4種に分け、末尾に「… ①」のように示しています。
 - ①数研シリーズ全般に関するポイント
 - ②このシリーズ特有のポイント
 - ③他のシリーズと比較してご覧頂ける箇所
 - ④デジタルコンテンツに関するポイント

手引きでは、各構成要素の目的にあわせてマークを付しています。教科書 5 ページ (本書 p.9) の下段でそれらのマークの説明をしています。 … ②

手引き

各章の構成

例 1

本文の内容を理解するための導入例や計算例である。

例題 1

学習した内容を利用して解決する重要で代表的な問題である。「解答」や「証明」では模範解答の一例を示した。必要に応じて「証明」の前に、問題を解くためのポイントを「考え方」として載せた。

応用例題 1

やや発展的な問題である。「解答」や「証明」の前に、問題を解くためのポイントを「考え方」として載せた。

練習 1

例、例題、応用例題などの内容を確実に身に付けるための練習問題である。

深める

見方を変えて考えてみるなど、内容の理解を深めるための問題である。ページの下に掲載している。

問題

各節の終わりにある。節で学んだ内容を身に付けるための問題である。その節で学んだ内容の復習問題には、本文の関連するページを示した。また、本文で学習した内容を活用して解決できる問題も掲載した。

章末問題 A

各章の終わりにあり、A、B に分かれている。

章末問題 B

A：その章で学習した内容全体の復習問題である。
B：総合的な復習問題や応用的でやや程度の高い問題である。

研究

本文の内容に関連するやや程度の高い内容を扱った。場合によっては省略して進むこともできる。問題や章末問題で研究に関する内容を扱う場合は、研究を付した。

発展

学習指導要領における数学 A の範囲を超えた内容を扱った。すべての学習者が一律に学ぶ必要はない。

コラム

本文では扱うことのできなかった内容や日常の事象に関連する内容などを課題とともに取り上げ、数学のよさがわかるような内容としている。以下の 4 つの内容がある。

- ・ Discover (発見)
- ・ Think (考える)
- ・ Event (身近な事象)
- ・ History (数学史)

「深める」、「総合問題」、「身に付けたい表現」など思考力・判断力・表現力の育成にも役立つ構成要素も豊富です。 … ②

巻末

数学の考え方

数学的に考えるときに有効な見方や考え方を取り上げた。内容ごとに、本文の関連するページを示した。また、本文にも参照を入れた。初めて見る問題を解くときにも活用してほしい。

総合問題

思考力・判断力・表現力を問う総合的な問題である。章ごとの題材を用意しているため、各章の内容の総仕上げとしても利用できる。

身に付けたい表現

答案を書く、自分の考えを話すといった際に、身に付けておくとうい表現のうち、本文で説明できなかったものについて、本文に参照を入れ、巻末において詳しく説明した。

インターネットへのリンクマーク

この教科書に関連したデジタルコンテンツが利用できる目印である。デジタルコンテンツは、下のアドレスまたは二次元コードからアクセスできる。



各ページの Link に該当するコンテンツは、直接アクセスできる二次元コードを見開きページの右下に用意した。必要に応じて活用してほしい。

※インターネット接続に際し発生する通信料は、使用者の負担となるので注意してほしい。

<https://www.chart.co.jp/qr/26mka/>



手引きのマークについて

- ① マークの要素は、学習者自身で進んで取り組んでほしい。
- ② は、学習した内容の反復問題や復習問題である。学習したことが身に付いているか確認しよう。
- ③ は、学習で身に付けた知識をもとにして、数学的な見方・考え方を働かせることで解決できる問題や課題である。まずは学習者自身で取り組んで、数学の力を高めよう。
- ④ マークの要素は、数学をより深く理解するための説明や、数学に関する興味深い事柄を掲載している。様々な知識が繋がることによって、新しい発見や豊かな発想が生まれる。

NEW!

改訂版では、巻末に「数学の考え方」を新設しました。

分野を越えた共通の考え方を学習することで、未知の問題にも取り組む姿勢を育成することもできます。 … ①

デジタルコンテンツについて

● デジタルコンテンツへのアクセス方法

デジタルコンテンツは、下のアドレスまたは二次元コードからアクセスできます※。
また、各ページの **Link** に該当するコンテンツは、その見開きページの右下にある二次元コードから直接アクセスできます。

<https://www.chart.co.jp/qr/26mka/>

※インターネット接続に際し発生する通信料は、使用者の負担となります。

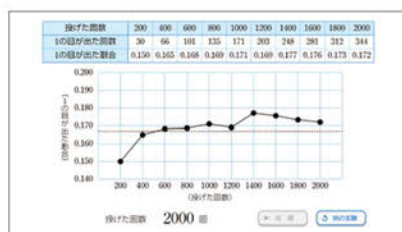


● インターネットへのリンクマーク

Link の箇所、関連したデジタルコンテンツを利用することができます。



自分でグラフをかいたり動かし
たりして、理解を深めるこ
とのできるコンテンツです。



教科書の内容に関連した類題
演習など、教科書の内容をさ
らに補充できるコンテンツで
す。

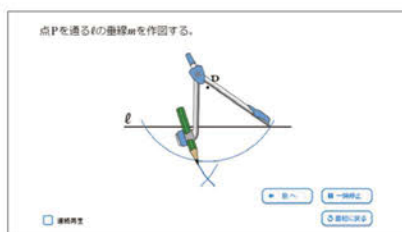


その他にもいろいろなコンテンツを収録しています。

- 数学の理解を深める動画
- 公式を理解するための動画 など



動画やアニメーションによって、
教科書の内容を分かりやすくす
るコンテンツです。



教科書には掲載していないコラ
ムをデジタルコンテンツとして
収録しました。形式は教科書掲
載のコラムと同様です。



教科書の内容に関連した情報を
表示するコンテンツです。

様々なデジタルコンテンツをご用意！

サンプルは
こちら！



■ 公式集

1. 指数法則

m, n は正の整数とする。

- $a^m \times a^n = a^{m+n}$
- $(a^m)^n = a^{m \times n}$
- $(ab)^n = a^n \times b^n$

たとえば、 $a^3 \times a^2$ について
 $a^3 \times a^2 = (a \times a \times a) \times (a \times a) = a^5 = a^{3+2}$
 $(a^3)^2 = (a \times a \times a) \times (a \times a \times a) = a^6 = a^{3 \times 2}$
 $(ab)^3 = (a \times b) \times (a \times b) \times (a \times b) = a^3 \times b^3$

■ 既習内容の確認問題

第1章 数と式

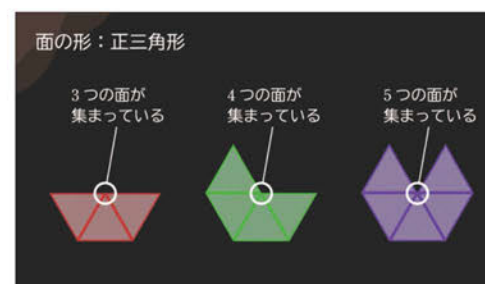
展開
 次の式を展開せよ。
 (1) $(x+2)(x-4)$ (2) $(x+1)^2$ (3) $(x+2)(x-3)$

因数分解
 次の式を因数分解せよ。
 (1) x^2-5x+6 (2) x^2+4x+4 (3) x^2-4

根号を含む式の計算
 次の式を計算せよ。
 (1) $\sqrt{3} \times \sqrt{3}$ (2) $\frac{\sqrt{3}}{2}$ (3) $\sqrt{2} + \sqrt{2}$

1次方程式
 次の方程式を解け。
 (1) $3x-4=8$ (2) $x-6=2x+3$

■ 公式を理解するための動画



■ 用語辞書

値 (2次関数)

関数 $y=f(x)$ において、 x の値 a に対応して
決まる y の値を $f(a)$ と書き、
 $f(a)$ を関数 $f(x)$ の $x=a$ における値という

2次関数 $f(x)=x^2$ の $x=2$ における値は $f(2)=2^2=4$

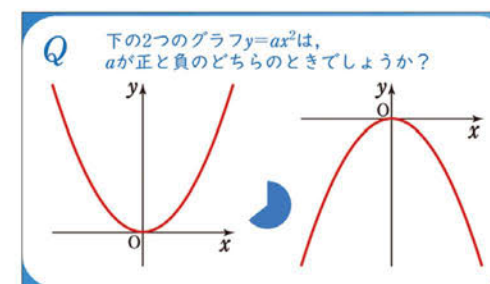
■ 数学の理解を深める動画

4つの巣
5羽の鳩

2羽以上いる

鳩の巣原理
 $(n+1)$ 羽の鳩を n 個の巣に入れると、
2羽以上入っている巣が少なくとも1個存在する。

■ 各章の導入動画



NEW!

各種デジタルコンテンツの利用法と、コンテンツの種類について、見返しにまとめています。コンテンツについては、本書右ページもご参照ください。... ④

デジタルコンテンツ (QR コンテンツ) については、本書 p.84, 85 もご覧ください。

右ページの章扉では、日常の事象や社会の事象、数学史などに関する文章を写真とともに扱っています。生徒さんの興味付けにご利用いただけます。… ②

平方・立方・平方根の表

n	n^2	n^3	$\sqrt{n}$	$\sqrt{10n}$
1	1	1	1.0000	3.1623
2	4	8	1.4142	4.4721
3	9	27	1.7321	5.4772
4	16	64	2.0000	6.3246
5	25	125	2.2361	7.0711
6	36	216	2.4495	7.7460
7	49	343	2.6458	8.3666
8	64	512	2.8284	8.9443
9	81	729	3.0000	9.4868
10	100	1000	3.1623	10.0000
11	121	1331	3.3166	10.4881
12	144	1728	3.4641	10.9545
13	169	2197	3.6056	11.4018
14	196	2744	3.7417	11.8322
15	225	3375	3.8730	12.2474
16	256	4096	4.0000	12.6491
17	289	4913	4.1231	13.0384
18	324	5832	4.2426	13.4164
19	361	6859	4.3589	13.7840
20	400	8000	4.4721	14.1421
21	441	9261	4.5826	14.4914
22	484	10648	4.6904	14.8324
23	529	12167	4.7958	15.1658
24	576	13824	4.8990	15.4919
25	625	15625	5.0000	15.8114
26	676	17576	5.0990	16.1245
27	729	19683	5.1962	16.4317
28	784	21952	5.2915	16.7332
29	841	24389	5.3852	17.0294
30	900	27000	5.4772	17.3205
31	961	29791	5.5678	17.6068
32	1024	32768	5.6569	17.8885
33	1089	35937	5.7446	18.1659
34	1156	39304	5.8310	18.4391
35	1225	42875	5.9161	18.7083
36	1296	46656	6.0000	18.9737
37	1369	50653	6.0828	19.2354
38	1444	54872	6.1644	19.4936
39	1521	59319	6.2450	19.7484
40	1600	64000	6.3246	20.0000
41	1681	68921	6.4031	20.2485
42	1764	74088	6.4807	20.4939
43	1849	79507	6.5574	20.7364
44	1936	85184	6.6332	20.9762
45	2025	91125	6.7082	21.2132
46	2116	97336	6.7823	21.4476
47	2209	103823	6.8557	21.6795
48	2304	110592	6.9282	21.9089
49	2401	117649	7.0000	22.1359
50	2500	125000	7.0711	22.3607

章扉には「この章で学ぶこと」として、生徒さんの興味を引くような動画を用意しています。下段の Link マークでそのことを表しています。… ①

第1章 数と式

第1節

式の計算

- 1 多項式の加法と減法／ 2 多項式の乗法／
3 因数分解

第2節

実数

- 4 実数／ 5 根号を含む式の計算

第3節

1 次不等式

- 6 不等式の性質／ 7 1 次不等式／
8 絶対値を含む方程式・不等式

紀元前 1800 年頃のバビロニアで作られたとされる多数の粘土板が発見されている。その中には、すでに 2 の平方根の近似値について書かれているものがあるという。紙や文具が豊富な現代と違い、当時の紙にあたる粘土板は簡単に作れるものではなかった。粘土板にあるこの近似値が、それほど重要なものであったと考えられる。



Link 専用 HP から関連情報にアクセスすることができる目印です。



Link この章で学ぶこと
イメージ

それぞれのページにおいて、利用できるデジタルコンテンツがある箇所には「Link」マークを配置しています。「Link」イメージは動画やアニメーションによって教科書の内容をわかりやすくするコンテンツです。… ④

14 ページの展開の公式 4 を逆に利用する因数分解は、次のようになる。

因数分解の公式

$$4 \quad acx^2 + (ad + bc)x + bd = (ax + b)(cx + d)$$

$3x^2 + 14x + 8$ の因数分解

因数分解の公式 4 において

$$ac = 3, \quad ad + bc = 14, \quad bd = 8$$

となる a, b, c, d をみつけられればよい。

$$\begin{array}{ccc} a & \times & b \rightarrow bc \\ c & \times & d \rightarrow ad \\ \hline ac=3 & bd=8 & ad+bc=14 \end{array}$$

① $ac = 3$ の 3 を積に分解すると

$$1 \times 3$$

$bd = 8$ の 8 を積に分解すると

$$1 \times 8, 2 \times 4, (-1) \times (-8), (-2) \times (-4)$$

② $a = 1, c = 3$ として、 b, d の候補から

$$ad + bc = 14$$

となるものを、上の図のような形式で計算

してみると、右の図の下の場合が適する。

$$a = 1, \quad b = 4, \quad c = 3, \quad d = 2$$

$$\text{よって } 3x^2 + 14x + 8 = (x + 4)(3x + 2)$$

〈補足〉上の図式のような計算を たすき掛け という。

$$\begin{array}{ccc} 3x^2 + 14x + 8 & & 3x^2 + 14x + 8 \\ \begin{array}{ccc} 1 & \times & 1 \rightarrow 3 \\ 3 & \times & 8 \rightarrow 8 \\ \hline 3 & 8 & 11 \end{array} & & \begin{array}{ccc} 1 & & 4 \\ 3 & & 2 \\ \hline 3 & & 8 \end{array} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} 1 & \times & 1 \rightarrow 3 \\ 3 & \times & 8 \rightarrow 8 \\ \hline 3 & 8 & 11 \end{array} \quad \text{失敗}$$

$$\begin{array}{ccc} 1 & \times & 4 \rightarrow 12 \\ 3 & \times & 2 \rightarrow 2 \\ \hline 3 & 8 & 14 \end{array} \quad \text{成功}$$

NEW!

「Link」補充は教科書の内容に関連した類題演習など、教科書の内容をさらに補充できるコンテンツです。授業での提示はもちろん、生徒さんの予習復習にも利用できます。… ④

例題 4 次の式を因数分解せよ。

$$(1) \quad 2x^2 - 5x + 3 \quad (2) \quad 4x^2 - 8xy - 5y^2$$

解答 (1) $2x^2 - 5x + 3 = (x - 1)(2x - 3)$

$$(2) \quad 4x^2 - 8xy - 5y^2 = (2x + y)(2x - 5y)$$

$$\begin{array}{ccc} (1) & \begin{array}{ccc} 1 & \times & -1 \rightarrow -2 \\ 2 & \times & -3 \rightarrow -3 \\ \hline 2 & 3 & -5 \end{array} & (2) & \begin{array}{ccc} 2 & \times & y \rightarrow 2y \\ 2 & \times & -5y \rightarrow -10y \\ \hline 4 & -5y^2 & -8y \end{array} \end{array}$$

練習 20 次の式を因数分解せよ。

$$(1) \quad 3x^2 + 7x + 2 \quad (2) \quad 2x^2 + 9x + 10$$

$$(4) \quad 4y^2 + 5y - 21 \quad (5) \quad 3x^2 + 5xy - 2y^2$$

C 因数分解の工夫

複雑な式を因数分解するとき、式の一部を 1 つ

式の特徴に着目すると、因数分解の公式を利用できることがある。

例題 5 次の式を因数分解せよ。

$$(1) \quad (x + y)^2 + 2(x + y) - 15 \quad (2) \quad x^4 - 3x^2 - 4$$

解答 (1) $(x + y)^2 + 2(x + y) - 15$

$$= \{(x + y) - 3\} \{(x + y) + 5\}$$

$$= (x + y - 3)(x + y + 5)$$

$$(2) \quad x^4 - 3x^2 - 4 = (x^2 + 1)(x^2 - 4)$$

$$= (x^2 + 1)(x + 2)(x - 2)$$

$$\begin{array}{l} x + y = A \text{ とおくと} \\ A^2 + 2A - 15 \\ = (A - 3)(A + 5) \end{array}$$

$$\begin{array}{l} x^2 = A \text{ とおくと} \\ A^2 - 3A - 4 \\ = (A + 1)(A - 4) \end{array}$$

練習 21 次の式を因数分解せよ。

$$(1) \quad (x - y)^2 - 5(x - y) + 6 \quad (2) \quad 2(x + 3y)^2 - (x + 3y) - 1$$

$$(3) \quad (x + y)^2 - 9 \quad (4) \quad x^2 - (y - 1)^2$$

$$(5) \quad x^4 - 8x^2 - 9 \quad (6) \quad x^4 - 16$$



NEW!

コンテンツにアクセスできる QR コードは、各見開きページの右下に配置しました。授業や自習の際、手軽に利用することができます。… ④

改訂版でも、「深める」を脚注で扱っています。内容の理解を深めるための問題です。脚注での扱いのため、進度に応じて取捨選択が可能です。… ①

1 集合

数学では「ものの集まり」や「ものの集まり」どうしの関係を考える場合がよくある。ここでは、数学における「ものの集まり」の表現の方法を学ぼう。

A 集合と要素

- 5 数学では、「1 から 10 までの自然数の集まり」のように、範囲がはっきりしたものの集まりを **集合** といい、集合を構成している 1 つ 1 つのものを、その集合の **要素** という。

たとえば、「1 から 10 までの自然数の集まり」を A とすると、 A は
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

- 10 を要素とする集合である。

x が集合 A の要素であるとき、 x は集合 A に **属する** という。

また、集合とその要素について、

x が集合 A の要素であることを $x \in A$,

y が集合 A の要素でないことを $y \notin A$

- 15 と表す。

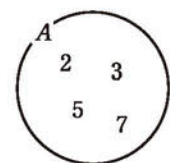
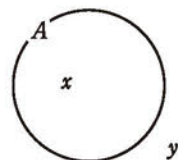
例 1 1桁の素数全体の集合を A とすると、 A は

2, 3, 5, 7

を要素とする集合である。

このとき、集合 A について、たとえば

$2 \in A$, $1 \notin A$ である。 **終**



練習 1 有理数全体の集合を Q とする。次の□に適する記号 $\in$ または $\notin$ を入れよ。

- (1) $4 \square Q$ (2) $-\frac{2}{3} \square Q$
(3) $\sqrt{2} \square Q$

224ページ
有理数全体の集合 Q

数学特有の表現方法(文字や記号の使い方、数学用語など)を巻末「身に付けたい表現」で補足的に説明しました(本書 p.81 参照(数学 A))。本文には巻末への参照を入れました。 … ②

この「深める」は複数の解答が考えられる問題になっています。生徒さんの様々な解答を比較することで、表し方は一通りではないこと、表すために重要なポイントが理解できます。 … ①

B 集合の表し方

集合の表し方には、 $\{ \}$ の中に要素を書き並べて表す方法がある。

例 2 要素を書き並べて表す方法

- (1) 18 の正の約数全体の集合 A は

$$A = \{1, 2, 3, 6, 9, 18\}$$

- (2) 20 以下の正の偶数全体の集合 B は

$$B = \{2, 4, 6, \dots, 20\}$$

- (3) 自然数全体の集合 N は

$$N = \{1, 2, 3, \dots\}$$
 終

224ページ
自然数全体の集合 N

- 10 〈補足〉(2), (3)のように、規則性が明らかであれば、要素の個数が多い場合や、要素が無数にある場合には、省略記号 $\dots$ を用いて表すことがある。

要素の満たす条件を書いて、集合を表す方法もある。例 2 の集合 A , B は、たとえば、それぞれ次のようにも表される。

例 3 要素の満たす条件を書いて表す方法

- (1) $A = \{x \mid x \text{ は } 18 \text{ の正の約数}\}$

- (2) $B = \{2n \mid n \text{ は } 10 \text{ 以下の自然数}\}$ **終**

A の要素を x で代表させ、縦線の右に x の満たす条件を書いている。

例 3 (2) では、 $2n$ の n に 1, 2, 3, $\dots$, 10 を代入して得られる数が B の各要素であることを表している。

練習 2 次の集合を、要素を書き並べて表せ。

- (1) 20 の正の約数全体の集合 A
(2) $B = \{x \mid x \text{ は } 10 \text{ 以下の正の奇数}\}$
(3) $C = \{3n+1 \mid n=0, 1, 2, 3, \dots\}$

理解を促す副文を随所に入れています。 … ②

深める 集合 $C = \{1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15\}$ を例 3 のような要素の満たす条件を書いて表す方法で表してみよう。

各節末の「問題」の下段には、思考力・判断力・表現力の育成に役立つ問題を掲載しています。ここではグラフ上の点の座標について大小関係を考える問題を扱いました。次項目「2次関数の最大・最小」につながる問題としています。… ②

問題

1 a, b は定数とする。2次関数 $f(x) = ax^2 - bx - a + b$ において、次の値を求めよ。 → p.75 例3

- (1) $f(1)$ (2) $f(0)$ (3) $f(-2)$

2 関数 $y = ax + b$ ($-1 \leq x \leq 5$) の値域が、 $1 \leq y \leq 13$ となるような定数 a, b の値を求めよ。ただし、 $a < 0$ とする。 → p.77

3 放物線 $y = -2x^2$ を、頂点が次の点となるように平行移動する。このとき、移動後の放物線の方程式を求めよ。 → p.82

- (1) 点 $(1, -3)$ (2) 点 $(-2, 5)$

4 次の2次関数のグラフをかけ。また、その軸と頂点を求めよ。 → p.84 例題2

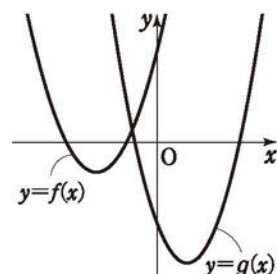
- (1) $y = \frac{1}{2}x^2 + x + \frac{1}{2}$ (2) $y = -3x^2 + 3x + \frac{1}{4}$
(3) $y = (x-1)(x-5)$ (4) $y = (2x-1)(x+3)$

5 放物線 $y = 2x^2 - 4x - 1$ について、次の問いに答えよ。 → p.84, 85

- (1) この放物線の頂点をAとすると、Aの座標を求めよ。
(2) この放物線を、 x 軸方向に2、 y 軸方向に-1だけ平行移動したとき、移動後の放物線の方程式を求めよ。

6 右の図は2つの2次関数 $y = f(x)$, $y = g(x)$ のグラフである。次の問いに答えよ。

- (1) $y = f(x)$ のグラフの頂点と $y = g(x)$ のグラフの頂点について、 y 座標が大きいのはどちらか。
(2) $f(0), g(0)$ の符号を答えよ。



2次関数の最大・最小では、「深める」やデジタルコンテンツを利用しながら、本質的な理解を目指すようにしました。到達レベルは現行版と同様です。… ③

第2節 2次関数の値の変化

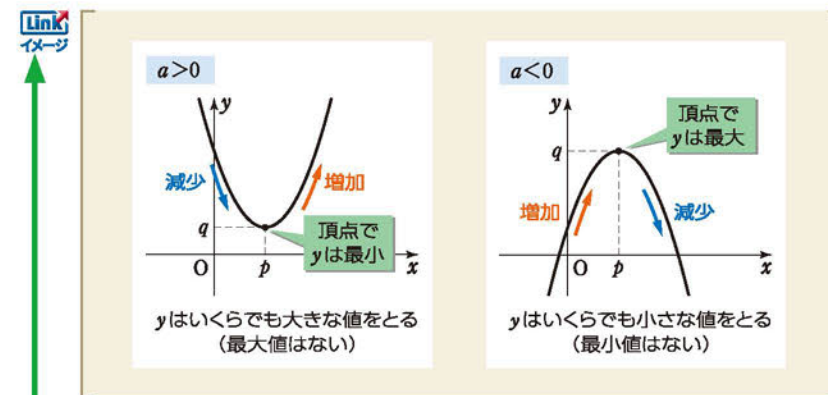
3 2次関数の最大・最小

関数のグラフを利用すると、関数の値の変化の様子を知ることができる。ここでは、2次関数の値の変化を調べよう。

A 2次関数の最大・最小

2次関数 $y = ax^2$ の値の変化については、79ページで述べた。

2次関数 $y = a(x-p)^2 + q$ の値の変化についても、 a の値が正か負かによって次のような2つの場合がある。



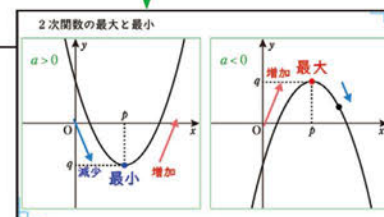
したがって、次のことがいえる。

2次関数 $y = a(x-p)^2 + q$ の最大・最小

$a > 0$ のとき、 $x = p$ で最小値 q をとる。最大値はない。
 $a < 0$ のとき、 $x = p$ で最大値 q をとる。最小値はない。

練習 13 次の2次関数に最大値、最小値があれば、それを求めよ。

- (1) $y = 2(x-3)^2 + 4$ (2) $y = -2(x+1)^2 - 3$



NEW!

