

第3章 2次関数

1.1 関数とグラフ

① 関数

- 1 2つの変数 x, y について、 x の値を定めるとそれに対応して y の値がただ1つ定まるとき、 y は x の 関数 であるという。
- 2 1次関数、2次関数の一般形 a, b, c は定数とする。
1次関数は $y = ax + b$ ただし、 $a \neq 0$
2次関数は $y = ax^2 + bx + c$ ただし、 $a \neq 0$
- 3 y が x の関数であるとき、 y を表す x の式を $f(x)$ や $g(x)$ のように書く。
関数 $y = f(x)$ について、変数 x のとりうる値の範囲を、関数 $f(x)$ の 定義域 という。また、定義域の x の値に対応して y がとる値の範囲を、関数 $f(x)$ の 値域 という。

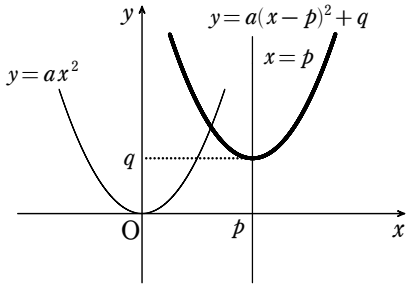
1.2 2次関数のグラフ

① 2次関数 $y = ax^2$ のグラフ

- 1 軸が y 軸、頂点が原点の放物線である。
- 2 $a > 0$ のとき 下に凸、
 $a < 0$ のとき 上に凸

② 2次関数 $y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ

$y = ax^2$ のグラフを、 x 軸方向に p 、 y 軸方向に q だけ平行移動した放物線である。
その軸は直線 $x = p$ 、頂点は点 (p, q) である。



③ 2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ

$y = a(x - p)^2 + q$ の形に変形すると $y = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a}$ であるから
軸は 直線 $x = -\frac{b}{2a}$ 、頂点は 点 $\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{b^2 - 4ac}{4a}\right)$
2次式 $ax^2 + bx + c$ を $a(x - p)^2 + q$ の形に変形することを、平方完成 するという。

研究 グラフの平行移動・対称移動

- 関数 $y = f(x)$ のグラフについて
- 1 x 軸方向に p 、 y 軸方向に q だけ平行移動すると、次のような関数のグラフになる。
 $y - q = f(x - p)$ すなわち $y = f(x - p) + q$
 - 2 x 軸、 y 軸、原点に関して対称移動すると、次のような関数のグラフになる。
 x 軸: $-y = f(x)$ すなわち $y = -f(x)$
 y 軸: $y = f(-x)$
 x 軸: $-y = f(-x)$ すなわち $y = -f(-x)$

1.3 2次関数の最大・最小

① 2次関数 $y = a(x - p)^2 + q$ の最大・最小

- $a > 0$ のとき、 $x = p$ で最小値 q をとる。最大値はない。
- $a < 0$ のとき、 $x = p$ で最大値 q をとる。最小値はない。

② 定義域に制限のある場合の関数の最大・最小

グラフをかいて、頂点の位置、定義域の両端における y の値に注目する。

③ 最大・最小の応用 (文章題)

- ① 何を変数 (x) にするかを決め、そのとりうる値の範囲 (定義域) を定める。
 - ② 最大・最小を求めようとする量 (y) を、変数 (x) を用いて表す。
 - ③ 変数 (x) の定義域に注意して、② で表した関数 (x の式 y) の最大・最小を求める。
- 注 $y \geq 0$ のとき、 y の最大・最小を求めるのに、まず y^2 の最大・最小を求めると簡単な場合もある。このとき、次が成り立つことを利用する。
- $$A \geq 0, B \geq 0 \text{ のとき } A < B \iff A^2 < B^2$$

1.4 2次関数の決定

① 2次関数の決定

- 1 与えられた条件によって、求める2次関数を適した形において、未定の係数を定める。
[1] $y = a(x - p)^2 + q$ [2] $y = ax^2 + bx + c$
- 2 $y = f(x)$ のグラフが点 (s, t) を通る。 \iff 等式 $t = f(s)$ が成り立つ。

② 連立3元1次方程式の解き方

- ① 1文字を消去して、残り2文字の連立方程式を導く。
- ② 2文字の連立方程式を解く。
- ③ 残りの1文字の値を求める。

1.5 2次方程式

① 2次方程式の解き方

- 1 因数分解 次の性質を用いる。
実数 A, B について $AB = 0 \iff A = 0$ または $B = 0$
- 2 $a > 0$ のとき、 $x^2 = a$ の解は $x = \pm\sqrt{a}$
- 3 解の公式 2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ は
 $b^2 - 4ac \geq 0$ のとき実数解をもち $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
 $b = 2b'$ ならば $b'^2 - ac \geq 0$ のとき実数解をもち $x = \frac{-b' \pm \sqrt{b'^2 - ac}}{a}$

