特集

情報Ⅰ教科書 2点比較

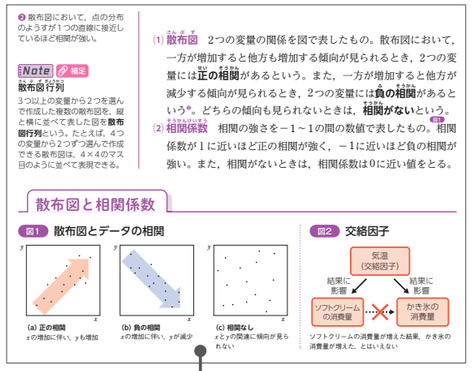
書名（詳しい紹介ページ）			改訂版 高等学校 情報Ⅰ（本誌 p.8 ～ 13）	改訂版 情報Ⅰ Next（本誌 p.14 ～ 19）
仕様			B5 判・216 頁＋口絵 4 頁	B5 判・192 頁＋口絵 4 頁・折込付録
特徴			詳細な本文と豊富な図・写真で，見やすさと詳しさを両立した教科書	簡潔な本文によるわかりやすさと，豊富な図による見やすさを両立した教科書
主な要素	記述の特徴		文章と図・表で詳しく説明。 例）p.48 ～ 49	文章は簡潔な記述とし，図・表を中心に説明。 例）p.48 ～ 49
主な要素	図の扱い方		写真を多く掲載。 例）p.77 図 8	イラストを中心に掲載。 例）p.70 図 3
主な要素	問題	例題・問	例題…15 個　問…29 個	Q…21 個
主な要素	問題	編末問題	37 問	29 問
主な要素	問題	総合問題	小問 29 問（大問 6 問）	小問 19 問（大問 4 問）
主な要素	実習	見開き	8 個 巻末に掲載。	13 個 各編末に掲載。
主な要素	実習	本編内	実習…26 個　Exercise…12 個	TRY…24 個
主な要素	問いかけ		Think…25 個	扱いなし。
主な要素	やや高度な内容		StepUp…8 個	StepUp…5 個
主な要素	読解チェック		21 問 本編で適宜掲載。	扱いなし。
主な要素	話しあってみよう		6 個　本編で適宜掲載。	56 個　本編の各見開きに掲載。
主な要素	他教科との関連	科目名のマーク	29 個	16 個
主な要素	キャリア教育との関連	「キャリア」のマーク	12 個	10 個
主な要素	QR コンテンツ		合計 498 点	合計 461 点
内容の扱い	情報モラル		本文と表で詳しく説明し，例題・問を適宜掲載。 例）p.24 ～ 27	イラストを中心に説明。 例）p.20 ～ 23
内容の扱い	プログラミング		擬似言語の問題も掲載。シミュレーションの実習でもプログラムを多く扱う。 p.100 ～ 111，118 ～ 121，168 ～ 175	プログラミングの章および一部のシミュレーションの実習でプログラムを扱う。 p.100 ～ 109，114，116 ～ 119
内容の扱い	データの分析		本文と図・表，実習で詳しく扱う。仮説検定の考え方まで扱う。 p.154 ～ 161，176 ～ 181	簡潔な説明で，図と実習を中心に扱う。仮説検定は紹介のみ。 p.144 ～ 149，152 ～ 157
教材周辺	サポートノート		共通テストの受験を意識した問題も適宜掲載。	教科書の内容に沿った問題を中心に掲載。

記述や図の扱いの例（データの分析）

詳しい記述と図で，理解を深められます。

改訂版 高等学校 情報Ⅰ p.158

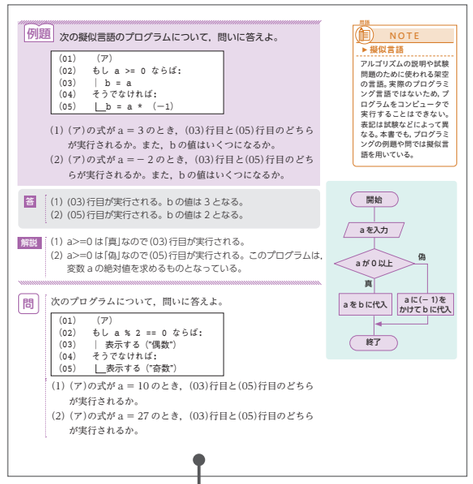
改訂版 情報Ⅰ Next p.148



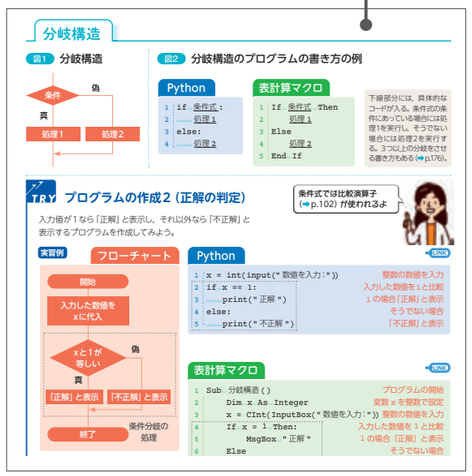
簡潔な記述と豊富な図・イラストで，視覚的に理解できます。

内容の扱いの例　（プログラミング）

改訂版 高等学校 情報Ⅰ p.105



プログラミングの章では，擬似言語の例題・問も扱いました。アルゴリズムへの理解を深められます。

図と実習を中心に理解を深められます。

改訂版 情報Ⅰ Next p.104