2次関数の値の変化についての説明はアニメーションを見ながら聞く、読むことでより理解しやすくなります。この節は特にデジタルコンテンツを多く入れています。利用することでよりスムーズな授業展開が可能です。

… ④

脚注の「深める」では、最小値をとる x の値から 2 次関数を定める問題を扱いました。問題を解くためには、より本質的な理解が必要となります。さらに複数の解答を比較することで理解を深めることもできます。… ②

2 次関数 $y = ax^2 + bx + c$ の最大値、最小値を調べるには、2 次式を平方完成して $y = a(x - p)^2 + q$ の形にすればよい。

例題 3 次の 2 次関数に最大値、最小値があれば、それを求めよ。

- (1) $y = x^2 - 4x + 3$ (2) $y = -2x^2 - 4x$

解答 (1) 関数の式を変形すると

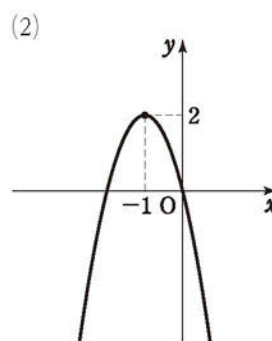
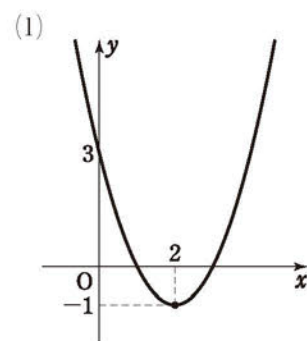
$$y = (x - 2)^2 - 1$$
 よって、 y は $x = 2$ で最小値 -1 をとる。
 最大値はない。

放物線は下に
凸で、頂点は
点 $(2, -1)$

(2) 関数の式を変形すると

$$y = -2(x + 1)^2 + 2$$
 よって、 y は $x = -1$ で最大値 2 をとる。
 最小値はない。

放物線は上に
凸で、頂点は
点 $(-1, 2)$



練習 14 次の 2 次関数に最大値、最小値があれば、それを求めよ。

- (1) $y = x^2 - 6x + 5$ (2) $y = -2x^2 + 5x$

深める $x = -1$ で最小値をとる 2 次関数を 1 つ定めてみよう。

脚注の「深める」では、最大値・最小値の条件を満たす定義域を定める問題を扱いました。定義域と最大値・最小値をとる x の値の関係を理解することで、以降(本書 p.22 ~ 24)の内容に取り組みやすくなります。… ②

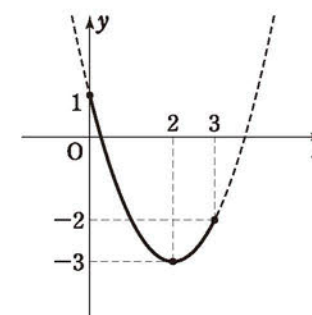
B 定義域に制限がある場合の関数の最大・最小

例題 4 次の関数の最大値、最小値を求めよ。

- (1) $y = x^2 - 4x + 1$ ($0 \leq x \leq 3$)
 (2) $y = -2x^2 + 4x + 5$ ($-1 \leq x \leq 0$)

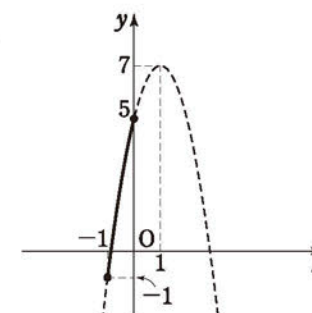
解答 (1) $y = x^2 - 4x + 1$ を変形すると

$$y = (x - 2)^2 - 3$$
 $0 \leq x \leq 3$ におけるグラフは、
 右の図の実線部分である。
 よって、 y は
 $x = 0$ で最大値 1 をとり、
 $x = 2$ で最小値 -3 をとる。



(2) $y = -2x^2 + 4x + 5$ を変形すると

$$y = -2(x - 1)^2 + 7$$
 $-1 \leq x \leq 0$ におけるグラフは、
 右の図の実線部分である。
 よって、 y は
 $x = 0$ で最大値 5 をとり、
 $x = -1$ で最小値 -1 をとる。



練習 15 次の関数の最大値、最小値を求めよ。

- (1) $y = x^2 + 2x + 3$ ($-2 \leq x \leq 2$) (2) $y = -x^2 + 4x - 3$ ($0 \leq x \leq 3$)
 (3) $y = 3x^2 + 6x - 1$ ($1 \leq x \leq 3$) (4) $y = -2x^2 + 12x$ ($0 \leq x \leq 6$)

深める 例題 4 (2) の関数 $y = -2x^2 + 4x + 5$ に対して、次の条件を満たすように定義域を 1 つ定めてみよう。

条件：定義域の両端以外で最大値をとる、定義域の右端のみで最小値をとる。

Link >>>



係数に文字を含む関数の最大・最小では、まず、定数項に文字を含むものを扱っています。この応用例題2の「考え方」にある内容が係数に文字を含む関数の最大・最小の考え方の基礎になります。この考え方を学ぶために、最初に取り組みやすい例から入ることで、応用例題3(本書次ページ)、応用例題4(本書 p.24)へスムーズに展開することができます。… ②



応用例題 2

次の条件を満たすように、定数 c の値を定めよ。

- (1) 関数 $y = x^2 - 4x + c$ ($1 \leq x \leq 5$) の最大値が 8 である。
- (2) 関数 $y = -x^2 - 2x + c$ ($0 \leq x \leq 2$) の最小値が -3 である。

考え方

- (1) 下に凸の放物線では、軸から遠いほど y の値は大きい。
- (2) 上に凸の放物線では、軸から遠いほど y の値は小さい。

解答

- (1) $y = x^2 - 4x + c$ を変形すると

$$y = (x-2)^2 + c - 4$$

関数 $y = x^2 - 4x + c$ のグラフは下に凸の放物線で、軸は直線 $x = 2$ である。定義域は $1 \leq x \leq 5$ であるから、 y は $x = 5$ で最大値をとる。

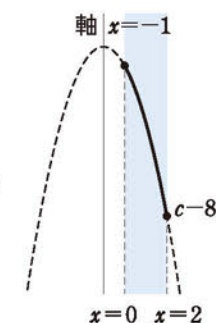
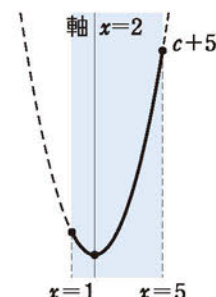
$$x = 5 \text{ のとき } y = 5^2 - 4 \cdot 5 + c = c + 5 \\ c + 5 = 8 \text{ より } c = 3$$

- (2) $y = -x^2 - 2x + c$ を変形すると

$$y = -(x+1)^2 + c + 1$$

関数 $y = -x^2 - 2x + c$ のグラフは上に凸の放物線で、軸は直線 $x = -1$ である。定義域は $0 \leq x \leq 2$ であるから、 y は $x = 2$ で最小値をとる。

$$x = 2 \text{ のとき } y = -2^2 - 2 \cdot 2 + c = c - 8 \\ c - 8 = -3 \text{ より } c = 5$$



208ページ
図をかく

練習 16

次の条件を満たすように、定数 c の値を定めよ。

- (1) 関数 $y = x^2 - 2x + c$ ($-2 \leq x \leq 0$) の最大値が 5 である。
- (2) 関数 $y = -x^2 + 6x + c$ ($1 \leq x \leq 4$) の最小値が -7 である。

NEW!

改訂版では、巻末に「数学の考え方」を新設しました。本文の例題などで利用されている同じ考え方を、分野を越えて巻末で取り上げ説明しています(本書 p.50, 51)。本文の例題には巻末への参照を入れています。… ①

定義域の片側が動く問題では、デジタルコンテンツを用意しています。定義域とともに最小値をとる x の値が変化する様子を見ながら考えることができます。… ④

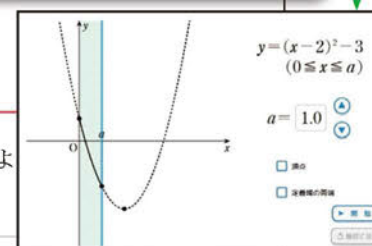


応用例題 3

C 関数の最大・最小と場合分け

a は正の定数とする。次の関数の最小値を求めよ

$$y = x^2 - 4x + 1 \quad (0 \leq x \leq a)$$



考え方

放物線 $y = x^2 - 4x + 1$ は下に凸で、軸は直線 $x = 2$ である。

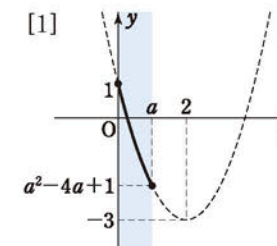
- [1] $0 < a < 2$ 定義域 $0 \leq x \leq a$ は 2 を含まない
 - [2] $2 \leq a$ 定義域 $0 \leq x \leq a$ は 2 を含む
- で、場合分けをする。

解答

関数の式を変形すると $y = (x-2)^2 - 3 \quad (0 \leq x \leq a)$

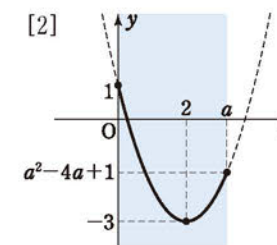
- [1] $0 < a < 2$ のとき

関数のグラフは図 [1] の実線部分である。
よって、 y は $x = a$ で
最小値 $a^2 - 4a + 1$ をとる。



- [2] $2 \leq a$ のとき

関数のグラフは図 [2] の実線部分である。
よって、 y は $x = 2$ で
最小値 -3 をとる。



- 答 $0 < a < 2$ のとき $x = a$ で最小値 $a^2 - 4a + 1$
 $2 \leq a$ のとき $x = 2$ で最小値 -3

206ページ
場合分けをする

練習 17

a は正の定数とする。次の関数の最大値を求めよ。

$$y = -x^2 + 2x + 1 \quad (0 \leq x \leq a)$$



グラフの軸が動く問題でも、デジタルコンテンツを用意しています。
グラフとともに最小値をとる x の値が変化の様子を見ながら考える
ことができます。 … ④



Link
考察

応用
例題
4

a は定数とする。次の関数の最小値を求めよ。

$$y = x^2 - 2ax + a^2 + 1 \quad (0 \leq x \leq 2)$$

考え方

放物線 $y = x^2 - 2ax + a^2 + 1$ は下に凸、軸は直線 $x = a$ であ
域 $0 \leq x \leq 2$ の左外、内、右外である場合で次のように場合

- [1] $a < 0$ [2] $0 \leq a \leq 2$ [3] $2 < a$

解答

関数の式を変形すると $y = (x - a)^2 + 1 \quad (0 \leq x \leq 2)$

- [1] $a < 0$ のとき

関数のグラフは図 [1] の実線部
分である。

よって、 y は $x = 0$ で最小値
 $a^2 + 1$ をとる。

- [2] $0 \leq a \leq 2$ のとき

関数のグラフは図 [2] の実線部
分である。

よって、 y は $x = a$ で最小値 1
をとる。

- [3] $2 < a$ のとき

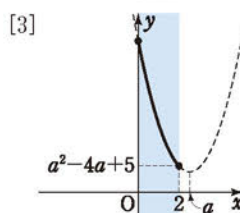
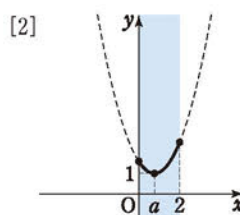
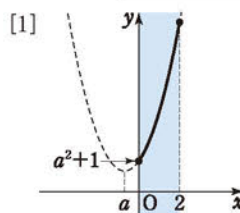
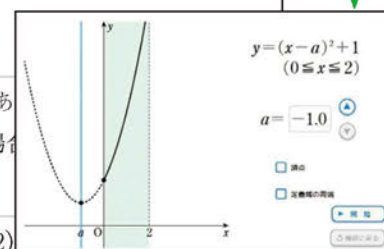
関数のグラフは図 [3] の実線部
分である。

よって、 y は $x = 2$ で最小値
 $a^2 - 4a + 5$ をとる。

答 $a < 0$ のとき $x = 0$ で最小値 $a^2 + 1$

$0 \leq a \leq 2$ のとき $x = a$ で最小値 1

$2 < a$ のとき $x = 2$ で最小値 $a^2 - 4a + 5$



206ページ
場合分けをする

練習
18

a は定数とする。次の関数の最小値を求めよ。

$$y = 2x^2 - 4ax + 2a^2 \quad (0 \leq x \leq 1)$$

最大・最小の応用では、正方形に内接する正方形の面積の最小値を扱っています。
これもデジタルコンテンツを利用すると、内側の正方形の面積の変化の様子が確認
でき、問題に取り組みやすくなります。 … ④

D 最大・最小の応用

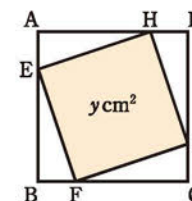
2次関数を使って解決できる問題について、考えてみよう。

Link
考察

応用
例題
5

1 辺が 10 cm の正方形 ABCD に、
それより小さい正方形 EFGH を
右の図のように内接させる。

正方形 EFGH の面積を $y \text{ cm}^2$ と
するとき、 y の最小値を求めよ。



考え方

AH = x (cm) として y を x で表す。 x の値の範囲にも注意する。

解答

AH = x (cm) とすると、AE = DH = $10 - x$ (cm) である。

$x > 0$ かつ $10 - x > 0$ から

$$0 < x < 10 \quad \cdots \cdots \textcircled{1}$$

また、 $y = EH^2$ である。

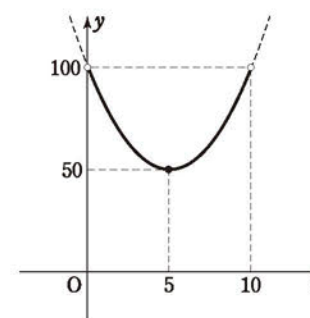
三平方の定理により

$$\begin{aligned} EH^2 &= AE^2 + AH^2 \\ &= (10 - x)^2 + x^2 \\ &= 2x^2 - 20x + 100 \end{aligned}$$

よって $y = 2(x - 5)^2 + 50$

①において、 y は $x = 5$ すなわち

AH = 5 で最小値 50 をとる。

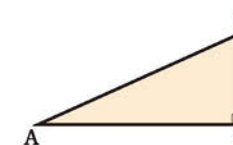


205ページ
文字で表す

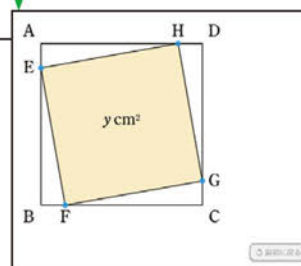
20 〈補足〉正方形 EFGH の面積が最小のとき、1 辺 EH の長さも最小となる。

練習
19

直角三角形 ABC において、直角をは
さむ 2 辺 AB、BC の長さの和が 14 cm
であるとする。このような直角三角形
の面積の最大値を求めよ。



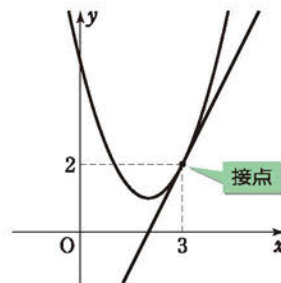
Link >>>



放物線と直線の関係は学習指導要領範囲外の内容ですが、「発展」としてしっかりと扱っています。… ②

前ページの例2では、放物線と直線の方程式から y を消去して得られる2次方程式 $x^2 - 6x + 9 = 0$ は重解 $x = 3$ をもち、共有点はただ1つの点 $(3, 2)$ である。

このようなとき、放物線と直線は接する といい、その共有点を 接点 といい。



一般に、放物線 $y = ax^2 + bx + c$ と直線 $y = mx + n$ が接するのは、2次方程式 $ax^2 + bx + c = mx + n$ が重解をもつときである。

例3 放物線 $y = x^2$ と直線 $y = 2x + k$ が接するとき、定数 k の値を求めよ。

解答 $y = x^2$ と $y = 2x + k$ から y を消去すると

$$x^2 = 2x + k$$

すなわち

$$x^2 - 2x - k = 0$$

この2次方程式の判別式を

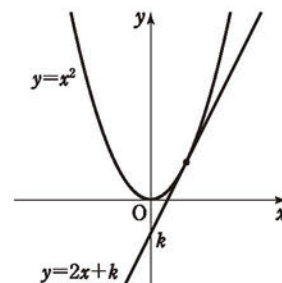
D とすると

$$D = (-2)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-k) = 4(k+1)$$

放物線 $y = x^2$ と直線 $y = 2x + k$ が接するのは、 $D = 0$

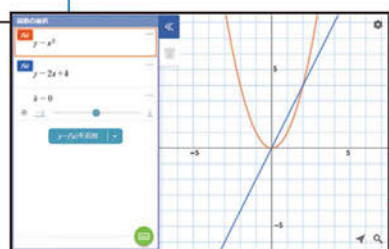
のときであるから $k+1 = 0$

これを解いて $k = -1$



練習2 放物線 $y = x^2 - 3x$ と直線 $y = x + k$ が接するとき、定数 k の値を求めよ。また、そのときの接点の座標を求めよ。

110 第3節 2次方程式と2次不等式



NEW!

例3の放物線と直線の位置関係をデジタルコンテンツで確認できるようにしています。発展的な内容も視覚的に理解することで取り組みやすくなります。

… ④

「2次不等式」では、まず1次関数のグラフと1次不等式について考察し、スムーズに2次不等式を学習できるように配慮しています。… ③

7 2次不等式

これまでは、2次関数のグラフと x 軸の位置関係について調べた。ここでは、関数のグラフを利用して、不等式を解くことを考えよう。

A 1次不等式と1次関数

1次不等式の解を、1次関数のグラフを用いて考えてみよう。

例16 1次不等式 $2x - 6 < 0$ の解

1次関数 $y = 2x - 6$ のグラフは

右の図のような直線である。

この直線と x 軸の交点の x 座標は、

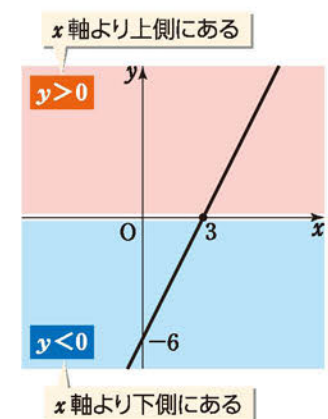
1次方程式

$$2x - 6 = 0$$

の解 $x = 3$ である。

右の図から、 $y = 2x - 6$ について $y < 0$ となる x の値の範囲は $x < 3$ である。

よって、1次不等式 $2x - 6 < 0$ の解は、 $x < 3$ である。



1次不等式 $2x - 6 > 0$ の解は、 $y = 2x - 6$ について $y > 0$ となる

x の値の範囲で、 $x > 3$ である。

x	$x < 3$	3	$x > 3$
$y = 2x - 6$	-	0	+

練習32 1次関数のグラフを利用して、次の1次不等式の解を求めよ。

(1) $2x + 4 < 0$

(2) $-3x + 6 \leq 0$

Link >>>



2次関数のグラフと2次不等式の関係について、本書前ページの1次関数のグラフと1次不等式の関係と同じように説明することで、スムーズに展開しています。…③

B 2次不等式と2次関数

不等式のすべての項を左辺に移項して整理したとき、

$$ax^2+bx+c>0, \quad ax^2+bx+c\leq 0$$

などのように、左辺が x の2次式になる不等式を、 x の**2次不等式**という。ただし、 a, b, c は定数で、 $a\neq 0$ とする。

2次関数のグラフを利用して、2次不等式を解いてみよう。

① 2次関数のグラフが x 軸と異なる2点で交わる場合

2次関数のグラフが x 軸と異なる2点で交わる時、その2次関数の値の符号について調べよう。

例 17 2次関数 $y=x^2-6x+5$ の値の符号

この関数のグラフは、右の図のように x 軸と異なる2点で交わる。

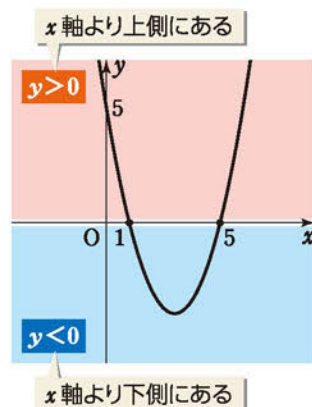
交点の x 座標は、2次方程式

$$x^2-6x+5=0$$

の実数解 $x=1, 5$ である。

右の図から、 $y=x^2-6x+5$ の値の符号について、次の表が得られる。

x	$x<1$	1	$1<x<5$	5	$5<x$
$y=x^2-6x+5$	+	0	-	0	+



例 17 から、次のことがいえる。

2次不等式 $x^2-6x+5<0$ の解は、 $y=x^2-6x+5$ について $y<0$ となる x の値の範囲であるから、 $1<x<5$ である。

2次不等式 $x^2-6x+5>0$ の解は、 $y=x^2-6x+5$ について $y>0$ となる x の値の範囲であるから、 $x<1, 5<x$ である。

不等式の向きや等号の有無など、様々なパターンの2次不等式を同じ例や例題の中で扱っています。これらに対比することでその違いを認識しながら知識・技能を習得することができます。…③

$a>0$ のとき、2次関数

$y=ax^2+bx+c$ のグラフが右の図のように x 軸と異なる2点で交わるとする。

このとき、次のことがいえる。

2次不等式 $ax^2+bx+c>0$ の解は

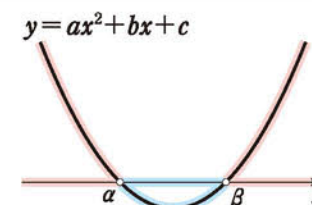
$$x<\alpha, \beta<x$$

2次不等式 $ax^2+bx+c<0$ の解は

$$\alpha<x<\beta$$

(注意) 2次不等式 $ax^2+bx+c\geq 0$ の解は $x\leq \alpha, \beta\leq x$

2次不等式 $ax^2+bx+c\leq 0$ の解は $\alpha\leq x\leq \beta$



$ax^2+bx+c=0$ の
実数解が α, β

例 18 (1) 2次不等式 $(x-2)(x-4)>0$ を解く。

$(x-2)(x-4)=0$ を解くと

$$x=2, 4$$

$y=(x-2)(x-4)$ のグラフで $y>0$

となる x の値の範囲を求めて

$$x<2, 4<x$$

(2) 2次不等式 $(x+2)(x-2)\leq 0$ を解く。

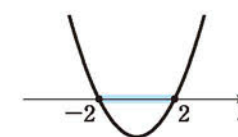
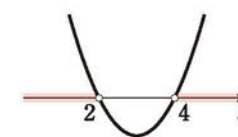
$(x+2)(x-2)=0$ を解くと

$$x=-2, 2$$

$y=(x+2)(x-2)$ のグラフで $y\leq 0$

となる x の値の範囲を求めて

$$-2\leq x\leq 2$$



Link
補充

練習
33

次の2次不等式を解け。

$$(1) (x-1)(x-3)>0$$

$$(2) (x+2)(x-5)<0$$

$$(3) x(x+1)\leq 0$$

$$(4) x^2-x-2\geq 0$$

$$(5) x^2+5x+6>0$$

$$(6) x^2\leq 9$$

Link >>>



特別な場合の2次不等式の解は表を使ってわかりやすく説明しています。... ③

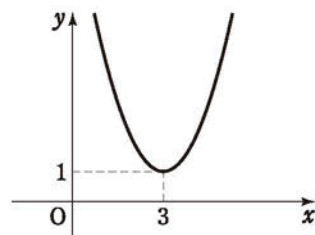
③ 2次関数のグラフがx軸と共有点をもたない場合

例 20 2次関数 $y = x^2 - 6x + 10$ の値

$$x^2 - 6x + 10 = (x-3)^2 + 1$$

であるから、この関数のグラフは、右の図のようにx軸より上側にあり、x軸と共有点をもたない。

この関数の値は、常に正である。終



例 20 で調べたことから、2次不等式の解について、次のことがわかる。

2次不等式	解
$x^2 - 6x + 10 > 0$	すべての実数
$x^2 - 6x + 10 \geq 0$	すべての実数
$x^2 - 6x + 10 < 0$	解はない
$x^2 - 6x + 10 \leq 0$	解はない

$x^2 - 6x + 10 = (x-3)^2 + 1$
であることに着目しよう。

Link 補 練習 37 次の2次不等式を解け。

- (1) $x^2 - 4x + 6 > 0$ (2) $x^2 - 2x + 2 \leq 0$
(3) $2x^2 + 4x + 3 < 0$ (4) $2x^2 + 8x + 10 \geq 0$

C 2次不等式の解き方のまとめ

2次不等式は、不等式のすべての項を左辺に移項して整理し、2次関数のグラフとx軸の位置関係を利用して解くことができる。したがって、107ページの表のように、2次不等式 $ax^2 + bx + c > 0$, $ax^2 + bx + c \leq 0$ などの解についても、2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の判別式 $D = b^2 - 4ac$ の符号によって分類することができる。

なお、 $a < 0$ のときは、不等式の両辺に -1 を掛けて x^2 の係数を正にして解けばよいから、 $a > 0$ の場合だけを次ページにまとめた。

様々な問題を扱った後、2次不等式の解についてまとめた表を掲載しています。この表を用いてそれぞれの解について共通すること、異なることを考えることで、本質を自然に理解できます。... ③

2次不等式の解についてのまとめ ($a > 0$ の場合)

$D = b^2 - 4ac$	$D > 0$	$D = 0$	$D < 0$
$y = ax^2 + bx + c$ のグラフとx軸の位置関係			
$ax^2 + bx + c = 0$ の実数解	$x = \alpha, \beta$	$x = \alpha$	実数解はない
$ax^2 + bx + c > 0$ の解	$x < \alpha, \beta < x$	α 以外のすべての実数	すべての実数
$ax^2 + bx + c \geq 0$ の解	$x \leq \alpha, \beta \leq x$	すべての実数	すべての実数
$ax^2 + bx + c < 0$ の解	$\alpha < x < \beta$	解はない	解はない
$ax^2 + bx + c \leq 0$ の解	$\alpha \leq x \leq \beta$	$x = \alpha$	解はない

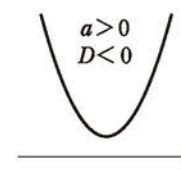
例題 11 次の2次不等式を解け。

$$2x^2 - 3x + 4 > 0$$

解答 2次方程式 $2x^2 - 3x + 4 = 0$ の判別式を D とすると

$$D = (-3)^2 - 4 \cdot 2 \cdot 4 = -23 < 0$$

x^2 の係数が正であるから、この2次不等式の解は すべての実数



練習 38 次の2次不等式を解け。

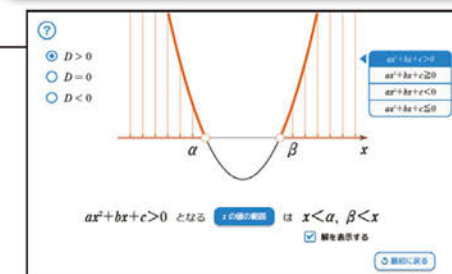
- (1) $x^2 - 3x + 5 > 0$ (2) $-x^2 + x - 1 \geq 0$
(3) $x^2 - 3x + 2 > 2x^2 - x$

表の内容はデジタルコンテンツでも確認できるようにしています。... ④

Link >>>



117



まとめの図にも色をふんだんに使用し、共通の箇所、異なる箇所をわかりやすくしています。また、掲載している図はカラーユニバーサルデザインに配慮した配色としています。 … ②

D 2次不等式の応用

応用例題 7 2次方程式 $2x^2 + mx + 1 = 0$ が実数解をもつとき、定数 m の値の範囲を求めよ。

考え方 判別式を D とすると、実数解をもつのは $D \geq 0$ のときである。

解答 この2次方程式の判別式を D とすると

$$D = m^2 - 4 \cdot 2 \cdot 1 = m^2 - 8$$

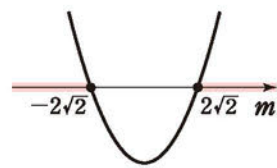
2次方程式が実数解をもつのは $D \geq 0$ のときであるから

$$m^2 - 8 \geq 0$$

$$m^2 - 8 = 0 \text{ を解くと } m = \pm 2\sqrt{2}$$

よって、求める m の値の範囲は

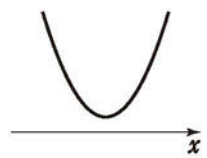
$$m \leq -2\sqrt{2}, 2\sqrt{2} \leq m$$



練習 39 2次関数 $y = x^2 + 2mx + 3$ のグラフが x 軸と共有点をもつとき、定数 m の値の範囲を求めよ。

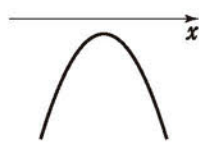
2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ の値の符号が一定になる場合がある。それは、2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の判別式を D とするとき、 a の符号と D の符号が次のような場合である。

常に $ax^2 + bx + c > 0$



$a > 0$ かつ $D < 0$

常に $ax^2 + bx + c < 0$



$a < 0$ かつ $D < 0$

深める 2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ の値の符号が一定になる場合を、2次方程式の判別式を利用して調べることができる理由について、次の言葉を使って説明してみよう。
「2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の判別式」、「2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ」

NEW!