② 2次方程式の係数と実数解

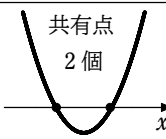
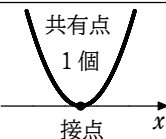
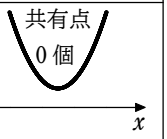
2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ について、判別式 を $D = b^2 - 4ac$ とすると、次のことが成り立つ。

$$\left. \begin{aligned} D > 0 &\iff \text{異なる2つの実数解をもつ} \\ D = 0 &\iff \text{ただ1つの実数解(重解)をもつ} \\ D < 0 &\iff \text{実数解をもたない} \end{aligned} \right\} D \geq 0 \iff \text{実数解をもつ}$$

注 $b = 2b'$ のとき、 D の代わりに $\frac{D}{4} = b'^2 - ac$ の符号を調べても、同様のことが成り立つ。

1.6 2次関数のグラフと x 軸の位置関係

① 2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフと x 軸の位置関係

| $D = b^2 - 4ac$ | $D > 0$ | $D = 0$ | $D < 0$ |
|---------------------------------------|---|---|---|
| x 軸との位置関係 | 異なる2点で交わる | 接する | 共有点をもたない |
| $a > 0$ のとき グラフと x 軸との 共有点の個数 |  共有点 2個 |  共有点 1個 接点 |  共有点 0個 |
| $ax^2 + bx + c = 0$ の実数解 | $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ | $x = -\frac{b}{2a}$ | 実数解はない |

- ・2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフと2次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ について
グラフと x 軸の共有点の x 座標 = 方程式の実数解
グラフと x 軸の共有点の個数 = 方程式の実数解の個数
- ・2次関数 $y = a(x - \alpha)(x - \beta)$ のグラフは、 x 軸と2点 $(\alpha, 0)$ 、 $(\beta, 0)$ で交わる。

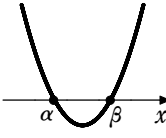
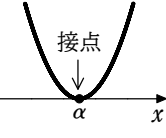
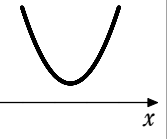
発展 放物線と直線の共有点の座標

① 放物線と直線の共有点

- 1 放物線 $y = ax^2 + bx + c$ と直線 $y = mx + n$ の共有点の x 座標
 \iff 2次方程式 $ax^2 + bx + c = mx + n$ の実数解
- 2 1において、共有点の個数と2次方程式の実数解の個数は一致する。
放物線と直線が異なる2点で交わる \iff 異なる2つの実数解をもつ ($D > 0$)
放物線と直線が接する \iff 重解をもつ ($D = 0$)
放物線と直線が共有点をもたない \iff 実数解をもたない ($D < 0$)

1.7 2次不等式

① 2次不等式の解

| $D = b^2 - 4ac$ | $D > 0$ | $D = 0$ | $D < 0$ |
|---|---|---|---|
| $y = ax^2 + bx + c$ のグラフと x 軸 の位置関係 |  |  |  |
| $ax^2 + bx + c = 0$ の実数解 | $x = \alpha, \beta$ | $x = \alpha$ | 実数解はない |
| $ax^2 + bx + c > 0$ の解 | $x < \alpha, \beta < x$ | α 以外のすべての実数 | すべての実数 |
| $ax^2 + bx + c \geq 0$ の解 | $x \leq \alpha, \beta \leq x$ | すべての実数 | すべての実数 |
| $ax^2 + bx + c < 0$ の解 | $\alpha < x < \beta$ | 解はない | 解はない |
| $ax^2 + bx + c \leq 0$ の解 | $\alpha \leq x \leq \beta$ | $x = \alpha$ | 解はない |

- $a < 0$ のときは、不等式の両辺に -1 を掛けて、 x^2 の係数を正にして考える。
- 2 $\alpha < \beta$ のとき $(x - \alpha)(x - \beta) > 0$ の解は $x < \alpha, \beta < x$
 $(x - \alpha)(x - \beta) < 0$ の解は $\alpha < x < \beta$
 $(x - \alpha)^2 > 0$ の解は α 以外のすべての実数
 $(x - \alpha)^2 < 0$ の解は ない

- 3 2次関数 $y=ax^2+bx+c$ に対して
常に $ax^2+bx+c>0 \iff a>0$ かつ $D=b^2-4ac<0$
常に $ax^2+bx+c<0 \iff a<0$ かつ $D=b^2-4ac<0$
- 研究 絶対値を含む関数のグラフ
- 1 絶対値を含む関数のグラフ
- 1 絶対値記号 $| \cdot |$ 内の式の符号によって場合を分けてグラフをかく。
 $y=|f(x)|$ は $\begin{cases} f(x) \geq 0 \text{ のとき} & y=f(x) \\ f(x) < 0 \text{ のとき} & y=-f(x) \end{cases}$
- 2 関数 $y=|f(x)|$ のグラフは、関数 $y=f(x)$ のグラフで x 軸より下側の部分を x 軸に関して対称に折り返して得られる。