実習 プログラムの作成 1

第 3 編　第 2 章　プログラミング

年	組	番	検印
氏名			提出月日　／

1.　プログラミングに関する次の問いに答えよ。

(1) 次の各用語を説明せよ。

ソースコード

変数

演算子

(2) 利用できるプログラミング言語で，右のアルゴリズムに従ったプログラムを作成せよ。利用した言語は下に記すこと。

アルゴリズム

手順１　「底辺」の変数に数値を代入
手順２　「高さ」の変数に数値を代入
手順３　「底辺」×「高さ」÷２の結果を「面積」の変数に代入
手順４　「面積」を表示する

Python

```
base = 10
height = 7
area = base * height / 2
print(area)
```

表計算マクロ

```
Sub 三角形の面積()
    Dim base As Integer
    Dim height As Integer
    Dim area As Double
    base = 10
    height = 7
    area = base * height / 2
    MsgBox area
End Sub
```

(3) アルゴリズムの通りにプログラムを作成した場合，プログラム中のどれが「底辺」，「高さ」，「面積」の変数か。

底辺	高さ	面積

2.　1(2)の「底辺」，「高さ」を入力可能にする場合は，どんな変更をソースコードに施したらよいか。

実習 プログラムの作成 1

第 3 編　第 2 章　プログラミング

年	組	番	検印
氏名			提出月日　／

1.　プログラミングに関する次の問いに答えよ。

(1) 次の各用語を説明せよ。

ソースコード

（例）人間が理解・記述しやすい形式を用いて書き記されたコンピュータプログラム。

変数

（例）データを一時的に記憶しておく領域に，固有の名前をつけたもの。

演算子

（例）数式やプログラミングなどで，加減乗除などの演算を表す記号のことである。

(2) 利用できるプログラミング言語で，右のアルゴリズムに従ったプログラムを作成せよ。利用した言語は下に記すこと。

個別にチェック

アルゴリズム

手順１　「底辺」の変数に数値を代入
手順２　「高さ」の変数に数値を代入
手順３　「底辺」×「高さ」÷２の結果を「面積」の変数に代入
手順４　「面積」を表示する

Python

```
base = 10
height = 7
area = base * height / 2
print(area)
```

表計算マクロ

```
Sub 三角形の面積()
    Dim base As Integer
    Dim height As Integer
    Dim area As Double
    base = 10
    height = 7
    area = base * height / 2
    MsgBox area
End Sub
```

(3) アルゴリズムの通りにプログラムを作成した場合，プログラム中のどれが「底辺」，「高さ」，「面積」の変数か。

底辺	高さ	面積
base	height	area

2.　1(2)の「底辺」，「高さ」を入力可能にする場合は，どんな変更をソースコードに施したらよいか。

base = 10
height = 7
を変更。

Python は
base = int(input("底辺"))
height = int(input("高さ"))

表計算マクロは
base = CInt(InputBox("底辺"))
height = CInt(InputBox("高さ"))