様々な例題に巻末「数学の考え方」(本書 p.50)への参照を入れています。 … ①

応用例題 8 2次不等式 $x^2 + 2mx + m + 2 > 0$ の解がすべての実数であるとき、定数 m の値の範囲を求めよ。

考え方 2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の判別式を D とすると、常に $ax^2 + bx + c > 0$ であるのは、 $a > 0$ かつ $D < 0$ のときである。

解答 2次方程式 $x^2 + 2mx + m + 2 = 0$ の判別式を D とすると

$$D = (2m)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (m + 2) = 4(m^2 - m - 2)$$

2次不等式の x^2 の係数が正であるから、その解がすべての実数であるのは $D < 0$ のときである。

$$m^2 - m - 2 < 0 \text{ から } (m + 1)(m - 2) < 0$$

$$\text{これを解いて } -1 < m < 2$$

204ページ
言い換える

練習 40 2次不等式 $-x^2 + mx + m < 0$ の解がすべての実数であるとき、定数 m の値の範囲を求めよ。

E 連立不等式

例題 12 連立不等式 $\begin{cases} x^2 - 4 > 0 \\ x^2 - 3x - 4 \leq 0 \end{cases}$ を解け。

解答 $x^2 - 4 > 0$ から $(x + 2)(x - 2) > 0$

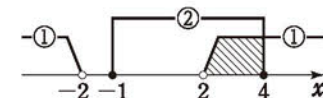
$$\text{よって } x < -2, 2 < x \dots\dots ①$$

$$x^2 - 3x - 4 \leq 0 \text{ から } (x + 1)(x - 4) \leq 0$$

$$\text{よって } -1 \leq x \leq 4 \dots\dots ②$$

①と②の共通範囲を求めて

$$2 < x \leq 4$$



練習 41 次の連立不等式を解け。

$$(1) \begin{cases} x^2 - 5x + 4 \leq 0 \\ x^2 - 2x - 3 > 0 \end{cases}$$

$$(2) \begin{cases} x^2 + x > 0 \\ 3x^2 + 5x - 2 \leq 0 \end{cases}$$

本書次ページ応用例題8のような問題では、判別式を利用する意味を理解しないまま、解答をまねるという生徒さんもいると思われます。そのため、判別式を利用する意味を自分で説明する「深める」を掲載しています。 … ②

練習
42

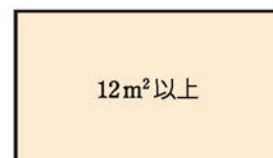
次の不等式を解け。

(1) $-2 \leq x^2 + 3x \leq 4$ (2) $5 < x^2 - 4x \leq 6 - 3x$

応用
例題
9

周の長さが16 mで、縦の長さが横の長さ以下の長方形の囲いを作る。

囲いの中の面積を 12 m^2 以上にするには、縦の長さをどのような範囲にとればよいか。



考え方

縦の長さを $x \text{ m}$ として、条件から不等式を作る。
 x は正の数であることにも注意する。

解答

縦の長さを $x \text{ m}$ とすると、横の長さは $(8-x) \text{ m}$ である。

$x > 0$ かつ $x \leq 8-x$ から

$$0 < x \leq 4 \quad \cdots \cdots \text{①}$$

囲いの中の面積が 12 m^2 以上であるから $x(8-x) \geq 12$

式を整理すると $x^2 - 8x + 12 \leq 0$

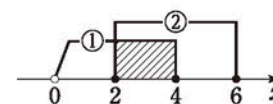
すなわち $(x-2)(x-6) \leq 0$

これを解くと $2 \leq x \leq 6 \quad \cdots \cdots \text{②}$

①と②の共通範囲を求めて

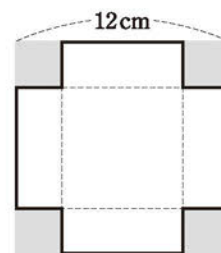
$$2 \leq x \leq 4$$

答 2 m 以上 4 m 以下



練習
43

1辺が12 cmの正方形の厚紙がある。
この厚紙の四隅から合同な正方形を切り取り、ふたのない箱を作る。底面の正方形の1辺が6 cm以上で、側面の4個の長方形の面積の和を 40 cm^2 以上にするとき、切り取る正方形の1辺の長さをどのような範囲にとればよいか。



Link
考察

応用
例題
10

2次関数 $y = x^2 - 2mx - m + 6$ のグラフと x 軸の正の部分で、異なる2点で交わる時、定数 m の値の範囲を求めよ。

考え方

グラフの軸の位置、グラフと y 軸の交点の位置などに着目する。

解答

関数の式を変形すると

$$y = (x-m)^2 - m^2 - m + 6$$

グラフは下に凸の放物線で、その軸は直線 $x = m$ である。

グラフと x 軸の正の部分で、異なる

2点で交わるのは、次の[1]、[2]、

[3] が同時に成り立つときである。

[1] グラフと x 軸が異なる2点で交わる。

[2] グラフの軸が y 軸の右側にある。

[3] グラフと y 軸の交点の y 座標が正である。

[1] より、2次方程式 $x^2 - 2mx - m + 6 = 0$ の判別式を D とすると、
 $D > 0$ である。

$$D = (-2m)^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-m + 6) = 4(m^2 + m - 6)$$

よって $m^2 + m - 6 > 0$ すなわち $(m+3)(m-2) > 0$

これを解くと $m < -3, 2 < m \quad \cdots \cdots \text{①}$

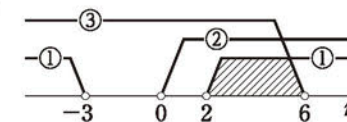
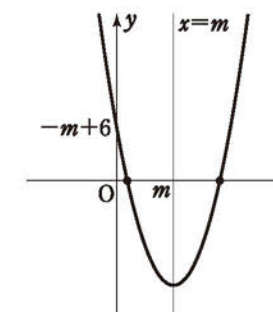
[2] から $m > 0 \quad \cdots \cdots \text{②}$

[3] から $-m + 6 > 0$

よって $m < 6 \quad \cdots \cdots \text{③}$

①、②、③の共通範囲を求めて

$$2 < m < 6$$



練習
44

2次関数 $y = x^2 + 2mx + m + 6$ のグラフと x 軸の負の部分で、異なる2点で交わる時、定数 m の値の範囲を求めよ。



このページのコラムは「Think(考える)」という会話形式のコラムです。生徒さんにも読みやすい文章になっています。前ページ応用例題 10 の条件 [1][2][3] の意味を考える内容になっています。 … ②

Think
考える

コラム

2 次関数のグラフと x 軸の交点の条件

前ページの応用例題 10 について、A さんと B さんが話しています。

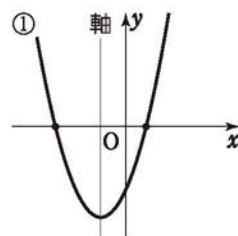
A：応用例題 10 の条件 [2]，[3] はどちらも必要なの？

B：じゃあ、グラフが [1] を満たしているとして [2]，[3] の条件でなかったら、と考えるみようよ。

[2] でなかったらどうなるかな。

A：軸が y 軸の左側にあったらってこと？

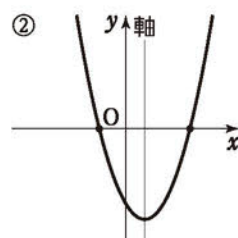
えーと、図 ① みたいになるのか。グラフと x 軸の交点は、軸の右側と左側にあるから、左側の交点の x 座標は必ず負になるね。



B：グラフの軸が y 軸と重なる場合もあるんだけど、同じだね。

A：じゃあ、[2] は必要だね。でも、[2] があればいいんじゃない？

B：グラフの軸が y 軸の右側にあっても、 y 軸に近いときは、負の部分で交わることもあるよ。図 ② みたいな場合だね。それを防ぐために [3] があるんだ。



A：[2]，[3] のときは、グラフの軸が y 軸の右側にあって、 y 軸との交点の y 座標が正…。

例題の解答にある図みたいに、グラフの軸の左側の交点は、 y 軸より右側にあることになるのか。

B：つまり、 x 軸の正の部分だね。

A：じゃあ、[3] だけでは？ … 軸が y 軸の左側にあるとだめなのか。

B：そうだね。条件の意味を考えることが大事だね。

練習 条件 [3] と下線部、さらに条件 [1] のとき、グラフと x 軸の交点について、どのようなことがいえるか答えてみよう。

絶対値を含む関数のグラフも「研究」としてしっかりと扱っています。 … ②

研究 絶対値を含む関数のグラフ

例 1 次の関数のグラフをかけ。

(1) $y = |x-1|$ (2) $y = |x^2-2x|$

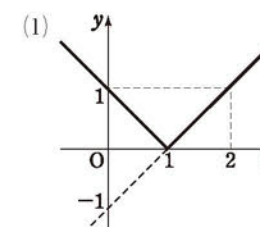
解答 (1) $x-1 \geq 0$ すなわち $x \geq 1$ のとき

$$y = x-1$$

$$x-1 < 0 \text{ すなわち } x < 1 \text{ のとき}$$

$$y = -x+1$$

よって、関数 $y = |x-1|$ のグラフは、右の図の実線部分である。



(2) $x^2-2x \geq 0$ すなわち

$$x \leq 0, 2 \leq x \text{ のとき}$$

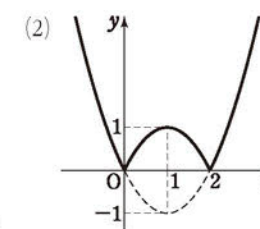
$$y = x^2-2x$$

$$x^2-2x < 0 \text{ すなわち}$$

$$0 < x < 2 \text{ のとき}$$

$$y = -x^2+2x$$

よって、関数 $y = |x^2-2x|$ のグラフは、右の図の実線部分である。



Link
イメージ

＜補足＞ 例 1 (1) のグラフは、関数 $y = x-1$ のグラフで x 軸より下側の部分を x 軸に関して対称に折り返したのになっている。(2) についても同様である。一般に、関数 $y = |f(x)|$ のグラフは、関数 $y = f(x)$ のグラフで x 軸より下側の部分を x 軸に関して対称に折り返して得られる。

練習 1 次の関数のグラフをかけ。

(1) $y = |x+2|$ (2) $y = |x^2-1|$ (3) $y = |x^2-2x-3|$

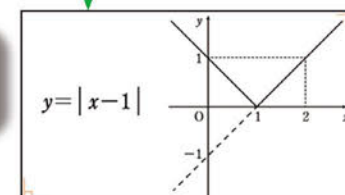
Link >>>



123

NEW!

＜補足＞ 14～17 行目の内容をアニメーションを利用して説明しています。 … ④



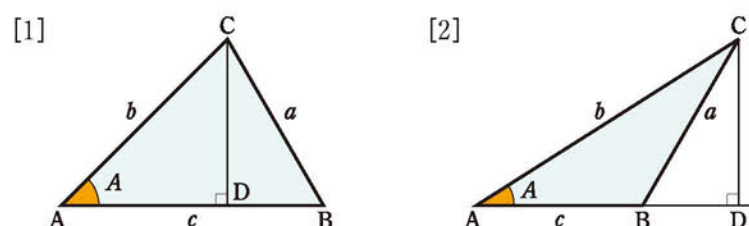
高等学校シリーズは「速習型」をうたいつつも、定理の証明なども丁寧に扱っています。余弦定理の証明では、鈍角の場合を練習問題で扱い、鋭角の場合と比較することで定理の成り立ちを深く理解することができます。… ②

5 余弦定理

直角三角形においては、3辺の長さの間に三平方の定理が成り立つ。
ここでは、一般の三角形において、3辺の長さの間に成り立つ関係を調べよう。

A 余弦定理

- 5 下の図[1]，[2]のように， $\triangle ABC$ の A が鋭角の場合について調べる。
 $\triangle ABC$ の頂点 C から辺 AB またはその延長に垂線 CD を下ろす。



上の図[1]，[2]では，いずれの場合にも次が成り立つ。

$$BC^2 = CD^2 + BD^2,$$

$$CD^2 = (b \sin A)^2, \quad BD^2 = (c - b \cos A)^2$$

- 10 よって， BC^2 すなわち a^2 は次のように表される。

$$a^2 = (b \sin A)^2 + (c - b \cos A)^2$$

$$= b^2 \sin^2 A + c^2 - 2bc \cos A + b^2 \cos^2 A$$

$$= b^2 (\sin^2 A + \cos^2 A) + c^2 - 2bc \cos A$$

$$= b^2 + c^2 - 2bc \cos A$$

- 15 このことは， $\triangle ABC$ の A が直角の場合にも成り立つ。

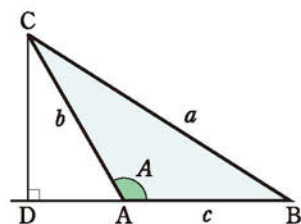
練習 22 右の図のように， A が鈍角の場合にも

$$BC^2 = CD^2 + BD^2,$$

$$CD^2 = (b \sin A)^2,$$

$$BD^2 = (c - b \cos A)^2$$

- 20 が成り立つことを確かめよ。



定理や公式を理解するための図も豊富に扱っています。… ②

前ページで調べたことから，次の余弦定理が得られる。

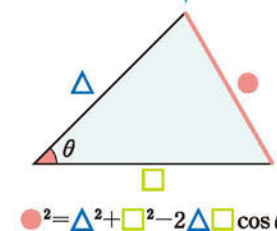
余弦定理

$\triangle ABC$ において，次が成り立つ。

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos A$$

$$b^2 = c^2 + a^2 - 2ca \cos B$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos C$$



三角形の2辺の長さとその間の角の大きさが与えられている場合には，余弦定理を用いて，残りの辺の長さを求めることができる。

例題 6

$\triangle ABC$ において， $b = \sqrt{3}$ ， $c = 2$ ， $A = 150^\circ$ のとき， a を求めよ。

10 **解答** 余弦定理により

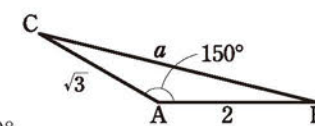
$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos A$$

$$= (\sqrt{3})^2 + 2^2 - 2 \cdot \sqrt{3} \cdot 2 \cos 150^\circ$$

$$= 3 + 4 - 2 \cdot \sqrt{3} \cdot 2 \cdot \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right)$$

$$= 13$$

$$15 \quad a > 0 \text{ であるから } a = \sqrt{13}$$



208ページ
図をかく

Link 補充

練習 23

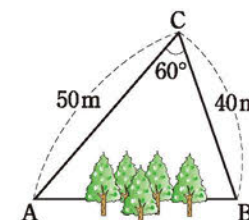
次のような $\triangle ABC$ において，指定されたものを求めよ。

(1) $a = 3$ ， $c = 2\sqrt{2}$ ， $B = 45^\circ$ のとき b

(2) $a = 3$ ， $b = 5$ ， $C = 120^\circ$ のとき c

練習 24

20 右の図のように，林をはさんで2地点 A ， B がある。地点 C から A と B を見て $\angle ACB$ を測ると 60° で，また A ， C 間の距離は 50 m ， B ， C 間の距離は 40 m であった。 A ， B 間の距離を求めよ。



Link >>>



改訂版の高等学校シリーズの「データの分析」では、本文で学習した内容を利用する題材も扱うようにしました。実際に利用する場面に触れることで、内容の理解を深めることが目的です。この研究では、統計的な手法を用いた問題解決の際に意識すべき「統計的探究プロセス」に触れられるようにしました。… ②

研究 統計的探究プロセス

実社会では、さまざまな社会的問題に応じて、統計的手法を用いた問題解決が行われている。そのときには、

「問題 → 計画 → データ → 分析 → 結論」

5 の5段階からなる **統計的探究プロセス** を意識することが大事である。

問 題 … 解決すべき事柄を把握し、統計で扱える問題を設定する。

計 画 … 設定した問題に対して、集めるべきデータと集め方を考える。

10 データ … 計画にしたがってデータを集め、表などに整理する。

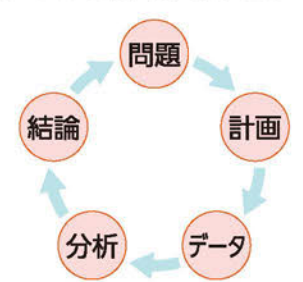
分 析 … 目的やデータの種類に応じてグラフにまとめたり、データに関する数値を求めたりして、特徴や傾向を把握する。

15 結 論 … 見いだした特徴や傾向から結論をまとめて表現したり、さらなる課題や改善点を見いだしたりする。

また、実社会でのデータは、一般に非常に大量であり、手計算では処理しきれないことがほとんどである。そのような大量のデータを扱う際には、コンピュータなどの情報機器を用いて、グラフをかいたり、さまざまな計算を行うとよい。

20 統計的探究プロセスに沿って、次のことを解決してみよう。

ある高校の文化祭では、20年前から高校1年生の1つのクラスが必ず焼きそばを売ることになっている。今年焼きそばを売ることになったクラスでは、どうすれば食品ロスを減らせるかを考えている。



この研究「統計的探究プロセス」で扱う題材も文化祭で販売する食品に関するものとして、生徒さんにも身近な題材を扱うようにしています。… ②

① 問題を設定する

食品ロスを減らす方法の1つに、売れ残りを減らすことがあげられる。そこで、次の問題を設定した。

問題 過去の売上個数から、今年の売上個数を推測しよう。

5 ② 計画を立てる

過去の売上個数のデータを先生から集め、分析する。

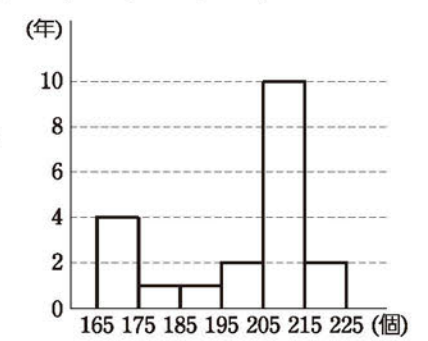
③ データを集める

過去20年の売上個数のデータは以下の通りだった。

207, 211, 165, 203, 174, 214, 224, 172, 194, 213,
10 211, 180, 206, 220, 213, 205, 208, 167, 203, 206

④ 分析する

得られたデータをヒストグラムにすると右の図のようになった。ヒストグラムから、205以上215未満の部分にデータが集中していることがわかる。



⑤ 結論をまとめる

ヒストグラムから、今年の売上個数は205個以上215個未満であると推測できる。

20 活動全体を振り返り、改善点やさらなる問題を見いだそう。

[1] ヒストグラムにおいて、165個以上175個未満にもデータが集中しているけど、205個以上215個未満と推測してよかったのかな。

[2] 計画について、天候などの売り上げに影響を与えそうな要素は考慮しなくてよいのかな。

25 [3] 食品ロスを減らす方法は他にはないのかな。

このページのコラムは「Event(身近な事象)」という、日常の事象や社会の事象を扱ったコラムです。このページで扱っている内容は少し発展的な内容ですが、回帰分析を行う意味が考えられるような設問を最後に用意しています。… ②

Event
身近な事象

コラム 回帰分析

185 ページのある高校の1年生男子の身長 x と体重 y の散布図について、これらの点は、ある直線の近くに並んでいるようにも見える。

そこで、このデータの傾向を最もよく表す1次関数を見つけることを考えよう。

散布図において、点の配列に「できるだけ合うように引いた直線」を回帰直線という。そこで、この回帰直線をこの散布図の中に引くことを考える。

直線を引く基本的な方法は回帰分析と呼ばれ、様々な方法が提案されている。また、コンピュータなどの情報機器を利用して直線をかくこともできる。

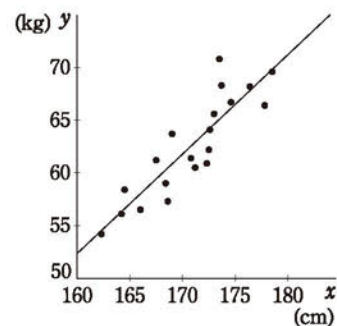
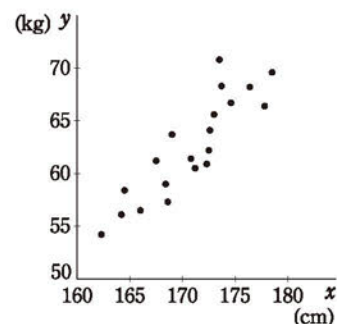
上の x と y のデータでは、次の1次関数が得られる。

$$y = 0.943x - 98.603$$

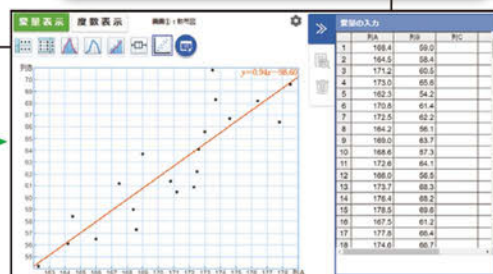
実際に直線を引くと右の図のようになる。

回帰分析は、自然科学のデータ分析で必須であるだけでなく、経済学や社会学などの社会科学を学ぶ上でも重要な手法である。

右上の図のように回帰直線を引くことで、考えられるようになる
練習 事柄を説明してみよう。



回帰直線をデジタルコンテンツを利用して引くこともできます。… ④



今回の課程では、データの分析で「仮説検定の考え方」を学習します。導入文では仮説検定の意義を説明し、本文では身近な題材を扱い、グラフや図も多用し読みやすくしています。生徒さんにとっては理解しにくい内容ではありますが、ここでも「学びやすい」「教えやすい」を追及しています。… ①

6 仮説検定の考え方

集団に対して調査を行う場合、調べたい集団の全体のデータを集めることは困難な場合が多い。そのようなときに、調べたい集団から一部を抜き出して、そのデータから集団全体の状況を推測することがある。ここでは、その推測が妥当かどうかを判断する1つの考え方について学ぼう。

A 仮説検定の考え方

ボールペンを製造している会社が、すでに販売しているボールペンAを改良して新製品Bを開発した。BがAよりも書きやすいと思う人が多いかどうかを調査したいと考えたが、すべての消費者を調査するのは不可能である。そこで、ここでは以下のように考察を進めてみる。まず、無作為に選んだ30人に2つのボールペンA、Bを使ってもらい、どちらが書きやすいと思うかを回答してもらった。その結果を集計したところ、70%にあたる21人がBと回答した。この回答のデータから、消費者全体において



[1] Bが書きやすいと思う人が多い

と判断してよいだろうか。「Aが書きやすいと思う人とBが書きやすいと思う人は同じくらい存在するが、Bが書きやすいと思う人が偶然多く選ばれた」という可能性もある。

この問題を解決するために、[1]の主張に反する次の仮説を立てよう。

[2] Aが書きやすいと思う人の割合と、Bが書きやすいと思う人の割合は等しい

この仮説が正しいとするとA、Bのどちらの回答の起こる確率も

$$\frac{1}{2} = 0.5 \text{ である、と考えることができる。}$$

Link >>>



コインを投げる実験の結果をヒストグラムで表示し、「起こりにくいことが起こった」ということがひと目でわかるようにしました。仮説検定は数学Bでも扱われますが、このヒストグラムは、数学Bの正規分布を用いて行う仮説検定にもつながる図なので、数学Iでしっかり見せています。… ①

この仮説のもとで、30人中21人以上がBと回答する確率がどれくらいかを考察しよう。

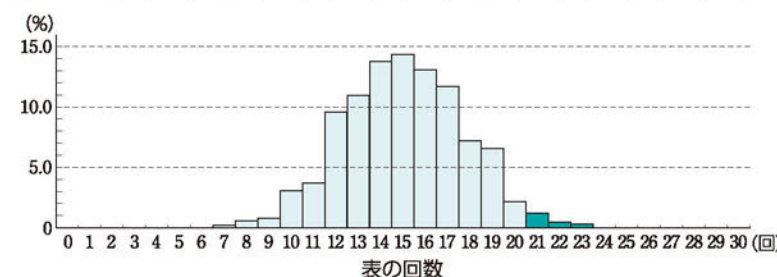
[2]の仮説をもとにした30人への調査は、次のような公正なコインを使った実験にあてはめることができる。

実験 公正な1枚のコインを30回投げたことを1セットとし、1セットで表の出た回数を記録する。ここでは、コインの表が出る場合を、Bと回答する場合とする。

たとえば、この実験を1セット行い、表の出た回数が13回であったとすると、Bと回答した人数が13人であるということである。

この実験を1000セット繰り返したところ、次のような結果となった。

表の回数	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	計
度数	2	6	8	31	37	96	110	138	144	131	117	72	66	22	12	5	3	1000



〈注意〉 グラフの縦軸は、表の出た回数ごとの相対度数(百分率で表示)である。

Link 補足 この実験の代わりに、コンピュータでシミュレーションを行ってもよい。

上の表から、21回以上表が出たのは、1000セットのうち

$12+5+3=20$ セットであり、相対度数は $\frac{20}{1000}$ ある。

つまり、A、Bのどちらの回答も同じ確率のもとでは、21人以上がBと回答する確率は2%

確率は、硬貨を投げるなどの実験を用いて考えますが、実験結果は教科書で与えました。また、実際に実験をしたい場合は、シミュレーションコンテンツを利用することもできます。… ④

1セットのコイン投げの回数

20回

セット数

200回

表の回数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
度数	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	計
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

☐ グラフに切り替える

仮説検定で仮説が棄却できない場合、仮説が正しいと判断できるわけではありません。実際に仮説検定を行う場合、その判断に注意が必要なところですので、丁寧に記述しました。… ①

これは見方を変えると、2%程度という確率の小さいことが起こったのだから、そもそも[2]の仮説が正しい可能性は低いと考えられる。そう考えると、[1]の主張は妥当である、つまり「Bが書きやすいと思う人の方が多い」と判断してよさそうである。

得られたデータをもとに、ある主張が妥当かどうかを判断する、前ページのような手法を **仮説検定** という。

226ページ
仮説検定

また、前ページでは2%を確率が小さいとしたが、仮説検定では基準となる確率をあらかじめ決めておき、それより小さければ確率が小さいと判断する。

例13 195ページの調査で、30人中19人がBと回答したとする。

主張[1] Bが書きやすいと思う人の方が多い

が妥当であると判断してよいか。基準となる確率を5%として考察してみよう。

前ページのコイン投げの実験結果を利用すると、19回以上表が出る場合の相対度数は

$$\frac{66+22+12+5+3}{1000} = \frac{108}{1000} = 0.108 \quad \text{すなわち} \quad 10.8\%$$

これは5%より大きいから、195ページの

仮説[2] Aが書きやすいと思う人の割合と、Bが書きやすいと思う人の割合は等しい

は否定できない。

よって、Bが書きやすいと思う人の方が多いとは判断できない。

終

〈注意〉 例13について、「仮説[2]が妥当である」、すなわち「Aが書きやすいと思う人の割合と、Bが書きやすいと思う人の割合は等しい」と判断できるわけではない。「今回の回答の結果からは、Bが書きやすいと思う人の方が多い、と判断できるだけの根拠が得られなかった」ということにすぎない。

Link >>>



195, 196 ページのボールペンの書きやすさの調査に関する仮説検定において、主張[1]が妥当であると判断してよいかを考察する手順をまとめると、次のようになる。

妥当かどうか判断したい主張[1]と、それに反する仮説[2]を立てる。
また、基準となる確率を定める。

仮説[2]のもとで、調査や実験の結果が起こる確率を調べる。

求めた確率が、基準となる
確率より小さければ

仮説[2]が正しい可能性は低い、
すなわち主張[1]が妥当であると
判断してよい。

求めた確率が、基準となる
確率より小さくなければ

主張[1]が妥当であるとは判断
できない。(仮説[2]が妥当で
あると判断できるわけではない)

練習 16

ある地域の水道局が、水道水の品質改善に取り組んでいる。無作為に選んだ地域の住民 20 人に以前に比べて水道水がおいしくなったと思うかを回答してもらったところ、14 人が以前よりおいしくなったと回答した。この回答のデータから、地域の住民全体において、以前に比べて水道水がおいしくなったと思う住民の方が多いと判断してよいか。仮説検定の考え方を用い、基準となる確率を 5% として考察せよ。ただし、公正な 1 枚のコインを 20 回投げて表の出た回数を記録する実験を 1000 セット行ったところ、次の表のようになったとし、この結果を用いよ。

表の回数	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	計
度数	2	3	11	29	87	120	164	182	163	110	85	30	7	6	1	1000

なお、196 ページや前ページの例 13 ではコイン投げの実験結果を利用しているが、通常は計算で確率を求め、それを利用する。^{*}

^{*} 次ページでは、計算で確率を求めている。

実験だけでなく、実際に確率を求める方法も扱い、数学 B ヘスムーズにつながるようにしました。数学 A を数学 I と並行して履修する場合、反復試行の確率はすでに学んでいることが想定され、科目を越えて内容を理解することができる「発展」となっています。

発展

仮説検定と反復試行の確率

195, 196 ページのボールペンの書きやすさの調査に関する仮説検定において、「A, B のどちらの回答も同じ確率で起こる」という仮説のもとで、30 人中 21 人以上が B と回答する確率を、コイン投げの実験を通して考えた。この確率は、数学 A で学習する次の「反復試行の確率」を用いると、計算することができる。

その結果が偶然によって決まる実験や観測を試行という。また、試行の結果として起こる事柄を事象という。

反復試行の確率 1 回の試行で事象 A の起こる確率を p とする。

この試行を n 回繰り返し行うとき、事象 A がちょうど r 回起こる確率は ${}_nC_r p^r (1-p)^{n-r}$

〈補足〉 ${}_nC_r$ は異なる n 個のものから r 個取り出して作る組合せの総数を表す。

A, B どちらの回答の起こる確率も $\frac{1}{2}$ であるという仮説のもとで、30 人中 21 人以上が B と回答する確率は

$${}_{30}C_{21} \left(\frac{1}{2}\right)^{21} \left(\frac{1}{2}\right)^{30-21} + {}_{30}C_{22} \left(\frac{1}{2}\right)^{22} \left(\frac{1}{2}\right)^{30-22} + \cdots + {}_{30}C_{29} \left(\frac{1}{2}\right)^{29} \left(\frac{1}{2}\right)^{30-29} + \left(\frac{1}{2}\right)^{30}$$

となる。これをコンピュータで計算すると、 $\frac{22964087}{1073741824} = 0.0213\cdots$

となる。196 ページのコイン投げの実験で求めた相対度数 0.02 は、この確率と近い値である。

練習 1

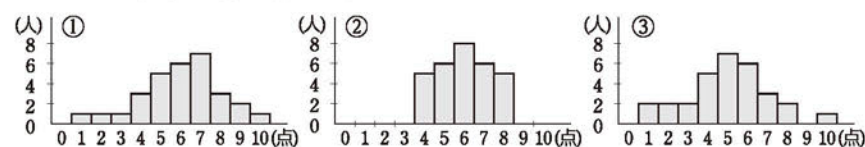
1 枚のコインを 6 回投げたところ、表が 5 回出た。このコインは表が出やすいと判断してよいか。仮説検定の考え方を用い、基準となる確率を 5% として考察せよ。

章末問題でも仮説検定を利用する問題を扱っています。本文のコイン投げの実験とは異なり、確率が $\frac{1}{2}$ でないような事柄の場合はコイン投げ以外の実験が必要となることに触れています。 … ②

章末問題 B

- 4 3つのクラス A, B, C で、10 点満点の小テストを行った。右の表は、各クラスの成績の結果である。それぞれのクラスの成績を表すヒストグラムを、下の①～③から選べ。

	人数	平均値	標準偏差
A	30	6.0	1.3
B	30	5.0	2.0
C	30	6.0	2.0



- 5 25 個の値からなるデータがあり、そのうちの 10 個の値の平均値は 4、分散は 14、残りの 15 個の値の平均値は 9、分散は 19 である。
(1) このデータの平均値を求めよ。(2) このデータの分散を求めよ。

- 10 6 ある種子 A の発芽する確率は $\frac{2}{3}$ である。種子 A を改良した種子 B について、発芽試験を行ったところ、30 個の種子のうち、25 個が発芽した。この結果から種子 B は A に比べ、発芽する確率が高いと判断できるかを仮説検定の考え方をを用いて考察したい。

- 15 (1) 「種子 B が発芽する確率は種子 A と変わらない」という仮説のもとで 30 個中 25 個以上が発芽する確率を実験を通して考える。このとき、次の実験を用いることが適切でない理由を述べよ。

公正なコインを 30 枚投げて表が出た枚数の記録を 1000 回行う。

- (2) 公正なさいころを 30 個投げて 3 以上の目が出る個数を記録する実験を 1000 回行ったところ下の表のようになった。

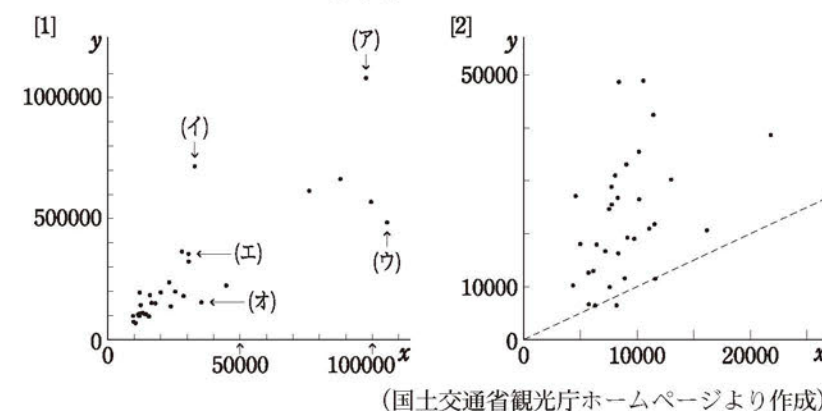
3 以上の目が出た個数	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	計
度数	2	2	10	30	36	88	122	141	164	150	106	73	40	25	9	1	1	1000

基準となる確率を 5% とするとき、種子 B の発芽する確率は A に比べ高いと判断してよいかをこの実験結果を用いて考察せよ。

NEW!

