

英語コミュニケーションⅠ 題材あらすじ

総語彙数 (Power Up Section含む) : 1,037 / 新出語 : 435 / 総語数 : 5,269

★は各課最終 Part の英文形式

● Lesson 1 (293語) [健康・学校生活] [SDGs 3]

Have a Good Day with a Good Breakfast

朝食の大切さ, 理想的な朝食



日本人の10%以上は朝食を食べないが, 朝食は心身の健康に欠かせない。理想の朝食を考えてみよう。
★簡単な朝食のレシピ

Power Up Section

A Morning Meal

エジソンが朝食を普及させた?

● Lesson 2 (357語) [社会・日本文化] [SDGs 11]

A Mascot with a Mission

町おこしのキャラクターの役割



多くの自治体が「ゆるキャラ」を作る目的とは? 「くまモン」はどのようにして人気者になったのか。
★くまモンに関する新聞記事

Power Up Section

The Origin of Japanese Mascots

日本のマスコットの元祖? 「ナマズ絵」

● Lesson 3 (314語) [心理・社会]

Two Kinds of Leadership

2つのタイプのリーダーシップ



サルとゴリラに見られる「強制的/民主的」の2種類のリーダーシップ。それぞれの長所と短所について。
★リーダーシップ適性チェックリスト

Power Up Section

The PM Theory of Good Leadership

リーダーシップを判定する「PM理論」とは。

● Lesson 4 (364語) [スポーツ・歴史]

Older Sports and Newer Sports

新旧いろいろなスポーツの歴史と魅力



マラソンの始まりは古代ギリシャ/バスケットボールゴールは桃を収穫するカゴだった! など。
★eスポーツに関するブログ記事

Power Up Section

Sports That Disappeared from the Olympic Games

昔行われていたユニークなオリンピック競技。

● Lesson 5 (370語) [科学技術・芸術] [SDGs 9]

AI Meets the Arts

芸術の世界にまで進出するAI [人工知能]



小説・絵画などの芸術分野にも進出しつつあるAI。オークションで高額落札されたAIによる肖像画は必見!
★AI芸術についてのインタビュー

Power Up Section

Who Owns the Copyright of AI-created Works?

AIが作った作品の権利はだれのものか。

● Lesson 6 (362語) [異文化理解・心理]

What Is Happiness?

世界の人々の「幸福度」の違い



国や地域によって「幸福度」は違う。その原因をグラフや図表から読み取ってみよう。
★幸福に関する新聞記事のコメント

Power Up Section

How Can We Measure Happiness?

幸せの尺度「国民総幸福量」や京都指標とは。

● Lesson 7 (465語) [環境・経済] [SDGs 8, 14]

The Maldives: A Dream Destination?

人気の観光地が抱える問題



美しい自然に囲まれた観光地・モルディブは、実は深刻な環境問題を抱えている。
★オーバーツーリズムに関するオンライン記事

Power Up Section

What Can We Do about Overtourism?

各国のオーバーツーリズムを克服する工夫。

● Lesson 8 (530語) [人物・文化]

Kazu Hiro: In Pursuit of a Dream

世界的な特殊メイクアップアーティストKazu Hiro



高校時代に書いた英語の手紙をきっかけに特殊メイクの世界に入ったKazu Hiro氏。苦勞の末にアカデミー賞を獲得する。
★Kazu Hiro氏に関するプレゼン原稿

Power Up Section

Kazu Hiro and Modern Art

Kazu Hiro氏が目指す現代アートとは。

● Lesson 9 (505語) [環境・生活] [SDGs 7, 12]

From Recycle to Upcycle

ゴミの再利用の新しい形「アップサイクル」



単なる再利用ではなく、新たなアイデアや価値を加えてモノを生まれ変わらせる「アップサイクル」について。
★アップサイクルに関するSNSのコメント

Power Up Section

Three Approaches to Garbage Problems

ゴミ問題を解決する3つの方法とは。

● Lesson 10 (513語) [平等・労働] [SDGs 5, 8, 10]

Diversity at Japanese Companies

日本の会社における雇用の多様性



外国人・高齢者・障がい者・女性...日本の企業における雇用の多様性について考える。
★ウェブデザイナーの求人広告

Power Up Section

Good Practices at Overseas Companies

快適な職場環境を作るための各国の取り組み。

英語コミュニケーションⅡ 題材あらすじ

総語彙数 (Power Up Section含む) : 1,690 / 新出語 : 401 / 総語数 : 6,075

★は各課最終 Part の英文形式

● Lesson 1 (295語) [学校生活・異文化理解]

Why Don't You Come to School in Pajamas?

