

第2章 空間のベクトル

7 空間の点

[1] 空間の点の座標

- 1  $x$  軸,  $y$  軸,  $z$  軸上の点は, それぞれ  $(a, 0, 0)$ ,  $(0, b, 0)$ ,  $(0, 0, c)$  と表される。
- 2  $xy$  平面,  $yz$  平面,  $zx$  平面上の点は, それぞれ  $(a, b, 0)$ ,  $(0, b, c)$ ,  $(a, 0, c)$  と表される。

[2] 対称な点の座標

- 原点, 座標軸, 座標平面に関して, 点  $(a, b, c)$  と対称な点の座標は次のようになる。
- 1 原点:  $(-a, -b, -c)$
- 2  $x$  軸:  $(a, -b, -c)$ ,  $y$  軸:  $(-a, b, -c)$ ,  $z$  軸:  $(-a, -b, c)$
- 3  $xy$  平面:  $(a, b, -c)$ ,  $yz$  平面:  $(-a, b, c)$ ,  $zx$  平面:  $(a, -b, c)$

[3] 原点 O と点 P の距離

原点 O と点 P  $(a, b, c)$  の距離は  $OA = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$

8 空間のベクトル

[1] 空間のベクトル

空間における有向線分で向きと大きさを表す。  
空間ベクトルの和, 差, 実数倍の定義も, 平面上の場合と同様である。平面上のベクトルについて成り立つ性質は, 空間のベクトルに対してもそのまま成り立つ。

[2] ベクトルの分解

同じ平面上にない4点 O, A, B, C について,  $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$ ,  $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$  とすると, この空間のどんなベクトル  $\vec{p}$  も,  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  と適当な実数  $s, t, u$  を用いて,  $\vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b} + u\vec{c}$  の形でただ1通りに表すことができる。  
[参考] 空間におけるこのような3つのベクトル  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  は **1次独立** であるという。

9 ベクトルの成分

[1] ベクトルの成分表示

基本ベクトル  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$   $x$  軸,  $y$  軸,  $z$  軸の正の向きと同じ向きの単位ベクトル  
 $\vec{e}_1 = (1, 0, 0)$ ,  $\vec{e}_2 = (0, 1, 0)$ ,  $\vec{e}_3 = (0, 0, 1)$   
原点を O とする。 $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$  である点 A の座標が  $(a_1, a_2, a_3)$  のとき  
 $\vec{a} = a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2 + a_3\vec{e}_3$   
 $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  ( $\vec{a}$  の成分表示)  
ベクトルの相等  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  について  
 $\vec{a} = \vec{b} \iff a_1 = b_1, a_2 = b_2, a_3 = b_3$

ベクトルの大きさ  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  のとき  $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$

[2] 和, 差, 実数倍の成分表示

- $(a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$
- $(a_1, a_2, a_3) - (b_1, b_2, b_3) = (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3)$
- $k(a_1, a_2, a_3) = (ka_1, ka_2, ka_3)$  ただし,  $k$  は実数

[3] 2点 A, B とベクトル  $\overrightarrow{AB}$

2点 A  $(a_1, a_2, a_3)$ , B  $(b_1, b_2, b_3)$  について  
 $\overrightarrow{AB} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3)$   
 $|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$

10 ベクトルの内積

[1] ベクトルの内積

$\vec{a} \neq \vec{0}$ ,  $\vec{b} \neq \vec{0}$  のとき,  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  のなす角を  $\theta$  ( $0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ$ ) とすると  
 $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$   
[注]  $\vec{a} = \vec{0}$  または  $\vec{b} = \vec{0}$  のときは,  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  の内積を  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$  と定める。

[2] 内積と成分

$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  とする。

1  $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$

以下,  $\vec{a} \neq \vec{0}$ ,  $\vec{b} \neq \vec{0}$  とする。

2  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  のなす角を  $\theta$  ( $0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ$ ) とすると  
$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

3 垂直条件  
 $\vec{a} \perp \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3 = 0$

[3] 内積の性質

平面上のベクトルの場合と同様に, 次のことが成り立つ。

1  $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$

2  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

3  $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$

4  $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$

5  $(k\vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (k\vec{b}) = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$  ただし,  $k$  は実数

11 ベクトルの図形への応用

[1] 位置ベクトル

平面上のベクトルの場合と同様に, 次のことが成り立つ。

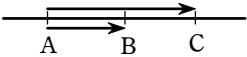
1 2点 A  $(\vec{a})$ , B  $(\vec{b})$  に対して  $\overrightarrow{AB} = \vec{b} - \vec{a}$

2 2点 A  $(\vec{a})$ , B  $(\vec{b})$  に対して, 線分 AB を  $m:n$  に内分する点,  $m:n$  に外分する点の位置ベクトルは, それぞれ  
$$\text{内分} \cdots \frac{n\vec{a} + m\vec{b}}{m + n}, \quad \text{外分} \cdots \frac{-n\vec{a} + m\vec{b}}{m - n}$$
  
とくに, 線分 AB の中点の位置ベクトルは  $\frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}$