章末問題でも実際のデータを扱った問題を掲載しました。実際のデータを、学習した統計的手法を用いて読み取ることで、定義や公式の意味をさらに深く理解することができます。 … ②

- 7 ある 32 県について、2019 年に各県を訪れた観光客のことを調べた。下の図は、次のデータ [1], [2] を散布図にしたものである。なお、消費額単価とは、消費総額を観光客の数で割った値である。
データ [1]: 国内からの観光客の数 x (千人) とその消費総額 y (百万円)
5 データ [2]: 国内からの観光客の消費額単価 x (円) と訪日外国人観光客の消費額単価 y (円)



- (1) データ [1] の相関係数として最も適当なものを次の①～⑤から選べ。

① -0.83 ② -0.33 ③ 0.03 ④ 0.33 ⑤ 0.83

- 10 (2) 国内からの観光客の消費額単価が最も高い県を表す点を、データ [1] の散布図の(ア)～(オ)のうちから 1 つ選べ。

- (3) データ [2] について、正しいものを次の①～③から選べ。

- ① 消費額単価について、訪日外国人観光客より国内からの観光客の方が高い県がある。
15 ② 消費額単価について、訪日外国人観光客より国内からの観光客の方が高い県はない。
③ 消費額単価について、訪日外国人観光客より国内からの観光客の方が高い県があるかないかは、散布図 [2] からは判断できない。

改訂版では、巻末に「数学の考え方」を新設しました。

「言い換える」や「文字で表す」などの考え方を取り上げ、それらの考え方を利用して本文の内容を解説しています。分野を越えた共通の考え方を学習することで、未知の問題にも取り組む姿勢を育成することもできます。 … ①



数学の考え方

これまで、数学のいろいろな問題について、それぞれの「考え方」を学んできた。実は、異なる種類の問題においても、共通する「考え方」が活用できる場面が多くある。そのような「考え方」について理解することで、初めて見る

5 ような問題に挑戦するときにも応用ができるようになる。

ここでは、そのような「数学の考え方」について取り上げる。

言い換える

問題を解くとき、考えやすいように問題を **言い換える** という方法もある。

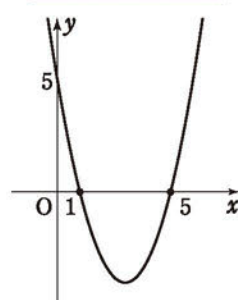
対偶を利用する証明 ← 66 ページ 例題 1

- 10 …… 命題 $p \Rightarrow q$ を証明するのに、その対偶 $\bar{q} \Rightarrow \bar{p}$ を証明してもよい。対偶を利用する証明方法は、問題(命題)を言い換えているともいえる。66 ページ例題 1 では、命題「 n^2 が偶数ならば、 n は偶数である」の対偶「 n が奇数ならば、 n^2 は奇数である」を考えることで証明しやすくなっている。

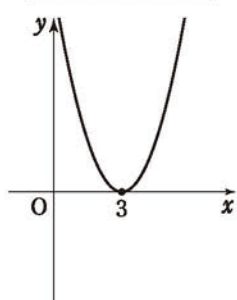
2 次不等式の解 ← 119 ページ 応用例題 8

15 …… 112～116 ページの例 17、例 19、例 20 では、2 次関数のグラフを利用して 2 次不等式を解くことを考えた。これは、2 次不等式について、2 次関数のグラフと x 軸の位置関係に言い換えて考えたといえる。

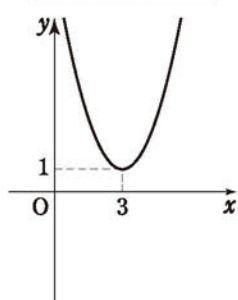
112 ページ 例 17



115 ページ 例 19



116 ページ 例 20



数学 I では、他に「場合分けをする」、「図をかく」といった内容を扱っています。 … ①

図版なども多く用いることで、読みやすい紙面としています。 … ①

これと同様の考え方で、119 ページ応用例題 8 の問題文は、次のように言い換えることができる。

「2 次不等式 $x^2 + 2mx + m + 2 > 0$ の解がすべての実数である」

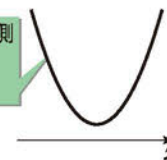


5 「2 次関数 $y = x^2 + 2mx + m + 2$ のグラフが x 軸より上側にある」

このように言い換えることで、2 次方程式 $y = x^2 + 2mx + m + 2$

$x^2 + 2mx + m + 2 = 0$ の判別式 D について $D < 0$ として考えればよいことがわかる。

x 軸より上側にある ($y > 0$)



方程式や不等式に関する問題は、グラフの

10 問題に言い換えるとわかりやすい場合も多い。

文字で表す

ある対象を **文字で表す** ことで、問題を解決できることがある。何を文字で表すか、その文字が満たす条件などを考えることが重要である。

命題の証明 ← 66 ページ 例題 1, 67 ページ 例題 2

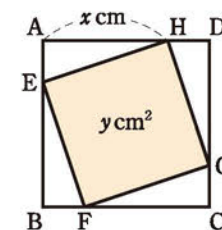
- 15 …… ある条件や数を文字で表すことで、命題を証明できることがある。66 ページ例題 1 では「 n が奇数」という条件から、整数 k を用いて $n = 2k + 1$ のように表し、この式を用いて n^2 が奇数であることを示している。また、67 ページ例題 2 では、 $1 + \sqrt{2}$ を有理数と仮定し r で表して、矛盾を導いている。

2 次関数の最大・最小の応用 ← 95 ページ 応用例題 5

20 …… 95 ページ応用例題 5 では、右の図のように、

線分 AH の長さを x cm と表して、正方形 $EFGH$ の面積 y cm² を x の 2 次関数で表し、 y が最小となる時の x の値を求めている。

25 何を文字で表すかは問題ごとに考える必要があり、求めたいものを直接表す場合もあれば、そうでない場合もある。



組合せの考え方の応用として組分けの問題を取り上げ、考え方を丁寧に説明しました。 … ②

D 組分けの総数



応用
例題
8

6人を次のように分けるとき、分け方は何通りあるか。

- (1) X, Y, Zの3つの部屋に、2人ずつ分ける。
- (2) 2人ずつの3つの組に分ける。

考え方

(2)は、(1)でX, Y, Zの区別がない場合である。たとえば、1つの組分け {a, b}, {c, d}, {e, f} において、この3つの組にX, Y, Zの名前をつけるとすると、3!通りのつけ方がある。よって、(2)の総数を求めるには、(1)の総数を3!で割ればよい。

	{a, b}	{c, d}	{e, f}
	↓	↓	↓
	X	Y	Z
	X	Z	Y
	Y	X	Z
	Y	Z	X
	Z	X	Y
	Z	Y	X

3!
通り

解答

(1) 部屋Xの2人の選び方は ${}_6C_2$ 通りある。

部屋Yの2人の選び方は残りの4人から選ぶので ${}_4C_2$ 通り、部屋X, Yの人が決まれば、残りの部屋Zの2人は決まる。

よって、分け方の総数は、積の法則により

$${}_6C_2 \times {}_4C_2 = \frac{6 \cdot 5}{2 \cdot 1} \times \frac{4 \cdot 3}{2 \cdot 1} = 90 \quad \text{答} \quad 90 \text{ 通り}$$

(2) (1)で、X, Y, Zの区別をなくすと、3!通りずつ同じ組分けができる。

よって、分け方の総数は

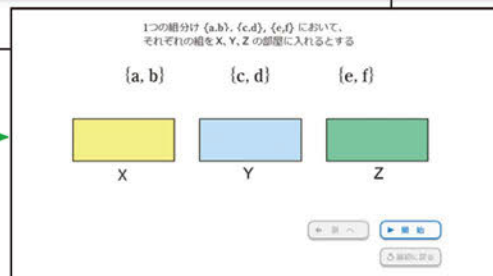
$$\frac{90}{3!} = \frac{90}{6} = 15 \quad \text{答} \quad 15 \text{ 通り}$$

練習
28

8人を次のように分けるとき、分け方は何通りあるか。

- (1) X, Y, Z, Wの4つの組に、2人ずつ分ける。
- (2) 2人ずつの4つの組に分ける。
- (3) 3人、3人、2人の3つの組に分ける。

応用例題8(2)の解答の鍵となる「3!で割る」理由をデジタルコンテンツで確認することもできます。紙面では実現できない、動きのある説明はデジタルコンテンツのよさです。 … ④



「同じものを含む順列」では、組合せの考え方を利用して説明しました。また、順列の考え方を利用する方法も本文に掲載しました。(本書次ページ参照) … ③

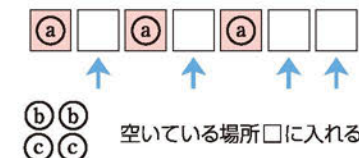
E 同じものを含む順列

順列の総数を求めるのに、組合せの考え方を利用できることがある。



例
10

aが3個、bが2個、cが2個の全部を1列に並べる順列の総数を求める。



空いている場所□に入れる

- [1] 7個の場所からaを置く3個の選び方は、 ${}_7C_3$ 通り。
- [2] 残り4個の場所からbを置く2個の選び方は、 ${}_4C_2$ 通り。
- [3] a, bの置き方が決まれば、残り2個のcの置き方は決まる。よって、このような順列の総数は、積の法則により

$${}_7C_3 \times {}_4C_2 = \frac{7 \cdot 6 \cdot 5}{3 \cdot 2 \cdot 1} \times \frac{4 \cdot 3}{2 \cdot 1} = 210 \text{ (通り)} \quad \text{終}$$

一般に、aがp個、bがq個、cがr個の合計n個全部を1列に並べる順列の総数は、次のようになる。

$$\begin{aligned} {}_nC_p \times {}_{n-p}C_q &= \frac{n!}{p!(n-p)!} \times \frac{(n-p)!}{q!(n-p-q)!} \\ &= \frac{n!}{p!q!r!} \end{aligned}$$

$p+q+r=n$
から
 $n-p-q=r$

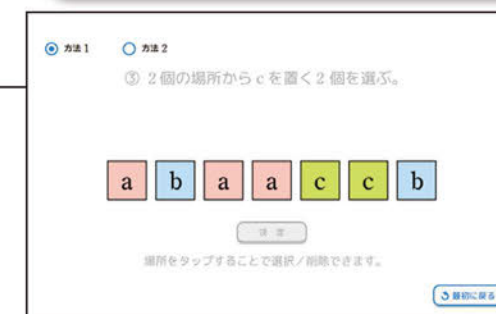
同じものを含む順列の総数

aがp個、bがq個、cがr個あるとき、それら全部を1列に並べる順列の総数は

NEW!

「同じものを含む順列」の総数を組合せの考え方をういて求める説明もデジタルコンテンツで確認できるようにしています。 … ④

の総数は ${}_nC_p = \frac{n!}{p!q!r!}$ である。



「同じものを含む順列」について、本書前ページでは組合せの考え方を利用して説明していますが、このページでは順列の考え方を利用して説明しています。… ②

Link 前ページの例 10 では、同じものを含む順列の総数を求めるのに、組合せの考え方を利用したが、順列の考え方を利用することもできる。

3 個の a, 2 個の b, 2 個の c をそれぞれ

$a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, c_1, c_2$

のように番号をつけ、すべて異なるものと考えことにする。

このとき、これら 7 個の順列の総数は $7!$ 通り

ここで、 a_1, a_2, a_3 の 3 個をすべて a として区別をなくすとすると、

たとえば $a_1 a_2 a_3 b_1 b_2 c_1 c_2, a_1 a_3 a_2 b_1 b_2 c_1 c_2$

$a_2 a_1 a_3 b_1 b_2 c_1 c_2, a_2 a_3 a_1 b_1 b_2 c_1 c_2$

$a_3 a_1 a_2 b_1 b_2 c_1 c_2, a_3 a_2 a_1 b_1 b_2 c_1 c_2$

部分の並び方は同じ

の $3!$ 通りの並び方は区別がなくなり、すべて $aaab_1 b_2 c_1 c_2$ として、1 通りとして数えられる。

したがって、a の区別をなくしたときの順列の総数は $\frac{7!}{3!}$ 通り

同じように、b, c についても区別をなくすと、それぞれ 2! 通りの並び方が 1 通りとして数えられる。

したがって、求める順列の総数は $\frac{7!}{3!2!2!} = 210$ (通り)

となり、組合せの考え方を利用した場合と同じ結果が得られる。

例題 7 9 個の数字 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3 の全部を使って、9 桁の整数を作るとき、何個の整数が作れるか。

解答 1 が 4 個、2 が 3 個、3 が 2 個あり、これらを 1 列に並べるから

$$\frac{9!}{4!3!2!} = \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 \times 3 \cdot 2 \cdot 1 \times 2 \cdot 1}$$

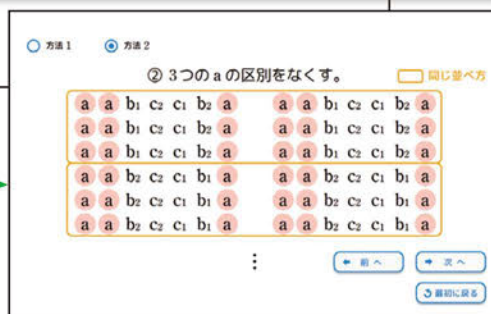
NEW!

答 1260 個

Link **練習 29** BANANA の 6 文字をすべて使って作れる整数の列が作れるか。

「同じものを含む順列」の総数を順列の考え方を利用して求める説明もデジタルコンテンツで確認できるようにしています。… ④

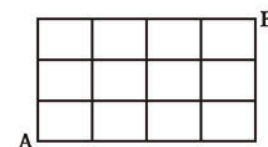
38 第 1 節 場合の数



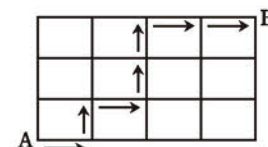
高等学校シリーズの第 1 節「場合の数」では、この最短経路の問題 (応用例題 9) を 1 つの目標に定めています。第 1 節冒頭では樹形図を利用して求めている最短経路の総数が、組合せの考え方を利用することで比較的簡単な計算で求められる、というところに、組合せの考え方の良さを見いだすことができます。… ②

Link **考察**

右の図は、ある地域の道を直線で示したものである。交差点 A から交差点 B まで遠回りをしないで行く最短の道順は、何通りあるか。



考え方 交差点から次の交差点まで行くのに、 $\uparrow$ と $\rightarrow$ の向きがある。たとえば図の矢印で示された道順は $\rightarrow \uparrow \rightarrow \uparrow \rightarrow$ で表される。すなわち、1 つの道順は、 $\uparrow$ 3 個と $\rightarrow$ 4 個を使って作られる順列に対応している。



解答 上へ 1 区画進むことを $\uparrow$ で、右へ 1 区画進むことを $\rightarrow$ で表す。A から B まで行く最短の道順の総数は、 $\uparrow$ 3 個と $\rightarrow$ 4 個を 1 列に並べる順列の総数に等しい。

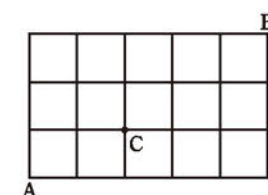
$$\frac{7!}{3!4!} = \frac{7 \cdot 6 \cdot 5}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 35$$

答 35 通り

〔補足〕 $\uparrow$ 3 個と $\rightarrow$ 4 個を置く 7 個の場所から、 $\uparrow$ を置く 3 個を選ぶ方法を考えて ${}_7C_3 = \frac{7 \cdot 6 \cdot 5}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 35$ として求めてもよい。

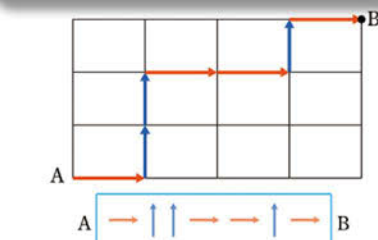
練習 30 右の図のような道のある地域で、次のような最短の道順は何通りあるか。

- (1) A から B まで行く。
- (2) A から C を通って B まで行く。
- (3) A から C を通らずに B まで行く。



NEW!

最短経路の総数もデジタルコンテンツで確認できるようにしています。… ④



39

第 1 章 場合の数と確率

数学 A でも巻末に「身に付けたい表現」を扱っており(本書 p.81, 82), このページにはその参照があります。当たり前のように感じられる表現でも生徒さんは疑問に思うこともあります。そのような表現を解説することで, スムーズに読み進めることができるようにもしています。 … ②

第1節 平面図形

1 三角形の辺の比

三角形については, いろいろな興味深い性質がある。ここでは, 角の二等分線と辺の交点とその辺をどのような比に分けるかについて調べよう。

A 線分の比と三角形の角の二等分線

Link
考察

m, n を正の数とする。

線分 AB 上の点 P が

$$AP : PB = m : n$$

を満たすとき, 点 P は線分 AB を

$m : n$ に **内分する** という。

次に, m, n を異なる正の数とする。

線分 AB の延長上の点 Q が

$$AQ : QB = m : n$$

を満たすとき, 点 Q は線分 AB を

$m : n$ に **外分する** という。

189ページ
線分 AB の延長上

内分



外分

$m > n$ のとき



外分

$m < n$ のとき



NEW!

外分の図では線分 AB の位置を縦にそろえることで, $m < n, m > n$ の場合で点 Q の位置が変わることを意識できるようにしています。 … ②

練習 1 下の図において, 次の点を図にしろ。

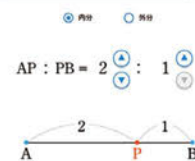
- (1) 線分 AB を 2 : 1 に内分する点 P
- (2) 線分 AB を 2 : 1 に外分する点 Q
- (3) 線分 BA を 2 : 1 に外分する点 R



74 第1節 平面図形

NEW!

図形の性質は視覚的な理解も非常に重要です。そのため, この章ではデジタルコンテンツを豊富にご用意しています。 … ④



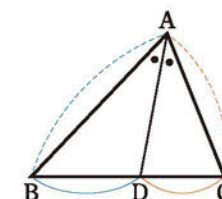
三角形の内角の二等分線に関して, 次の定理が成り立つ。

Link
考察

三角形の内角の二等分線と比

定理 1 $\triangle ABC$ の $\angle A$ の二等分線と辺 BC との交点 D は, 辺 BC を $AB : AC$ に内分する。

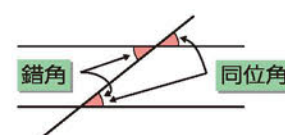
$$\text{すなわち } BD : DC = AB : AC$$



定理 1 を証明するために, 平行線に関する次の性質を用いる。

[1] 平行線と角

平行な 2 直線に 1 つの直線が交わる
とき, 同位角は等しい。また, 錯角も等しい。

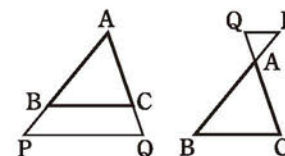
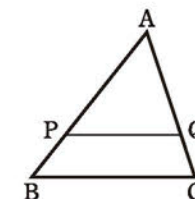


[2] 平行線と線分の比

$\triangle ABC$ において, 辺 AB 上に点 P があり, 辺 AC 上に点 Q があるとき, 次が成り立つ。

1. $PQ \parallel BC \iff AP : AB = AQ : AC$
2. $PQ \parallel BC \iff AP : PB = AQ : QC$
3. $PQ \parallel BC \implies AP : AB = PQ : BC$

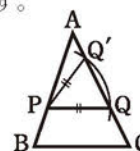
これらは, 右の図のように, 辺 AB, AC の延長上にそれぞれ点 P, Q があるときも成り立つ。



〈注意〉「 p ならば q 」を「 $p \implies q$ 」と書き表す。

また, 「 $p \implies q$ かつ $q \implies p$ 」を「 $p \iff q$ 」と書き表す。

深める 上の [2] の 3 について, 逆が成り立たないことを右の図を使って説明してみよう。ただし, $PQ = PQ'$ である。



改訂版でも, 「深める」はしっかりと扱っています。この問題を考察することで, 本文で扱っている内容をより深く理解することができます。改訂版では新たに追加した箇所もあります(本書 p.62 など)。 … ②

Link >>>



本文にある定理3を証明するために必要な事柄(12～14行目)の証明をLink資料として、コンテンツで見られるようにしました。図形の性質の学習では、このような基本的な性質の証明に触れることも理解を深めることに役立ちます。授業で扱うことが難しい場合もその証明を生徒さんに確認してもらうことができます。…④

2 三角形の外心・内心・重心

三角形において、3辺の垂直二等分線、3つの内角の二等分線について調べてみよう。さらに、頂点とそれに向かい合う辺の中点を結ぶ3本の線分についても調べてみよう。それらには興味深い性質がある。

5 ここでは、それらの性質について学ぶことにしよう。

A 三角形の外心

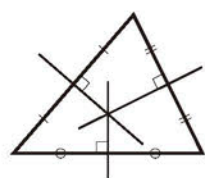
三角形の辺の垂直二等分線について、次の定理が成り立つ。

Link
考察

三角形の辺の垂直二等分線

定理3 三角形の3辺の垂直二等分線は
1点で交わる。

10



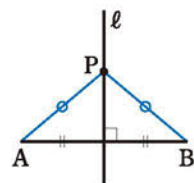
定理3を証明するために、次のことを用いる。

Link
考察

線分ABの垂直二等分線ℓと点Pについて、
次が成り立つ。

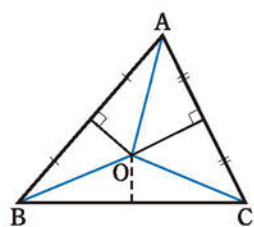
Link
資料

点Pがℓ上にある $\Leftrightarrow PA = PB$



15

【定理3の証明】 $\triangle ABC$ において、
辺ABの垂直二等分線と辺ACの
垂直二等分線の交点をOとすると
 $OA = OB$, $OA = OC$
よって、 $OB = OC$ となるから、O
は辺BCの垂直二等分線上にもある。
したがって、三角形の3辺の垂直二等分線は1点で交わる。 終

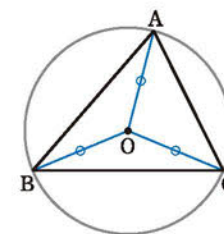


20

教科書の練習問題だけでは少し足りない、という場合はLink「補充」というコンテンツが有効です。その場ですぐに問題を補充することができます。…④

Link
考察

$\triangle ABC$ において、3辺の垂直二等分線
が交わる点をOとすると、前ページで示し
たように、点Oは $\triangle ABC$ の3つの頂点か
ら等距離にある。よって、この点Oを中心
とする半径OAの円は、 $\triangle ABC$ の3つの
頂点を通る。



この円を、 $\triangle ABC$ の外接円といい、外接円の中心Oを $\triangle ABC$ の
外心という。

三角形の外心は、3辺の垂直二等分線が交わる点である。

10 例1 右の図において、点Oが $\triangle ABC$ の外心であるとき、 α を求める。
OA = OB = OC であるから、

$\triangle OAB$, $\triangle OBC$, $\triangle OCA$ はいずれ
も二等辺三角形である。

よって

$$\angle OAB = \angle OBA = 35^\circ$$

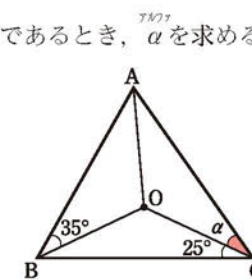
$$\angle OBC = \angle OCB = 25^\circ$$

$$\angle OAC = \angle OCA = \alpha$$

である。したがって、 $\triangle ABC$ において

$$2(35^\circ + 25^\circ + \alpha) = 180^\circ$$

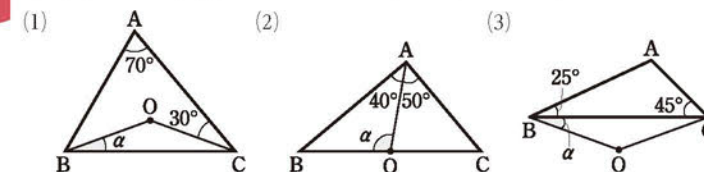
これを解いて $\alpha = 30^\circ$ 終



三角形の内角の
和は180°

Link
補充

練習4 下の図において、点Oは $\triangle ABC$ の外心である。 α を求めよ。



点Oは $\triangle ABC$ の外心である。

$\angle x = \square^\circ$

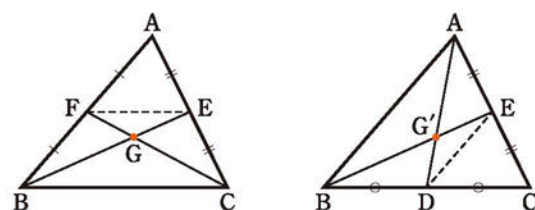


「重心」は中学でも学習している内容であることを考えると「重心」→「外心」→「内心」の順で学習することも考えられます。しかし、このページにある「重心」が存在することの証明は「外心」や「内心」に比べて少し難しく、理解がしにくい面があります。そのため、高等学校シリーズでは、「外心」→「内心」→「重心」の順で扱うようにしています。扱う内容の順でも、「学びやすい」「教えやすい」に配慮しています。 … ②