海外のユニークな学校行事



「パジャマデー」、「クレイジーヘアデー」などの海外の楽しい学校行事について考える。
★パジャマデー告知のポスター

Power Up Section

When Does School Start?

日本では学校は4月から始まるが、実は多くの国では4月から始まらない。

● Lesson 2 (354語) [芸術・社会]

Is Seeing Believing?

楽しい「だまし絵アート」



日本と世界の「だまし絵アート」や、だまし絵をうまく利用した大阪府豊中市の取り組みについて読む。
★オンライン新聞記事

Power Up Section

A Puzzling Picture

「ルビンの壺」を見ると、脳はどのようにその図を認知しているのか。

● Lesson 3 (412語) [健康・生活] [SDGs 3]

Do You Get Enough Sleep?

よい睡眠をとるには



さまざまな悪影響をもたらす「睡眠負債」について、よい睡眠をとるための秘訣や、睡眠関連グッズについて読む。
★ショッピングサイト (の商品購入画面)

Power Up Section

A Power Nap

20分程度の昼寝「パワーナップ」をとると、パフォーマンスの向上につながる。

● Lesson 4 (382語) [言語・コミュニケーション]

Do You Want to Speak English like a Native Speaker?

英語の多様性について



英米人のような流暢な英語を目指すべき？英語は国際共通語なのだから、そんなことは気にせずに話すべき？
★インターネット記事

Power Up Section

World Englishes

世界各国で使われる英語。それぞれの国の英語にはどんな特徴があるのだろうか。

● Lesson 5 (522語) [社会・福祉] [SDGs 5, 11]

Universal Design: Convenient for All

ユニバーサルデザインの役割と課題



多くのものに取り入れられているユニバーサルデザイン。ピクトグラムもそのひとつだが問題もはらんでいる。
★ピクトグラムの説明

Power Up Section

Design for Everyone

左利きの人も使いやすいトランプのカードなど、ユニバーサルデザインの製品について知る。

● Lesson 6 (577語) [人物・人生]

Wakamiya Masako: The World's Oldest Game App Developer

81歳でゲームアプリを開発



最高齢のゲームアプリ開発者 若宮正子さんについて読み、年齢に関係なく挑戦することの大切さを学ぶ。
★若宮さんの演説 (スライド原稿)

Power Up Section

A Message from Wakamiya Masako

若宮さんから、高校生へのメッセージ。

● Lesson 7 (536語) [技術革新・自然] [SDGs 9]

Learning from Nature

自然界の生物をヒントにして開発されたもの



電化製品や飛行機など、さまざまなものが生物の体の仕組みをヒントにして開発されている。
★飛行機開発に関するプレゼン原稿

Power Up Section

Biomimetics

バイオミメティクス (生物模倣) から生まれた身近なもの: 痛くない注射や、ヨーグルトがくっつかないフタ。

● Lesson 8 (553語) [文化・食生活] [SDGs 12]

The Wisdom of Preserving Food

保存食の魅力と可能性



さまざまな食品の保存方法を学ぶ。保存技術の発展は、フードロス削減にもつながる。
★いちごジャムのレシピ

Power Up Section

The Origin of Canned Foods

缶詰食品の歴史。フランス軍の携帯食が缶詰の起源だった。

● Lesson 9 (575語) [経済・労働] [SDGs 8]

The Sharing Economy: Something for Everyone?

シェアリングエコノミーとは



これからは買わずにシェアする時代？シェアリングエコノミーのメリットとデメリットについて考える。
★ウェブサイト (画面)

Power Up Section

New Ways of Doing Business

カーシェアリングや、民泊などの新しいビジネスについて。

● Lesson 10 (566語) [環境・社会] [SDGs 12, 14, 15]

Sand and Concrete: A Basis of Our Life

知られざる世界の砂不足について



砂がコンクリートの重要な材料であることや「砂マフィア」など、意外な「砂」事情に迫る。
★オンライン新聞記事

Power Up Section

Concrete Facts

コンクリートは、杉よりもろい？私たちがはコンクリートのことをよく知らない。