3 3点 A  $(\vec{a})$ , B  $(\vec{b})$ , C  $(\vec{c})$  を頂点とする  $\triangle ABC$  の重心 G の位置ベクトル  $\vec{g}$  は  
$$\vec{g} = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3}$$

[2] 一直線上にある点

2点 A, B が異なるとき  
点 C が直線 AB 上にある  
 $\iff \overrightarrow{AC} = k\overrightarrow{AB}$  となる実数  $k$  がある



[3] 同じ平面上にある点 (2 は発展)

一直線上にない3点 A, B, C と点 P について

1 点 P が平面 ABC 上にある  
 $\iff \overrightarrow{CP} = s\overrightarrow{CA} + t\overrightarrow{CB}$  となる実数  $s, t$  がある

2 点 P  $(\vec{p})$  が3点 A  $(\vec{a})$ , B  $(\vec{b})$ , C  $(\vec{c})$  の定める平面 ABC 上にある  
 $\iff \vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b} + u\vec{c}$ ,  $s + t + u = 1$  となる実数  $s, t, u$  がある

12 座標空間における図形

[1] 2点間の距離と内分点・外分点

2点 A  $(a_1, a_2, a_3)$ , B  $(b_1, b_2, b_3)$  について

1 A, B 間の距離は  $AB = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$

2 線分 AB を  $m:n$  に内分する点の座標は  
$$\left( \frac{na_1 + mb_1}{m + n}, \frac{na_2 + mb_2}{m + n}, \frac{na_3 + mb_3}{m + n} \right)$$
  
線分 AB を  $m:n$  に外分する点の座標は  
$$\left( \frac{-na_1 + mb_1}{m - n}, \frac{-na_2 + mb_2}{m - n}, \frac{-na_3 + mb_3}{m - n} \right)$$

[2] 座標平面に平行な平面の方程式

点 A  $(a, 0, 0)$  を通り,  $yz$  平面に平行な平面の方程式は  $x = a$  [ $x$  軸に垂直]  
点 B  $(0, b, 0)$  を通り,  $zx$  平面に平行な平面の方程式は  $y = b$  [ $y$  軸に垂直]  
点 C  $(0, 0, c)$  を通り,  $xy$  平面に平行な平面の方程式は  $z = c$  [ $z$  軸に垂直]

[3] 球面の方程式

1 点  $(a, b, c)$  を中心とする半径  $r$  の球面の方程式は  
$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$$
  
とくに, 原点を中心とする半径  $r$  の球面の方程式は  
$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

2 一般形  $x^2 + y^2 + z^2 + kx + ly + mz + n = 0$  (ただし,  $k^2 + l^2 + m^2 - 4n > 0$ )  
これは点  $\left(-\frac{k}{2}, -\frac{l}{2}, -\frac{m}{2}\right)$  を中心とする半径  $\frac{\sqrt{k^2 + l^2 + m^2 - 4n}}{2}$  の球面を表す。

発展 平面の方程式，直線の方程式

1 平面の方程式

空間において，平面  $\alpha$  上の点を  $P(\vec{p})$  とする。

- 1 点  $A(\vec{a})$  を通り，ベクトル  $\vec{n}$  に垂直な平面  $\alpha$  を，ベクトル方程式で表すと， $\vec{n} \cdot \overrightarrow{AP} = 0$  より

$\vec{n} \cdot (\vec{p} - \vec{a}) = 0 \quad \cdots \cdots \textcircled{1}$

$A(x_1, y_1, z_1)$ ,  $P(x, y, z)$ ,  $\vec{n} = (a, b, c)$  とすると，平面  $\alpha$  の方程式は

$a(x - x_1) + b(y - y_1) + c(z - z_1) = 0 \quad (\textcircled{1} \text{ をベクトルの成分で表す})$

- 2 一般形  $ax + by + cz + d = 0$

これはベクトル  $\vec{n} = (a, b, c)$  に垂直な平面を表す。

2 直線の方程式

空間において，直線  $g$  上の点を  $P(\vec{p})$  とし， $t$  を実数とする。

点  $A(\vec{a})$  を通りベクトル  $\vec{d}$  に平行な直線  $g$  のベクトル方程式は

$\vec{p} = \vec{a} + t\vec{d} \quad (\vec{d} \text{ は直線 } g \text{ の方向ベクトル})$

$A(x_1, y_1, z_1)$ ,  $P(x, y, z)$ ,  $\vec{d} = (l, m, n)$  とすると

$(x, y, z) = (x_1, y_1, z_1) + t(l, m, n)$   
 $= (x_1 + lt, y_1 + mt, z_1 + nt)$

したがって

$x = x_1 + lt, y = y_1 + mt, z = z_1 + nt \quad \cdots \cdots \textcircled{1} \quad (\text{直線 } g \text{ の媒介変数表示})$

参考 ① において， $lmn \neq 0$  のとき  $t$  を消去すると，次の直線の方程式が得られる。

$\frac{x - x_1}{l} = \frac{y - y_1}{m} = \frac{z - z_1}{n}$