【定理5の証明】 $\triangle ABC$ の中線 BE と中線 CF の交点を G とする。

また、中線 AD と中線 BE の交点を G' とする。

このとき、まず2点 G, G' が一致することを示す。



中点連結定理により

$$FE \parallel BC, BC : FE = 2 : 1$$

となるから $BG : GE = BC : FE = 2 : 1$

よって、点 G は線分 BE を $2 : 1$ に内分する。

同様にして $BG' : G'E = AB : ED = 2 : 1$

よって、点 G' は線分 BE を $2 : 1$ に内分する。

線分 BE を $2 : 1$ に内分する点は1点だけであるから、2点 G, G' は一致する。したがって、3本の中線は点 G で交わる。

また、 $AG : GD = BG : GE = CG : GF = 2 : 1$ であるから、3本の中線が交わる点は各中線を $2 : 1$ に内分する。 終

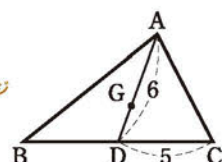
平行線と線分の比
(75ページ)

Link
補充

練習6 右の図において、点 G は $\triangle ABC$ の重心である。次の線分の長さを求めよ。

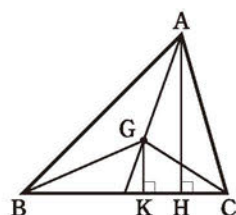
- (1) BD (2) AG

190ページ
重心 G



練習7 $\triangle ABC$ の重心を G とし、点 G から直線 BC に下ろした垂線を GK 、点 A から直線 BC に下ろした垂線を AH とする。

- (1) $GK : AH$ を求めよ。
(2) $\triangle GBC$ と $\triangle ABC$ の面積比を求めよ。



「Discover(発見)」というコラムです。「確認」→「発見」→「まとめ」という課題を通して、性質を自分で発見する活動ができます。 … ②

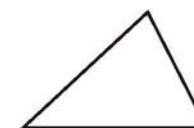
Discover
発見

コラム

頂点から向かい合う辺に下ろした垂線

78 ページから 82 ページで三角形の外心, 内心, 重心について学びました。同じように、三角形の辺や頂点に対する線を引いて、それらが1点で交わるような性質が他にないか調べてみましょう。

確認 右の図の三角形について、各頂点から向かい合う辺に垂線を下ろしてみよう。また、いろいろな三角形をかいて、各頂点から向かい合う辺またはその延長に垂線を下ろしてみよう。それらの垂線はどのようなになっているだろうか。



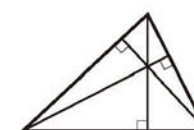
上の確認の結果から、各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線にも、「1点で交わる」という性質がありそうです。この「1点で交わる」という性質をこれまでに学んだことを利用して、証明できないでしょうか。

発見 三角形の各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線が、辺の垂直二等分線となるような別の三角形が見つけれないだろうか。上の確認でかいた三角形を使って考えてみよう。

上の発見の結果を利用すると、外心の性質を利用して、各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線が1点で交わることを証明することができます。

まとめ 上の確認, 発見の結果から考察して、次のことを証明してみよう。

三角形の各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線は1点で交わる。



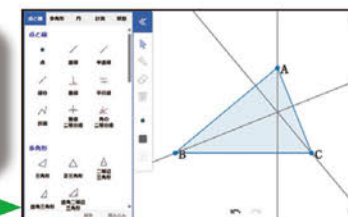
〈注意〉 三角形の各頂点から向かい合う辺またはその延長に下ろした垂線が交わる点を三角形の **垂心** といいます。

Link >>>



83

「確認」→「発見」→「まとめ」の流れに沿った考察に利用できるデジタルコンテンツも用意しています。 … ④



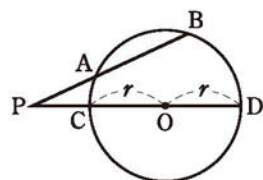
高等学校シリーズでは「方べき」の意味を重視した説明や定理の証明を扱うようにしています。一方で三角形の相似を利用した証明を扱ってほしいというご要望もいただいています。そこで、三角形の相似を利用した証明は脚注の「深める」で扱うようにしました。… ②

方べきの定理Ⅰにおける $PA \cdot PB$ の値の意味について考えてみよう。

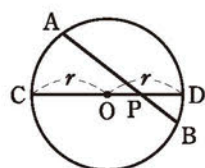
例 4 円 O の半径を r とするとき、右の図において

$$\begin{aligned} PA \cdot PB &= PC \cdot PD \\ &= (PO - OC)(PO + OD) \\ &= (PO - r)(PO + r) \end{aligned}$$

よって $PA \cdot PB = PO^2 - r^2$ 終



練習 21 円 O の半径を r とするとき、右の図において、 $PA \cdot PB = r^2 - PO^2$ であることを示せ。



例 4、練習 21 から、方べきの定理Ⅰにおける $PA \cdot PB$ の値は、その円の中心を O 、半径を r とすると、 $|PO^2 - r^2|$ に等しいことがわかる。

右の図のように、円 O の外部の点 P を通る直線が円 O と 2 点 A, B で交わるとき

$$PA \cdot PB = PO^2 - r^2 \quad \dots\dots ①$$

また、図の直線 PT は円 O の接線、点 T は接点であるとき、直角三角形 POT において、三平方の定理により

$$PO^2 - r^2 = PT^2 \quad \dots\dots ②$$

①、② より、次の **方べきの定理Ⅱ** が得られる。

方べきの定理Ⅱ

定理 12 円の外部の点 P から円に引いた接線の接点を T とする。
 P を通ってこの円と 2 点 A, B で交わる直線を引くと、
 $PA \cdot PB = PT^2$ が成り立つ。

深める 上の 13～16 行目の横にある図において、 $\triangle PTA \sim \triangle PBT$ を示すことにより、定理 12 を証明してみよう。

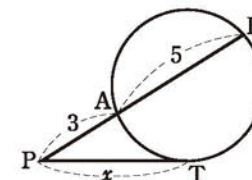
方べきの定理でも Link「補充」コンテンツを扱っています。

… ④

Link
補充

練習
22

右の図において、 x の値を求めよ。
ただし、直線 PT は円の接線で、
 T は接点である。



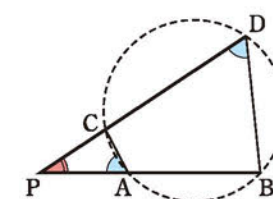
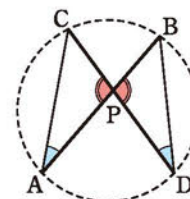
研究 方べきの定理の逆

方べきの定理Ⅰは、その逆も成り立つ。

方べきの定理Ⅰの逆

2 つの線分 AB と CD 、またはそれらの延長が点 P で交わる時、
 $PA \cdot PB = PC \cdot PD$ が成り立つならば、4 点 A, B, C, D は 1 つの円周上にある。

【証明】 [1] 線分 AB, CD が P で交わる [2] AB の延長と CD の延長が P で交わる



$$PA \cdot PB = PC \cdot PD \quad \text{から} \quad PA : PD = PC : PB$$

$$\text{また} \quad \angle APC = \angle DPB$$

2 組の辺の比とその間の角がそれぞれ等しいから

$$\triangle PAC \sim \triangle PDB \quad \text{よって} \quad \angle PAC = \angle PDB$$

したがって、4 点 A, B, C, D は 1 つの円周上にある。終

〈補足〉方べきの定理Ⅱについても、その逆である次のことが成り立つ。

一直線上にない 3 点 A, B, T および線分 AB の延長上の点 P について、
 $PA \cdot PB = PT^2$ が成り立つならば、直線 PT は 3 点 A, B, T を通る
 円に接する。

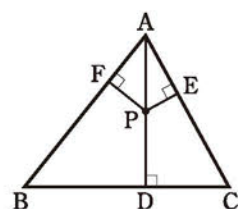
Link >>>



章末問題 B

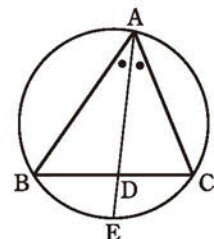
6 $\triangle ABC$ の内心を I とし、直線 AI と $\triangle ABC$ の外接円との交点を D とするとき、 $DB = DC = DI$ である。このことを証明せよ。

7 右の図のように、 $\triangle ABC$ の頂点 A から辺 BC に垂線 AD を下ろす。線分 AD 上に点 P をとり、 P から辺 CA 、 AB に、それぞれ垂線 PE 、 PF を下ろすとき、四角形 $BCEF$ は円に内接することを証明せよ。



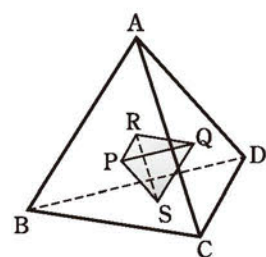
8 $\triangle ABC$ において、 $\angle A$ の二等分線と辺 BC との交点を D 、 $\triangle ABC$ の外接円との交点を E とする。このとき、次が成り立つことを証明せよ。

- (1) $\triangle ABE \sim \triangle ADC$
- (2) $AD^2 = AB \cdot AC - BD \cdot CD$



9 右の図のように、正四面体 $ABCD$ の各面の重心 P 、 Q 、 R 、 S を頂点とする多面体がある。この多面体 $PQRS$ について、次の問いに答えよ。

- (1) 多面体 $PQRS$ が正四面体であることを示せ。
- (2) 多面体 $PQRS$ と正四面体 $ABCD$ の体積比を求めよ。



- ヒント**
- 6 I と B 、 I と C を結んで等しい角を見つける。
 - 7 四角形 $AFPE$ が円に内接することを利用する。
 - 8 (2) (1) の結果と、方べきの定理を利用する。

NEW!

初版の「数学と人間の活動」は、身の回りの題材を交えながら、整数の本格的な内容を扱っていました。

改訂版では、純粋な整数の内容を第1節に、身の回りの題材については第2節に分けて扱うことで学びやすさに配慮しました。第1節を中心に扱うことで、整数の内容も他の章と同じように扱うことができます。

… ①

第1節

整数の性質

- 1 約数と倍数 / 2 素数と素因数分解 /
- 3 最大公約数・最小公倍数 /
- 4 整数の割り算 /
- 5 ユークリッドの互除法 / 6 1次不定方程式 /
- 7 n 進法

第2節

数学と人間の活動

- 8 整数の性質と人間の活動 /
- 9 座標の考え方 / 10 ゲーム・パズルの中の数学

人類にとって、物を数える習慣を手に入れたとき、数学の幕開けといえるかもしれない。種々の計算方法が確立していく中で、素数というものの重要性の認識も高められた。

たとえば、非常に大きな素数が暗号理論に利用されることがある。そこでは、大きな数の素因数分解の困難さが、逆に利点となっていて、非常に興味深い。



Link 専用HPから関連情報にアクセスすることができる目印です。



Link この章で学ぶこと
イメージ

第1節 整数の性質

1 約数と倍数

自然数 1, 2, 3, …… に, 0 と $-1, -2, -3, \dots$ とを合わせて **整数** という。

整数 $\dots, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, \dots$

負の整数

正の整数(自然数)



整数の性質は、約 2000 年前から研究されていると言われているが、いまだに解決されていない問題も多い。また、インターネット上の安全な通信など私たちが現代生活を送る上でも整数の性質が利用されているものがある。第1節では、整数に関するさまざまな性質について学ぼう。

ここでは、これまで自然数の範囲で学んできた約数と倍数について、整数の範囲に広げて考えよう。

A 約数と倍数

2つの整数 a, b について、

ある整数 k を用いて $a = bk$ と表される

とき、 b は a の **約数** であるといい、 a は b の **倍数** であるという。

$a = bk$ のとき、 $a = (-b) \cdot (-k)$ でもあるから、 b が a の約数ならば $-b$ も a の約数である。

〈注意〉 $(-b) \cdot (-k)$ における $\cdot$ は、積を表す記号であり、 $\times$ と同じ意味である。

例1 (1) 6の約数は、次の8個の整数である。

1, 2, 3, 6, $-1, -2, -3, -6$

$6 = 1 \cdot 6, 6 = 2 \cdot 3$

(2) 3の倍数は、次のような整数である。

$\dots, -9, -6, -3, 0, 3, 6, 9, \dots$ 終

3に整数を掛けた数で、無限にある。

例1の約数、倍数は、次のように書いてもよい。

(1) $\pm 1, \pm 2, \pm 3, \pm 6$ (2) $0, \pm 3, \pm 6, \pm 9, \dots$

2の倍数を **偶数**、2の倍数でない整数を **奇数** という。特に、0は偶数である。

練習1 次の問いに答えよ。

(1) 12の約数をすべて求めよ。

(2) 6の正の倍数を小さいものから5個求めよ。

例題1

a, b は整数とする。次のことを証明せよ。

a, b が3の倍数ならば、 $2a + b$ は3の倍数である。

証明

a, b は3の倍数であるから、整数 k, l を用いて

$$a = 3k, b = 3l$$

と表される。

$$\text{よって } 2a + b = 2 \cdot 3k + 3l = 3(2k + l)$$

$2k + l$ は整数であるから、 $2a + b$ は3の倍数である。 終

練習2

a, b は整数とする。次のことを証明せよ。

(1) a, b が5の倍数ならば、 $a + b$ は5の倍数である。

(2) $a, a + b$ が5の倍数ならば、 b は5の倍数である。

B 倍数の判定法

自然数について、一の位が0であれば、その数は10の倍数であると判定できる。他の倍数の判定法について調べよう。

2の倍数、5の倍数は、次のように判定できる。

2の倍数 … 一の位が0, 2, 4, 6, 8のいずれかである

5の倍数 … 一の位が0, 5のいずれかである

深める

0はすべての整数の倍数であることを説明してみよう。

Link >>>



第1節の各項目の最後には、第2節への参照を入れました。第1節において、数学的な内容を学習した後、すぐに第2節の身近な事柄の内容を学習することもできます(本書 p.75)。 … ①

前ページの2の倍数の判定法、5の倍数の判定法は、次のように説明できる。

自然数 N は、一の位を a とすると、負でない整数 k を用いて

$$N = 10k + a$$

と表される。ここで、 $10k = 2 \cdot 5 \cdot k$ であるから、 $10k$ は2の倍数であり、5の倍数でもある。よって、次のことがいえる。

N が2の倍数であるのは、 a が2の倍数のときである。

N が5の倍数であるのは、 a が5の倍数のときである。

例2 3の倍数の判定法、9の倍数の判定法

3桁の自然数 N について、百の位が a 、十の位が b 、一の位が c であるとき、 N は $N = 100a + 10b + c$ と表される。

$$N = 99a + 9b + (a + b + c) = 9(11a + b) + (a + b + c)$$

$9(11a + b)$ は9の倍数であり、3の倍数でもある。

よって、次のことがいえる。

N が3の倍数であるのは、 $a + b + c$ が3の倍数のときである。

N が9の倍数であるのは、 $a + b + c$ が9の倍数のときである。

終

例2の判定法は、3桁以外の自然数にも拡張することができる。

3の倍数 … 各位の数の和が3の倍数である

9の倍数 … 各位の数の和が9の倍数である

練習3

一の位の数わからない4桁の自然数 $123\square$ が、5の倍数であり、3の倍数でもあるとき、一の位の数求めよ。

約数や倍数の性質が利用されている例を159ページで紹介している。

整数に関する発展的な内容も「研究」や「発展」で扱うようにしています。この研究で扱っている「等式を満たす整数 x, y の組」は入試などでもよく問われる内容です。 … ②

研究 等式を満たす整数 x, y の組

等式 $xy = 5$ を満たす整数 x, y はそれぞれ5の約数である。よって、この等式を満たす整数 x, y の組をすべて求めると、次のようになる。

$$(x, y) = (1, 5), (5, 1), (-1, -5), (-5, -1)$$

例1 等式 $(x-2)(y+3) = 5$ を満たす整数 x, y の組をすべて求める。
 x, y は整数であるから、 $x-2, y+3$ も整数である。

よって

$$(x-2, y+3) = (1, 5), (5, 1), (-1, -5), (-5, -1)$$

したがって

$$(x, y) = (3, 2), (7, -2), (1, -8), (-3, -4)$$

終

x, y の等式が、次の形に変形できるとき、例1のようにして、その等式を満たす整数 x, y の組がすべて求められる。

$$(x+a)(y+b) = c \quad (a, b, c \text{ は整数})$$

例2 等式 $xy + 4x - y = 6$ を満たす整数 x, y の組をすべて求める。

$$xy + 4x - y = x(y+4) - (y+4) + 4 = (x-1)(y+4) + 4$$

よって、等式は $(x-1)(y+4) + 4 = 6$

すなわち $(x-1)(y+4) = 2$

x, y は整数であるから、 $x-1, y+4$ も整数である。

よって

$$(x-1, y+4) = (1, 2), (2, 1), (-1, -2), (-2, -1)$$

したがって

$$(x, y) = (2, -2), (3, -3), (0, -6), (-1, -5)$$

終

練習1 次の等式を満たす整数 x, y の組をすべて求めよ。

$$(1) \quad xy + 4x - 3y = 15$$

$$(2) \quad xy - 5x - y - 1 = 0$$

B 余りによる整数の分類

整数を2で割ったときの余りは、0, 1のいずれかである。したがって、すべての整数は、整数 k を用いて

$$2k, \quad 2k+1$$

5 のいずれかの形に表される。

$2k$ で表される数は偶数、 $2k+1$ で表される数は奇数である。

〈注意〉 0は偶数である。

例題 6 次のことを証明せよ。

奇数の2乗から1を引いた数は、8の倍数である。

10 **証明** 奇数は、整数 k を用いて $2k+1$ と表される。

$$(2k+1)^2 - 1 = 4k^2 + 4k = 4k(k+1)$$

連続する2つの整数 $k, k+1$ のいずれかは2の倍数であるから、その積 $k(k+1)$ は2の倍数である。

よって、 $4k(k+1)$ は8の倍数である。

15 したがって、奇数の2乗から1を引いた数は、8の倍数である。

終

練習 16 次のことを証明せよ。

連続する2つの偶数の2乗の和から4を引いた数は、16の倍数である。

20 連続する2つの整数には、2の倍数が含まれる。また、連続する3つの整数には、2の倍数と3の倍数が含まれる。

よって、連続する整数の積について、次のことが成り立つ。

連続する2つの整数の積は2の倍数である。

連続する3つの整数の積は6の倍数である。

2の倍数であり、
3の倍数でもある。

整数を3で割ったときの余りは、0, 1, 2のいずれかである。したがって、すべての整数は、整数 k を用いて

$$3k, \quad 3k+1, \quad 3k+2$$

のいずれかの形に表される。

5 **応用例題 1** n は整数とする。次のことを証明せよ。

n^2 を3で割ったときの余りは、2ではない。

考え方 n^2 を3で割ったときの余りの問題であるから、 n を3で割ったときの余りで場合分けして証明する。

証明 すべての整数は、整数 k を用いて、 $3k, 3k+1, 3k+2$ のいずれかの形に表される。

[1] $n = 3k$ のとき

$$n^2 = (3k)^2 = 3 \cdot 3k^2$$

[2] $n = 3k+1$ のとき

$$n^2 = (3k+1)^2 = 9k^2 + 6k + 1 = 3(3k^2 + 2k) + 1$$

15 [3] $n = 3k+2$ のとき

$$n^2 = (3k+2)^2 = 9k^2 + 12k + 4 = 3(3k^2 + 4k + 1) + 1$$

よって、いずれの場合も、 n^2 を3で割ったときの余りは、2ではない。 終

181ページ
場合分けをする

20 整数を正の整数 m で割ったときの余りに着目すると、すべての整数は、整数 k を用いて次のいずれかの形に表される。

$$\begin{array}{ccccccc} mk, & mk+1, & \dots, & mk+(m-1) \\ \text{余り } 0 & \text{余り } 1 & & \text{余り } m-1 \end{array}$$

余りは0から
 $m-1$ のいずれか

練習 17 n は整数とする。次のことを証明せよ。

n^2 が4で割り切れないとき、その余りは1である。

25 整数の割り算が利用されている例を162～163ページで紹介している。

本文で扱った余りの性質について、一般論を「研究」として取り上げました。本書次ページの「発展 合同式」につながる内容です。… ①

研究 和、差、積の余り

139 ページの例題 5 から、2 つの整数 a, b を 7 で割ったときの余りが、それぞれ 5, 4 であるとき、 $a+b, ab$ を 7 で割ったときの余りは、それぞれ 5+4, $5 \cdot 4$ を 7 で割ったときの余りに等しいことがわかる。

- 5 一般に、 m を正の整数とし、2 つの整数 a, b を m で割った余りを、それぞれ r, r' とすると、次のことが成り立つ。

- 1 $a+b$ を m で割った余りは、 $r+r'$ を m で割った余りに等しい。
- 2 $a-b$ を m で割った余りは、 $r-r'$ を m で割った余りに等しい。
- 3 ab を m で割った余りは、 rr' を m で割った余りに等しい。

- 10 【3の証明】 q, q' を整数として、 $a=mq+r, b=mq'+r'$ とおくと
- $$ab=(mq+r)(mq'+r')=m^2qq'+mqr'+rmq'+rr'$$
- $$=m(mqq'+qr'+q'r)+rr'$$
- よって、 ab を m で割った余りは、 rr' を m で割った余りに等しい。 終

- 15 1, 2 も同様にして、証明することができる。
- 3 から、 k を正の整数とすると、さらに次のことが成り立つ。
- 4 a^k を m で割った余りは、 r^k を m で割った余りに等しい。

例 1 5^{100} を 4 で割った余りを求める。
5 を 4 で割った余りは 1 である。

- 20 よって、 5^{100} を 4 で割った余りは、 1^{100} を 4 で割った余りに等しい。
したがって、 5^{100} を 4 で割った余りは 1 である。 終

練習 1 次のものを求めよ。

- (1) 7^{100} を 6 で割った余り (2) 2^{300} を 7 で割った余り

整数の性質の問題を解く際に有用である合同式も「発展」として扱っています。この「発展」は 2 ページ(教科書 p.143, 144)として、しっかりとした扱いとしています。… ①

発展 合同式

a, b は整数、 m は正の整数とする。

a を m で割ったときの余りと、 b を m で割ったときの余りが等しいとき、 $a-b$ は m の倍数である。このとき、 a と b は m を 法 として

- 5 合同 であるという。このことを

$$a \equiv b \pmod{m}$$

と表す。このような式を 合同式 という。

以下では、 a, b, c, d は整数、 m, k は正の整数とする。

合同式について、次のことが成り立つ。

- 10 [1] $a \equiv a \pmod{m}$
[2] $a \equiv b \pmod{m}$ のとき $b \equiv a \pmod{m}$
[3] $a \equiv b \pmod{m}, b \equiv c \pmod{m}$ のとき $a \equiv c \pmod{m}$

$a \equiv c \pmod{m}, b \equiv d \pmod{m}$ のとき

- 15 1 $a+b \equiv c+d \pmod{m}$ 2 $a-b \equiv c-d \pmod{m}$
3 $ab \equiv cd \pmod{m}$ 4 $a^k \equiv c^k \pmod{m}$

- 【3の証明】 $a \equiv c \pmod{m}, b \equiv d \pmod{m}$ のとき、整数 l, l' を用いて $a-c=ml, b-d=ml'$ と表される。
よって $ab-cd=a(b-d)+d(a-c)=aml'+dml$
 $=m(al'+dl)$

- 20 したがって $ab \equiv cd \pmod{m}$ 終

1, 2 も同様にして、証明することができる。

3 で $b=a, d=c$ とすると、

$$a^2 \equiv c^2 \pmod{m}, a^3 \equiv c^3 \pmod{m}, a^4 \equiv c^4 \pmod{m}, \dots$$

が成り立ち、4 が成り立つことがわかる。

- 25 深める 上の 3 の証明を参考に、14 行目の 1, 2 を証明してみよう。

第1節、第2節に分かれたことで、第1節の節末の「問題」も掲載しています。
 ここでも、思考力・判断力・表現力の育成に役立つ問題を掲載しています。…②

11 次の数を10進法で表せ。 → p.155 例9

- (1) $101010_{(2)}$ (2) $2201_{(3)}$ (3) $127_{(8)}$

12 次の数を[]内の表し方で表せ。 → p.155

- (1) 98 [2進法] (2) $111010_{(2)}$ [3進法]

5 13 次の問いに答えよ。

- (1) (ア) 奇数の素数 p に対して、 $(p, p+2, p+4)$ の組を p が小さい順に4つあげよ。

(イ) (ア)の結果から予想できることについて、次の□にあてはまる自然数を求めよ。

- 10 奇数の素数 p に対して、 $p, p+2, p+4$ がすべて素数となるのは $p = \square$ のときのみである。

(2) (1)(イ)の予想が正しいことを証明せよ。

14 整数に対して、次の3つの条件(A), (B), (C)がある。

(A) 3で割ると2余る

15 (B) 5で割ると3余る

(C) 7で割ると4余る

(1) (A), (B)を同時に満たす整数のうち、正で最小のもの、負で最大のものを求めよ。

(2) (A), (B), (C)を同時に満たす整数のうち、正で最小のもの、負で最大のものを求めよ。

20 15 正の整数を8進法で表し、次のように左から小さい順に並べる。

$1_{(8)}, 2_{(8)}, 3_{(8)}, \dots, 7_{(8)}, 10_{(8)}, 11_{(8)}, \dots, 17_{(8)}, 20_{(8)}, 21_{(8)}, \dots$

このとき、次の問いに答えよ。

(1) 700番目の数を8進法で表された数で表せ。

25 (2) 8進法で表すと4桁になる最小の数を2進法で表したときの桁数を求めよ。

第2節では、第1節で学習した整数の性質の内容に関連した日常の事象、社会の事象などの題材をまとめて取り上げています。第1節の項目ごとに小項目としてまとめているので、取捨選択することも可能です。

このページでは、教科書 p.126 ~ 128 (本書 p.67 ~ 69) 「約数と倍数」に対応した内容として、バーコードを題材として取り上げています。…①

第2節 数と人間の活動

8 整数の性質と人間の活動

ここでは、第1節で学んだ整数の性質について、身の回りに利用されている例や、数学の歴史との関連などを見てみよう。

5 A 約数・倍数とバーコードの仕組み

126~128 ページで学んだ約数と倍数について、身の回りで利用されている例を見てみよう。

身近にある商品を見てみると、13桁の数字が並んだバーコードがあるだろう。バーコードにはこの数字の情報が入っているが、この数字にはレジでの読み取りのミスを判定する仕組みも備わっている。



練習 26 身近にある商品のバーコードの数字について、次の問いに答えよ。

(1) (左から奇数桁目の数の和)+(左から偶数桁目の数の和) $\times 3$ を求めよ。

15 (2) 他の人が求めた(1)の値とも比較して、気づいたことをいえ。

バーコードの13桁の数字について

(左から奇数桁目の数の和)+(左から偶数桁目の数の和) $\times 3$

を計算すると、必ず10の倍数になる。左から12桁目までの数字は商品ごとに振られたものであるが、最後の13桁目の数字は上の計算で求め

20 た値が10の倍数になるように振られている。機械で読み取ったときに10の倍数にならなかったら、読み取りミスがあったと判定するのである。バーコードの最後の数字のように、誤りを検出するための数字をチェックディジットという。チェックディジットはバーコードだけではなく、運転免許証や銀行の口座番号などにも見つけることができる。

第3章において、純粋な整数の性質の内容をしっかりと扱うこととしたため、章末問題も2ページの扱いとして充実させています。… ②

章末問題 B

10 500以下の自然数のうち、正の約数が15個である数の個数を求めよ。

11 次の問いに答えよ。

① 等式 $xy+2x-3y=1$ を満たす整数 x, y の組をすべて求めよ。

② 等式 $\frac{1}{x}+\frac{1}{y}=\frac{1}{2}$ を満たす正の整数 x, y の組をすべて求めよ。

12 次の(A), (B), (C)を同時に満たす3つの自然数 a, b, c の組をすべて求めよ。ただし、 $a < b < c$ とする。

(A) a, b, c の最大公約数は6である。

(B) b, c の最大公約数は30、最小公倍数は420である。

(C) a, b の最小公倍数は180である。

13 a, b は自然数で、 $a > b$ とする。次の問いに答えよ。

(1) a と $a-b$ の公約数を k とする。 k は b の約数であることを示せ。

(2) a と b が互いに素であるとき、 a と $a-b$ は互いに素であることを示せ。

14 n は整数とする。次のことを証明せよ。

(1) n^2+n+1 は5の倍数でない。

(2) $n(n+1)(2n+1)$ は6の倍数である。

15 190円の商品Aと290円の商品Bをそれぞれいくつか買って合計の代金がちょうど4500円になるようにしたい。それぞれいくつ買えばよいか。

16 整数 x, y は $0 \leq x \leq 30, 0 \leq y \leq 30$ の範囲にあるとする。このとき、方程式 $24x-19y=1$ の整数解をすべて求めよ。

17 自然数 N を3進法と5進法で表すと、ともに2桁の数であり、各位の数の並びが逆になるという。 N を10進法で表せ。

ヒント 17 $N=ab_{(3)}$ とすると $N=ba_{(5)}$ である。

数学Aにおいても、本文の内容を取り上げ、「数学の考え方」としてまとめています。様々な考え方を分野を越えてまとめることで、未知の問題にも取り組む力や姿勢を育成することができます。… ①



数学の考え方

これまで、数学のいろいろな問題について、それぞれの「考え方」を学んできた。実は、異なる種類の問題においても、共通する「考え方」が活用できる場面が多くある。そのような「考え方」について理解することで、初めて見るような問題に挑戦するときにも応用ができるようになる。

ここでは、そのような「数学の考え方」について取り上げる。

全体から引く

問題を解くとき、全体から引く と考えることで計算しやすくなることがある。

全体から引くことが有用である例として、次のようなものがある。

場合の数 ← 35 ページ 応用例題 7(2)

…… 35 ページの応用例題 7(2) は、大人6人、子ども4人の中から5人を選ぶとき、子どもが少なくとも1人は含まれるような選び方の総数を求める問題である。5人の選び方は次の①～⑤の場合が考えられる。

- | | |
|------------------------|--------------------|
| ① 子どもが1人も含まれない (大人は5人) | } 子どもが少なくとも1人は含まれる |
| ② 子どもが1人含まれる (大人は4人) | |
| ③ 子どもが2人含まれる (大人は3人) | |
| ④ 子どもが3人含まれる (大人は2人) | |
| ⑤ 子どもが4人含まれる (大人は1人) | |

子どもが少なくとも1人は含まれるような選び方を直接求める場合、②～⑤の場合をそれぞれ考える必要がある。しかし、35ページの「考え方」のように、求める総数を「(総数) - (子どもが1人も含まれない選び方の総数)」と見ると、5人の選び方の総数と①の場合だけを考えればよいことになる。

「場合の数と確率」と「図形の性質」においても共通の考え方がある、というのは生徒さんにとっても非常に興味深い内容であると言えます。図版も多用し読みやすい紙面としています。 … ①

余事象の確率 ← 52 ページ 例 16, 応用例題 10

…… 確率でも同じ考え方が利用できる。52 ページ例 16, 応用例題 10 は、それぞれ次のような確率を求める問題である。

例 16 : 1 から 100 までの 100 枚の番号札から 1 枚引くとき、5 の倍数でない番号を引く。

応用例題 10 : 1 から 9 までの番号札 9 枚から 4 枚を同時に引くとき、少なくとも 1 枚が偶数の番号である。

例 16 では 1 から「5 の倍数の番号を引く確率」を引くことで、応用例題 10 では 1 から「4 枚とも奇数である確率」を引くことで、求めたい確率を計算している。応用例題 10 のように「少なくとも……」の確率を求めるとき、全体から引くという考え方が役立つことは多い。

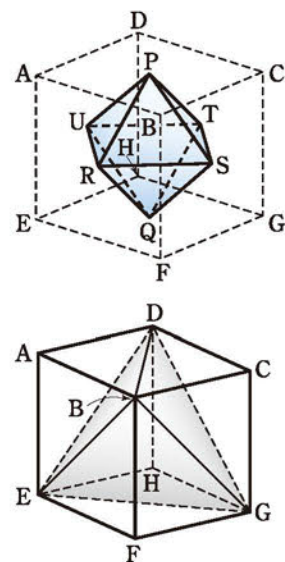
多面体から切り取った立体 ← 119 ページ 研究

…… 図形や立体について考察するときも、全体から引くという考え方が活用できることがある。

119 ページでは、1 辺の長さ a の正八面体の体積を求めている。ここでは、正八面体を立方体から切り取った立体と見ることによって、正四角錐 PRSTU, QRSTU の高さを a で表すことができ、正八面体の体積を求めることができた。

また、119 ページの練習 1 は正四面体の体積を求める問題である。右の図のように、正四面体を立方体から切り取った立体と見ることによって、1 辺の長さ a の正四面体の体積を求めることができる。

これらのように、立体について考察するときにも、それを含むような大きな立体を全体と見て、全体から引くという考え方が活用できることがある。



このページの考え方「場合分けをする」は数学 I でも扱っている題材です。このように同じ書籍に掲載されている分野だけでなく、科目を越えた共通の考え方も掲載しているため、別科目の教科書と読み比べてみることもできます。 … ①

場合分けをする

数学の問題では、条件の違いによって状況が異なるような場合があり、そのような場合は、条件について **場合分けをする** 必要がある。なぜ場合分けが必要なのかという点を理解できるようにしたい。

互いに排反な事象の和事象の確率 ← 51 ページ 例題 10

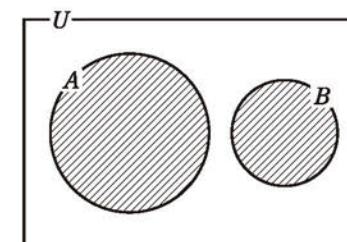
…… 51 ページの例題 10 では、赤玉と白玉が入っている袋から、2 個の玉を同時に取り出すとき、2 個が同じ色である確率を求めている。

「2 個が同じ色である」とは、2 個とも赤玉となる事象 A と、2 個とも白玉となる事象 B の 2 つの場合があるから、場合を分けて考える必要がある。

例題 10 では、2 つの事象 A, B の和事象 $A \cup B$ の確率を求めるのに、確率の加法定理

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

を利用している。確率の加法定理を用いるときは、それぞれの事象が互いに排反であることが重要である。これらのことは、複雑な事象の確率を求める場合にも当てはまる、基本的な考え方である。



余りによる整数の分類 ← 141 ページ 応用例題 1

…… 141 ページの応用例題 1 では、 n^2 を 3 で割ったときの余りが、2 ではないことを証明している。141 ページの「考え方」のように、3 で割ったときの余りに関する問題であるから、すべての整数 n を

$$n = 3k, n = 3k+1, n = 3k+2 \quad (k \text{ は整数})$$

と、3 で割ったときの余りで場合分けをしている。整数 n の式を整数 m で割ったときの余りに関する証明問題では、 n を m で割ったときの余りに着目して

$$n = mk, n = mk+1, \dots, n = mk+(m-1) \quad (k \text{ は整数})$$

で場合分けをすると証明できることが多い。

- 12 $(a, b, c) = (18, 60, 210), (36, 60, 210)$
 13 [(1) $a = km, a - b = kn$ (m, n は整数) とおくと $b = k(m - n)$
 (2) a と $a - b$ の最大公約数を k とすると, (1) から, k は a と b の正の公約数である]
 14 [(1) すべての整数は, 整数 k を用いて $5k, 5k + 1, 5k + 2, 5k + 3, 5k + 4$ のいずれかの形に表される
 (2) $2n + 1 = (n + 2) + (n - 1)$ であるから $n(n + 1)(2n + 1) = n(n + 1)(n + 2) + (n - 1)n(n + 1)$ $n(n + 1)(n + 2), (n - 1)n(n + 1)$ はともに連続する 3 つの整数の積]
 15 A を 13 個, B を 7 個
 16 $(x, y) = (4, 5), (23, 29)$
 17 $N = 7$

■ 総合問題 (p.182~184)

- 1 (1) 200 通り
 [(2) P までの道順の総数は ${}_4C_3$ 通り, Q までの道順の総数は ${}_4C_2$ 通り, R までの道順の総数は ${}_3C_3$ 通りであるから ${}_5C_3 = {}_4C_2 + {}_4C_3$]
 2 (1) $\frac{3}{5}$ (2) $\frac{97}{100}$ (3) $\frac{3}{4}$
 3 (1) ③ R を通り辺 AB に垂直な直線と, 点 P を通り辺 AB に平行な直線との交点を S とする。
 ④ 点 A と点 S を通る直線と辺 OB の交点を S' とする。
 ⑤ S' から辺 AB に垂線 S'R' を下ろす。また, S' を通り辺 AB に平行な直線と辺 OA の交点を P' とする。
 ⑥ P' から辺 AB に垂線 P'Q' を下ろす。四角形 P'Q'R'S' が求める正方形である。
 (2) 1 : 1 (3) 正方形 DMNE,

$\triangle BDM, \triangle ADE, \triangle CEN$ の順に $x^2, \frac{1}{2}x^2, \frac{1}{2}x(3-x), x(4-x)$
 $(x^2, \frac{1}{2}x^2, \frac{3}{16}x^2, \frac{5}{6}x^2 \text{ でもよい})$
 (4) $x = \frac{24}{11}$ (5) 4 : 3
 [(1) 四角形 P'Q'R'S' は長方形である。
 $S'R' = P'S'$ を示す。
 $SR \parallel S'R'$ より
 $AS : AS' = SR : S'R'$
 $PS \parallel P'S'$ より
 $AS : AS' = PS : P'S'$
 よって $SR : S'R' = PS : P'S'$
 四角形 PQRS は正方形であるから
 $SR = PS$ よって $S'R' = P'S'$]

- 4 (1) ① 2 の倍数の個数は 10, 2^2 の倍数の個数は 5, 2^3 の倍数の個数は 2, 2^4 の倍数の個数は 1 ② 18 個
 ③ (ア) 18 (イ) 8 (ウ) 4 (エ) 2
 (2) 4 個 (3) 18 個
 5 2047 年
 6 (1) (ア)
 (2) 次の 4 つの場合を考える。
 [1] $n = 4k$ ($k = 1, 2, \dots$) のとき
 [2] $n = 4k + 1$ ($k = 0, 1, \dots$) のとき
 [3] $n = 4k + 2$ ($k = 0, 1, \dots$) のとき
 [4] $n = 4k + 3$ ($k = 0, 1, \dots$) のとき
 [1], [3], [4] のときは, 先手でそれぞれ「123」, 「1」, 「12」と言い, その後は言う数の個数を $\{4 - (\text{相手が言った数の個数})\}$ にすると勝てる。[2] のときは, 後手として [1], [3], [4] と同様にすると勝てる]

★ 身に付けたい表現

ここでは, 答案を書く, 自分の考えを話すといった際に, 身に付けておくといふ表現についてまとめた。なお, このように書かなければ必ず誤りになる, というのではないことには注意が必要である。

有理数全体の集合 Q , 自然数全体の集合 N (➡ 7 ページ, 8 ページ)

…… 有理数全体の集合は Q で表されることが多い。これは, 「商」を意味する英語 quotient の頭文字を取って Q としたという説が有力である。このほか, 自然数全体, 整数全体, 実数全体の集合は次の文字で表されることが多い。
 自然数全体の集合 N (自然数を表す英語 Natural number の頭文字)
 整数全体の集合 Z (数を表すドイツ語 Zahlen の頭文字)
 実数全体の集合 R (実数を表す英語 Real number の頭文字)

かつ, または (➡ 10 ページ)

…… 「かつ」は「同時に(成り立つ)」, 「または」は「少なくとも一方(が成り立つ)」の意味で主に用いられる。日常語の「または」は「パンまたはライス」のようにいずれか一方のみという意味で用いられるのに対して, 数学では両方が成り立つ場合も含まれる。

試行と事象 (➡ 44 ページ)

…… 簡単にまとめると試行は「その結果が偶然によって決まる実験や観測」, 事象は「試行の結果として起こる事柄」である。試行と事象は混同されがちであるので明確に区別できるようにしておきたい。

同様に確からしい (➡ 45 ページ)

…… 「同様に確からしい」を意味する英語には equally possible などがある。equally possible は「同じくらいあり得る」といい換えることもできる。確率の問題における硬貨やさいころなどは均一でゆがみのない作りであると考え, 根元事象は同様に確からしいと考える。一方で, たとえば, ペットボトルのキャップが「表向きになる事象」, 「裏向きになる事象」, 「横向きになる事象」は, その事象の起こりやすさがそれぞれ異なると考えられるため, 同様に確からしいとはいえない。

線分 AB の延長上 (➡ 74 ページ)

…… 線分 AB の延長上にある点 Q といった場合, 点 Q は直線 AB 上にあるが, 線分 AB 上にはない。また, 76 ページの「定理 1 の証明」のように, 点のある位置をさらに限定する場合に, 「辺 AB の A を越える延長」とすることもある。

本文では解説していない「三角形の五心」もここでまとめるようにしました。

… ②

内接円の中心 I, 重心 G (400 80 ページ, 82 ページ)

…… 内接円の中心 (内心), 重心は, それぞれを表す以下の英語から, 点を表す場合に I, G を利用することがある。

内接円の中心 (内心) inner center, incenter
重心 center of gravity

共有点 (400 96 ページ)

…… これまで, たとえば, 「2 直線の交点」のように直線と直線が交わる点に対して「交点」という用語を用いてきた。しかし, 円と直線の場合は接することもあることから, この教科書においては「共有点」という用語を用いている。

方べき (400 99 ページ)

…… 円 C の内部または外部にある点 P を通る直線と円が異なる 2 つの共有点をもつとき, 2 つの共有点をそれぞれ A, B とする。このとき, 2 つの線分 PA, PB の長さの積 $PA \cdot PB$ の値を, 点 P の円 C に関する方べきという。すなわち, 99 ページの方べきの定理 I は次のように言い換えることもできる。

点 P の円 C に関する方べきは, 点 P を通る直線の選び方によらず一定である。
…… (*)

100 ページにおいて, 積 $PA \cdot PB$ の値は線分 PO の長さと円 O の半径 r で表されることを説明している。このことから (*) が成り立つことがわかる。

三角形の五心 (400 111 ページ)

…… 三角形の外心 (79 ページ), 内心 (80 ページ), 重心 (81 ページ), 垂心, 傍心 (111 ページ) の 5 つの点を三角形の五心ということがある。

直線・平面の垂直と直交 (400 115 ページ)

…… 直線と平面, 平面と平面の場合, 平行でないときは必ず交わる。したがって, 直線と平面, 平面と平面が垂直のとき, 必ず交わるから直交している。すなわち, 垂直と直交は同じ意味である。一方で, 直線と直線の場合, 平行でなくとも交わらない場合がある。したがって, 2 直線が垂直であっても直交していない場合がある。

最大公約数, 最小公倍数 (400 133 ページ)

…… 「最大公約数」を意味する英語は greatest common divisor, あるいは greatest common measure である。そのため, これを用いて, 最大公約数を GCD や gcd, あるいは GCM や gcm と表記することもある。
また, 「最小公倍数」を意味する英語は least common multiple である。そのため, これを用いて, 最小公倍数を LCM や lcm と表記することもある。

本文で太字としている用語もさくいんとしてまとめています。わからない用語を改めて確認しやすくなります。

… ②

さくいん

あ行

余り	138
1 次不定方程式	150
因数	130
x 座標	169
x 軸	167, 169
xy 平面	169
n 進法	154
円 O	93
円周角の定理	92
円順列	28
オイラーの多面体定理	117

か行

階乗	24
外心	79
外接円 (三角形)	79
外接円 (多角形)	93
外接する (2 つの円)	102
外分する	74
確率	44
加法定理 (確率)	50
奇数	127
記数法	154
期待値	67
共通接線 (2 つの円)	103
共通部分	10, 12
空事象	49
空集合	9
偶数	127
組合せ	32
位取り記数法	154
原因の確率	64
原点	167, 169
合成数	130
交線 (2 平面)	115
合同 (整数)	143
合同式 (整数)	143
公倍数	133
公約数	133
互除法	146
根元事象	44

さ行

最小公倍数	133
最大公約数	133
座標	167, 169
座標空間	169
座標軸	167, 169

座標平面	167, 169
試行	44
事象	44
10 進法	154
集合	7
重心	81
樹形図	18
順列	23
商	138
条件付き確率	60
乗法定理	62
垂心	83, 111
垂線 (直線と平面)	113
垂直 (空間の 2 直線)	113
垂直 (直線と平面)	113
垂直 (2 平面)	115
整数	126
整数解	150
正多面体	116
積事象	48
積の法則	21
接する (2 つの円)	102
接線の長さ	96
接点 (2 つの円)	102
zx 平面	169
z 軸, z 座標	169
全事象	44
全体集合	11
素因数	130
素因数分解	130
属する (集合)	7
素数	130

学びをもっと！深める！広げる 数研のQRコンテンツ

詳細はこちら！



QRコンテンツでも、「学びやすい」「教えやすい」を追求！

紙面のQRコードからご利用いただけます

QRコンテンツの場所には
Linkアイコンを配置

紙面の
QRコードから
タブレットや
スマートフォンで
手軽にアクセス！

NEW!

改訂版の教科書では、見
開きページの右下にQR
コードを入れています。
(本書15ページ参照)

Link 資料 Link 補充 Link イメージ Link コラム Link 考察
上のようなアイコンでコンテンツへのリンクが表示されます

※ネットワーク接続に際し発生する通信料は使用される方のご負担となります。

改訂版教科書のQRコンテンツが、新たな機能を搭載し、より利用しやすくなりました！

考察コンテンツ

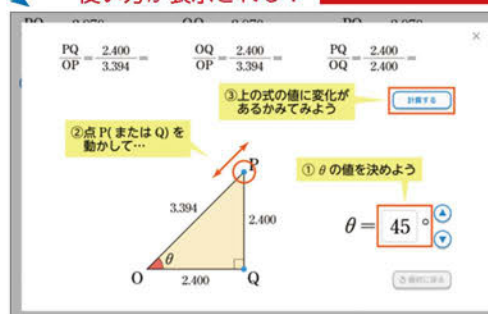
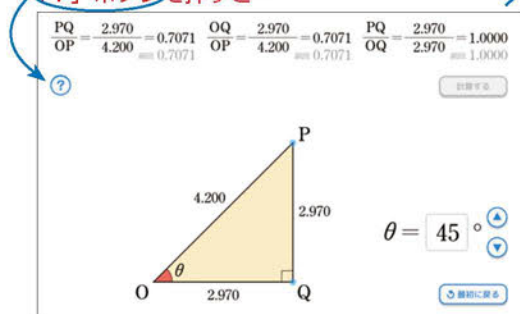
生徒が一人でコンテンツを活用できるよう、改訂版では「？」ボタンから使い方を
確認できるようになりました。

NEW!

おすすめ

「？」ボタンを押すと…

使い方が表示される！



既習事項の確認問題

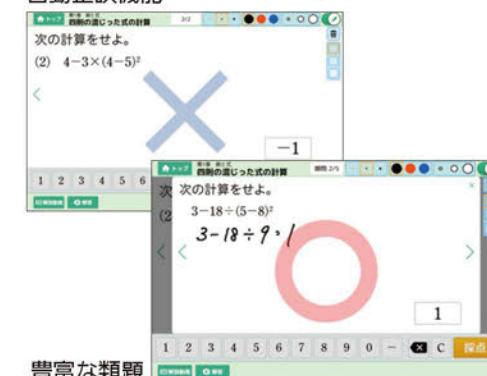
NEW!

各章の学習を始める前に、既習事項を確認する問題に取り組むことができます(全章に用意)。

自動正誤機能(一部の問題)、豊富な類題、要点を解説する動画を用意しているため、生徒が一人で既
習事項を確認できます。



自動正誤機能



豊富な類題

計算カード

教科書の練習の反復問題を数多く用意しています。

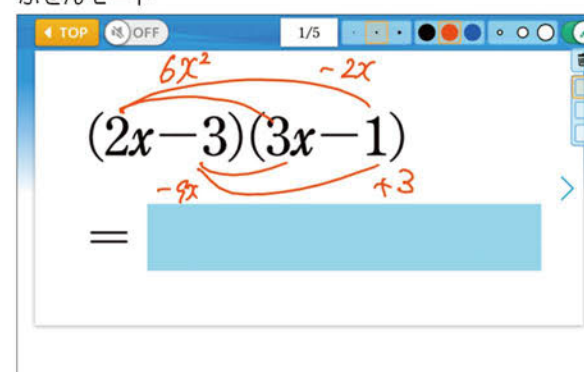
>> 先生「ふせんモード」で生徒に答えさせながら演習を進めます。

ペン機能も搭載しているため、問題に書き込みながら解説ができます。

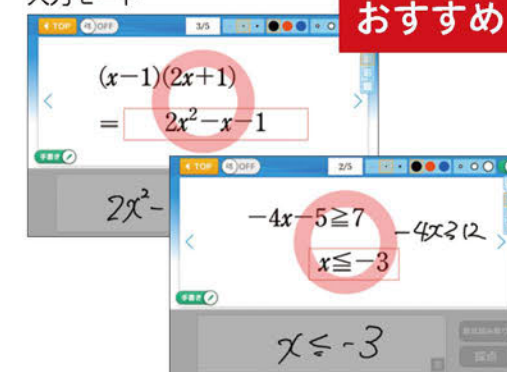
>> 生徒「入力モード」で手書きやキーボードで解答しながら進めます。

スキマ時間を使って楽しく反復演習をすることができます。

ふせんモード



入力モード



おすすめ

●QRコンテンツ数

数学 I	数学 A
1688	1697

(注) QR コンテンツ数はすべてのコンテンツのデータ数(例えば計算カードでは問題数)をあわせたものです。

副教材

教科書傍用問題集

2025年度
改訂予定

改訂版の教科書傍用問題集では

- 1 別冊解答編の記述や体裁をブラッシュアップ
- 2 解説動画をさらに充実
- 3 Studyaid[®] デジタル版傍用問題集など デジタル教材も充実

詳細は
こちら！→



高等学校シリーズ対応



**4プロセス
シリーズ**
高等学校シ
リーズに完全準
拠

A5判／1色
詳解 別売



**クリアー
シリーズ**
例題と問題で実
力を高めClear
で理解の確認

A5判／1色
詳解 別売



**REPEAT
シリーズ**
教科書の内容を
反復練習！
章末で再確認！

A5判／2色
詳解 別売



※クリアーシリーズ、REPEATシリーズの表紙は初版のものです。

補助教材

※以下の内容は検討中のものであり、変更になる場合があります。また、表紙画像は改訂前の書籍の表紙画像を掲載しています。

手厚い補助教材で **スムーズな学びをサポート** します。

短期完成ノート



※数研コンテンツ：[公式・用語集] コンテンツ
※チャート×ラボ：授業用スライド

教科書レベルの内容を**短期間でスムーズに**学習することができる書き込み式問題集(別冊解答付)

データの分析ノート



図形の性質ノート



整数の性質ノート



統計的な推測ノート



- 要点を押さえ、短期間で学習を完成できます。
- 板書の手間や生徒がノートをとる時間を短縮でき、効率的に授業を進めることができます。
- 4 書籍すべてに解説動画(要項、例)、授業用スライド(パワーポイントファイル)をご用意しています。

新入生課題ノート 2025年度 改訂予定

高校数学をスムーズにスタートできる書き込み式問題集(別冊解答、テスト付)

高等学校 数学 I 入門ノート



※数研コンテン
ツ：解説動画

- 教科書の第1章「数と式」の第1節、第2節の内容の予習と、それに関連する中学の内容が復習できる入門的な書き込み式問題集。先取りで自習でき、その分授業時間を短縮できます。
- 教科書の例・例題の解説動画をご用意しています。書籍に掲載するQRコードからアクセスでき、自学で活用いただけます。



数学入門シリーズ (中学数学の総復習)

2025年度
改訂予定



※数研コンテン
ツ：解説動画など



高数への準備演習



高数への基礎練習



高校数学へのブリッジ



スタートワーク

- 中学数学の総復習ができ、高校数学を学ぶための万全の準備が可能です。
- レベルや用途に応じて選べるテストペーパーのデータ(Studyaid[®]のPrint ファイル)や本冊の答のみのデータ(PDF ファイル)を、「チャート×ラボ」からダウンロードできます。
- 4 書籍すべてにデジタルコンテンツをご用意しています。書籍に掲載するQRコードからアクセスでき、自学で活用いただけます。

高数への準備演習	難度の高い問題の解説動画
高数への基礎練習	
高校数学へのブリッジ	例題の解説スライドショー
スタートワーク	要項の解説スライドショー

項目別学習ノート



※数研コンテンツ：教科書のデジタルコンテンツ
※チャート×ラボ：教科書の解説動画など

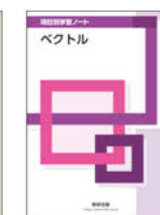
高校数学を項目ごとに学習できる授業用テキスト

『式と証明、複素数と方程式』『三角関数』『ベクトル』

- 学習内容について丁寧に解説し、基本的な問題から代表的な問題までが解答例とともに示してあります。先取りで自習でき、その分授業時間を短縮できます。
- 設問(問、練習、問題、演習問題)の解答を「チャート×ラボ」からダウンロードできます。

※旧課程用の次の巻も引き続き発行しております。

「関数・極限」(No.22917)、「複素数平面」(No.22947)



授業用ワークブック

※以下の内容は検討中のものであり、変更になる場合があります。また、表紙画像は改訂前の書籍の表紙画像を掲載しています。

教科書準拠 高等学校 ナビゲーションノート 2025年度 改訂予定



ノート代わりに最適な授業用書き込み式ワークブックです。

●教科書「高等学校シリーズ」の本文の内容を掲載しています。

※節末、章末、巻末、コラムを除く。

●解説動画(p.91 参照)、授業用スライド(p.96 参照)とともに活用することで、反転授業、リモート授業など、従来とは異なる形態の授業も無理なく行えます。

●リモート授業においても、従来の対面授業と同じように行うことができます。

※体裁画像は初版のものです。

教科書の文章、例、例題は、教科書の紙面を穴埋め形式で掲載。
穴埋め箇所は「授業用スライド」(p.96 参照)と同じ内容なので、合わせて使うことでスムーズに授業を進めることができます。

授業で学んだことや気づいたことなどをメモするスペースを、紙面右側に用意しました。

教科書の練習、「深める」は十分な解答スペースを用意しました。

教科書本文の[Link](#)と同じ箇所にQRコードを用意しました。本書紙面のQRコードを読み取って、教科書で利用するコンテンツに直接アクセスできます。

40 第3章 2次関数

第2節 | 2次関数の値の変化 (p.89 ~ p.99)

2 2次関数の最大・最小

関数のグラフを利用すると、関数の値の変化の様子を知ることができる。ここでは、2次関数の値の変化を調べよう。

2 2次関数の最大・最小

2次関数 $y = ax^2$ の値の変化については、教科書 73 ページで述べた。2次関数 $y = a(x - p)^2 + q$ の値の変化についても、 a の値が正か負かによって次のような2つの場合がある。

$a > 0$ のとき

$a < 0$ のとき

したがって、次のことがいえる。

2次関数 $y = a(x - p)^2 + q$ の最大・最小

$a > 0$ のとき、

$a < 0$ のとき、

練習 13 次の2次関数に最大値、最小値があれば、それを求めよ。

(1) $y = 2(x - 3)^2 + 4$ (2) $y = -2(x + 1)^2 - 3$

54 第3章 2次関数

2 関数の最大・最小と場合分け

応用問題 3

a は正の定数とする。次の関数の最小値を求めよ。

$y = x^2 - 4x + 1$ ($0 \leq x \leq a$)

考え方

放物線 $y = x^2 - 4x + 1$ は下に凸で、軸は直線 $x = 2$ である。

[1] $0 < a < 2$ 定義域 $0 \leq x \leq a$ は2を含まない。

[2] $2 \leq a$ 定義域 $0 \leq x \leq a$ は2を含む。

場合分けをする。

～理解度チェック～

●ここまでで理解したキーワードにチェックを入れよう。

☐ 頂点 ☐ 平方完成 ☐ 最大値 ☐ 最小値

●関数 $y = (x - 2)^2 + 2$ の最大値は「なし」だが、なぜ「なし」なのか、説明してみよう。

印刷

月 日

50 第3章 2次関数

Note

各項目の末尾に、学習内容の定着度合いを確認する「理解度チェック」を設けました。

「理解度チェック」では、項目で出た重要語句の確認や、教科書の練習とは異なる切り口の発問などを掲載しています。これらはすべて、教科書を読み返すことで答えがわかるような内容となっています。また、「理解度チェック」により、対面授業で行われていたような双方向での理解度の確認を、リモート授業でもスムーズに行うことができます。

各節末にはフリースペースとして、ノート代わりのページを用意しております。節末問題や章末問題を解くときや、教科書に載っていない類題を解くときに使用できます。

1番上の野線と1番下の野線についている目印を利用して、好きな幅で段組みを作ることができます。

○ラインアップ

	内容	No.	頁数	税込定価
数学 I (3 分冊)	数と式、集合と命題	74350	未定	未定
	2次関数	74351	未定	未定
	図形と計量、データの分析	74352	未定	未定
数学 A (3 分冊)	場合の数と確率	74353	未定	未定
	図形の性質	74354	未定	未定
	数学と人間の活動	74355	未定	未定

教授資料

改訂版の教授資料でも、豊富な資料と付属データで授業をサポートします。

POINT

1 授業で役立つ付属データが充実

POINT

2 学習評価やQRコンテンツの利用に役立つ情報を掲載

POINT

3 教科書の解説動画で自学自習をサポート

教授資料の構成



教授資料本冊

→92ページ



学習評価
サポートブック

→94, 95ページ



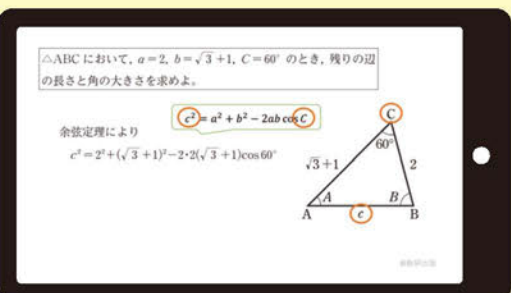
デジタルコンテンツ
サポートブック

→95ページ



指導用教科書
(1セットに
1冊同梱,
別売冊子有)

→93ページ



NEW!

チャート×ラボ または DVD

解説動画 (Web 配信)

→91ページ

付属データ

→97ページ

※教授資料付属のDVD-ROMに収録しているすべてのデータは「チャート×ラボ」からダウンロードすることができるようにします。また、DVD-ROM収録外のデータや、追加・修正が生じた場合の最新データを「チャート×ラボ」にてご用意する場合がございます。「チャート×ラボ」については裏表紙をご参照ください。

※教授資料の発行予定や内容は予告なく変更される可能性があります。

※解説動画の画像は初版のものです。

教科書の解説動画をご用意しています！

教科書の解説動画は、「教授資料」「指導者用デジタル教科書(教材)」「学習者用デジタル教科書・教材」のいずれかをご購入いただいた場合に、追加費用なしでご視聴いただけます。

- 自学自習をサポートします。
- 反転学習にも活用できます。
- 対面授業が難しい状況下でも学習が進められます。

サンプルは
こちら！→



ご利用のイメージ(教授資料のご購入の場合)



※「指導者用デジタル教科書(教材)」では、授業中に解説動画を拡大提示することができます。また、「学習者用デジタル教科書・教材」では、画面より解説動画にダイレクトにアクセスして視聴することができます(ただし、商品ライセンスを所持している生徒に限りです)。

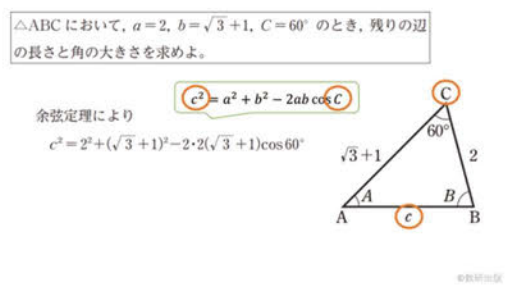
※解説動画の画像は初版のものです。

解説動画数(予定)

- 教科書の すべての例・例題・応用例題の解説動画 をご用意しています。
- さらに、教科書の すべての問題(節末)・章末問題の解説動画 もご用意します。 **NEW!**

数学 I	数学 A
245 本	172 本

解説動画のイメージ画像



赤玉2個、白玉4個の入った袋から玉を1個取り出し、色を見てもからにもどす。この試行を6回行うとき、次の確率を求めよ。

(1) 赤玉が5回以上出る確率

(2) 6回目に3度目の赤玉が出る確率

(2) 5回目までに赤玉がちょうど2回出て、6回目に3度目の赤玉が出る確率であるから

$${}_5C_2 \left(\frac{1}{3}\right)^2 \left(1 - \frac{1}{3}\right)^{5-2} \times \frac{1}{3} = \frac{5 \cdot 4}{2 \cdot 1} \times \left(\frac{1}{3}\right)^2 \times \left(\frac{2}{3}\right)^3 \times \frac{1}{3} = \frac{80}{729}$$

● ページ構成は

教科書の縮刷り

+

該当ページの解説・解答

として、見やすい構成になっています。

● 巻末には、教科書の問題の詳しい解答をまとめて掲載しています。解答は、そのまま生徒さんに配布できる書き方になっています。

● 教授資料本冊の紙面のPDFデータをご用意します。 **NEW!**

● 巻末の詳しい解答のPDFデータもご用意しています。

★「深める」や新構成要素についても十分な解説を掲載しています。

▼「深める」の解説

● 「深める」の解説

今回の学習指導要領では、数学に限らずすべての教科において「知識及び技能の習得」「思考力・判断力・表現力等の育成」「学びに向かう力、人間性の涵養」の表現が目指している。また、大学入学共通テストにおいても、「知識の理解の質を問う問題や思考力・判断力・表現力を発揮して解くことが求められる問題」が重視されており、思考力・判断力・表現力は、今回の学習指導要領における1つのキーワードとなっている。そこで教科書では、習得の授業から思考力・判断力・表現力を少しずつ養っていくようにするための工夫として、見方を変えて考えてみるなど、内容の理解を深めるための「深める」をページ下に掲載している。

ここでは、「深める」の授業中での活用方法、1つ1つの「深める」についての解説を行う。教科書には掲載できなかった「深める」も取り上げているので、参考にしてほしい。

1. 「深める」の授業中での活用方法

「深める」にはさまざまな問題タイプがあるが、その中でも比較的多く掲載されている3つの問題タイプについて、授業中での活用方法を紹介する。

① 答えが1つに定まらない「深める」

答えが1つに定まらない「深める」については、生徒同士で答え合わせをさせたり、何人かの生徒の答えを披露したりするなどして、他者の答えに触れる機会を設けるとよい。そして、複数の答えに触れたとき、それらの答えが正しいかどうかを考えさせたい。

例えば、図 p. 99 では、次の「深める」を掲載している。

例 x = -1 で最小値をとる2次関数を1つ定めてみよう。

まずは、問題の答えが1つに定まらないことに気づかせるために問題に取り組ませるとよいであろう。問題の答えが1つに定まらないことに気づかせることも重要なことである。

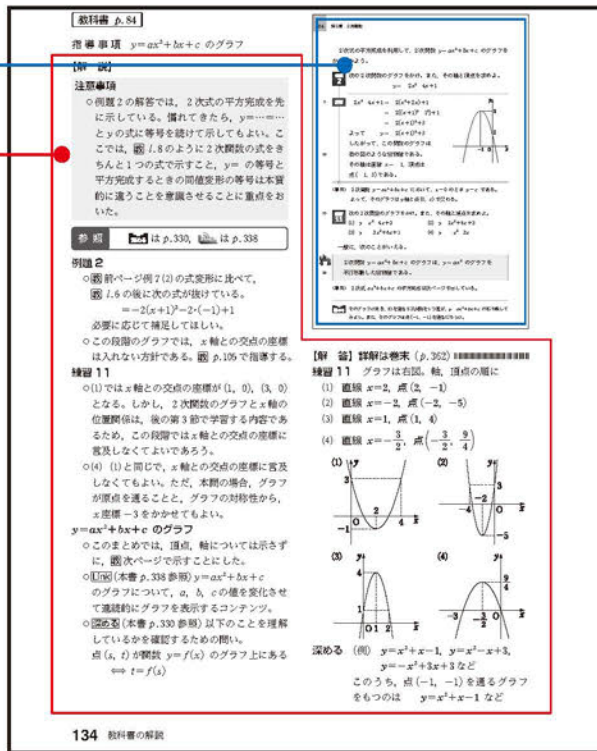
上の「深める」では、次のようにさまざまな答えが考えられる。

解答例(1) $y = (x+1)^2$ (正しい)
解答例(2) $y = 2(x+1)^2 - 2$ (正しい)
解答例(3) $y = -2(x+1)^2 + 3$ (正しくない)

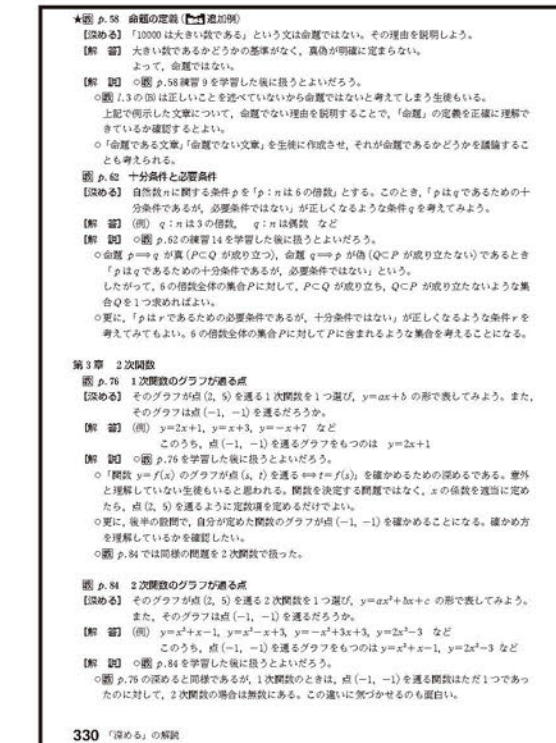
生徒はそれぞれの答えについて正しいかどうか、正しくないといえればよい点で正しくないのである。また、上図の「深める」では、xの係数の符号が正でなければならないという条件が重要である。また、「解答例(3)が正しい答えとなるような問題文を考えてみよう」といった、更に深める問いかけをすることも考えられるであろう。

答えが1つに定まらない問題に取り組ませることにより、他者の解答を見たり、他者の考えに触れたりすることができる。また、それらの活動から答えの共通点を見出し、一般化などさらに高度な数学に繋げることもできるであろう。

※体裁画像は初版のものです。



※体裁画像は初版のものです。



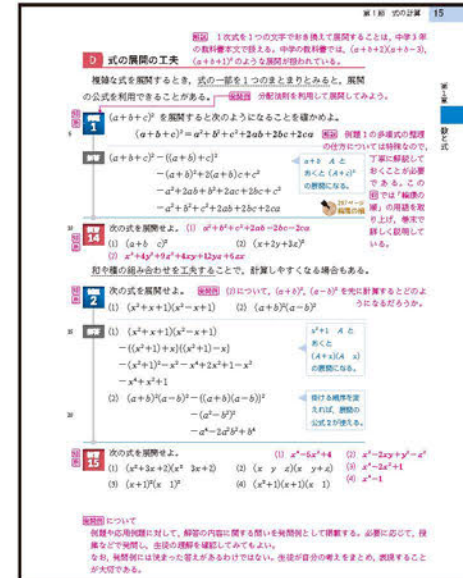
※体裁画像は初版のものです。

● 教科書紙面に「問題の答え」「指導上の注意」を赤字で書き込んだ指導用教科書です。

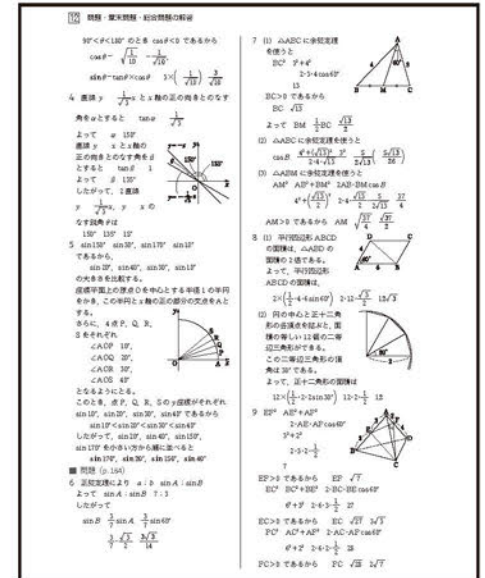
● 教授資料1セットに指導用教科書1冊が付属しています。指導用教科書のみの購入も可能です。

● 巻末には、節末問題や章末問題、総合問題の詳しい解答をまとめて掲載しています。

★一部の例題には発問例を入れ、状況に応じて利用できるようにしています。



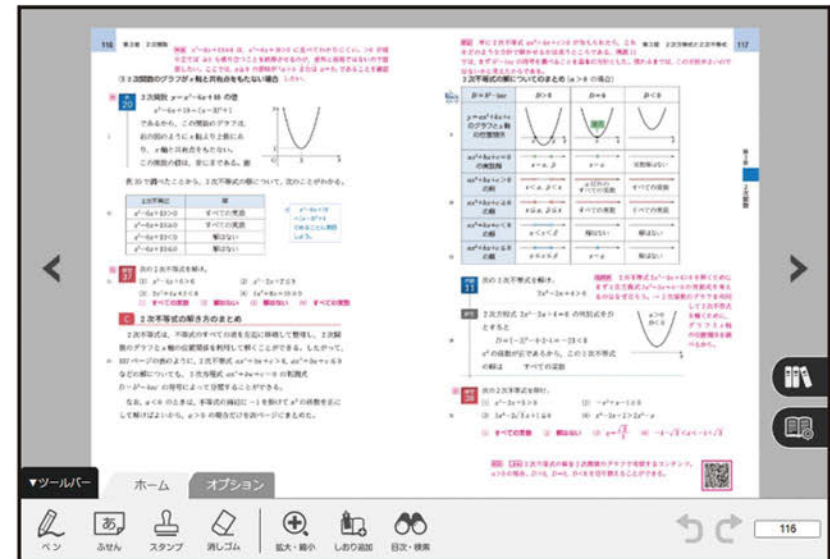
※体裁画像は初版のものです。



※体裁画像は初版のものです。

デジタル版指導用教科書

● 「デジタル版指導用教科書」も発行しています。指導用教科書の紙面をタブレット端末などで閲覧できます。



※体裁画像は初版のものです。

学習評価に関する参考資料

付
属
デ
ータ

現行の学習指導要領のもとで、先生方が観点別学習状況の評価をする際にヒントとしてお使いいただくための冊子「学習評価サポートブック」をご用意しています。

現行の学習指導要領では、観点別学習状況の評価の観点「知識・技能」、「思考・判断・表現」、「主体的に学習に取り組む態度」の3観点に整理されました。

●観点別学習状況の評価について、その考え方や評価例に関する参考資料です。

1. 学習指導要領と観点別学習状況の評価
2. ルーブリックとは何か
3. ルーブリックの事例

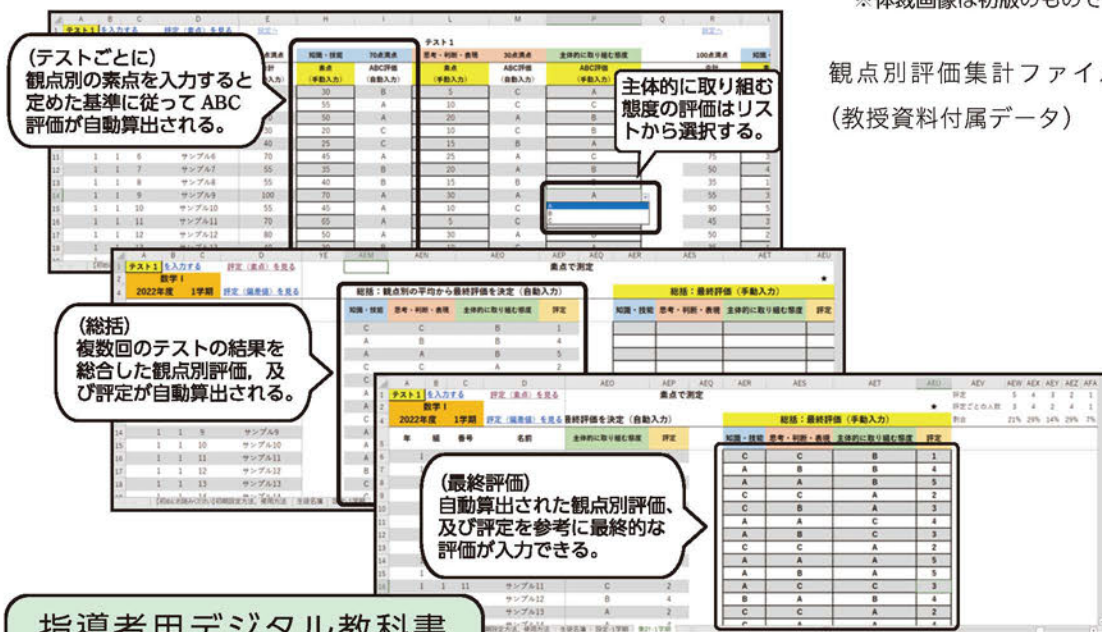
●「観点別評価集計ファイル(Excel)」をご用意しています。ペーパーテストの素点やレポート等の評価を入力いただくと、各生徒の観点別評価を自動算出(A, B, Cで算出)します。

●紙面のPDFデータもご用意します。 **NEW!**



※体裁画像は初版のものです。

観点別評価集計ファイル
(教授資料付属データ)

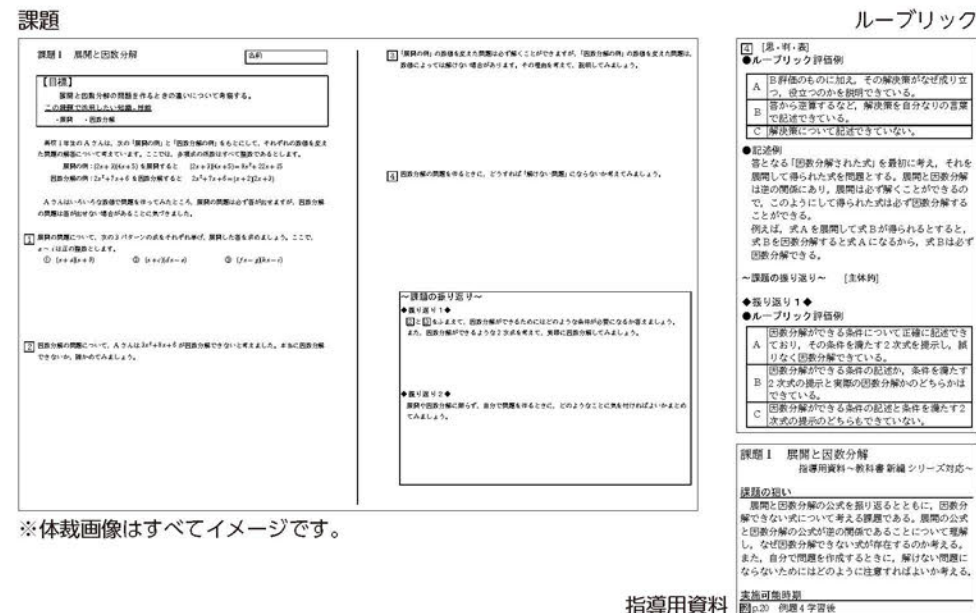


※画像は初版のものです。

指導者用デジタル教科書(教材)(別売)では、問題を観点ごとに検索することが可能です。

●「主体的に学習に取り組む態度」などの評価にも役立つ課題例を収録します。課題への取り組みを評価するための「ルーブリック」、教科書との対応や指導方法を記した「指導用資料」をご用意します。

NEW!



※体裁画像はすべてイメージです。

NEW!

デジタルコンテンツに関する参考資料

付
属
デ
ータ

●改訂版の教科書では、各ページの **Link** に該当するデジタルコンテンツに対して、その見開きページの右下にあるQRコードから直接アクセスできるようにします(本書15ページ参照)。

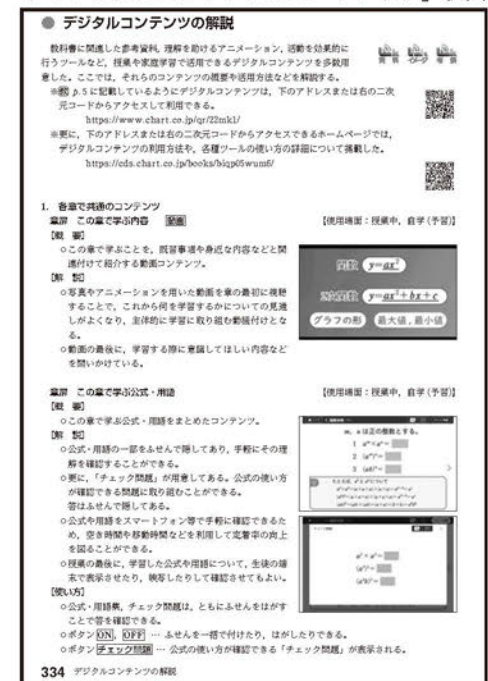
コンテンツを利用した授業をよりスムーズに行えることになったことから、コンテンツを利用した授業のために

「デジタルコンテンツサポートブック」をご用意します。

●コンテンツの利用方法はもちろんのこと、コンテンツを利用した授業展開のヒント、生徒さんへの発問例など豊富な資料を収録します。

●紙面のPDFデータもご用意します。

▼「デジタルコンテンツサポートブック」紙面



※体裁画像はイメージです。

Studyaid^{online} 数学シリーズラインアップ

令和8年度発行の数学Ⅰ、数学Aに対応した商品のラインアップについては、検討中です。

商品名		収録内容	問題数 ^{*1}	No.	税込価格【教育機関向け】		購入方法	税込価格【教育機関向け】		購入方法
		※※は前年度商品から更新されたデータまたは追加された書籍です。			1 ライセンス版	構内フリーライセンス版		標準価格	アップグレード価格	
中学数学	中学数学 1996～2020 データベース	●中学数学 1999 データベース (1996～1999) から中学数学 2020 データベースまでの 25 年分の入試問題全て ●小学校の復習問題 ●補充問題 ●プレゼンテーションコンテンツ (3 学年合計約 50 個を収録)	約 60,500 問	99325	66,000 円 優待価格 ^{*2} 33,000 円	99,000 円		DVD-ROM版の販売はございません。		
	中学数学 2024 データベース ～日常学習から高校入試へ～	●全国の 2024 年度公立高校入試問題 ●国立高校 7 校の 2024 年度入試問題 ●私立高校約 80 校の 2024 年度入試問題 ●小学校の復習問題 ●補充問題 ● イスビュア 用プレゼンテーションコンテンツ (3 学年合計約 150 個を収録) ^{*4}	約 3,200 問	99144	15,950 円	29,700 円		34,100 円	17,050 円	取扱店様へ
	令和 7 年改訂版 中学数学 基本問題データベース Light	●「改訂版 中学数学スタンダード問題集」の 3 冊 ● イスビュア 用プレゼンテーションコンテンツ (3 学年合計約 150 個を収録) ^{*4}	約 1,100 問	99319	9,900 円	22,000 円		11,000 円	アップグレード価格はございません。本商品から他商品へのアップグレード価格の適用もございません。	
	令和 7 年改訂版 中学数学 問題集データベース 1・2・3 年	●「改訂版 中学数学スタンダード問題集」の 3 冊 ●「改訂版 スパイラルアップ中学数学」の 3 冊 ●「改訂版 STEP 演習中学数学」の 3 冊 ●「旧課程 改訂版 中学数学スタンダードプラス問題集」の 3 冊 ●小学校の復習問題 ● イスビュア 用プレゼンテーションコンテンツ (3 学年合計約 150 個を収録) ^{*4}	約 6,800 問	99356	15,950 円	29,700 円		34,100 円	17,050 円	
体系数学	改訂版 体系数学 1 データベース ～中学数学 + α ～	●テキスト「改訂版 体系数学 1」の 2 冊 ●参考書「改訂版 チャート式体系数学 1」の 2 冊 ●「改訂版 体系問題集 (標準) 1」の 2 冊 ●「改訂版 体系問題集 (発展) 1」の 2 冊 ● イスビュア 用プレゼンテーションコンテンツ (紙面表示, スライドビュー, QR コンテンツ, 学習ツール) ^{*4}	約 3,450 問	99781	19,250 円	35,200 円		38,500 円	19,250 円	直接数研出版へ
	改訂版 体系数学 2 データベース ～中学数学 + α ～	●テキスト「改訂版 体系数学 2」の 2 冊 ●参考書「改訂版 チャート式体系数学 2」の 2 冊 ●「改訂版 体系問題集 (標準) 2」の 2 冊 ●「改訂版 体系問題集 (発展) 2」の 2 冊 ● イスビュア 用プレゼンテーションコンテンツ (紙面表示, スライドビュー, QR コンテンツ, 学習ツール) ^{*4}	約 3,200 問	99784	19,250 円	35,200 円		38,500 円	19,250 円	
	新課程 体系数学 3, 4, 5 データベース	●テキスト「新課程 体系数学 3, 4, 5」の 4 冊 ●問題集「新課程 体系問題集 3, 4, 5」の 4 冊 (テキスト, 問題集とも 3 巻は 2 分冊) ● イスビュア 用プレゼンテーションコンテンツ (紙面表示, QR コンテンツ, 学習ツール) ^{*4} ●「新課程 体系数学 4」【新課程 体系数学 5】とその準拠問題集のデータは、製品 DVD-ROM には含まれておりません。本商品をご購入いただいた方は、弊社ホームページよりアップデートが必要です。	約 4,800 問	99787	13,200 円	27,500 円		31,900 円	13,530 円	
受験用	数学入試 1996～2020 データベース	●数学入試 1996 データベースから数学入試 2020 データベースまでの 25 年分のデータ全て	約 32,000 問	99324	66,000 円 優待価格 ^{*3} 33,000 円	99,000 円		DVD-ROM版の販売はございません。		
	数学入試 2024 データベース	●2024 数学入試問題集 (ⅠⅡ ABC ベクトル, Ⅲ C 複素) ●「入試問題集」に収録されていない基本～標準レベルの入試問題 ●令和 6 年度大学入学共通テスト ●新課程大学入学共通テスト試作問題 ●センター試験過去問 (25 年分) ●「新課程 オリジナル数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C 受験編」 ●「2025 スタンダード数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C 受験編」 ●「新課程 クリアー数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C 受験編」 ●「新課程 メジアン数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C 受験編」 ●「新課程 キートレーニング数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C 受験編」 ●「新課程 シニア数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C 受験編」 ●「新課程 ベーシックスタイル数学演習Ⅰ・Ⅱ・A・B・C 受験編」 ●「新課程 オリジナル・スタンダード数学演習Ⅲ・C 受験編」 ●「新課程 クリアー数学演習Ⅲ・C 受験編」 ●「新課程 ベーシックスタイル数学演習Ⅲ・C 受験編」 ●「新課程 リンク数学演習Ⅰ・A 受験編」 ●「新課程 リンク数学演習Ⅰ・A + Ⅱ・B・C 受験編」 ●「新課程 リンク数学演習Ⅲ・C 受験編」 ●「新課程 ジュニア演習数学Ⅰ・A 受験編」 ●「新課程 SetUp 数学演習ⅠⅡ ABC 基本編受験編」 ●「新課程 SetUp 数学演習ⅠⅡ ABC 標準編受験編」 ●「2025 数学重要問題集 数学Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・A・B・C (増系)」 ●「新課程 数学重要問題集 数学Ⅰ・Ⅱ・A・B・C (文系)」 ●「新課程 トライ EX NEO 数学演習Ⅰ・A + Ⅱ・B・C 受験編」 ●「新課程 ニュースタンダード数学演習Ⅰ・A + Ⅱ・B・C 受験編」 ●「新課程 ニューステージ数学演習Ⅰ・A + Ⅱ・B・C 受験編」 ●「新課程 上級演習 PLAN120」 ●「新課程 標準演習 PLAN100」 ●「新課程 チャート式大学入学共通テスト対策数学Ⅰ・A + Ⅱ BC」 ●「新課程 思考力・判断力・表現力を磨く数学Ⅰ・A」 ●「新課程 思考力・判断力・表現力を磨く数学Ⅱ・B + C」 ●令和 7 年度大学入学共通テスト本試験 ●令和 3～6 年度大学入学共通テスト ●新課程大学入学共通テスト試作問題 ●大学入学共通テスト試行調査 (第 1 回, 第 2 回) ●センター試験過去問 (25 年分) ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4}	約 2,200 問	99224	11,000 円	25,300 円		23,100 円	11,000 円	直接数研出版へ
	数学受験編 2025 データベース	●「チャート式 数学Ⅰ + A」 ●「チャート式 基礎からの数学Ⅰ + A」 ●「チャート式 解法と演習数学Ⅰ + A」 ●「チャート式 基礎と演習数学Ⅰ + A」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4} ●「チャート式 数学Ⅱ + B」 ●「チャート式 基礎からの数学Ⅱ + B」 ●「チャート式 解法と演習数学Ⅱ + B」 ●「チャート式 基礎と演習数学Ⅱ + B」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4} ●「チャート式 数学Ⅲ + C」 ●「チャート式 基礎からの数学Ⅲ, C」 ●「チャート式 解法と演習数学Ⅲ, C」 ●「チャート式 基礎と演習数学Ⅲ, C」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4}	約 10,500 問	99521	11,000 円	25,300 円		23,100 円	11,000 円	
	新課程 チャート式データベース 数学Ⅰ + A 統合版	●「チャート式 数学Ⅰ + A」 ●「チャート式 基礎からの数学Ⅰ + A」 ●「チャート式 解法と演習数学Ⅰ + A」 ●「チャート式 基礎と演習数学Ⅰ + A」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4} ●「チャート式 数学Ⅱ + B」 ●「チャート式 基礎からの数学Ⅱ + B」 ●「チャート式 解法と演習数学Ⅱ + B」 ●「チャート式 基礎と演習数学Ⅱ + B」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4} ●「チャート式 数学Ⅲ + C」 ●「チャート式 基礎からの数学Ⅲ, C」 ●「チャート式 解法と演習数学Ⅲ, C」 ●「チャート式 基礎と演習数学Ⅲ, C」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4}	約 3,700 問	99559	15,950 円	29,700 円		31,900 円	15,950 円	
参考書	新課程 チャート式データベース 数学Ⅱ + B 統合版	●「チャート式 数学Ⅱ + B」 ●「チャート式 基礎からの数学Ⅱ + B」 ●「チャート式 解法と演習数学Ⅱ + B」 ●「チャート式 基礎と演習数学Ⅱ + B」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4} ●「チャート式 数学Ⅲ + C」 ●「チャート式 基礎からの数学Ⅲ, C」 ●「チャート式 解法と演習数学Ⅲ, C」 ●「チャート式 基礎と演習数学Ⅲ, C」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4}	約 3,800 問	99565	15,950 円	29,700 円		31,900 円	15,950 円	直接数研出版へ
	新課程 チャート式データベース 数学Ⅲ + C 統合版	●「チャート式 数学Ⅲ + C」 ●「チャート式 基礎からの数学Ⅲ, C」 ●「チャート式 解法と演習数学Ⅲ, C」 ●「チャート式 基礎と演習数学Ⅲ, C」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4}	約 4,000 問	99575	15,950 円	29,700 円		31,900 円	15,950 円	
	新課程 問題集データベース 数学Ⅰ + A 統合版	●「4STEP 数学」 ●「サクシード数学」 ●「スタンダード数学」 ●「CONNECT 数学」 ●「4 プロセス数学」 ●「クリアー数学」 ●「REPEAT 数学」 ●「3TRIAL 数学」 ●「基本と演習テーマ数学」 ●「Study-Up ノート数学」 ●「3ROUND 数学」 ●「パラレルノート数学」 ●「ポイントノート数学」 ●「新高数学習ノート数学」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4}	約 10,670 問	99689	15,950 円	29,700 円		31,900 円	15,950 円	
問題集	新課程 問題集データベース 数学Ⅱ + B 統合版	●「4STEP 数学」 ●「サクシード数学」 ●「スタンダード数学」 ●「CONNECT 数学」 ●「4 プロセス数学」 ●「クリアー数学」 ●「REPEAT 数学」 ●「3TRIAL 数学」 ●「基本と演習テーマ数学」 ●「Study-Up ノート数学」 ●「3ROUND 数学」 ●「パラレルノート数学」 ●「ポイントノート数学」 ●「新高数学習ノート数学」 (B はありません) ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4}	約 10,150 問	99589	15,950 円	29,700 円		31,900 円	15,950 円	直接数研出版へ
	新課程 問題集データベース 数学Ⅲ + C 統合版	●「4STEP 数学」 ●「サクシード数学」 ●「スタンダード数学」 ●「CONNECT 数学」 ●「4 プロセス数学」 ●「クリアー数学」 ●「REPEAT 数学」 ●「3TRIAL 数学」 ●「基本と演習テーマ数学」 ●「Study-Up ノート数学」 ●「3ROUND 数学」 ●「パラレルノート数学」 ●「ポイントノート数学」 ●「新高数学習ノート数学」 ● イスビュア 用プレゼンテーション (紙面表示) ^{*4}	約 8,500 問	99595	15,950 円	29,700 円		31,900 円	15,950 円	
	算数・数学基本問題データベース ～小学校・中学校・高校の基本問題～	●小学校の復習問題 ●「10 日ですっかり総復習 1 小学 6 年間の算数」 ●「中学数学スタンダード問題集 1 年, 2 年, 3 年」 ●「ステップ新高校」 ●「練習ドリル標準編」 ●「練習ドリル基本から標準編」 ●「練習ドリル基本編」 (追加データ) ●「Study-Up ノート数学」 ●「3ROUND 数学」 ●「パラレルノート数学」 (Ⅲ, C はありません) ●「ポイントノート数学」 (Ⅲ, C はありません) ●「新高数学習ノート数学」 (B, Ⅲ, C はありません) ●数学Ⅰ, A, Ⅱ, B, Ⅲ, C の要題	約 10,850 問	99133	15,950 円	29,700 円		31,900 円	15,950 円	
大学数学	大学微積分	●「数研講座シリーズ大学教養微積分」 ●「チャート式シリーズ大学教養微積分」	約 510 問	99978	16,500 円			DVD-ROM版の販売はございません。		
	大学線形代数	●「数研講座シリーズ大学教養線形代数」 ●「チャート式シリーズ大学教養線形代数」	約 460 問	99979	16,500 円		フリーライセンス版の 販売はございません。			
	大学微積分 + 線形代数	●「数研講座シリーズ大学教養微積分」 ●「数研講座シリーズ大学教養線形代数」 ●「チャート式シリーズ大学教養微積分」 ●「チャート式シリーズ大学教養線形代数」	約 970 問	99980	29,700 円					

●上表にない DVD-ROM 版商品もございます。詳しくは弊社ホームページをご覧ください。 *1 記載されている問題数はオンライン版の問題数です。DVD-ROM 版は問題数が異なることがあります。 *2 「中学数学 20 年 (1996～2015) データベース (No.99624/DVD-ROM 版)」をお持ちの方は「中学数学 1996～2020 データベース (No.99325)」を 1 ライセンス : 税込価格 33,000 円でご購入いただけます。 *3 「数学入試 20 年 (1996～2015) データベース (No.99623/DVD-ROM 版)」をお持ちの方は「数学入試 1996～2020 データベース (No.99324)」を 1 ライセンス : 税込価格 33,000 円でご購入いただけます。 *4 4 DVD-ROM 版, オンライン版ともに**イスビュア**のインストール用ディスクは付属しておりません。ご利用については、弊社ホームページをご覧ください。 https://www.chart.co.jp/software/sviewer/use/

【Studyaid^{online} オンライン】

動作環境	デスクトップアプリ版		ブラウザ版	
	OS	Windows10, 11 ※各 OS とも日本語版のみに対応。 ※Windows10, 11 の S モードには非対応。	OS	Windows10, 11 iPadOS 16以降 macOS 13以降 ChromeOS 最新バージョン
	メモリ	4GB 以上	ブラウザ	Windows : Google Chrome, Microsoft Edge iPadOS, macOS : Safari ChromeOS : Google Chrome
	ストレージ	システムドライブに 2GB 以上の空き容量	メモリ	4GB 以上
	その他	.NET Framework 4.6.2以降		

※最新の動作環境については、弊社ホームページをご覧ください。

- デスクトップアプリ版, ブラウザ版ともに, インターネット接続が必要です。インターネット接続に際し発生する通信料はお客様の負担となります。
- Studyaid^{online}** はユーザーライセンスの商品です。1 ライセンスにつき 1 アカウント (1 名) でご利用いただけます。構内フリーライセンス版では, 同一構内に勤務される方であれば, 人数に制限なくご利用いただけます。
- Studyaid^{online}** には 7 年間の有効期限があります。ただし, 有効期限内に新たに別商品を購入された場合, その商品の有効期限まで延長してお使いいただけます。
※2024 年 3 月に, 有効期限が 4 年→7 年に変更となりました。

【Studyaid^{online} (DVD-ROM 版)】

- アップグレード価格
Studyaid^{online} 数学シリーズ商品をお持ちの場合は, 標準価格の商品と同一のものをアップグレード価格でご購入いただけます。詳しくは弊社ホームページをご覧ください。
▶ https://www.chart.co.jp/stdb/upgrade/
※アップグレード価格でのご注文の際には, お持ちの商品のシリアルナンバーが必要です。
- 動作環境
弊社ホームページをご覧ください。
▶ https://www.chart.co.jp/stdb/setting.html

ライセンス	
Studyaid^{online} は 1 台のパソコンにのみインストールし, 使用することができます。1 つの商品を同一構内の複数台のパソコンで使用する場合は, 商品の他にサイトライセンスが必要です。	
ライセンス数	税込価格
1～3 本	4,180 円 × ライセンス数
4 本以上 (フリーライセンス)	16,500 円

https://www.chart.co.jp/stdb/online/function/browser_renewal.html

Studyaid^{online} オンライン ブラウザ版に問題編集機能 (一部) と印刷機能を追加しました!

誰でも簡単に

1つのライセンスで、アプリ版(Windows, iPad)とブラウザ版の両方をご利用いただけます。

基本機能



ペン、マーカー、消しゴム、ふせん、スタンプ、教具などの基本的な機能は、ツールバーから選択して利用できます。
ツールバーの位置は、下部だけでなく左右にも変更できます。

NEW 詳しくは p.102 へ



スライドビュー

紙面を大きく表示することができます。「投影用」と「学習用」の2種類のスライドビューがあります。

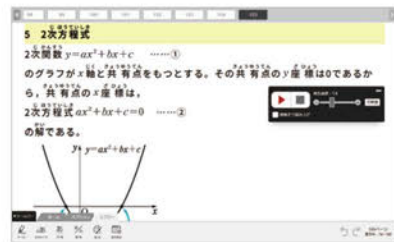
NEW 詳しくは p.102 へ



特別支援機能

音声読み上げ、配色設定、総ルビ表示、文字サイズ・書体変更などができます。

※一部教材では、特別支援機能はご利用いただけません。

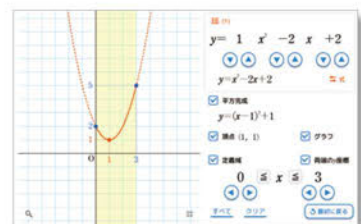


深く学べる

授業や自宅学習に役立つデジタルコンテンツや内容解説動画を豊富に用意しています。

デジタルコンテンツ

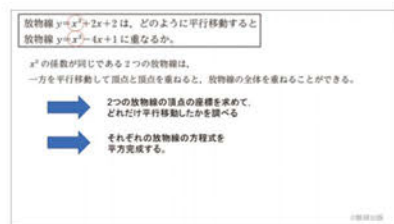
授業や自宅学習で活用できるさまざまなアニメーション・動画コンテンツがあります。



QR コンテンツについて 詳しくは p.84 へ

内容解説動画

自宅学習での予習・復習をサポートするための解説動画を豊富に用意しています。



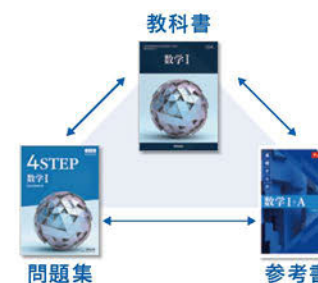
※利用時はインターネット接続が必要です。

充実の機能

Esビューアならではの充実した機能で、生徒一人一人の学びを支援します。

教材連携

購入済のデジタル教科書／デジタル副教材の間で、スムーズな連携ができます。別教材の該当ページや類問などをすぐに表示できます。



宿題管理

先生は、生徒のEsビューアへ宿題を配信することができます。宿題の進捗状況や、生徒が提出した宿題の結果・ノートの写真をいつでも確認することができます。

NEW 詳しくは p.103 へ



学習の記録

生徒は、問題を解いて得た気づきを、ノートの写真やコメントと合わせて学習の記録として残すことができます。



表示制御

先生は、生徒の学習者用デジタル教科書・教材／デジタル副教材に収録されている「答」「詳解」「コンテンツ」について、要素ごとに[見せる／見せない]を設定できます。



演習モード

問題演習に特化した機能です。条件を指定して問題を検索し、学習することができます。間違えた問題や苦手な問題を効率的に復習することもできます。



NEW 詳しくは p.103 へ



イスビュー は進化しています！

機能向上 基本機能

指 学+ 副



スムーズな動作

全般的な処理の見直しを行ったことにより、『スライドビューを開く時間』や『コンテンツを開く時間』が短縮されました。

ツールバーの位置

従来のツールバーは下部に固定されていましたが、位置を左右にも変更できるようになりました。左右に変更することで、これまで以上に紙面を大きく投影できるようになります。

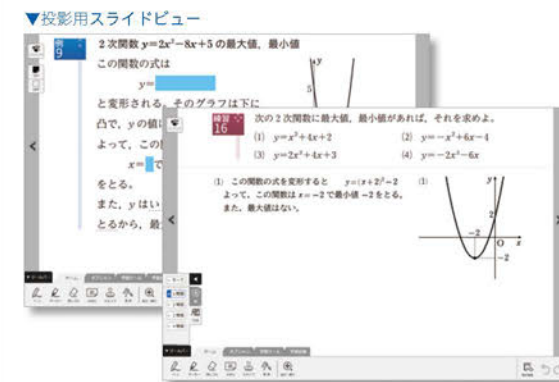
ツールバーの位置の変更方法
オプションタブ > 設定 > ツールバーの位置



ツールバーのレイアウト

「目次」「コンテンツ集」「教材連携」「本棚」ボタンは、アクセスしやすいようにツールバーに配置しました。

機能向上 スライドビュー



投影用スライドビュー

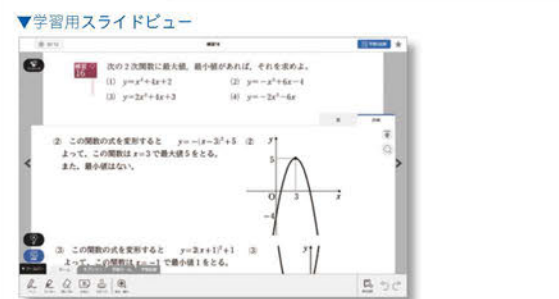
指 学+ 副

新たに搭載したスライドビューです。紙面を大きく投影することができます。

ふせんをめくりながら段階的に解説したり、小問ごとに答・詳解を表示したりできます。

※ 2026 年 3 月以降に発売される教材で利用できます。

投影用/学習用スライドビューの変更方法
スライドビュー画面を表示中に
オプションタブ > 設定 > 表示モード



学習用スライドビュー

指 学+ 副

紙面を問題ごとに表示できる、従来のスライドビューです。問題と答・詳解を同時に表示できます。また、「学習の記録」を保存することもできます。

機能向上 宿題管理

指 学+ 副

生徒の **イスビュー** へ宿題を配信することができます。

配信できるデータは、「教材の問題※」「Studyaidon プリント」「PDF」の 3 種類です。

生徒が提出した宿題の結果を確認し、コメントを書き込んで返却することもできます。

※生徒が利用しているデジタル教科書・教材/デジタル副教材に収録されている問題です。

先生が宿題を配信

生徒が宿題を受信・提出

先生が宿題の結果を確認



グループの共有

校内の先生が共通で利用できる「共有グループ」にも宿題の配信ができるようになりました。これにより、先生どうしで宿題を共有できるようになります。



新機能 演習モード

指 学+ 副

①検索



特長 1

複数の書籍を横断して問題を検索できる点は「演習モード」の特長です。複数の書籍を検索対象として、定期テストの範囲内で『できていない問題』を中心に解き直すことで、万全の状態定期テストにのぞむことができます。

特長 2

難易度別で問題を検索でき、問題の並び替えも可能なため、一人一人の学習状況に合わせた進め方ができます。問題や「学習の記録」、マークを一目で確認し、効率的に日常学習を進めることができます。

②問題を確認



③徹底的に演習！



※ 2026 年 3 月以降に発売される教材で利用できます。

体験版はこちら！



数学 デジタル教科書／デジタル副教材 ラインアップ

【補足：利用期間（教科書使用期間・書籍使用期間）について】
「デジタル教科書／デジタル副教材」は販売終了後、一定の利用期間の後に配信を停止いたします。
配信停止後はオンラインでの利用が不可となりますのでご注意ください。
各商品の利用期間（配信期限）の最新情報は、弊社ホームページ（<https://www.chart.co.jp/software/lineup/expiry/>）をご覧ください。

改訂版 デジタル教科書（令和8年度用）／改訂版 デジタル副教材

指導者用デジタル教科書（教材） プリント作成システムが付属しています！ データは *StudyShare* オンラインでもご利用可能です。

電子黒板などで教科書紙面やコンテンツを拡大して提示する、先生用の教材です。

2026年3月発売予定

教科書収録問題の *StudyShare* データ（＋プリント作成機能）を搭載。

商品名	収録書籍	No.	価格(税込)	データサイズ
指導者用デジタル教科書（教材）改訂版 数学Ⅰ	「数学」シリーズ、「NEXT」シリーズ、 「高等学校」シリーズ、「新編」シリーズ、 「最新」シリーズ、「新 高校の数学」シリーズ	54266	未定	未定
指導者用デジタル教科書（教材）改訂版 数学Ⅱ		54270		

■利用期間：教科書使用期間 ■ライセンス：校内フリーライセンス ■購入方法：教科書取扱書店様へ ■納品物：アプリ版インストール用 DVD-ROM ■搭載機能：下表参照

基本機能	スライドビュー	デジタル コンテンツ	教材連携	学習の記録	演習モード	先生向け機能	
						宿題管理	表示制御
○	○※1	○	○	○	○	―※2	―※2

※1「投影用スライドビュー」「学習用スライドビュー」を自由に切り替えてご利用いただけます。
※2「学習者用デジタル教科書・教材」または「学習者用デジタル副教材」ご採用時に利用可能な機能です。

デジタル版 指導用教科書

2026年3月発売予定

「指導用教科書」の内容をデジタル化したものです。指導用教科書の紙面を、**エスビューア**にてご利用いただけます。

シリーズ	No.	価格(税込)
数学シリーズ	(数学Ⅰ) 54401 (数学Ⅱ) 54402	未定
NEXTシリーズ	(数学Ⅰ) 54407 (数学Ⅱ) 54408	
高等学校シリーズ	(数学Ⅰ) 54413 (数学Ⅱ) 54414	
新編シリーズ	(数学Ⅰ) 54419 (数学Ⅱ) 54420	
最新シリーズ	(数学Ⅰ) 54425 (数学Ⅱ) 54426	

■利用期間：教科書使用期間 ■ライセンス：先生1人につき1ライセンス必要 ■購入方法：教科書取扱書店様へ ■納品物：ライセンス証明書 ■搭載機能：下表参照

基本機能	スライドビュー	デジタル コンテンツ	教材連携	学習の記録	演習モード	先生向け機能	
						宿題管理	表示制御
○	―	―※1	―	―	―	―	―

※教科書のQRコードからご利用いただけるコンテンツへのリンクを配置しています。

学習者用デジタル教科書・教材

2026年3月発売予定

生徒一人一人の端末で使用する、生徒用の教材です。

シリーズ	商品名	No.	価格(税込)	データサイズ
数学 シリーズ	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 数学Ⅰ	4380332D01	未定	未定
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 数学Ⅱ	4380337D01		
NEXT シリーズ	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 NEXT 数学Ⅰ	4380482D01		
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 NEXT 数学Ⅱ	4380487D01		
高等学校 シリーズ	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 高等学校 数学Ⅰ	4380362D01		
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 高等学校 数学Ⅱ	4380367D01		
新編 シリーズ	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新編 数学Ⅰ	4380392D01		
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新編 数学Ⅱ	4380397D01		
最新 シリーズ	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 最新 数学Ⅰ	4380422D01		
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 最新 数学Ⅱ	4380427D01		
新高校の数学 シリーズ	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新 高校の数学Ⅰ	4380452D01		
	学習者用デジタル教科書・教材 改訂版 新 高校の数学Ⅱ	4380457D01		

■利用期間：教科書使用期間 ■ライセンス：生徒1人につき1ライセンス必要 ■購入方法：直接数研出版へ ■納品物：ライセンス証明書 ■搭載機能：下表参照

基本機能	スライドビュー	デジタル コンテンツ	教材連携	学習の記録	演習モード	先生向け機能	
						宿題管理	表示制御
○	○※1	―※2	○	○	○	○※3	○※3

※1「学習用スライドビュー」のみご利用いただけます。
※2 教科書のQRコードからご利用いただけるコンテンツへのリンクを配置しています。
※3 先生は「エスビューア 先生用サイト」より設定する必要があります。

学習者用デジタル副教材

2026年3月発売予定

生徒一人一人または先生用の端末で使用する、デジタル副教材です。

シリーズ	商 品 名	No.	価格(税込)		データサイズ
			書籍購入なし	書籍購入あり	
チャート式 基礎からの (青チャート)	学習者用デジタル版 改訂版 チャート式 基礎からの数学Ⅰ＋Ⅱ	4310379D01	未定	未定	未定
	学習者用デジタル版 改訂版 チャート式 解法と演習数学Ⅰ＋Ⅱ	4310648D01			
4STEP	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4STEP 数学Ⅰ＋Ⅱ	4320106D01			
サクシード	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 サクシード 数学Ⅰ＋Ⅱ	4320776D01			
CONNECT	学習者用デジタル版 改訂版 NEXT数学シリーズ対応 CONNECT 数学Ⅰ＋Ⅱ	4324540D01			
4プロセス	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4プロセス 数学Ⅰ＋Ⅱ	4320276D01			
クリアー	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 クリアー 数学Ⅰ＋Ⅱ	4321108D01			
3TRIAL	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3TRIAL 数学Ⅰ＋Ⅱ	4320358D01			
3ROUND	学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 3ROUND 数学Ⅰ＋Ⅱ	4360084D01			

■利用期間：書籍使用期間 ■ライセンス：生徒1人につき1ライセンス必要 ■購入方法：直接数研出版へ ■納品物：ライセンス証明書 ■搭載機能：下表参照

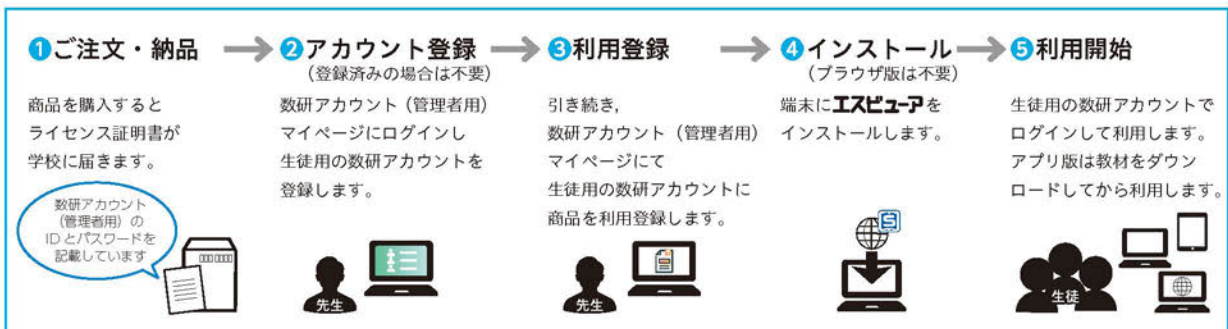
基本機能	スライドビュー	デジタル コンテンツ	教材連携	学習の記録	演習モード	先生向け機能	
						宿題管理	表示制御
○※1	○※2	―※3	○	○	○	○※4	○※4

※1 特別支援機能は含まれません。 ※2「学習用スライドビュー」のみご利用いただけます。
※3 書籍のQRコードからご利用いただけるコンテンツへのリンクを配置しています。
※4 先生は「エスビューア先生用サイト」より設定する必要があります。
(注)学校採用にて書籍をご購入の場合は、「書籍購入あり」価格で販売いたします(学習者用デジタル副教材のみ)。
・該当校で採用された書籍と、学習者用デジタル副教材の使用者が同じ場合に限り、
・該当書籍の単科目書籍をご購入の場合でも、「書籍購入あり」価格で販売いたします。
例：改訂版 教科書傍用 4STEP数学Ⅰ、改訂版 教科書傍用 4STEP数学Ⅱ、書籍両方ご採用の場合は、
「学習者用デジタル版 改訂版 教科書傍用 4STEP数学Ⅰ＋Ⅱ」を「書籍購入あり」価格で販売いたします。
・問題冊子のみご採用の場合でも「書籍購入あり」価格で販売いたします。

一学習者用デジタル副教材を先生が拡大提示する場合について一

- 授業を受ける生徒全員が、該当する紙の書籍または学習者用デジタル副教材を所有している場合は、先生による拡大提示用途としてご利用いただけます。
- 授業を受ける生徒全員が、該当する紙の書籍または学習者用デジタル副教材を所有していない状況(または一部生徒しか所有していない場合)で、先生による拡大提示用途としてご利用いただく場合は、ユーザーライセンスに加えて「提示用オプション」をご購入いただく必要があります。
- 「提示用オプション」について、詳しくは決まり次第弊社ホームページにてお知らせいたします。

■ご利用までの流れ（学習者用デジタル教科書・教材、学習者用デジタル副教材）



(注) 指導者用デジタル教科書（教材）のご利用までの流れは、弊社ホームページ（<https://www.chart.co.jp/software/digital/s/flow/>）をご覧ください。

■動作環境

- 動作環境の詳細は弊社ホームページをご覧ください。
- 1ライセンスでアプリ版とブラウザ版の両方をご利用いただけます。

アプリ版

Windows 10／11
iPadOS 16／17／18
※Windows10／11のSモードには非対応です。

ブラウザ版

OS：Windows 10／11
OS：Chrome OS最新版
OS：iPadOS 16／17／18

ブラウザ：Google Chrome／Microsoft Edge
ブラウザ：Google Chrome
ブラウザ：Safari

指導書 改訂版 高等学校シリーズ ラインアップ

教授資料 (→ p.90~97)

▶ 教授資料の構成 (予定) (→ p.90)

教授資料本冊	学習評価サポートブック
デジタルコンテンツサポートブック NEW!	指導用教科書
解説動画 (Web 配信)	付属データ (「チャート×ラボ」または DVD-ROM)

▶ 教授資料付属データ一覧 (予定) (→ p.97)

教授資料紙面 NEW!		解答一覧
授業用スライド		授業用プリント
アクティブ・ラーニング型授業例		学習評価課題例 NEW!
単元テスト	教科書紙面	シラバス・観点別評価規準
観点別評価集計ファイル	時間配当表	統計データ(数学Ⅰ)

指導用教科書 (別売) (→ p.93)

デジタル版指導用教科書 (→ p.93)

教授資料・指導者用デジタル教科書 (教材) セット

指導者用デジタル教科書 (教材) (→ p.104)

＼指導に役立つ情報や教材データをお届け／

先生のための会員制サイト **チャート** **ラボ**

「チャート×ラボ」で何ができるの？

- ご採用の教材に関連したデータのダウンロードや、数研出版が作成したプリントデータを生徒のタブレットやスマートフォンに配信することができます。
- 指導者用デジタル教科書 (教材)、学習者用デジタル副教材の体験版をお試しいただけます。
- 数研出版主催のセミナーにお申込みいただけます。

会員限定的情報も
お届けするよ

くわしくはこちら <https://lab.chart.co.jp/>

※「チャート×ラボ」のご利用は、教育機関関係者 (小学校・中学校・高等学校・大学などの学校に勤務されている方、教育委員会・教育センターなど教育関係職員の方) に限定しております。



数研出版コールセンター TEL: 075-231-0162 FAX: 075-256-2936



東京本社 〒101-0052
東京都千代田区神田小川町 2-3-3
関西本社 〒604-0861
京都市中京区烏丸通竹屋町上る大倉町 205
関東支社 〒120-0042
東京都足立区千住龍田町 4-17
支店…札幌・仙台・横浜・名古屋・広島・福岡

本カタログに記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の登録商標または商標です。
QRコードは株式会社デンソーウェブの登録商標です。
本カタログで使用されている商品の写真は出荷時のものと一部異なる場合があります。
本カタログに掲載されている仕様及び価格等は予告なしに変更することがあります。
返品に関する特約：商品に欠陥のある場合を除き、お客様の都合による商品の返品・交換は受けられません。

151530